

# QCM Chapitre 03 : Mémoire

15 questions - 15 points

Durée : 15 minutes

## Question 1

Une bascule D (DFF) mémorise combien de bits ?

- ☐ A. 0
- ☐ B. 1
- ☐ C. 8
- ☐ D. 32

**Réponse : B**

## Question 2

Quand une DFF met-elle à jour sa sortie ?

- ☐ A. En permanence
- ☐ B. Sur front montant du clock
- ☐ C. Quand l'entrée change
- ☐ D. Aléatoirement

**Réponse : B**

### Question 3

Combien de DFF faut-il pour un registre 32 bits ?

- ☐ A. 1
- ☐ B. 8
- ☐ C. 16
- ☐ D. 32

**Réponse : D**

## Question 4

Le signal "load" d'un registre permet de :

- ☐ A. Toujours écrire
- ☐ B. Autoriser ou bloquer l'écriture
- ☐ C. Lire le contenu
- ☐ D. Effacer le registre

**Réponse : B**

## Question 5

Une RAM de 1024 mots nécessite combien de bits d'adresse ?

- ☐ A. 8
- ☐ B. 10
- ☐ C. 12
- ☐ D. 16

**Réponse : B**

## Question 6

Quelle est la différence entre RAM et ROM ?

- ☐ A. La RAM est plus rapide
- ☐ B. La ROM peut être écrite, pas la RAM
- ☐ C. La RAM peut être écrite, pas la ROM
- ☐ D. Aucune différence

**Réponse : C**

## Question 7

Le PC (Program Counter) contient :

- ☐ A. Le résultat du dernier calcul
- ☐ B. L'adresse de l'instruction courante
- ☐ C. Le nombre d'instructions exécutées
- ☐ D. La taille du programme

**Réponse : B**



## Question 8

De combien le PC est-il incrémenté après chaque instruction A32 ?

- ☐ A. 1
- ☐ B. 2
- ☐ C. 4
- ☐ D. 8

**Réponse : C**

## Question 9

Un banc de registres permet de :

- ☐ A. Lire un seul registre à la fois
- ☐ B. Lire deux registres simultanément
- ☐ C. Uniquement écrire
- ☐ D. Stocker des instructions

**Réponse : B**

## Question 10

La mémoire RAM est dite "volatile" car :

- ☐ A. Elle est rapide
- ☐ B. Elle perd son contenu sans alimentation
- ☐ C. Elle peut exploser
- ☐ D. Elle change de taille

**Réponse : B**

## Question 11

Combien d'adresses peut gérer un bus d'adresse de 16 bits ?

- ☐ A. 16
- ☐ B. 256
- ☐ C. 32768
- ☐ D. 65536

**Réponse : D**

## Question 12

Quel composant sélectionne un registre parmi plusieurs ?

- ☐ A. Une porte AND
- ☐ B. Un multiplexeur
- ☐ C. Un additionneur
- ☐ D. Une ALU

**Réponse : B**

## Question 13

La latence mémoire est :

- ☐ A. La taille de la mémoire
- ☐ B. Le temps d'accès à une donnée
- ☐ C. Le nombre de registres
- ☐ D. La tension d'alimentation

**Réponse : B**

## Question 14

Un registre à décalage permet de :

- ☐ A. Stocker des données plus grandes
- ☐ B. Décaler les bits vers la gauche ou la droite
- ☐ C. Accélérer les calculs
- ☐ D. Compresser les données

**Réponse : B**

## Question 15

Dans l'architecture A32, R15 est aussi appelé :

- ☐ A. SP (Stack Pointer)
- ☐ B. LR (Link Register)
- ☐ C. PC (Program Counter)
- ☐ D. FLAGS

**Réponse : C**



## Barème

- Chaque bonne réponse : +1 point
- Mauvaise réponse : 0 point
- Total : 15 points