			Menção:
Avaliação de <b>Design Digital</b>	Bimestre: 1º	Professor (a): <b>Déborah Ballaminut de Lacerda</b>	Turma: 1º DS
Aluno (a):		Nº	Data:
Conhecimentos / bases tecnológicas: 1. Aplicativos digitais – raster (bitmap). 1.3 Fotomontagens e retoques digitais; 1.4 Cores e pintura digital; 1.5 Filtros e ajustes; 1.6 Formatos de arquivos, importação e exportação. [CS] Demonstrar capacidade de lidar com situações novas.			
<b>Critério:</b> Coerência / Coesão <b>Questões:</b> 1	<b>Critério:</b> Criatividade na Resolução de Problemas <b>Questões:</b> 1	<b>Critério:</b> Organização <b>Questões:</b> 1	<b>Critério:</b> <b>Questões:</b>

## Avaliação prática

### Instruções

A atividade pode ser realizada em duplas (nesse caso, a entrega deve conter o nome de ambos, caso contrário apenas um receberá a menção);

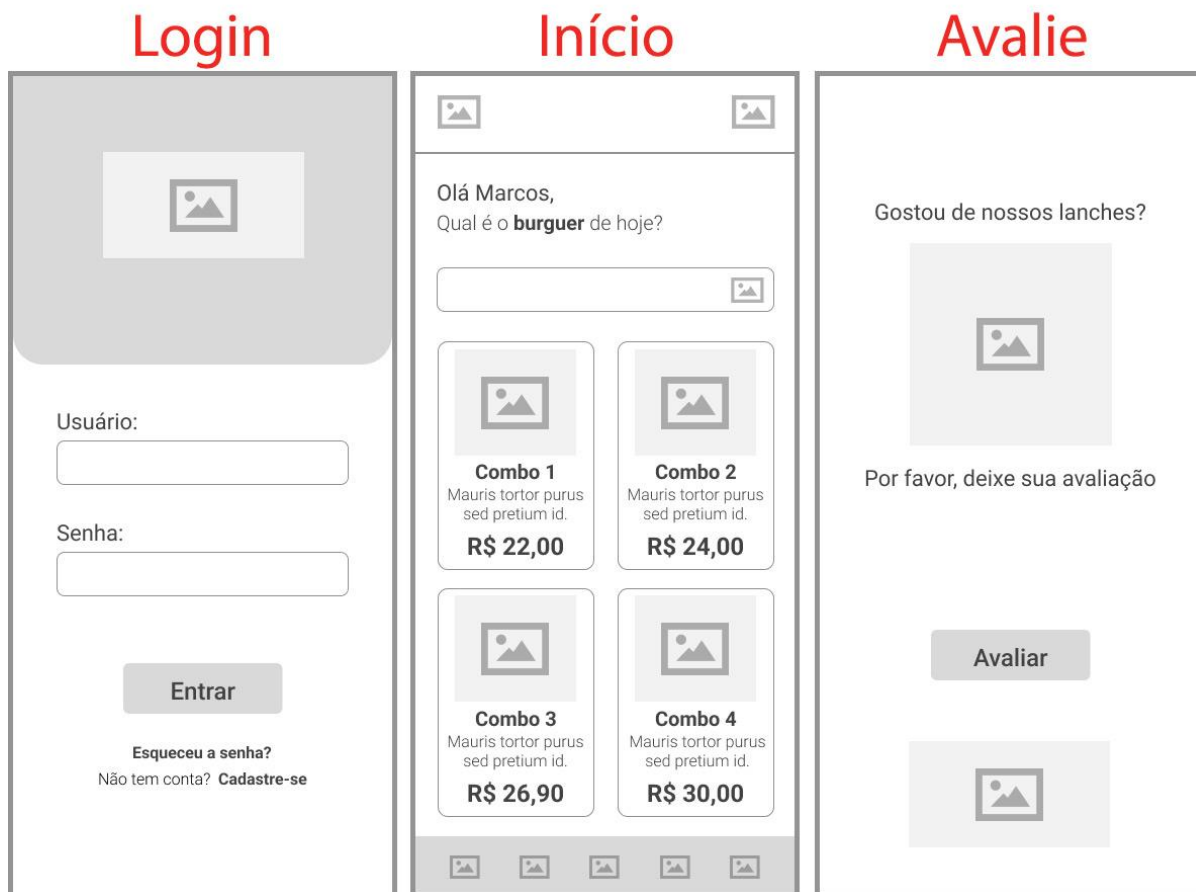
- A partir dos wireframes abaixo, faça a prototipação das telas utilizando o recurso de componentização de pelo menos 1 (uma) Cor e 1 (um) Botão. Crie pelo menos 1 (um) estilo de fonte.

- As cores da Paleta são:

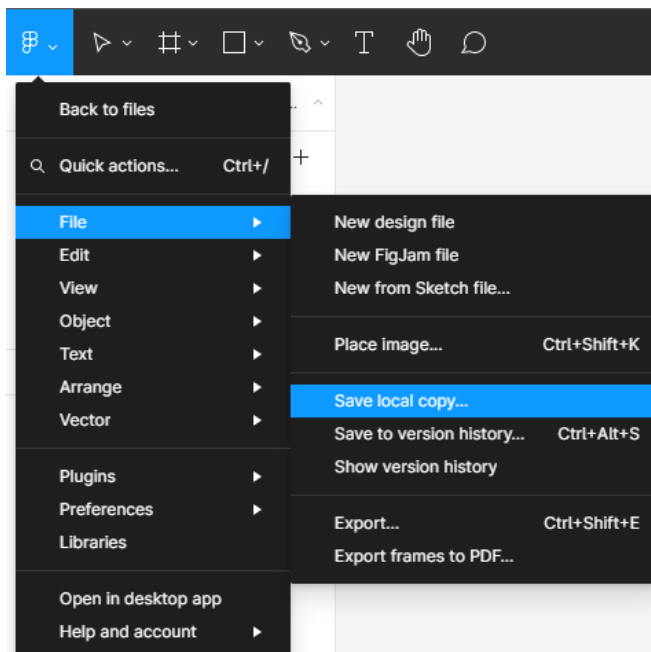
Red Primary      #b11116  
Red Light        #ea4f3f  
Red Dark        #7a0000

Yellow Secondary   #faac19  
Yellow Light        #ffde54  
Yellow Dark        #c27d00

Grey              #909090  
Grey Light        #D9D9D9  
Grey Dark        #434343  
White              #FFFFFF



- Utilize as imagens anexas.
- Instrução para salvar um arquivo local do Figma:



**ATENÇÃO:** Ao terminar sua atividade, envie o arquivo produzido no figma para o e-mail:  
[deborah.lacerda@etec.sp.gov.br](mailto:deborah.lacerda@etec.sp.gov.br)