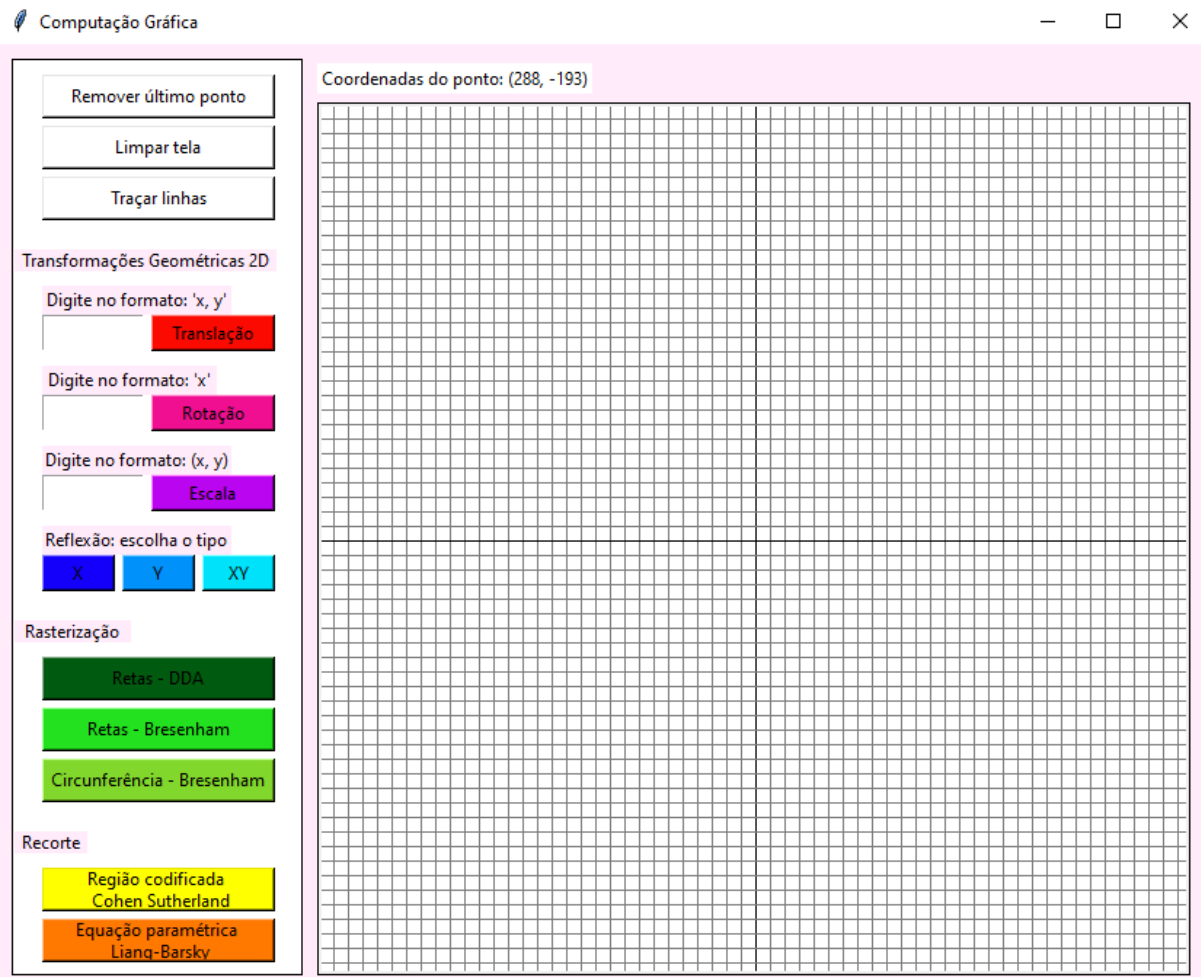


Manual de Instruções

- Clique na parte quadriculada para desenhar os pontos.
 - Se quiser desenhar alguma Rasterização, selecione 2 pontos e clique em algum botão de rasterização (retas dda, retas bresenham, circunferência bresenham).
 - Se quiser desenhar algum Recorte, selecione 4 pontos (os 2 primeiros para delimitar o mínimo e máximo da janela, e os outros 2 para selecionar a reta) e clique em algum botão de recorte (região codificada cohen sutherland, equação paramétrica liang-barsky)
 - Se quiser desenhar as Transformações Geométricas, é possível de duas formas:
 - selecionando 2 pontos e desenhando alguma das retas (dda ou bresenham) ou circunferência (bresenham)
 - selecionando a quantidade de pontos que desejar e com o botão (traçar linhas) desenhar algum objeto
- Depois é só escolher qual transformação quer desenhar (translação, rotação, escala, reflexãoX, reflexãoY, reflexãoXY)
- Na translação é necessário digitar 2 números reais (x,y) e com uma vírgula entre eles.
 - Na rotação é necessário digitar 1 número real.
 - Na escala é necessário digitar 2 números reais (x,y) e com uma vírgula entre eles.
- Sendo esses números, o valor que fará as transformações.
- O botão (remover último ponto) serve para apagar o último ponto que não foi traçado por nenhuma linha ou desenhado.
 - O botão (limpar a tela) apaga todos os elementos da tela.
 - O botão (traçar linhas) serve para depois de selecionado no mínimo 2 pontos, vai criar uma linha entre esses pontos.
 - O texto na parte superior da tela quadriculada mostra as coordenadas nas quais o cursor do mouse está passando.



Link para vídeo de explicação:

https://drive.google.com/file/d/1vI3pfWDEzE_kcku6SCNO_8ZVZwrLL_e8/view?usp=sharing