1. **Variabel yang digunakan**

var choices = ['batu', 'gunting', 'kertas'];

  var random = Random();

1. **Mencetak kelayar**

**print**('Pilih salah satu: batu, gunting, atau kertas:');

1. **Untuk mengubah seluruh string menjadi huruf kecil.**

String? userChoice = stdin.**readLineSync**()?.**toLowerCase**();

1. **Untuk memeriksa apakah input yang diberikan merupakan pilihan yang valid**

if (!choices.**contains**(userChoice)) {

**print**('Pilihan tidak valid. Silakan pilih antara batu, gunting, atau kertas.');

    return;

  }

1. **Untuk menentukan pilihan acak komputer dalam permainan**

String computerChoice = choices[random.**nextInt**(choices.length)];

**print**('Komputer memilih: $computerChoice');

1. **Untuk menentukan hasil dari permainan**

if (userChoice == computerChoice) {

**print**('Hasilnya seri!');

  } else if ((userChoice == 'batu' && computerChoice == 'gunting') ||

             (userChoice == 'gunting' && computerChoice == 'kertas') ||

             (userChoice == 'kertas' && computerChoice == 'batu')) {

**print**('Kamu menang!');

  } else {

**print**('Kamu kalah!');

  }