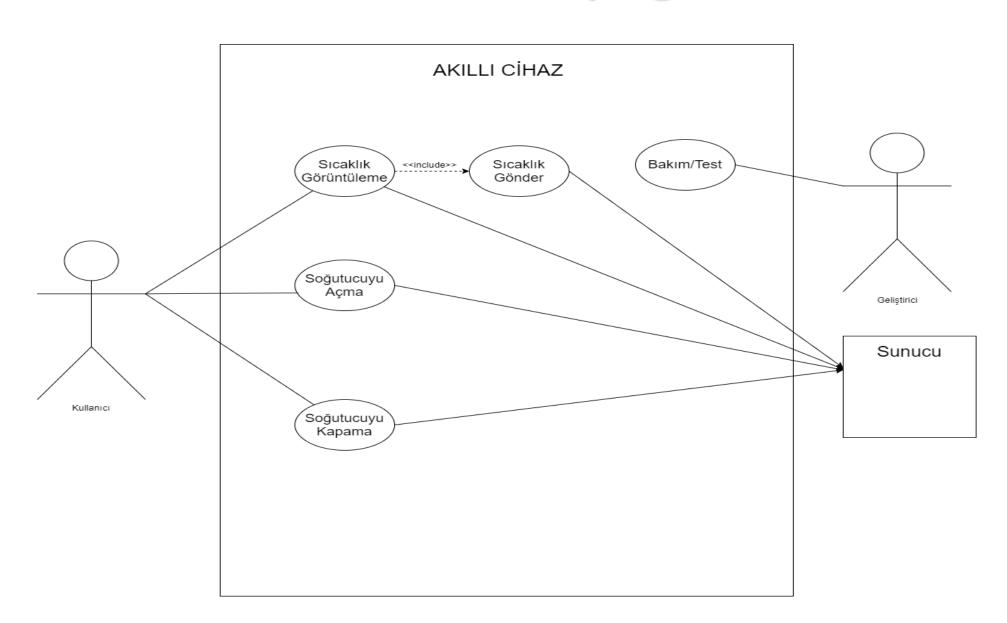
# Nesne Yönelimli Analiz ve Tasarım Proje Ödevi

