

a) Nhập mảng

```
System.out.print("Nhập số lượng phần tử của mảng: ");
int n = sc.nextInt();
int[] arr = new int[n];
for(int i=0; i<n; i++){
    System.out.print("Nhập phần tử thứ " + i + ": ");
    arr[i] = sc.nextInt();
}
```

b) Xuất mảng

```
System.out.println("\n-- kết quả --");
System.out.print("Mảng vừa nhập: ");
xuath mảng(arr);
```

c) Tìm vị trí của 11.

```
System.out.print("\Nhập số nguyên là cần tìm vị trí: ");
int lc = sc.nextInt();
timViTri11(arr, lc);
```

d) Tìm giá trị lớn nhất

```
int Max = timMax(arr);
System.out.println("Giá trị lớn nhất trong mảng: " + Max);
```

e) Tìm giá trị nhỏ nhất

```
int Min = timMin(arr);
System.out.println("Giá trị nhỏ nhất trong mảng: " + Min);
```

f) Tìm vị trí phần tử lớn nhất

```
timViTriMax(arr, Max);
```

g) Sắp xếp mảng tăng dần

```
SapXepTangDan(arr);
System.out.println("Mảng sau khi sắp xếp tăng dần: ");
xuath mảng(arr);
sc.close();
```