

Titre : Conception et déploiement d'un site Web pour la promotion d'un événement.

Cours	Introduction à l'internet (INF16107)
Session	Automne 2024
Contact	yacine_yaddaden@uqar.ca

Table des matières

1. Objectif du travail.....	1
2. Technologies à utiliser.....	1
3. Description détaillée.....	1
3.1. Conception du site Web	1
3.2. Système de navigation	1
3.3. Les différentes pages	2
3.4. Personnalisation du rendu graphique	2
3.5. Déploiement en ligne	3
4. Structure du projet.....	3
5. Modalité d'évaluation	3
6. Date de remise.....	3
7. Assistance.....	3
8. Points importants.....	3
9. Documentation	3

1. Objectif du travail

L'objectif de ce premier travail pratique est de concevoir un site Web statique destiné à la promotion d'un événement. Ce travail permettra aux étudiants de se

familiariser avec les principales technologies du Web tout en les initiant à l'utilisation d'outils de conception de sites Web.

Important : le choix de l'événement pour chaque équipe est défini dans la liste des équipes.

2. Technologies à utiliser

Dans le cadre du projet, il sera nécessaire d'utiliser les technologies suivantes :

- Environnement de développement et autre outil :
 - Microsoft Visual Studio Code (*programmation*)
 - Moqups (*conception Web*) :
 - <https://app.moqups.com/>
- Langages de programmation :
 - HTML5
 - CSS3
- Interface graphique :
 - Twitter Bootstrap 5 (*Framework CSS*)
 - **Il ne faut utiliser que le système de grille.**
 - Font Awesome (*icônes*)

INFORMATION : il est recommandé d'utiliser la plateforme **cdnjs**¹ pour télécharger les bibliothèques CSS.

3. Description détaillée

Afin de réaliser le projet, il est nécessaire de suivre les étapes suivantes :

3.1. Conception du site Web

La première étape consiste à utiliser un outil de conception afin d'avoir le design du site Web. Il est recommandé d'utiliser l'outil en ligne Moqups, mais il est également possible d'utiliser Figma, si vous êtes plus familier avec.

3.2. Système de navigation

Comme le site Web à créer doit contenir plusieurs pages, il est nécessaire de créer un système de navigation pour se rendre d'une page à une autre. Il est

¹ <https://cdnjs.com/>

recommandé de créer une barre de navigation avec activation (en gras ou en couleur) de l'élément correspondant à la page active.

3.3. Les différentes pages

Le site Web doit contenir au moins les sept pages suivantes. Chacune d'entre elles doit contenir des informations spécifiques.

3.3.1. Page d'accueil

Elle doit contenir les éléments suivants :

- Le titre, la date et le lieu de l'événement,
- Une description brève,
- Un bouton pour l'inscription ou l'achat de billet,
- Image ou vidéo (YouTube) promotionnelle.

3.3.2. Programme ou agenda

Elle doit contenir les éléments suivants :

- Un tableau avec les informations suivantes :
 - Horaires, sessions, thème (titre) des conférences/ateliers, intervenants, ...
- Un bouton pour télécharger le programme au format PDF.

3.3.3. Page d'inscription

Elle doit contenir les éléments suivants :

- Un formulaire simple et intuitif pour l'inscription
 - Informations personnelles : Nom, prénom, sexe, numéro de téléphone, adresse postale, adresse courriel, ...
 - Informations professionnelles : Entreprise/organisation, titre du poste, secteur d'activité, ...
 - Sélection du type de billet et mode de paiement (code promo).
 - Un bouton pour soumettre le formulaire,
 - Un bouton pour réinitialiser.
- La liste des prix des billets par catégorie

Il faut organiser le formulaire par catégorie, comme vu en cours.

3.3.4. À propos de l'événement

Elle doit contenir les éléments suivants :

- L'historique de l'événement,
- Les objectifs de l'événement,
- Les personnes impliquées,
- L'impact de l'événement.

