～ゲーム性～

3Dアクションゲーム

→無双ゲーム

～時代～

→近未来

～舞台～

→宇宙

～自機～

→マシン

・剣　・銃

～敵～

→マシン

～クリア条件～

→ボスを倒す

～ゲームオーバー条件～

→体力0もしくは残り時間0

～要素～

→敵を倒してゲージをためて必殺技

→敵を倒してアイテム

→HPゲージ

→豊富な自機と敵の種類