



SECURITYBOX™



AN TOÀN THÔNG TIN

Giảng viên: Th.s Phạm Minh Thái

Email: pmthai@uneti.edu.vn

Tổ Mạng Máy Tính và Công Nghệ Đa Phương Tiện

Khoa Công nghệ Thông tin

CHƯƠNG 3: MÃ HÓA ĐỐI XỨNG HIỆN ĐẠI

- 3.1. Nguyên lý của các hệ mã hóa khối.**
- 3.2. Chuẩn mã hóa dữ liệu DES.**
- 3.3. Hệ mã hóa 3DES.**
- 3.4. Chuẩn mã hóa tiên tiến AES.**
- 3.5. Các hệ mã hóa khối khác.**
- 3.6. Các phương thức mã hóa liên hợp.**
- 3.7. Triển khai chức năng mã hóa.**
- 3.8. Quản lý và phân phối khóa**

3.5 Các hệ mã hóa khối khác

➤ **IDEA (International Data Encryption Algorithm)**

- Khối 64 bit, khóa 128 bit, 8 vòng
- Theo cấu trúc mạng S-P, nhưng không theo hệ Feistel
 - Mỗi khối chia làm 4
- Rất an toàn
- Bản quyền bởi Ascom nhưng dùng miễn phí

➤ **Blowfish**

- Khối 64 bit, khóa 32-448 bit (ngầm định 128 bit), 16 vòng
- Theo cấu trúc hệ Feistel
- An toàn, khá nhanh và gọn nhẹ
- Tự do sử dụng

3.5 Các hệ mã hóa khối khác (t)

➤ RC5

- Phát triển bởi Ron Rivest
- Khối 32/64/128 bit, khóa 0-2040 bit, 0-255 vòng
- Đơn giản, thích hợp các bộ xử lý có độ rộng khác nhau
- Theo cấu trúc hệ Feistel

➤ CAST-128

- Phát triển bởi Carlisle Adams và Stafford Tavares
- Khối 64 bit, khóa 40-128 bit, 12/16 vòng
- Có 3 loại hàm vòng dùng xen kẽ
- Theo cấu trúc hệ Feistel
- Bản quyền bởi Entrust nhưng dùng miễn phí

3.6 Các phương thức mã hóa liên hợp

➤ ECB (Electronic Codebook)

- Mã hóa từng khối riêng rẽ

➤ CBC (Cipher Block Chaining)

- Khối nguyên bản hiện thời được XOR với khối bản mã trước đó

➤ CFB (Cipher Feedback)

- Mô phỏng mã hóa luồng (đơn vị s bit)
- s bit mã hóa trước được đưa vào thanh ghi đầu vào hiện thời

3.6 Các phương thức mã hóa liên hợp (t)

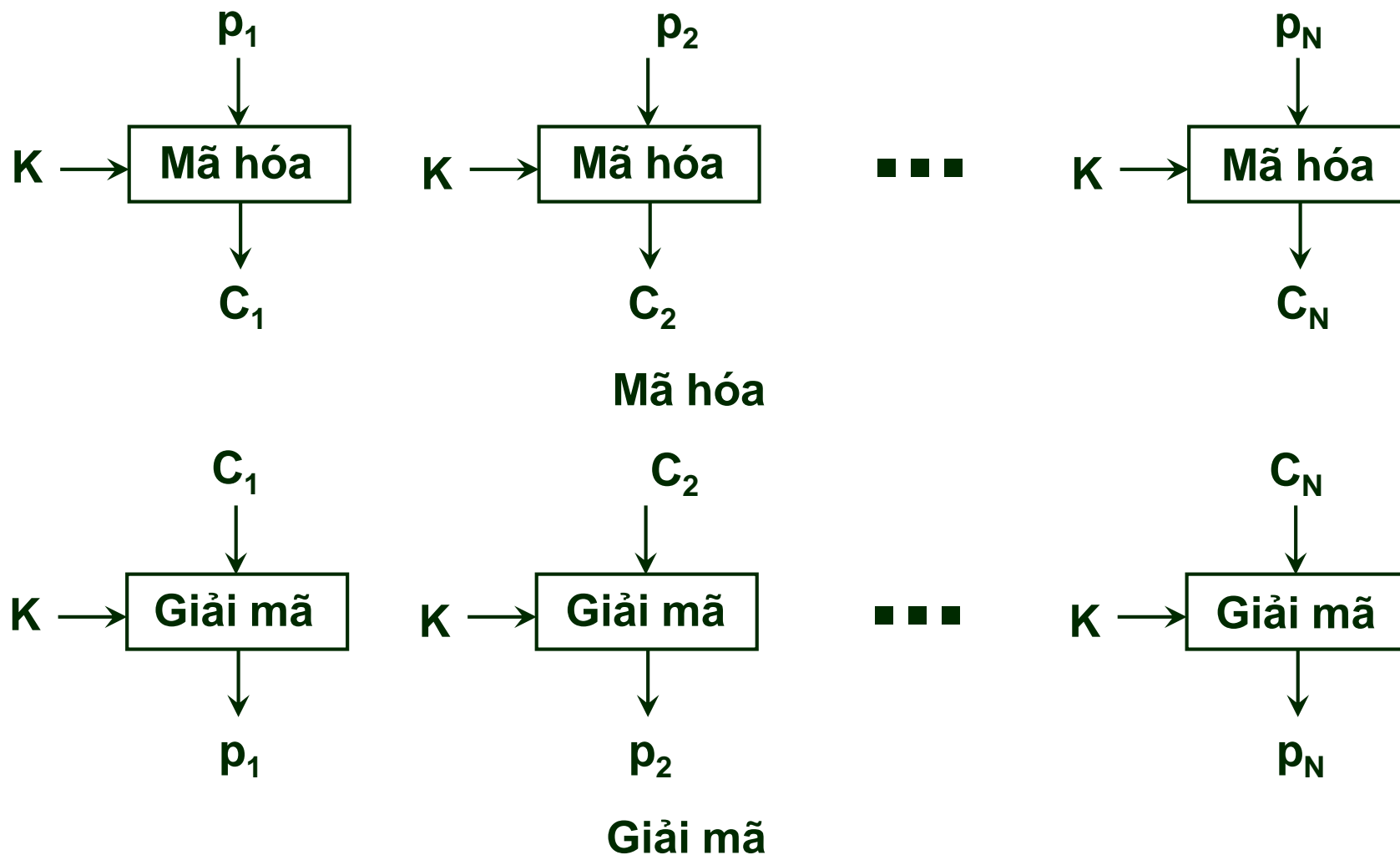
➤ OFB (Output Feedback)