Tahir Uzelli 1B G181210005 2. Öğretim tahir.Uzelli@ogr.sakarya.edu.tr

## Use Case Diyagramı



#### Metinsel Kullanım Durumları

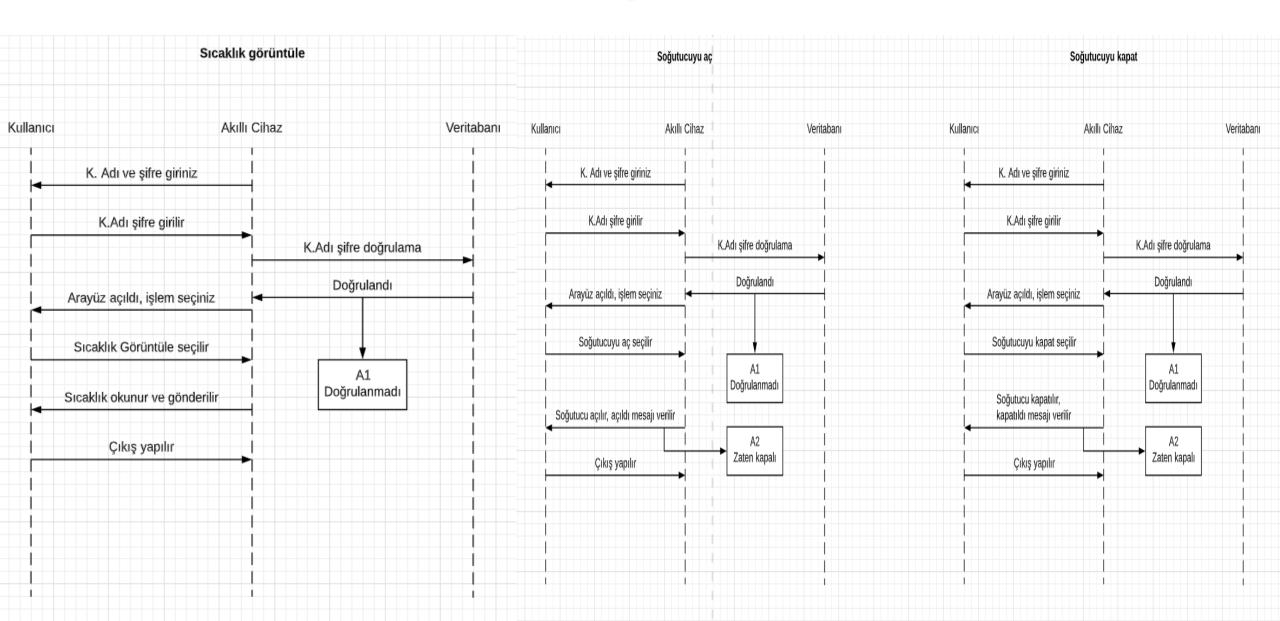
- Eşsiz bir ad: Sıcaklık Görüntüleme
- Ağ Arayüzünden sıcaklık görüntüleme işlemini tanımlar.
- 08.05.2020 v1.8 kullanici54
- ilgili aktörler: Kullanıcı, Akıllı Cihaz
- Giriş koşulu: Kullanıcı ağ arayüzünden sıcaklık görüntüleme seçeneğini seçer
- Çıkış koşulu: Kullanıcı sıcaklık görüntüle penceresini kapatır
- Olay akışı: Kullanıcı, Kullanıcı Ağ arayüzünden "Sıcaklıgi Goruntule" seceneğine basar. İşlem birimine sıcaklığı görüntüleme isteği iletilir. İşem birimi algılıyıcıya sıcaklığı algılama komutu verir. Sıcaklık algılayıcı tarafından algılanır ve bu bilgi işlem birimi aracılığı ile arayüze iletilir.
- Özel gereksinimler: UI gereksinimleri

- \*"Soğutucuyu Açma" Kullanım Durumu
- \*Eşsiz Bir ad: Soğutucuyu Açma
- \*Kullanıcı ağ arayüzünden soğutucuyu açma işlemini tanımlar
- \*08.05.2020 v1.8 kullanici54
- \*İlgili aktörler: Soğutucu kullanıcısı
- \*Giriş Koşulu: Kullanıcı ağ arayüzünden "Soğutucuyu Açma" seçeneğini seçer
- \*Çıkış Koşulu: Soğutucu açılır
- \*Olay akışı: Kullanıcı, Kullanıcı ağ arayüzünden "Soğutucuyu Açma" seçeneğine basar. İşlem birimine soğutucuyu açma isteği iletilir. İşlem birimi Eyleyiciye soğutucuyu açma komutu verir. Soğutucu açılır ve bu bilgi işlem birimi aracılığı ile arayüze iletilir.
- \*Özel gereksinimler: UI gereksinimleri, soğutucunun kapalı olması

