L1 Regularization

L1 regularization effect on the neural network weight values is that it penalizes weight values that are close to 0 by making them equal to 0. Negative weight values also take a value of 0; so if a weight value is -2, under the effect of L1 regularization, it becomes 0.

The general intuition with L1 regularization is that, if a weight value is close to 0 or very small, then it's negligible when it comes to the overall performance of the model, therefore making it 0 does not affect the model's performance and can reduce the memory capacity of the model.

The L1 regularization penalty is computed as: $loss = l1 * reduce_sum(abs(x))$

• L1 penalizes the sum of the absolute values of the weights (|weight|)

```
رای پیدا کردن m_ll_reg مناسب؛ با مقادیر مختلف jtest accuracy مختلف size_h محاسبه میکنیم.
##### hidden_size: 32 reg_ll_param: 10e-06 test accuracy: 0.8677999973297119
##### hidden_size: 32 reg_ll_param: 10e-05 test accuracy: 0.8646000027656555
##### hidden_size: 32 reg_ll_param: 0.001 test accuracy: 0.871399998664856
##### hidden_size: 32 reg_ll_param: 0.01 test accuracy: 0.8712000250816345
##### hidden_size: 32 reg_ll_param: 0.1 test accuracy: 0.8483999967575073
##### hidden_size: 32 reg_ll_param: 1.0 test accuracy: 0.10700000077486038
```

hidden_size: 100 reg_l1_param: 0.001 test accuracy: 0.8835999965667725 #BEST

Feature Selection

در ابتدا شبکه را با همه x_{train} آموزش میدهیم. وزن های لایه اول را بدست می آوریم. این وزن ها را به متد feature_selection

0.001 و size_h = 100 انتخاب ميكنيم كه accuracy قابل قبول 88.0 دارد.

متد feature_selection: فیچرها و وزن های هر فیچررا دریافت میکند. برای هر فیچر مجموع قدر مطلق وزن های آن فیچررا محاسبه میکند.(تا وزن های منفی و مثبت همدیگررا خنثی نکنند) در نهایت 10 فیچر که بیشترین مجموع وزنرا دارند انتخاب میکند.

 x_{train} فیچرهای برگزیده را جدا میکنیم x_{train} train از مجموعه

svmرا با x_train_best آموزش ميدهيم. Accuracyرا محاسبه ميكنيم. با توجه به:

score = accuracy – penalty

scoreرا بدست می آوریم و ذخیره میکنیم.

 x_{train} new \leftarrow میکنیم عنی x_{train} فیچرهای برگزیده را حذف میکنیم

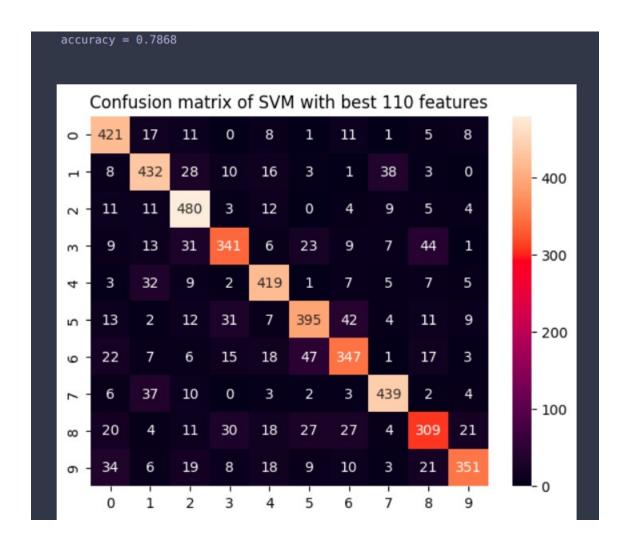
حال مراحل را مجددا با x-train_new تكرار ميكنيم تا 20 فيچر برتر بعدى را پيدا كنيم.

این فیچرهارا به x_train_best اضافه میکنیم و مجددا svmرا آموزش میدهیم.

این حلقه را 15 بار تکرار میکنیم. در نهایت 15 مقدار score داریم. که از 0.37 شروع میشود و روند صعودی دارد تا به مقدار 0.70 میرسد. و پس از آن کاهش می یابد.

```
##### 10 features: accuracy = 0.3764, score = 0.3689
##### 20 features: accuracy = 0.4466, score = 0.4316
##### 30 features: accuracy = 0.5160, score = 0.4935
##### 40 features: accuracy = 0.6042, score = 0.5742
##### 50 features: accuracy = 0.6730, score = 0.6355
##### 60 features: accuracy = 0.6906, score = 0.6456
##### 70 features: accuracy = 0.7166, score = 0.6641
##### 80 features: accuracy = 0.7264, score = 0.6664
##### 100 features: accuracy = 0.7566, score = 0.6891
##### 110 features: accuracy = 0.7868, score = 0.6952
##### 120 features: accuracy = 0.7892, score = 0.6992
##### 130 features: accuracy = 0.7948, score = 0.6973
##### 140 features: accuracy = 0.8022, score = 0.6972
##### 150 features: accuracy = 0.8092, score = 0.6967
```

بنابرین بهترین score برابر 0.70 است که با 110 فیچر بدست می آید.



برای بهبود score میتوانیم از متد feature_selection پیچیده تری استفاده کنیم.