- s bit trái đầu ra trước được đưa vào thanh ghi đầu vào hiện thời

➤ CTR (Counter)

- XOR mỗi khối nguyên bản với 1 giá trị thanh đếm mã hóa

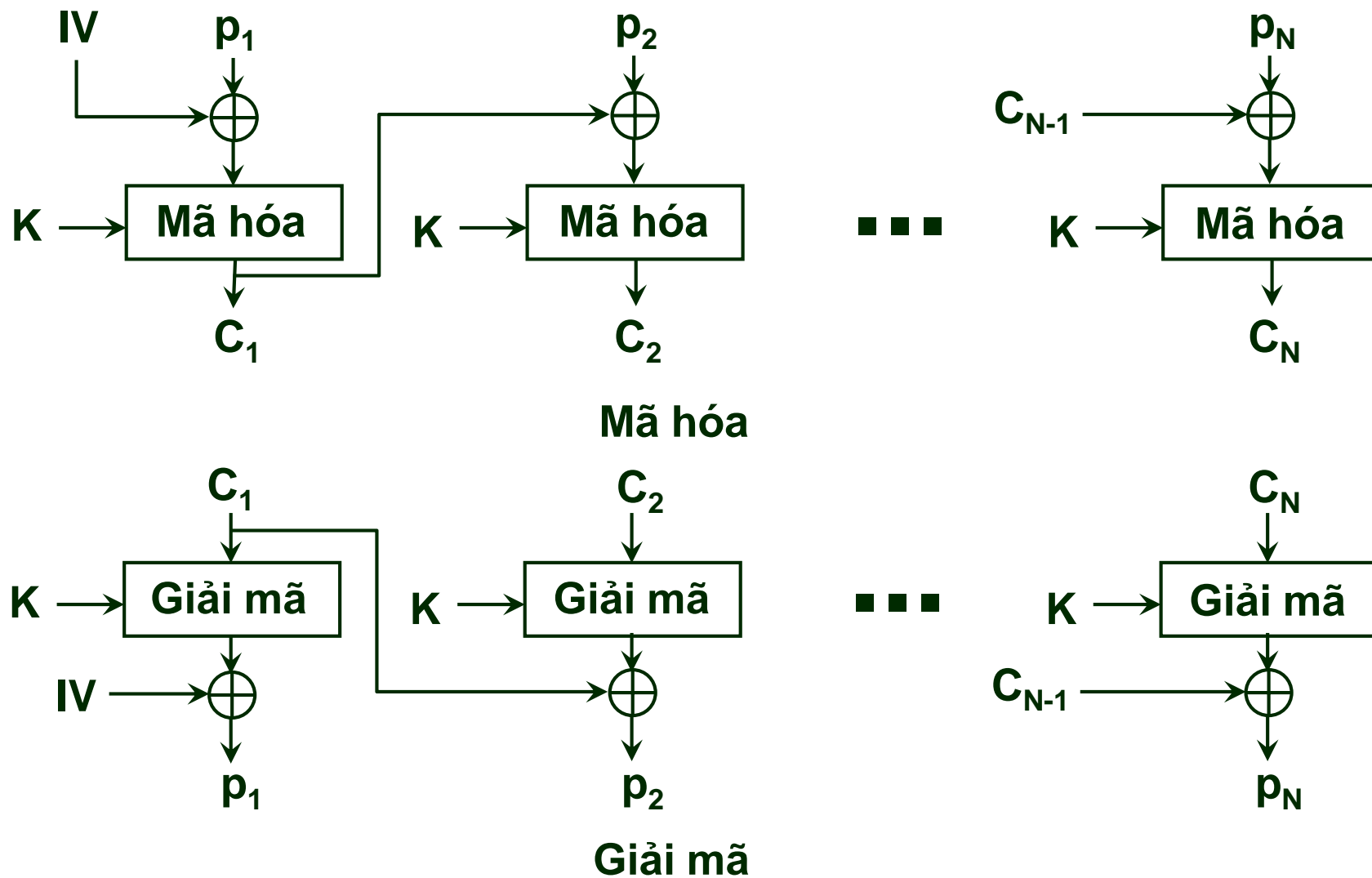
Phương thức ECB



Đánh giá ECB

- Những khối lặp lại trong nguyên bản có thể thấy được trong bản mã
- Nếu thông báo dài, có thể
 - Giúp phân tích phá mã
 - Tạo cơ hội thay thế hoặc bố trí lại các khối
- Nhược điểm do các khối được mã hóa độc lập
- Chủ yếu dùng để gửi thông báo có ít khối
 - Ví dụ gửi khóa