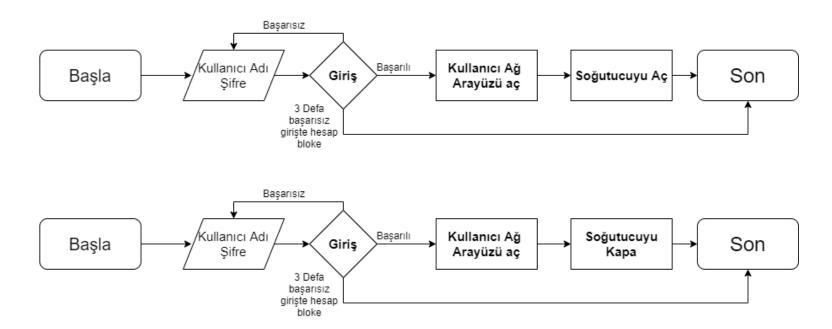
- \*"Soğutucuyu Kapamı" Kullanım Durumu
- \*Eşsiz Bir ad: Soğutucuyu Kapama
- \*Kullanıcı ağ arayüzünden soğutucuyu kapama işlemini tanımlar
- \*08.05.2020 v1.8 kullanici54
- \*İlgili aktörler: Soğutucu kullanıcısı
- \*Giriş Koşulu: Kullanıcı ağ arayüzünden "Soğutucuyu Kapamaseçeneğini seçer
- \*Çıkış Koşulu: Soğutucu Kapanır
- \*Olay akışı: Kullanıcı, Kullanıcı ağ arayüzünden "Soğutucuyu Kapama" seçeneğine basar. İşlem birimine soğutucuyu kapama isteği iletilir.
   İşlem birimi Eyleyiciye soğutucuyu kapama komutu verir. Soğutucu kapanır ve bu bilgi işlem birimi aracılığı ile arayüze iletilir.
- \*Özel gereksinimler: UI gereksinimleri, soğutucunun açık olması

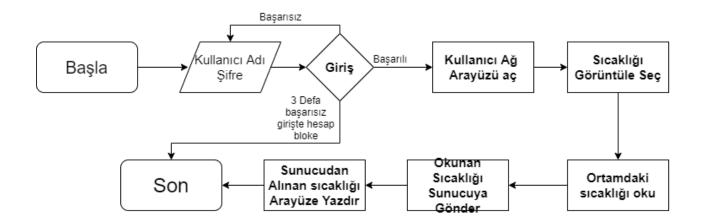
(Devamı)