3.3.5. Les intervenants

Elle doit contenir les éléments suivants :

- Une photo de chaque intervenant,
- Une brève biographie,
- Des liens vers les réseaux sociaux (LinkedIn, Facebook, X, ...).

3.3.6. Page de contact

Elle doit contenir les éléments suivants :

- Un formulaire avec les éléments suivants :
 - Nom, prénom, sexe, adresse courriel, zone du message, un bouton pour soumettre le formulaire.
- Les coordonnées de l'événement :
 - Adresse mail, numéro de téléphone, carte Google Map, liens vers les réseaux sociaux, etc.

3.3.7. Partenaires et sponsors

Elle doit contenir les éléments suivants :

- Logos des partenaires (entreprise ou organisation),
- Les liens vers leurs sites Web.

3.4. Personnalisation du rendu graphique

En ce qui concerne la personnalisation, il vous est demandé de bien travailler sur les éléments suivants :

- Le choix des couleurs ... voir les outils en ligne,
- Utilisation des icônes ... voir du côté de Font Awesome,
- Choix de la ou des polices à utiliser,
- Le contenu multimédia ... vous pouvez voir les banques d'images.

INFORMATION : afin de récupérer des images multimédia, vous pouvez utiliser la plateforme O-Dan : <https://o-dan.net/en/>

3.5. Déploiement en ligne

Il vous est demandé d'utiliser un des services gratuits suivants pour le déploiement :

- Vercel → <https://vercel.com/>
- Netlify → <https://www.netlify.com/>

4. Structure du projet

Il est recommandé de bien organiser et structurer votre projet avec des dossiers et sous-dossiers.

5. Modalité d'évaluation

Le travail pratique comptera pour **25%** de la note du cours. Ces points sont répartis de la manière suivante :

Partie	Points
Conception graphique	2,0%
Système de navigation	2,0%
Les différentes pages :	14,0%
→ Page d'accueil	2,0%
→ Programme ou agenda	2,0%
→ Page d'inscription	2,0%
→ À propos de l'événement	2,0%
→ Intervenants	2,0%
→ Page de contact	2,0%
→ Partenaires et sponsors	2,0%
Personnalisation et déploiement	3,0%
Structure et qualité du code source	1,0%
Rapport rédigé en Français	2,0%
Démonstration vidéo	1,0%
Total	25,0%

6. Date de remise

- La date limite de remise est le **28 octobre 2024 avant 23h00**
- Fichiers à remettre :
 - ✓ Un fichier compressé (.zip) contenant le code source,
 - ✓ Le rapport (un modèle **LaTeX** est fourni),
 - ✓ Le fichier de conception avec **Moqups** ou **Figma**,
 - ✓ Une courte vidéo de démonstration faite avec **OBS Studio**.

Tous les fichiers doivent être remis sur Moodle avant la date limite.

7. Assistance

Si vous avez besoin d'assistance, il est possible de contacter le professeur directement par courriel afin d'organiser une rencontre ZOOM. Des questions peuvent également être posées à la fin des séances de cours. Si un auxiliaire d'enseignement est disponible, il pourra également vous assister.

8. Points importants

Note I :

- Le travail est en équipe de deux,
- Le professeur peut poser des questions liées au travail pratique,
- Le non-respect de l'énoncé entraînera une perte de points,
- Le plagiat sera sanctionné selon la politique de l'université,
- Le retard dans la remise du projet entraînera des pénalités.

Note II : Dans le cas où il y a des aspects qui ne sont pas clairs, n'hésitez pas à m'en faire part afin que je puisse apporter des éclaircissements et éventuellement mettre à jour l'énoncé du travail pratique.

9. Documentation

La documentation à utiliser est disponible sur les sites officiels :

- <https://www.w3schools.com/html/>
- <https://www.w3schools.com/css/>

Vous pouvez également vous référer à celle fournie dans le plan de cours.