B. CÂU HỎI

Cho đoạn lệnh sau.

char c = ‘A', d = ‘B';  
char\* p1 = &c;  
char\* p2 = &d;  
char\* p3;

Giả sử địa chỉ của c là 0x1234, địa chỉ của b là 0x5678. Hỏi output của đoạn lệnh sau là gì?

p3 = &d;

cout << “\*p3 = “ << \*p3 << “, p3 = “ << p3 << endl;

//\*p3 = B, p3 = 0x5678

p3 = p1; // -> p3 = &c

cout << “\*p3 = “ << \*p3 << “, p3 = “ << p3 << endl;

//\*p3 = A, p3 = 0x1234

\*p1 = \*p2; // -> c = d = 'B'

cout << “\*p1 = “ << \*p1 << “, p1 = “ << p1 << endl;

//\*p1 = B, p1 = 0x1234

1. Cho các lệnh sau.

int \*p;  
int i;  
int k;  
i = 4;  
k = i;  
p = &i;

(Những) lệnh nào trong số các lệnh dưới đây sẽ gán cho i giá trị 5?

k = 5;

\*k = 5;  
p = 5;

\*p = 5;

1. Giải thích lỗi sau:

char c = ‘C';  
double \*p = &c; // lỗi kiểu dữ liệu