～ゲーム性～

3Dアクションゲーム

→無双ゲーム

～時代～

→近未来

～舞台～

→宇宙

～自機～

→マシン

・剣　・銃

～敵～

→マシン

～クリア条件～

→ボスを倒す

～ゲームオーバー条件～

→体力0もしくは残り時間0

～要素～

→敵を倒してゲージをためて必殺技

→敵を倒してアイテム

→HPゲージ

→豊富な自機と敵の種類

～必要なモデル～

名前　種類

・自機　×3

・ビル　×5

・武器　×2

・敵 ×3

・ボス　×1

・隕石　×1

~必要なテクスチャ~

・タイル

・弾

・アイテム　×3