

## Bài thực hành tuần 7

Cài đặt các phương thức cho lớp cây nhị phân tìm kiếm BSTree được định nghĩa như dưới đây. Lưu ý, bạn phải tìm một cách để kiểm tra các hàm bạn cài đặt.

```
struct Node
{
    int data;
    Node* left, right;
};

class BSTree {
private:
    Node *root;
public:
    //Khởi tạo một đối tượng BSTree rỗng
    BSTree();
    //Tạo một cây nhị phân tìm kiếm từ BSTree một tệp tin
    //trong đó các số nguyên nằm trên dòng đầu tiên và
    //cách nhau bởi dấu cách
    BSTree(char *filename);
    //Hủy đối tượng cây nhị phân tìm kiếm BSTree
    ~BSTree();
    //In ra giá trị của tất cả các nút theo thứ tự duyệt
    //cây theo mức(level traversal)
    void printTree();
    //Thêm một giá trị vào cây
    void insertValue(int value);
    //Xóa nút có giá trị bằng value khỏi cây
    void deleteValue(int value);
    //Tìm một giá trị có trong cây, trả về kiểu Node* là
    //nút chứa giá trị cần tìm
    Node* searchValue(int value);
}
```