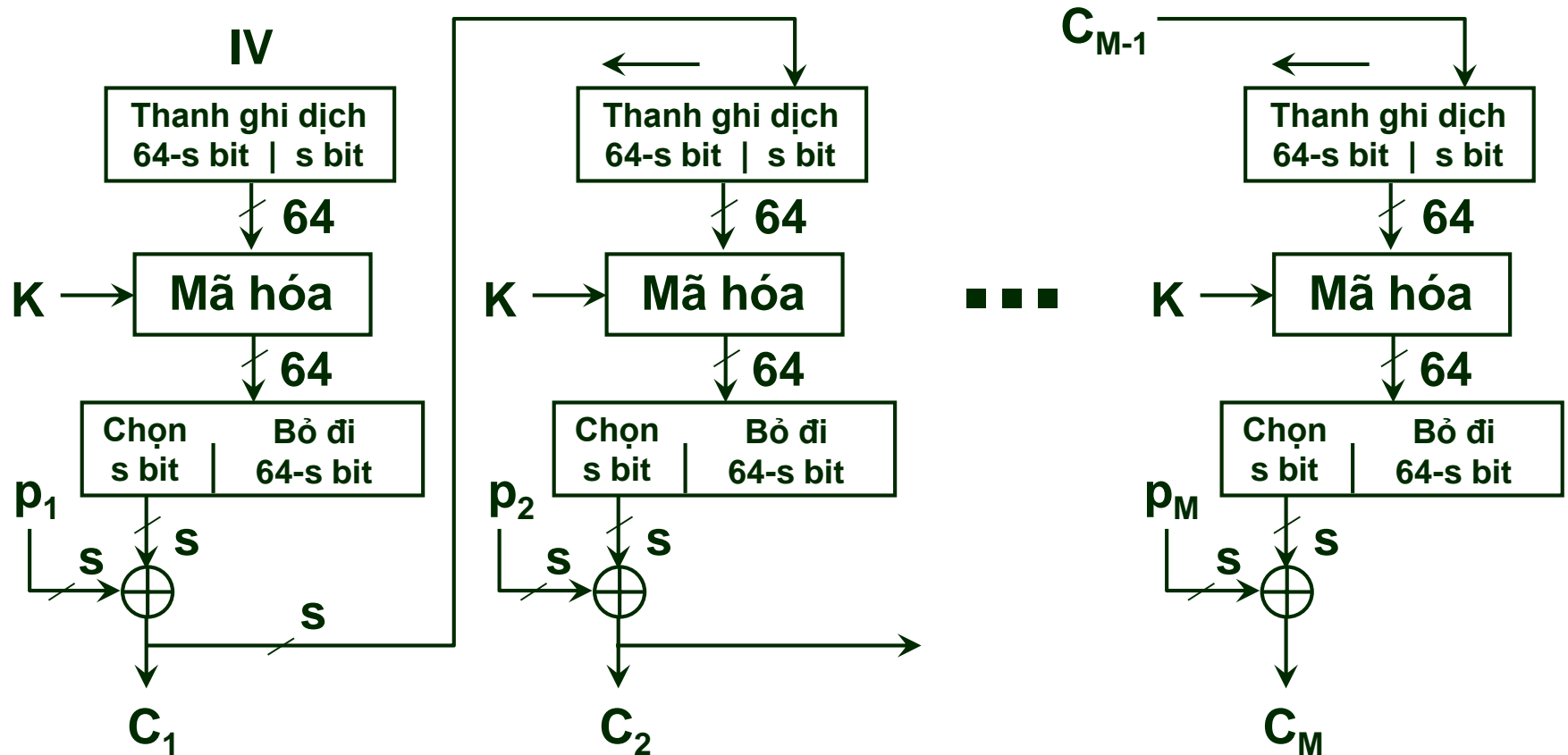
Phương thức CBC



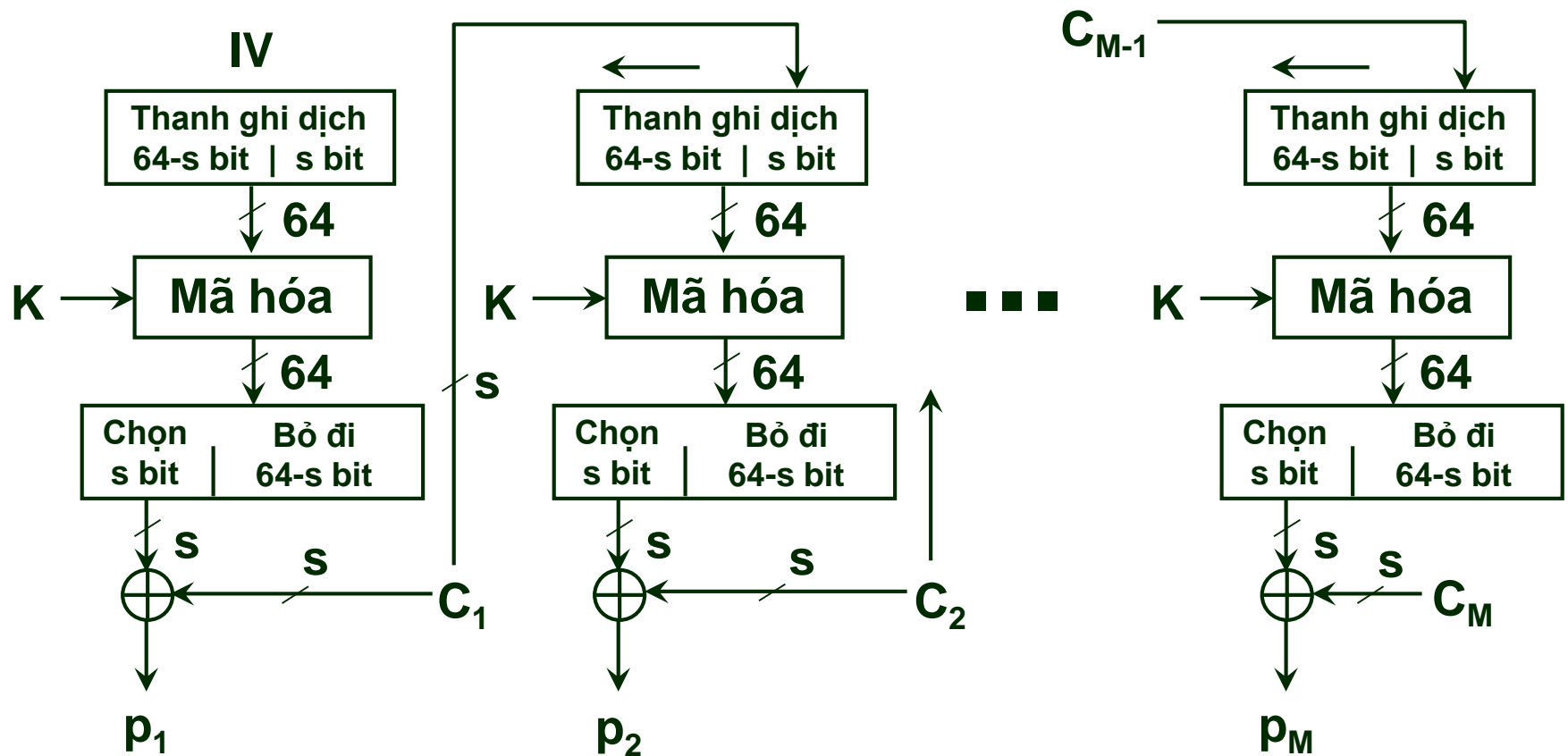
Đánh giá CBC

- **Mỗi khối mã hóa phụ thuộc vào tất cả các khối nguyên bản trước đó**
 - Sự lặp lại các khối nguyên bản không thể hiện trong bản mã hóa
 - Thay đổi trong mỗi khối nguyên bản ảnh hưởng đến tất cả các khối bản mã về sau
- **Cần 1 giá trị đầu IV bên gửi và bên nhận đều biết**
 - Cần được mã hóa giống khóa
 - Nên khác nhau đối với các thông báo khác nhau
- **Cần xử lý đặc biệt khối nguyên bản không đầy đủ cuối cùng**
- **Dùng mã hóa dữ liệu lớn, xác thực**

