ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

NK'S



Mục lục:

Con bướm 1	Con vẹt đuôi dài	8
Con bò 2	Con cá mập	9
Con cá sấu 3	Con sóc	10
Con cá bảy màu 4	Con cá voi	11
Con chim cánh cụt 5	Con khủng long	12
Con hà mã 6	Con thỏ	13
Con tê giác 7	Con sói	14

Lời nói đầu

Gửi tới quý độc giả:

- Nhằm mục đích cung cấp cho các trẻ hình ảnh về các loài động vật hoang dã trên thế giới, chúng tôi đã xuất bản cuốn sách này.
- Tuy nhiên, chỉ có những hình ảnh tĩnh không đủ cung cấp đến các trẻ một cái nhìn tổng quan về hình dạng của các loài động vật. Chúng tôi đã xây dựng một ứng dụng, thông qua đó, các trẻ có thể thấy được hình ảnh không gian ba chiều của các loài động vật. Nhờ vậy, các trẻ có được sự mường tượng chính xác hơn về hình dạng của muôn loài.
- Úng dụng này rất đặc biệt, chỉ cần sử dụng một chiếc điện thoại thông minh có camera, truy cập vào ứng dụng tại địa chỉ https://taigama.github.io/NKZoo, rồi chĩa vào từng trang sách, loài vật với tiếng kêu tương ứng sẽ hiện ra.
- Rất mong được quý độc giả ủng hộ.

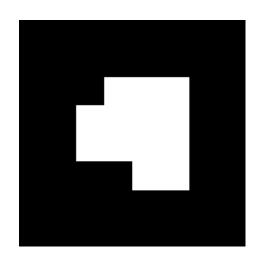
CON BƯỚM





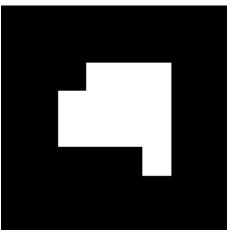
CON BÒ





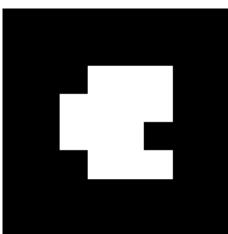
CON CÁ SẤU





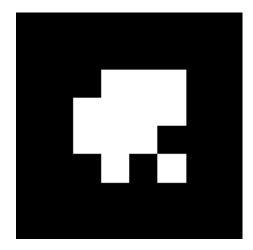
CON CÁ BẢY MÀU





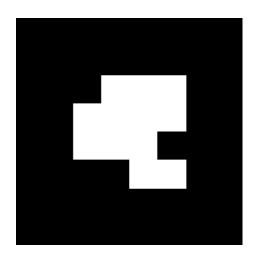
CON CHIM CÁNH CỤT





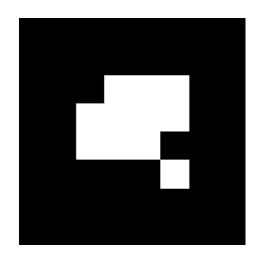
CON HÀ MÃ





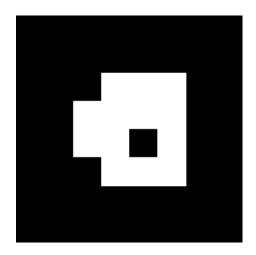
CON TÊ GIÁC





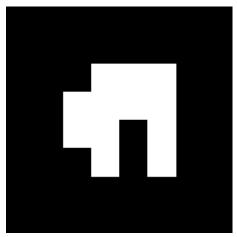
CON VỆT ĐUÔI DÀI





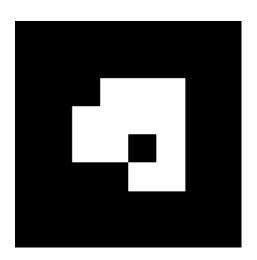
CON CÁ MẬP





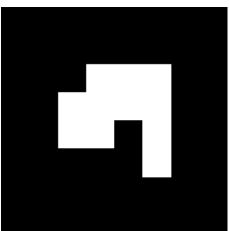
CON SÓC





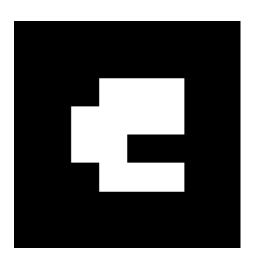
CON CÁ VOI





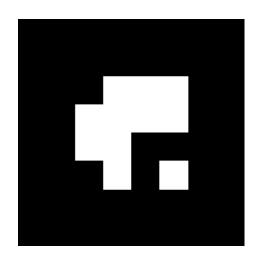
CON KHỦNG LONG





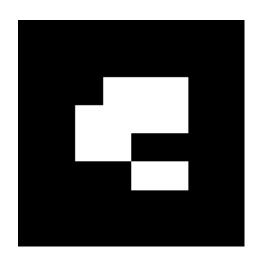
CON THỞ





CON SÓI





THAM KHẢO

Nguồn âm thanh sử dụng trong ứng dụng:

https://www.freesoundeffects.com/free-sounds/animals-10013/

https://www.zapsplat.com/sound-effect-category/animals/

https://freesound.org/

http://www.findsounds.com/

- Nguồn hình ảnh sử dụng trong sách này

https://depositphotos.com/

- Nguồn hình ảnh 3D sử dụng trong ứng dụng

https://sketchfab.com/