



UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA

**CENTRO DE ARTES - CEART
DESIGN INDUSTRIAL
TÓPICOS ESPECIAIS II
PROFESSOR: MILTON CINELLI**

**MARIA CLARA RIEDE
JEAN CARLOS DA SILVA
GEORGIA BERGAMIN**

DOSSIÊ DE PROJETO
*ACIONADOR ESTOFADO: INTERFACE
CRIANÇA-COMPUTADOR*

FLORIANÓPOLIS
2017

1. Conceito central

A partir de visita em campo e discussões em sala de aula, foi desenvolvido acionador de comandos de computador para melhorar a interface entre computador e crianças com paralisia cerebral, além de melhorar também a comunicação da criança com seus cuidadores e responsáveis.

2. Briefing

2.1. Tema

Acionador para crianças com paralisia cerebral.

2.2. Subtema

Acionador de baixo custo, que possa ser replicado facilmente e se encontre a valores mais baixos que os de mercado.

2.3. Objetivo Geral

Melhorar a qualidade de vida e desenvolvimento de crianças que vivem com paralisia cerebral, focando na interação entre crianças, cuidadores/responsáveis e computadores.

2.4. Público alvo

- Crianças que possuem paralisia cerebral, usam computador para se desenvolver e necessitam de interface facilitadora para lidar com este.

PÚBLICO ALVO



2.5. Definição do produto

Acionador de baixo custo, que possa ser replicado facilmente e se encontre a valores mais baixos que os de mercado que vise melhorar a qualidade de vida e desenvolvimento de crianças que vivem com paralisia cerebral, focando na interação entre crianças, cuidadores/responsáveis e computadores.

Observando a necessidade de que o produto tenha uma boa interação com a criança, foi utilizada a ferramenta abaixo para definir atributos estéticos que darão futuramente, forma ao produto:

Características da Forma

| | |
|-----------------------------|------------------|
| Orgânica | Ângular |
| Aerodinâmica | Estática |
| Equilibrada | Desequilibrada |
| Simétrica | Assimétrica |
| Industrial | Artesanal |
| Horizontal/Inclinada | Vertical |
| Universal | Local |

Características de Cor

| | |
|------------|--------------|
| Opaca | Transparente |
| Reflexiva | Texturizada |
| Metalizada | Lisa |

Características de Tato

| | |
|-------------|-----------------|
| Duro | Macio |
| Quente | Frio |
| Texturizado | Rugoso / Áspero |

Atributos Simbólicos/Perceptivos

| | |
|-------------|------------|
| Amigável | Irritante |
| Maduro | Jovem |
| Inteligente | Bobo |
| Delicado | Forte |
| Limpo | Sujo |
| Agressivo | Passivo |
| Formal | Informal |
| Emocional | Sério |
| Temporário | Permanente |
| Complexo | Simples |

2.6. Requisitos e Especificações técnicas

MATERIAIS DE FÁCIL ACESSO

Ser de Feltro, Elásticos, peças pequenas impressas na impressora 3D e materiais elétricos comuns.

FÁCIL CONFECÇÃO E MONTAGEM

Ter conexões simples, peças impressas na impressora 3d, e peças costuradas em feltro.

CUSTOMIZAÇÃO

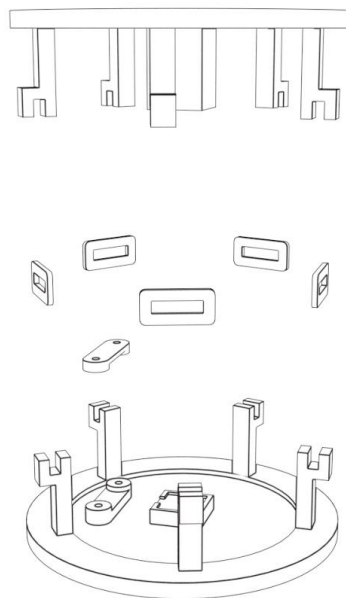
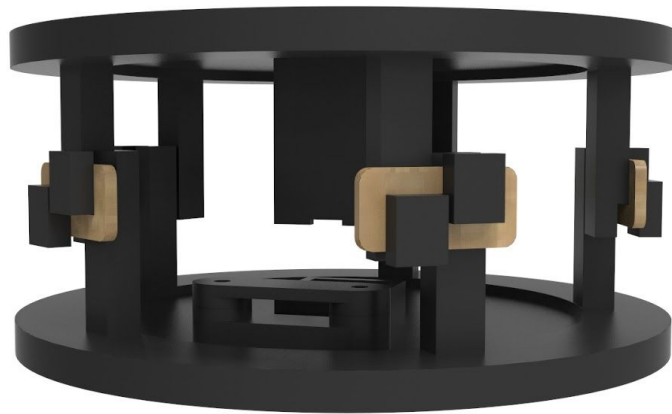
Possibilitar customização para maior identificação e interesse, através de um exterior de fácil domínio.

RESISTÊNCIA & TOLERÂNCIA AO ERRO

Resistir aos impactos e evitar o acionamento de botões errados, através de material não quebradiço e espaçamento variável entre os botões.

2.7. Sistema de Produção

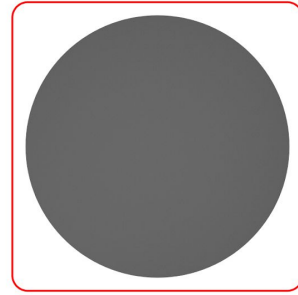
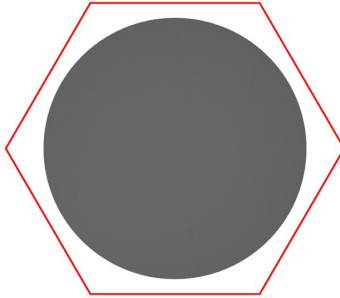
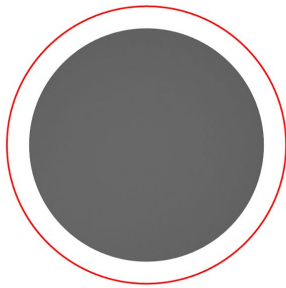
- Peça central do acionador produzida por impressão 3d, com tempo estimado de 1h;
- Elástico de látex padrão de mercado;
- Exterior em tecido (feltro) e enximento.



Possibilidade de desenvolvimento de qualquer formato em tecido para acoplar a parte elétrica e mecânica, com as seguintes recomendações:

- Deixar 15mm de margem em todas as dimensões;
- Possuir dimensão máxima de 100mm;
- Preencher com espuma de enchimento;
- Material recomendado: feltro
- Recomenda-se também a customização de acordo com os interesses da criança porém sem grande carregamento de informação para que o foco principal seja sua funcionalidade.

Exemplos de layouts para o tecido:



2.8 Mock Up

