

## PONCOL 2

### MUHAMMAD HAIQAL DWIKUSUMA

#### 1. KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI

- a. Program - Pelatihan keterampilan hardware
- b. Indikator - Pendidikan Desa Berkualitas - Literasi TI di daerah pedesaan
- c. Judul - **Edukasi Perawatan dan Penggunaan Perangkat Elektronik Rumah Tangga**
- d. Jenis - Tema
- e. Interdisipliner - Tidak
- f. SGD's
  - i. [4] Pendidikan Bermutu
  - ii. [10] Mengurangi Ketimpangan
  - iii. [17] Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
- g. Keberlanjutan - Masyarakat mampu merawat perangkat elektronik secara mandiri sehingga memperpanjang usia pakai alat.
- h. Bahan - Laptop / perangkat elektronik, Modul perawatan, Alat pembersih elektronik
- i. Volume - Pengenalan perangkat, Edukasi perawatan, Simulasi langsung, Diskusi tanpa jawab
- j. Waktu yang direncanakan - 120 menit
- k. Sumber Dana - UGM

#### 2. PENERANGAN & MEDIA MASSA

- a. Program - Pemutaran film/video penerangan
- b. Indikator - Desa Damai Berkeadilan - Mempromosikan transparansi dan kesadaran publik melalui media
- c. Judul - **Pemutaran Film Edukasi Anti Korupsi untuk Meningkatkan Kesadaran Masyarakat Desa**
- d. Jenis - Tema
- e. Interdisipliner - Ya
- f. SGD's
  - i. [12] Konsumsi dan Produksi yang Bertanggung Jawab
  - ii. [16] Perdamaian, Keadilan dan Kelembagaan yang Kuat
  - iii. [17] Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
- g. Keberlanjutan - Digunakan sebagai media edukasi desa
- h. Bahan - HP, Tripod, Naskah film, Properti pendukung, Laptop / HP untuk editing
- i. Volume - Penyusunan naskah, Pembagian peran, Proses shooting, Editing video, Penayangan hasil film
- j. Waktu yang direncanakan - 240 menit
- k. Sumber Dana - UGM

### 3. KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI

- a. Program - Pembuatan dan pemasangan website
- b. Indikator - Desa Berjejaring - Penggunaan teknologi untuk pengambilan keputusan berdasarkan data
- c. Judul - **Optimalisasi Website dan Media Sosial Desa Poncol**
- d. Jenis - Tema
- e. Interdisipliner - Ya
- f. SGD's
  - i. [4] Pendidikan Bermutu
  - ii. [10] Mengurangi Ketimpangan
  - iii. [17] Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
- g. Keberlanjutan - Website dan media sosial desa dapat terus digunakan sebagai sarana informasi, publikasi kegiatan, dan transparansi desa.
- h. Bahan - Laptop, Hosting / Website desa, Akun media sosial desa, Konten dokumentasi
- i. Volume - Analisis website lama, Perbaikan tampilan & konten, Update informasi desa, Pelatihan pengelola
- j. Waktu yang direncanakan - 240 menit
- k. Sumber Dana - UGM

### 4. KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI

- a. Program - Pelatihan/Workshop/Pelajaran Komputer
- b. Indikator - Pendidikan Desa Berkualitas - Literasi TI di daerah pedesaan
- c. Judul - **Edukasi Penggunaan Komputer dan Internet Secara Bijak**
- d. Jenis - Tema
- e. Interdisipliner - Tidak
- f. SGD's
  - i. [4] Pendidikan Bermutu
  - ii. [10] Mengurangi Ketimpangan
  - iii. [17] Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
- g. Keberlanjutan - Masyarakat mampu menggunakan komputer dan internet untuk kebutuhan sehari-hari secara aman dan efektif.
- h. Bahan - Laptop, Koneksi internet, Modul pembelajaran
- i. Volume - Pengenalan komputer, Internet dasar, Edukasi keamanan digital, Praktik langsung
- j. Waktu yang direncanakan - 150 menit
- k. Sumber Dana - UGM

## 5. KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI

- a. Program - Pembuatan dan pemasangan website
- b. Indikator - Desa Berjejaring - Penggunaan teknologi untuk pengambilan keputusan berdasarkan data
- c. Judul - **Pembuatan dan Pendampingan QRIS pada UMKM Desa Poncol**
- d. Jenis - Tema
- e. Interdisipliner - Ya
- f. SGD's
  - i. [4] Pendidikan Bermutu
  - ii. [10] Mengurangi Ketimpangan
  - iii. [17] Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
- g. Keberlanjutan - QRIS yang telah dibuat dapat terus digunakan oleh pelaku UMKM sebagai metode pembayaran digital untuk meningkatkan transaksi dan pencatatan keuangan secara berkelanjutan.
- h. Bahan - HP, Aplikasi QRIS (Bank / PJSP), Data UMKM, Module panduan penggunaan QRIS
- i. Volume - Pendataan UMKM, Pendaftaran QRIS, Aktivasi QRIS, Edukasi penggunaan, Monitoring Awal
- j. Waktu yang direncanakan - 180 menit
- k. Sumber Dana - UGM