

QCM Chapitre 00 : Introduction

10 questions - 10 points

Durée : 10 minutes

Question 1

Le projet Seed s'inspire de quel cours célèbre ?

- ☐ A. Computer Science 101
- ☐ B. Nand2Tetris
- ☐ C. Introduction to Algorithms
- ☐ D. Operating Systems

Réponse : B

Question 2

Quelle est la porte logique de base utilisée pour tout construire dans Seed ?

- ☐ A. AND
- ☐ B. OR
- ☐ C. NAND
- ☐ D. XOR

Réponse : C

Question 3

L'architecture A32 utilise des mots de combien de bits ?

- ☐ A. 8 bits
- ☐ B. 16 bits
- ☐ C. 32 bits
- ☐ D. 64 bits

Réponse : C

Question 4

Combien de registres généraux possède l'architecture A32 ?

- ☐ A. 8
- ☐ B. 12
- ☐ C. 16
- ☐ D. 32

Réponse : C

Question 5

L'approche "bottom-up" signifie :

- ☐ A. Partir du logiciel vers le matériel
- ☐ B. Partir des composants de base vers les systèmes complexes
- ☐ C. Partir du CPU vers les portes logiques
- ☐ D. Partir du compilateur vers l'assembleur

Réponse : B

Question 6

Quel outil permet de visualiser l'exécution des circuits HDL ?

- ☐ A. Le compilateur C32
- ☐ B. L'assembleur A32
- ☐ C. Le simulateur HDL
- ☐ D. Le débogueur

Réponse : C

Question 7

L'ISA (Instruction Set Architecture) définit :

- ☐ A. La vitesse du processeur
- ☐ B. Le jeu d'instructions que le CPU comprend
- ☐ C. La taille de la mémoire
- ☐ D. Le nombre de transistors

Réponse : B

Question 8

Dans la pile d'abstraction, que trouve-t-on entre le matériel et le logiciel ?

- ☐ A. Le compilateur
- ☐ B. Le système d'exploitation
- ☐ C. L'assembleur
- ☐ D. L'ISA (architecture)

Réponse : D

Question 9

A32 est inspiré de quelle architecture réelle ?

- ☐ A. x86 Intel
- ☐ B. ARM
- ☐ C. MIPS
- ☐ D. RISC-V

Réponse : B

Question 10

Quel est l'objectif principal du cours Seed ?

- ☐ A. Apprendre à programmer en C
- ☐ B. Comprendre comment fonctionne un ordinateur de A à Z
- ☐ C. Concevoir des circuits imprimés
- ☐ D. Apprendre l'administration système

Réponse : B

Barème

- 10 bonnes réponses : 10/10
- Chaque bonne réponse : +1 point
- Mauvaise réponse : 0 point