# Sıralama Şemaları

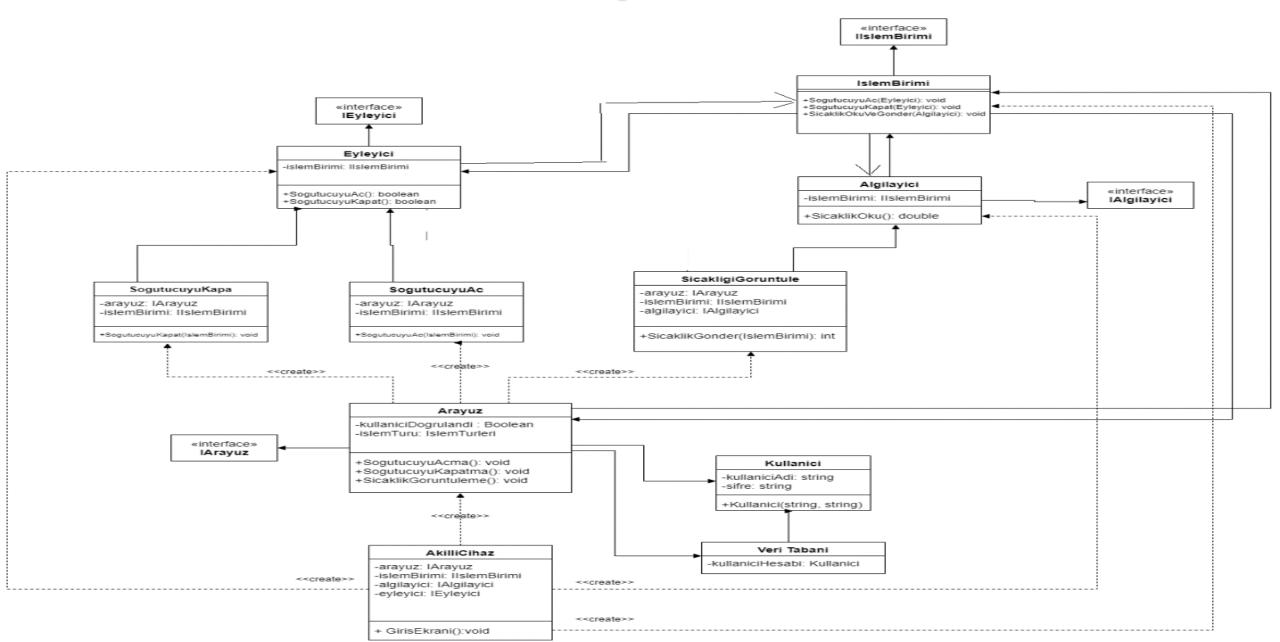


# Etkinlik Şeması

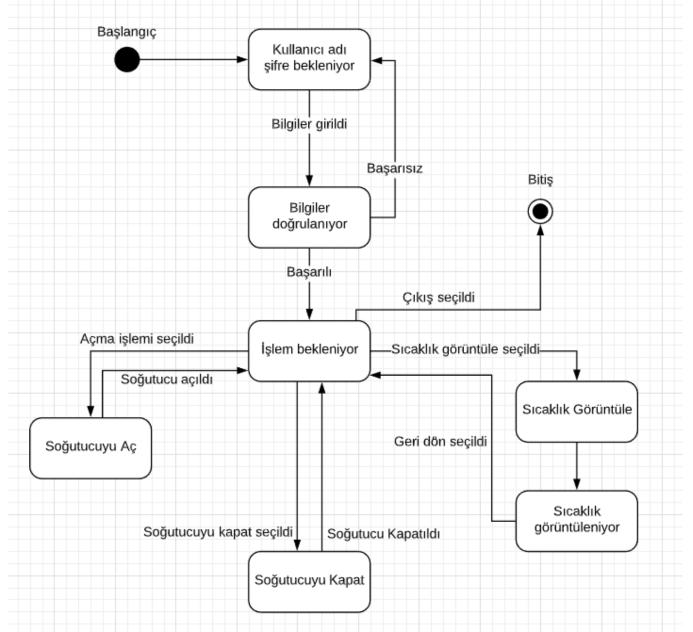




# Sınıf Şeması



# Durum Diyagramı



```
Veritabanına bağlandı!

Kullanici adi giriniz: tahiruzelli
Sifre giriniz: zorsifre123
Giris basarili!
1-)Sogutucuyu Ac
2-)Sogutucuyu Kapa
3-)Sicakligi Goruntule

Veritabanına bağlandı!

Kullanici adi giriniz: asafasa
Bilgiler hatali, yeniden baslatiliyor!
Veritabanına bağlandı!

Kullanici adi giriniz:

Kullanici adi giriniz:
```

Uygulamamız çalıştığı an bir sorunla karşılaşmaz ise Veritabanına bağlandığını bildiren bir mesaj yollar ve bizden kullanıcı bilgileri ister İstenilen kullanıcı bilgilerinde hata varsa tekrar sorar hata yok ise arayüze bağlanıp istenilen işlemi yaptırır

#### Sıcaklık Görüntülenmesi

```
public class SicakligiGoruntule{
   public int SicakligiGonder(IslemBirimi islemBirimi){
       System.out.println("Meycut Sicaklik:");
       return Algilayici.getInstance("Log.txt").Sicaklik0ku();
            IslemBirimi implements IIslemBirimi -
  public int SicaklikOkuVeGonder(Algilayici algilayici){
       return algilayici.SicaklikOku();
```

```
mport java.io.FileWriter;
mport java.io.IOException;
 mport java.io.PrintWriter;
public class Algilayici implements IAlgilayici {
   private static Algilayici instance;
   private PrintWriter but;
   private Algilayici(String logDosyasi){
        try {
           out = new PrintWriter(new FileWriter(logDosyasi, append: true), autoFlush: true);
        } catch (IOException e) {e.printStackTrace();}
   public static synchronized Algilayici getInstance(String logDosyasi){
        if(instance==null)
           instance = new Algilayici(logDosyasi);
        return instance;
   public int SicaklikOku(){
       Random r=new Random(); //random sinifi
        int sayi = r.nextInt( bound: 40);
        return sayi;
```

