Visualisation de Données TP 3

Wilfrid Lefer

Master Technologies de l'Internet – Université de Pau

Contenu de la séance

- Quelques jeux de données
- Des questions
- Un dashboard en guise de réponse
- Objectif: mise en pratique des concepts vus en cours



- Vous disposez de 4 fichiers de données annualisées concernant les pays de l'UE
 - Contribution brute du pays au budget de l'UE, en milliards d'euros
 - Montant reçu par le pays de la part de l'UE, en milliards d'euros
 - PIB par habitant, en référence à celui de l'ensemble de l'UE (référence 100 pour l'UE)
 - Niveau de vie médian des habitants du pays, ou encore le montant en euros dont chaque habitant dispose pour vivre une année
- On appelle contribution nette la différence entre la contribution brute et la dotation
 - Il s'agit donc d'une valeur algébrique



- Quels sont les pays qui contribuent plus qu'ils ne reçoivent au budget de l'UE et inversement ?
- Que représente cet effort ou cette aide pour chaque habitant du pays ?
- Le niveau de vie des habitants du pays a-t-il progressé ou régressé sur la période étudiée ?
- Mettre cette données en regard de la contribution nette
- Globalement le niveau de vie médian des habitants de l'UE s'est-il amélioré?
- Le niveau de vie des habitants d'un pays est-il lié au PIB?



- Créez un dashboard permettant de fournir des réponses aux questions posées
- Respectez les étapes vues en cours :
 - Caractériser les données
 - Formuler les réponses aux questions
 - Par exemple « je veux montrer la corrélation entre telle variable et telle autre variable »
 - Identifier les attributs visuels à mobiliser ainsi que les opérations cognitives à supporter
 - Identifier le type de visualisation
 - Organiser le dashboard