Mã hóa CFB



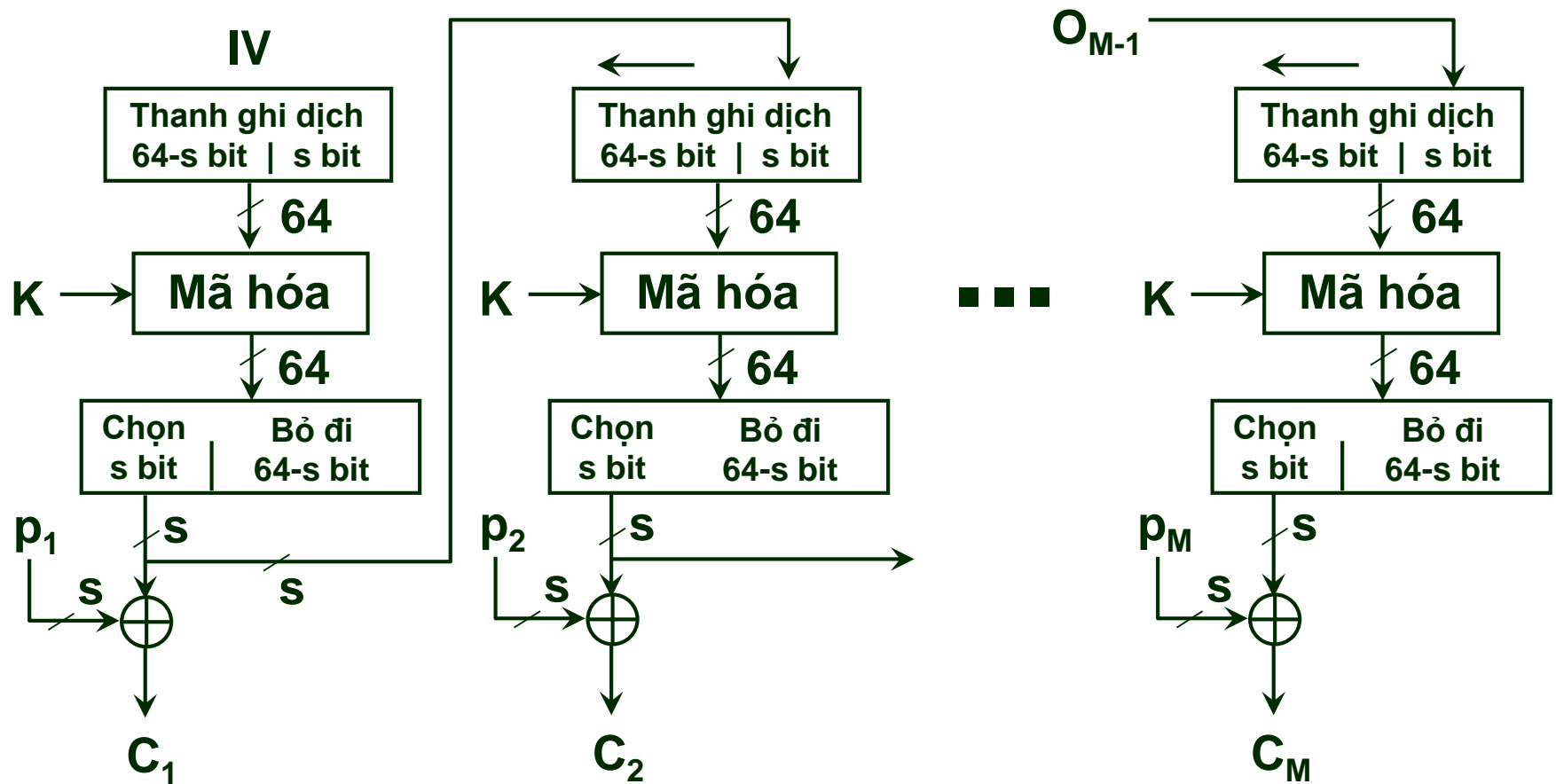
Giải mã CFB



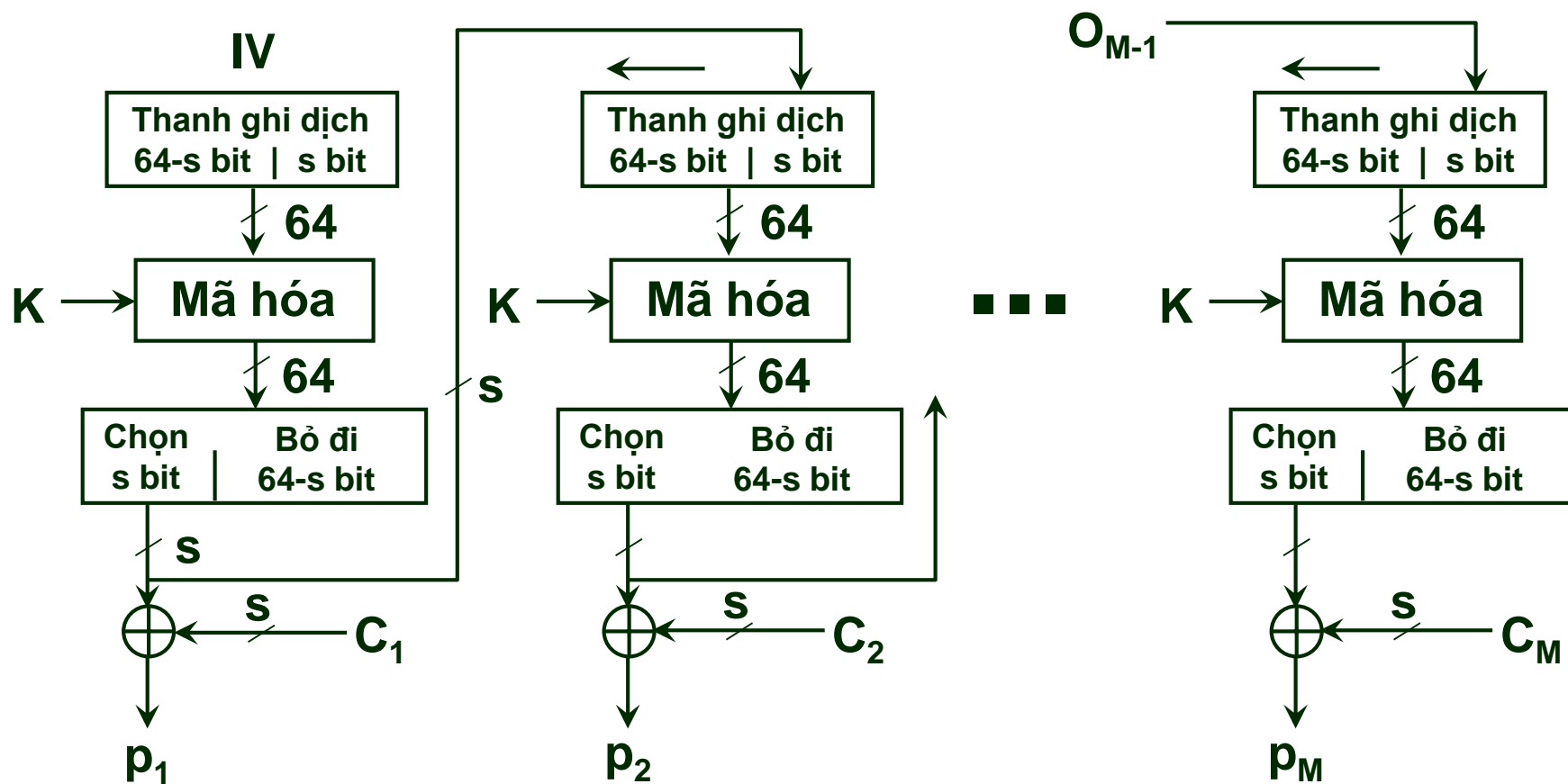
Đánh giá CFB

- Thích hợp khi dữ liệu nhận được theo từng đơn vị bit hay byte
- Không cần đệm thông báo để làm tròn khối
- Cho phép số lượng bit bất kỳ
 - Ký hiệu CFB-1, CFB-8, CFB-64,...
- Là phương thức luồng phổ biến nhất
- Dùng giải thuật mã hóa ngay cả khi giải mã
- Lỗi xảy ra khi truyền 1 khối mã hóa sẽ lan rộng sang các khối tiếp sau.

