JavaScriptの基礎

## 文字列の出力

document.write("Hello world");

**HTML5ではdocument.writeが非推奨**

window.onload = function() {

document.getElementById("...").innerHTML = "Hello world";

}

## コンソール

**ブラウザのコンソールにログを出力します。**

console.log("Hello world");

## 変数と演算子

**計算した結果を変数に代入することもできます。**

X = 10 + 3 -1;

# データ型

**変数には数値や文字列といった様々なデータ型があります。**

## 数値型

**x=1;**

## 文字列型

**x="Hello world";**

## 論理型

**x=true;**

## オブジェクト

**x = new Object();**

## 配列

**x = new Array();**

## Null

**x = null;**

## 未定義

**x= undefind;**

# 配列

**配列は複数の値を管理することができます。**

**JavaScriptには配列を生成する方法としてコンストラクとリテラルの2種類が用意されています。**

### コンストラクタ

**var a = new Array();**

### リテラル

**var a = [];**

### コンストラクタ

**var a = new Array( 1, "text" );**

### リテラル

**var a = [ 1, "text" ];**

## 要素の追加

**インデックスを指定して要素を追加できます。**

**a[0] = 1;**

**a[1] = "text";**

## 要素へのアクセス

**インデックスを指定して配列の要素へアクセスできます。**

**a[0];**