## Sogutucuyu Aç

```
public class SogutucuyuAc implements Observer {
                                                      private Observable observable;
                                                      @Override
                                                      public void notify(String message) {
                                                          System.out.println(message);
                                                      Eyleyici eyleyici = new Eyleyici();
                                                      public void SogutucuyuAc(IslemBirimi islemBirimi){
                                                          if(islemBirimi.SogutucuyuAc(eyleyici)==true)
                                                              notify("Sogutucu Acilmistir.");
public class IslemBirimi implements IIslemBirimi -
                                                                                                            public class Eyleyici implements IEyleyici {
   public boolean SogutucuyuAc(Eyleyici eyleyici){
                                                                                                                public boolean SogutucuyuAc(){
       return eyleyici.SogutucuyuAc();
                                                                                                                    return true;
```

### Sogutucuyu Kapa

```
public class SogutucuyuKapa implements Observer {
                                                  private Observable observable;
                                                  @Override
                                                  public void notify(String message) { System.out.println(message); }
                                                  Eyleyici eyleyici = new Eyleyici();
                                                  public void SogutucuyuKapa(IslemBirimi islemBirimi){
                                                      if(islemBirimi.SogutucuyuKapa(eyleyici)==true)
                                                          notify("Sogutucu Kapanmistir.");
public class IslemBirimi implements IIslemBirimi {
                                                                                                         public class Eyleyici implements IEyleyici {
    public boolean SogutucuyuKapa(Eyleyici eyleyici){
                                                                                                              public boolean SogutucuyuKapa(){
```

return true;

return eyleyici.SogutucuyuKapa();

# Singleton Deseni

```
import java.util.Random;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
public class Algilayici implements IAlgilayici {
   private static Algilayici instance;
   private PrintWriter out;
   private Algilayici(String logDosyasi){
           out = new PrintWriter(new FileWriter(logDosyasi, append: true), autoFlush: true);
       } catch (IOException e) {e.printStackTrace();}
   public static synchronized Algilayici getInstance(String logDosyasi){
       if(instance==null)
           instance = new Algilayici(logDosyasi);
   public int SicaklikOku(){
       Random r=new Random(); //random sinifi
       int sayi = r.nextInt( bound: 40);
```

```
public class SicakligiGoruntule{
    public int SicakligiGonder(IslemBirimi islemBirimi){
        System.out.println("Mevcut Sicaklik:");
        return Algilayici.getInstance("Log.txt").SicaklikOku();
    }
}
```

#### Observer

```
import java.util.List;
                                                                                                       Gerçeklemesi
public class NoticeObservable implements Observable {
  private List<Observer> observerList = new ArrayList<>();
  private String message = "Notice... !"
                                                                                   public class SogutucuyuAc implements Observer {
  @Override
                                                                                       private Observable observable;
  public void addObserver(Observer observer) { observerList.add(observer); // Kullanicilari duyuruya eklemek icin. }
                                                                                       @Override
  @Override
                                                                                       public void notify(String message) {
  public void removeObserver(Observer observer) {
                                                                                            System.out.println(message);
     observerList.remove(observer); // Kullanıcıları duyurudan silmek için.
                                                                                       Eyleyici eyleyici = new Eyleyici();
                                                                                       public void SogutucuyuAc(IslemBirimi islemBirimi){
  @Override
                                                                                            if(islemBirimi.SogutucuyuAc(eyleyici)==true)
  public void notifyObserver() {
                                                                                                notify("Sogutucu Acilmistir.");
     for (Observer observer: observerList) {
       observer.notify(message); // Duyuru ya kayıtlı kullanıcılara mesaj göndermek için.
                                                                             public interface Observable {
public interface Observer {
                                                                                   void addObserver(Observer observer);
        void notify(String message);
                                                                                   void removeObserver(Observer observer);
                                                                                   void notifyObserver();
```

### Kaynak Kodlarım

https://drive.google.com/file/d/1YpXXHLRffYp-JcLOOL8EHPNqXJCDDlzK/view?usp=sharing

#### Tanıtım Videom

https://youtu.be/mlpUjq-rZ1M