Mã hóa OFB



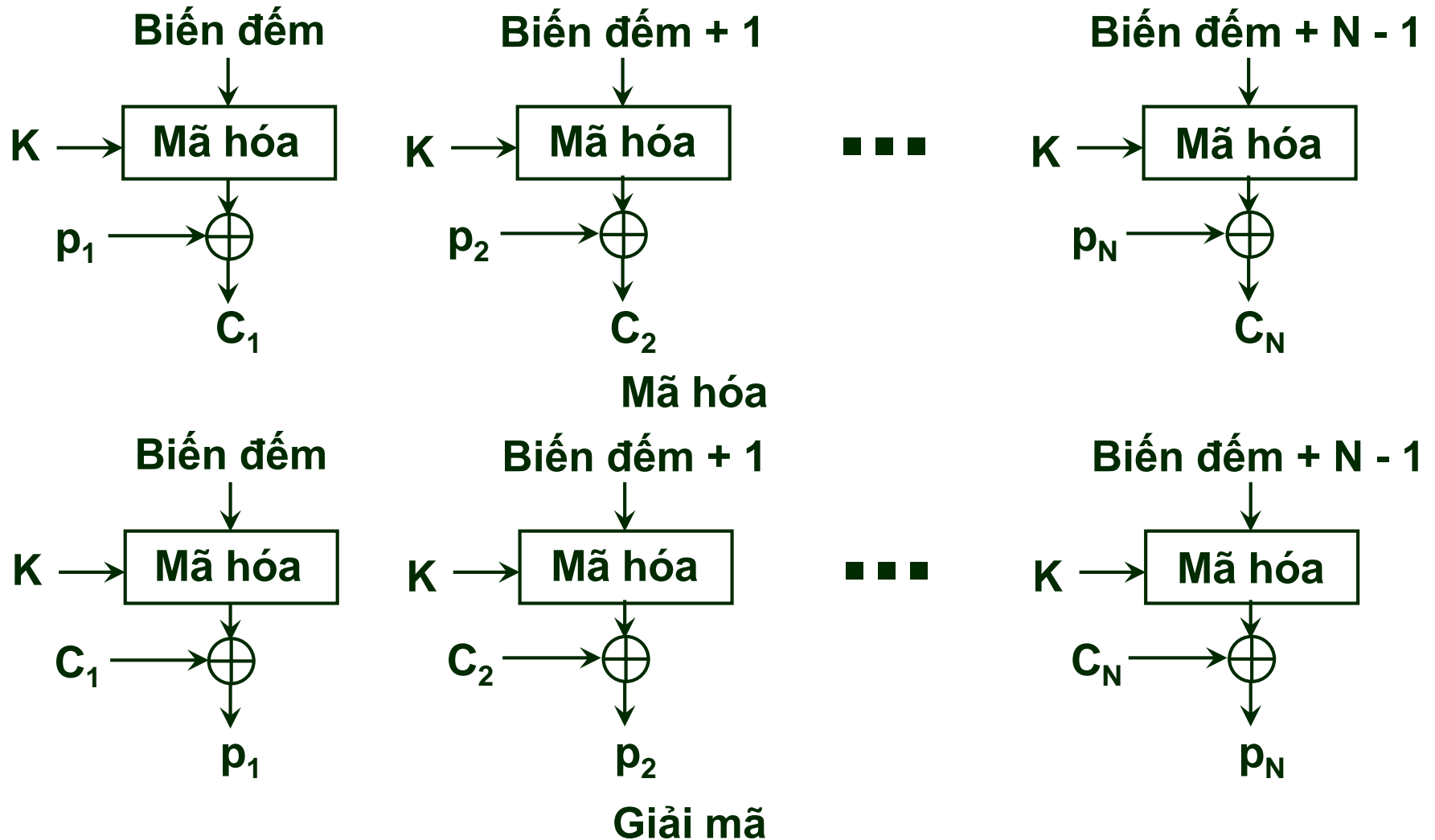
Giải mã OFB



Đánh giá OFB

- Tương tự CFB chỉ khác là phản hồi lấy từ đầu ra giải thuật mã hóa, độc lập với thông báo.
- Không bao giờ sử dụng lại cùng khóa và IV.
- Lỗi truyền 1 khối mã hóa không ảnh hưởng đến các khối khác.
- Thông báo dễ bị sửa đổi nội dung.
- Chỉ nên dùng OFB-64.
- Có thể tiết kiệm thời gian bằng cách thực hiện giải thuật mã hóa trước khi nhận được dữ liệu.

Phương thức CTR



Đánh giá CTR

- Hiệu quả cao
 - Có thể thực hiện mã hóa (hoặc giải mã) song song
 - Có thể thực hiện giải thuật mã hóa trước nếu cần
- Có thể xử lý bất kỳ khối nào trước các khối khác
- An toàn không kém gì các phương thức khác
- Đơn giản, chỉ cần cài đặt giải thuật mã hóa, không cần đến giải thuật giải mã
- Không bao giờ sử dụng lại cùng giá trị khóa và biến đếm (tương tự OFB)

3.7 Triển khai chức năng mã hóa

- Giải pháp hữu hiệu và phổ biến nhất chống lại các mối đe dọa đến an toàn mạng là mã hóa.
- Để thực hiện mã hóa, cần xác định
 - Mã hóa những gì
 - Thực hiện mã hóa ở đâu
- Có 2 phương án cơ bản
 - Mã hóa liên kết
 - Mã hóa đầu cuối

