

Laboratório de Desenvolvimento de Dispositivos Móveis
Sprint 1

1) Advance

2)

Eduardo Rangel Becattini - UX Design

Lucas Fiori Magalhães Machado - Front-end

Marco Túlio Agapito de Souza - Back-end e Design

Ricardo Meireles Trindade Pereira - Back-end e Front-end

Tainan Eduarda Silva Bueno - Banco de dados e Back-end

3) <https://github.com/tainanbueno/advanceProject>

4)

- Objetivo do projeto: apresentar dietas e rotinas de treino personalizadas para estimular o cuidado com a saúde.
- Público alvo do app: adultos que se interessam pela saúde física e procuram uma aplicação simples e prática para melhorar a saúde.
- Principais funcionalidades:
 - Criação de perfil
 - Gráfico de evolução do usuário
 - Página de dietas recomendadas
 - Exercício selecionados
 - Contador de calorias
- Telas:



Imagem 1: Página inicial



Imagem 2: Página de login



Imagem 3: Página de cadastro

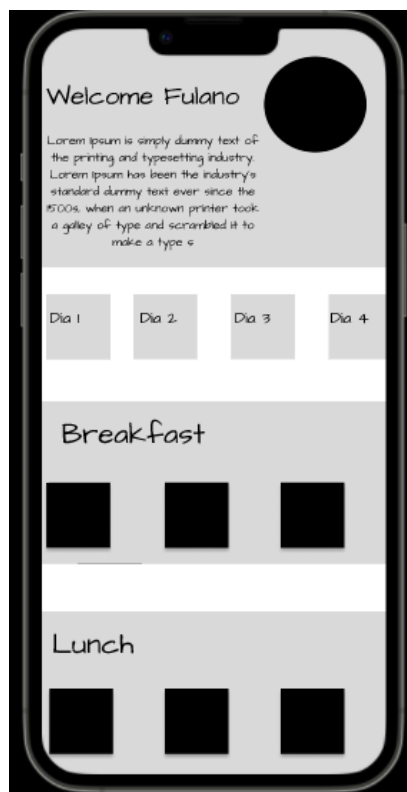


Imagem 4: Página home

A mobile application interface for entering user information. The screen is white with a black border. At the top, the title "Suas informações" is displayed in a black, sans-serif font. Below the title, there are five input fields, each with a label to its left: "Altura", "Peso", "Sexo", "Idade", and "Objetivo". Each label is in a small, black, sans-serif font. The input fields are represented by light gray rectangular boxes. At the bottom of the screen, there is a red rectangular button with the word "Salvar" in white, sans-serif font.

Suas informações

Altura

Peso

Sexo

Idade

Objetivo

Salvar

Imagem 5: Página de informações