

요구사항 분석서

번호	유형	요약	순번	요구분석내용	우선순위
1	공통요구사항	프로젝트 요구사항	1	1. 개발기간 : 2025.04.10(목) ~ 2025.04.14(월)	
			2	2. 개발계획서 제출일 : 2025.04.10(목)	
			3	3. 완성계획서 마감일 : 2025.04.14(화) 14:00	
			4		
			5		
			6		
			7	1. 한개의 프로그램으로 서버와 클라이언트가 전부 실행된다.	최상
			8	2. '-s'나 '-c' 둘중 하나라도 입력안하면 실행되지 않는다.	최상
			9	3. 서버와 클라이언트 모두 채팅이 가능해야 한다.	최상
2	서버	프로그램 실행	10	1. 서버는 방장이자 프로그램을 실행할 때, '-s'라는 인자를 받아서 실행한다.	상
			11	2. 서버는 방을 개설 할 때, 'port번호'를 무조건 입력해야 한다. (이 번호는 클라이언트가 접속하기 위한 번호이다.)	최상
			12	3. 이 또한 '-p 0000'의 방식으로 생성단계에서 인자로 받아서 서버를 실행한다.	최상
			13	4. 서버의 아이디는 항상 [방장]으로 뜨도록 한다.	중
			14	5. 서버의 입장, 퇴장 등은 모든 채팅방의 사람들에게 내용이 공유 되어야 한다.	중
3	클라이언트	서버 접속	15	1. 클라이언트는 특정 서버에 접속하기 위하여 '-c'라는 인자를 받아서 실행한다.	최상
			16	2. 클라이언트 또한 접속하고자 하는 서버의 IP, 포트번호, ID 모두 알아야하며 이를 인자로 받아 실행.	최상
4	심화		17	1. config.conf라는 파일에 IP와 포트번호 그리고 채팅방에서 사용할 ID를 미리 지정할 수 있다.	중
			18	2. 상기 파일은 클라이언트 실행시에 없을 경우 생성을 도와주고 있을 시에 내용을 확인, 서버와 포트번호를 입력하지 않아도 자동으로 클라이언트가 실행되도록 한다.	중
			19		중
			20	3. 채팅방에 동일한 ID가 존재하지 못하도록 막는다.	중
			21	4. 서버 관리자 권한으로 '/kick ---' 하면 해당 유저가 강제로 채팅방에 나가도록 한다.	중