

1장

- 프로그래밍은 요구사항을 명확히 이해하고 이를 컴퓨터가 해석할 수 있는 방식으로 논리적이게 표현하는 커뮤니케이션 과정이자 문제 해결 과정이다.
- 프로그래밍 언어란 사람과 컴퓨터 모두가 이해할 수 있는 약속된 형태의 인공어이다. 이때 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 변환하는 것을 컴파일러 혹은 인터프리터라고 한다. 프로그래밍 언어는 구문과 의미로 조합이 된다.
- 프로그래밍은 요구사항을 자료구조·함수·제어 흐름으로 변환해 문제를 해결하는 활동이다.