

QCM Chapitre 03 : Mémoire

15 questions - 15 points

Durée : 15 minutes

Question 1

Une bascule D (DFF) mémorise combien de bits ?

- [] A. 0
- [] B. 1
- [] C. 8
- [] D. 32

Réponse : B

Question 2

Quand une DFF met-elle à jour sa sortie ?

- [] A. En permanence
- [] B. Sur front montant du clock
- [] C. Quand l'entrée change
- [] D. Aléatoirement

Réponse : B

Question 3

Combien de DFF faut-il pour un registre 32 bits ?

- [] A. 1
- [] B. 8
- [] C. 16
- [] D. 32

Réponse : D

Question 4

Le signal "load" d'un registre permet de :

- [] A. Toujours écrire
- [] B. Autoriser ou bloquer l'écriture
- [] C. Lire le contenu
- [] D. Effacer le registre

Réponse : B

Question 5

Une RAM de 1024 mots nécessite combien de bits d'adresse ?

- [] A. 8
- [] B. 10
- [] C. 12
- [] D. 16

Réponse : B

Question 6

Quelle est la différence entre RAM et ROM ?

- [] A. La RAM est plus rapide
- [] B. La ROM peut être écrite, pas la RAM
- [] C. La RAM peut être écrite, pas la ROM
- [] D. Aucune différence

Réponse : C

Question 7

Le PC (Program Counter) contient :

- [] A. Le résultat du dernier calcul
- [] B. L'adresse de l'instruction courante
- [] C. Le nombre d'instructions exécutées
- [] D. La taille du programme

Réponse : B

Question 8

De combien le PC est-il incrémenté après chaque instruction A32 ?

- [] A. 1
- [] B. 2
- [] C. 4
- [] D. 8

Réponse : C

Question 9

Un banc de registres permet de :

- [] A. Lire un seul registre à la fois
- [] B. Lire deux registres simultanément
- [] C. Uniquement écrire
- [] D. Stocker des instructions

Réponse : B

Question 10

La mémoire RAM est dite "volatile" car :

- [] A. Elle est rapide
- [] B. Elle perd son contenu sans alimentation
- [] C. Elle peut exploser
- [] D. Elle change de taille

Réponse : B

Question 11

Combien d'adresses peut gérer un bus d'adresse de 16 bits ?

- [] A. 16
- [] B. 256
- [] C. 32768
- [] D. 65536

Réponse : D

Question 12

Quel composant sélectionne un registre parmi plusieurs ?

- [] A. Une porte AND
- [] B. Un multiplexeur
- [] C. Un additionneur
- [] D. Une ALU

Réponse : B

Question 13

La latence mémoire est :

- [] A. La taille de la mémoire
- [] B. Le temps d'accès à une donnée
- [] C. Le nombre de registres
- [] D. La tension d'alimentation

Réponse : B

Question 14

Un registre à décalage permet de :

- [] A. Stocker des données plus grandes
- [] B. Décaler les bits vers la gauche ou la droite
- [] C. Accélérer les calculs
- [] D. Compresser les données

Réponse : B

Question 15

Dans l'architecture A32, R15 est aussi appelé :

- [] A. SP (Stack Pointer)
- [] B. LR (Link Register)
- [] C. PC (Program Counter)
- [] D. FLAGS

Réponse : C

Barème

- Chaque bonne réponse : +1 point
- Mauvaise réponse : 0 point
- Total : 15 points