Mã hóa liên kết

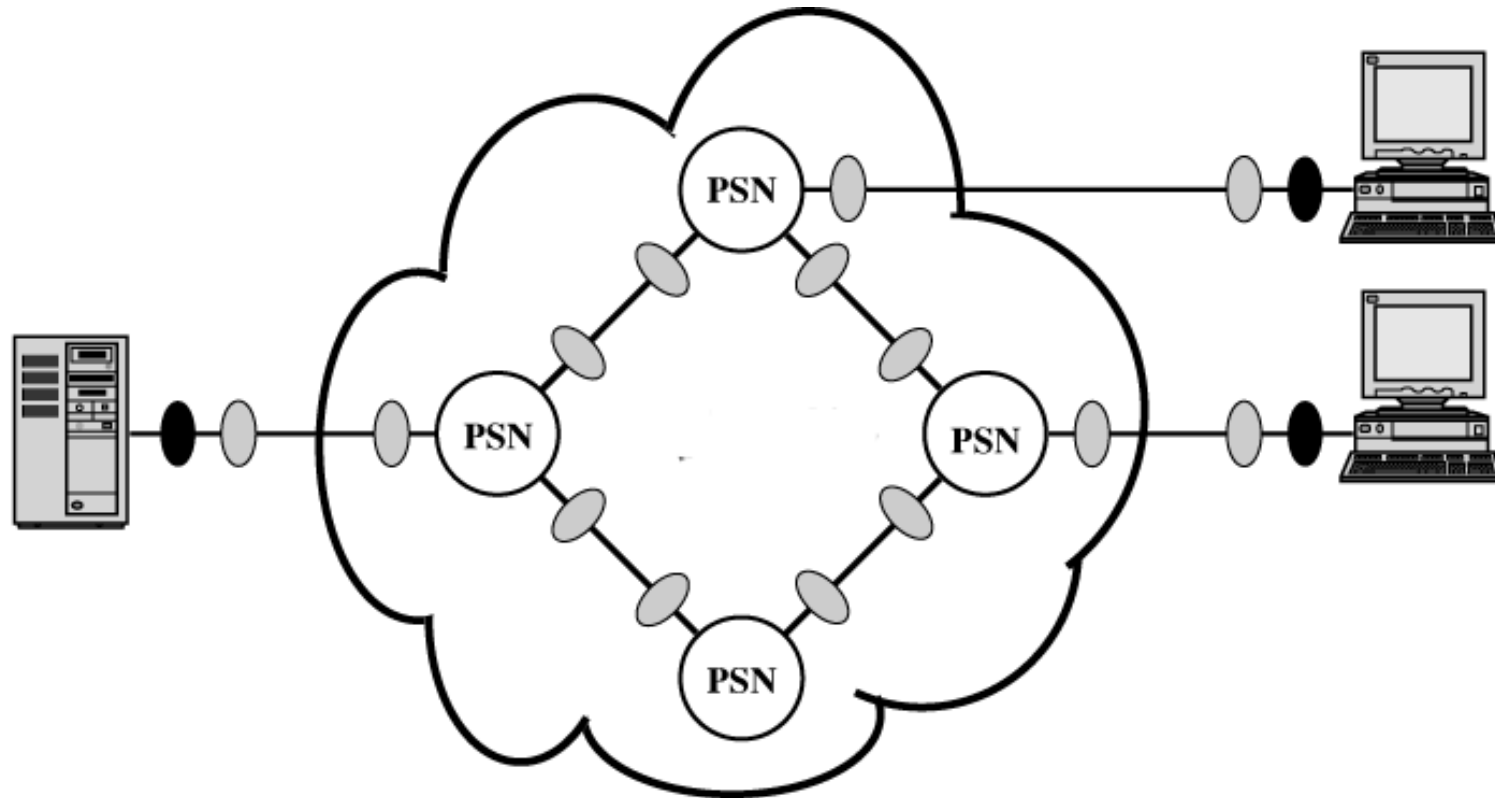
- Công cụ mã hóa được sắp đặt ở 2 đầu của mọi liên kết có nguy cơ bị tấn công.
- Đảm bảo an toàn việc lưu chuyển thông tin trên tất cả các liên kết mạng.
- Các mạng lớn cần đến rất nhiều công cụ mã hóa.
- Cần cung cấp rất nhiều khóa.
- Nguy cơ bị tấn công tại mỗi chuyển mạch
 - Các gói tin cần được mã hóa mỗi khi đi vào một chuyển mạch gói để đọc được địa chỉ ở phần đầu
- Thực hiện ở tầng vật lý hoặc tầng liên kết

Mã hóa đầu cuối



- Quá trình mã hóa được thực hiện ở 2 hệ thống đầu cuối
- Đảm bảo an toàn dữ liệu người dùng
- Chỉ cần một khóa cho 2 đầu cuối
- Đảm bảo xác thực ở mức độ nhất định
- Mẫu lưu chuyển thông tin không được bảo vệ
 - Các phần đầu gói tin cần được truyền tải tường minh
- Thực hiện ở tầng mạng trở lên
 - Càng lên cao càng ít thông tin cần mã hóa, càng an toàn nhưng càng phức tạp với nhiều thực thể, khóa.

Kết hợp các phương án mã hóa



● Công cụ mã hóa đầu cuối

○ Công cụ mã hóa liên kết

PSN : Packet-switching node

3.8 Quản lý và phân phối khóa

- Phân phối khóa an toàn đến các bên truyền tin:
 - Thường hệ thống mất an toàn là do không quản lý tốt việc phân phối khóa bí mật
- Phân cấp khóa
 - Khóa phiên (tạm thời)
 - Dùng mã hóa dữ liệu trong một phiên kết nối
 - Hủy bỏ khi hết phiên
 - Khóa chủ (lâu dài)
 - Dùng để mã hóa các khóa phiên, đảm bảo phân phối chúng một cách an toàn

Các cách phân phối khóa



- Khóa được chọn bởi bên A, gửi theo đường vật lý đến bên B.
- Khóa được chọn bởi một bên thứ ba, gửi theo đường vật lý đến A và B.
- Nếu A và B có một khóa dùng chung: một bên có thể gửi khóa mới đến bên kia, sử dụng khóa cũ để mã hóa khóa mới.
- Nếu A và B đều có kênh mã hóa đến bên thứ ba C: C gửi khóa theo các kênh mã hóa đó đến A và B

Phân phối khóa tự động

1. Host gửi gói tin yêu cầu kết nối
2. FEP đệm gói tin; hỏi KDC khóa phiên
3. KDC phân phối khóa phiên đến 2 host
4. Gói tin đệm được truyền đi

FEP = Front End Processor

KDC = Key Distribution Center

