Monitoria e Trabalhos Práticos

Monitores:

Flávio Vinicius Diniz de Figueiredo (flaviovdf@gmail.com) Janaína Sant'Anna Gomide (janaina@dcc.ufmg.br)

> Algoritmos e Estruturas de Dados 3 Departamento de Ciência da Computação - UFMG

> > 18/08/2010

Trabalhos Práticos 2000 2000 2000 200000

Sumário

Monitoria

Acesso aos monitores

Trabalhos Práticos

Documentação

Implementação

Entrevistas

Submissão

Dicas

O que faz um monitor?

- Auxílio em questões relacionadas aos trabalhos práticos
- Elaboração e Correção de trabalhos práticos
- Aplicação de provas
- Realizada através de dois alunos de pós-graduação e alguns alunos de graduação

Qual é o protocolo de comunicação com um monitor?

- MOODLE (fórum)
- Dúvidas sobre trabalhos Moodle
- Datas de entrega dos trabalhos Moodle
- Adiamento dos trabalhos Moodle
- Emails somente para casos específicos
- A idéia é maximizar o número de pessoas beneficiadas pela monitoria

Trabalhos práticos

- 6 + TP0 (opcional)
- 45 pontos
- Objetivo: Avaliar o aluno na aplicação dos conteúdos aprendidos na disciplina
- Requisitos:
 - 1. Entendimento do problema
 - 2. Proposta de uma solução para o problema
 - 3. Avaliação da solução proposta

Trabalhos práticos

Trabalho Prático = Documentação + Implementação

rabalhos Prátic 00 00 00

Documentação

Entregas:

Documentação impressa na secretaria (sala 4010) + Documento em PDF no Moodle

Não deve ser submetida junto com o código.

Documentação

- A documentação deve ser impressa no formato de artigo da Sociedade Brasileira de Computação
- Tamanho máximo: 10 páginas
- O que não pode faltar?
 - Introdução: descrição do problema, sua importância, visão geral do trabalho
 - 2. Referências, se utilizadas
 - 3. Solução: descrição em alto nível, análise de complexidade
 - 4. Implementação: módulos, formatos de entrada e saída, compilação, execução, etc.
 - Avaliação experimental: análise dos principais parâmetros da solução através de gráficos, tabelas e discussão
 - 6. Conclusão: síntese dos resultados do trabalho, dificuldades encontradas, melhorias possíveis

- Avaliação da documentação:
 - Comentários explicativos: qualidade geral do texto, introdução, referências, descrição da solução e da implementação, conclusão
 - 2. Análise de complexidade: descrição da solução
 - 3. Análise de resultados: avaliação experimental

Implementação

- Programas em C
- Compilador GCC
- Ambiente Linux
- Não compilar e executar nas máquinas Linux dos laboratórios da graduação ≡ não compilar e executar
- Arquivo "leiame.txt" (o monitor vai querer ler):
 - 1. Formato de entrada e saída
 - 2. Compilação
 - 3. Execução
 - 4. Outras informações sobre a implementação

Implementação

- Avaliação da implementação:
 - Execução correta: Funcionamento correto do programa, uso correto da memória
 - 2. Saída legível
 - 3. Código bem estruturado
 - 4. Código legível: nomes de variáveis significativos, comentários, identação, etc.
- Funcionar corretamente só para entradas "especiais" não vale, deve funcionar para qualquer entrada válida

Atrasos

- Função de desconto: $(2^{d-1})/0.32\%$ (3.125%, 6.25%, 12.5%, 25%, 50%, 100%)
- 2 dias de atraso pprox nota máxima para a legibilidade do código
- 3 dias pprox nota máxima para a análise de resultados
- 4 dias pprox nota máxima para a execução correta
- 5 dias pprox nota máxima para a documentação do trabalho

Entrevistas

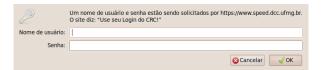
- Comparecimento obrigatório
- Perguntas sobre o trabalho:
 - 1. O problema
 - 2. A solução proposta
 - 3. A implementação
 - 4. Resultados obtidos
- Duração: 20 min.

•00000

- 1. Documentação
 - Secretaria
 - Arquivo PDF Moodle
- 2. Implementação
 - Site de submissão.

Submissão

Site: https://www.speed.dcc.ufmg.br/aeds3



000 000 000 000

Submissão

Site: https://www.speed.dcc.ufmg.br/aeds3





Trabalhos Prátic

Submissão

Site: https://www.speed.dcc.ufmg.br/aeds3





Trabalhos Prático ○○○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Instruções

- Os trabalhos devem ser submetidos compactados no formato tar.gz e sem pontos (.) na primeira parte do nome.
- Por exemplo, o arquivo a ser submetido para o tp0 deve ter o seguinte formato: login_tp0.tar.gz
- Use o Comando: tar -cvzf login_tp0.tar.gz [Arquivos do TP]
- Teste seu programa antes de submeter. Caso ele demore mais de 1s para terminar a execução será abortada.

00000

Instruções

O arquivo compactado deve possuir:

- Os arquivos do código fonte (Por exemplo: main.c, module.c e module.h ...);
- Um arquivo de entrada simples para que seu código possa ser executado em menos de 1s. Não envie grandes arquivos de entrada!!!
- Arquivo Makefile, contendo a opção "run", que deve compilar e executar seu programa;
- Um arquivo readme que explica como compilar e executar

Dicas

- Evite desistir da disciplina
- Dedique aos trabalhos com antecedência
- O adiamento nem sempre é vantajoso
- AEDS III é uma disciplina de projeto e análise de algoritmos: Não comece a implementar o seu trabalho antes de entender o problema e definir uma solução
- Tende aplicar conhecimentos da disciplina e da literatura (poupa tempo)
- Crie instâncias pequenas do problema, para as quais você seja capaz de determinar a solução rapidamente

Dicas

- Reserve tempo para a avaliação da sua solução, esta é uma das partes mais importantes do trabalho e pode exigir a criação de scripts de teste e de geradores sintéticos de entradas
- Não deixe para modularizar o código e comentá-lo na última hora
- Evite atrasos na entrega dos trabalhos
- Lembre-se do seu trabalho durante a entrevista
- Não copie trabalhos = EVITE PROBLEMAS!
- Tirar a nota máxima não é regra
- Aproveite a disciplina!!

