

# QCM Chapitre 06 : L'Assembleur

15 questions - 15 points

Durée : 15 minutes

## Question 1

L'assembleur traduit :

- ☐ A. Binaire vers texte
- ☐ B. Texte assembleur vers binaire
- ☐ C. C vers assembleur
- ☐ D. Assembleur vers C

**Réponse : B**

## Question 2

Pourquoi l'assembleur fait-il deux passes ?

- ☐ A. Pour optimiser le code
- ☐ B. Pour résoudre les références vers l'avant
- ☐ C. Pour vérifier la syntaxe
- ☐ D. Pour compresser le binaire

**Réponse : B**

## Question 3

La table des symboles contient :

- ☐ A. Les opcodes des instructions
- ☐ B. Les associations label → adresse
- ☐ C. Les valeurs des registres
- ☐ D. Le code binaire

**Réponse : B**

## Question 4

La directive .text indique :

- ☐ A. La fin du programme
- ☐ B. Le début de la section code
- ☐ C. Un commentaire
- ☐ D. Une erreur

**Réponse : B**

## Question 5

La directive .data indique :

- ☐ A. Le début de la section données
- ☐ B. La fin du programme
- ☐ C. Une instruction
- ☐ D. Un registre

**Réponse : A**

## Question 6

La directive .word 42 fait :

- ☐ A. Déclare une variable nommée "word"
- ☐ B. Réserve 4 octets avec la valeur 42
- ☐ C. Exécute 42 fois
- ☐ D. Saute à l'adresse 42

**Réponse : B**

## Question 7

Un label suivi de ":" définit :

- ☐ A. Un commentaire
- ☐ B. Une adresse symbolique
- ☐ C. Une erreur de syntaxe
- ☐ D. Un registre

**Réponse : B**



## Question 8

L'offset d'un branchement est calculé par :

- ☐ A. cible - PC
- ☐ B. (cible - PC - 8) / 4
- ☐ C. cible  $\times$  4
- ☐ D. PC + cible

**Réponse : B**

## Question 9

Pourquoi y a-t-il un -8 dans le calcul d'offset ARM ?

- ☐ A. Convention arbitraire
- ☐ B. Pipeline : PC pointe 2 instructions en avance
- ☐ C. Taille des registres
- ☐ D. Limitation matérielle

**Réponse : B**

## Question 10

La pseudo-instruction `LDR R0, =0xDEADBEEF` :

- ☐ A. Est une vraie instruction LDR
- ☐ B. Est transformée en LDR + literal pool
- ☐ C. Génère une erreur
- ☐ D. Charge depuis un registre

**Réponse : B**

## Question 11

Le literal pool contient :

- ☐ A. Les labels
- ☐ B. Les grandes constantes qui ne tiennent pas dans un immédiat
- ☐ C. Les opcodes
- ☐ D. Les adresses de retour

**Réponse : B**

## Question 12

La directive .asciz "Hello" :

- ☐ A. Crée un label "Hello"
- ☐ B. Stocke la chaîne avec un '\0' final
- ☐ C. Affiche "Hello"
- ☐ D. Compare avec "Hello"

**Réponse : B**

## Question 13

Un immédiat de 12 bits peut représenter au maximum :

- ☐ A. 255
- ☐ B. 4095
- ☐ C. 65535
- ☐ D. Illimité

**Réponse : B**

## Question 14

Lors de la passe 1, l'assembleur :

- ☐ A. Génère le code binaire
- ☐ B. Construit la table des symboles
- ☐ C. Optimise le code
- ☐ D. Vérifie les permissions

**Réponse : B**

## Question 15

Un fichier binaire A32 (.bin) contient :

- ☐ A. Du texte assembleur
- ☐ B. Des instructions encodées en 32 bits
- ☐ C. Des commentaires
- ☐ D. Des labels

**Réponse : B**



## Barème

- Chaque bonne réponse : +1 point
- Mauvaise réponse : 0 point
- Total : 15 points