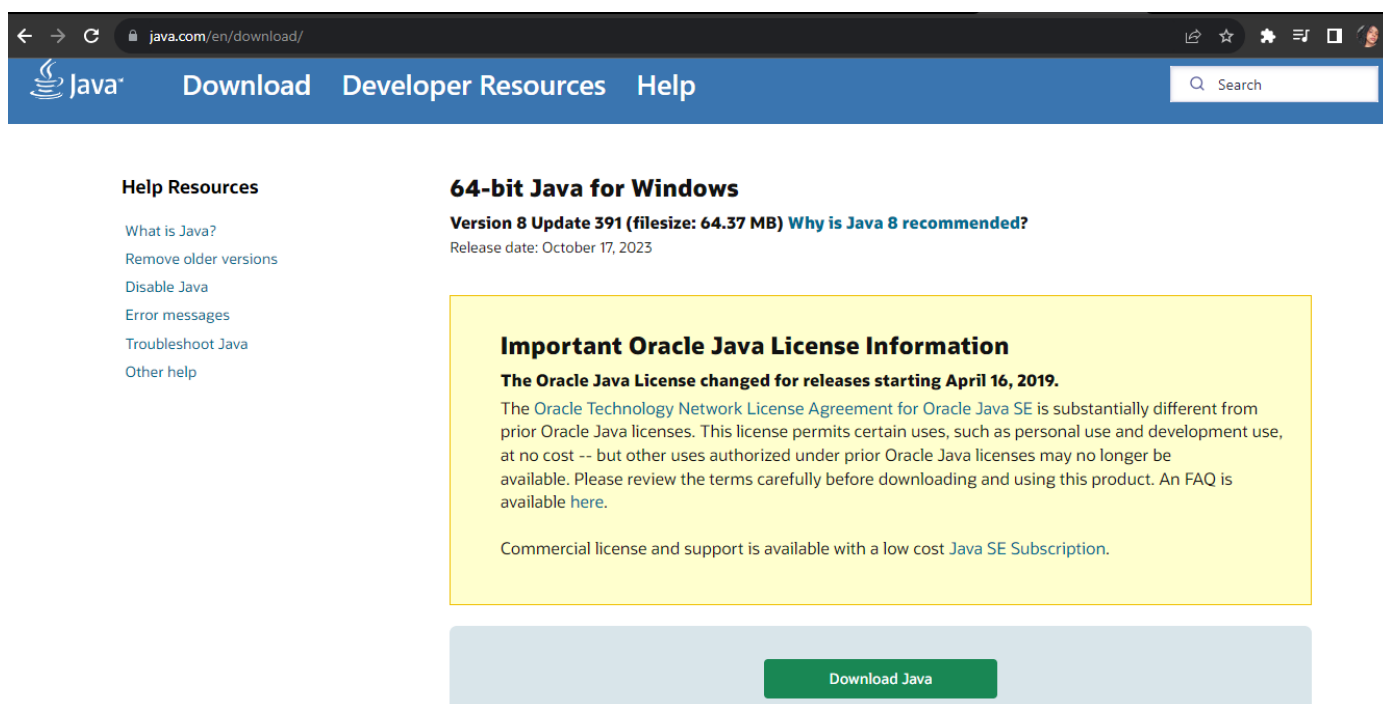


Como executar o jogo?

Instale o Java em seu computador pelo site: java.com



O site vai direcionar para essa página. Clique em “ Fazer Download do Java “ .



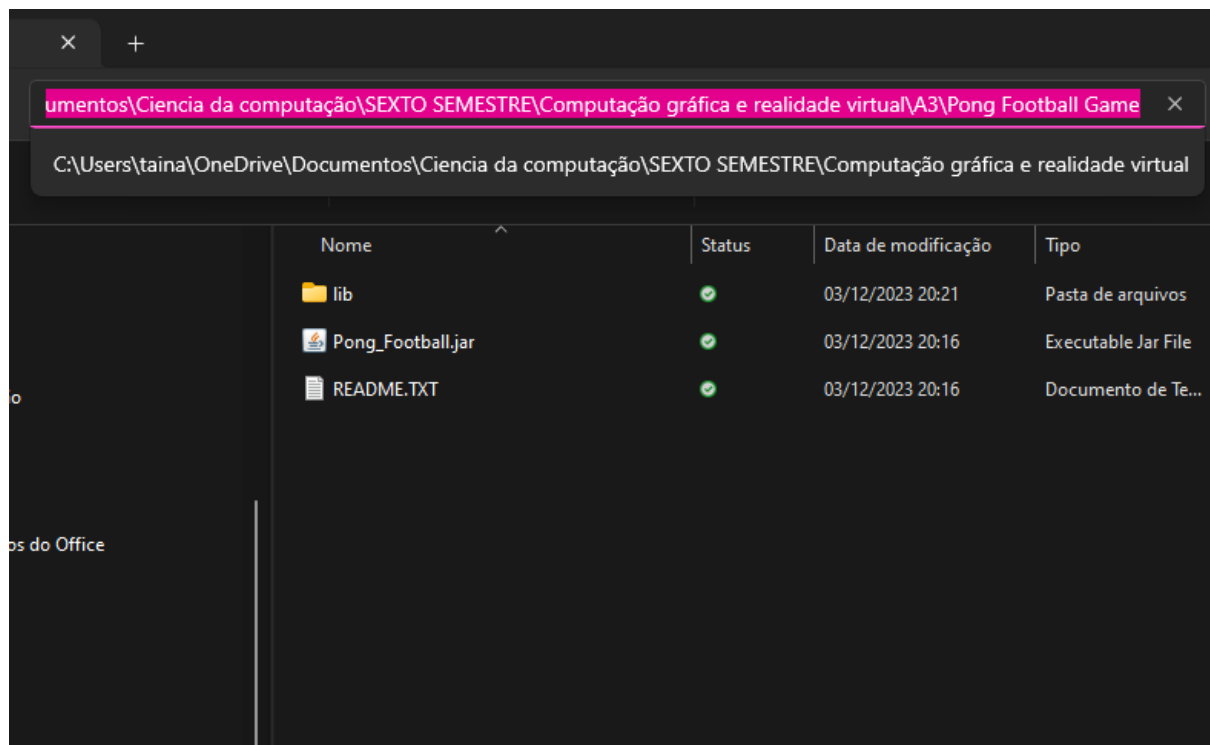
Vai direcionar para a próxima página que vai identificar o sistema operacional. Clique no botão “ Download Java “ na parte inferior da tela. O download será iniciado.

Após baixar o Java, vá na pasta de downloads do seu computador e execute o arquivo jre-8u391-windows-x64.exe. Coloque o Java para instalar.

Após concluir a instalação do Java, o jogo poderá ser executado.

Abra o “ prompt de comando “ e digite cd caminho/do/diretorio em que está o .jar . Vamos supor que ele esteja na pasta de downloads. Vai ficar assim para digitar no prompt : C:\Users\taina\Downloads\Pong football\A3\Pong Football Game (O que consta na minha máquina). Uma forma mais prática é abrir a pasta onde está o .jar (Na pasta Pong Football Game) e clica na parte de cima da tela, copia o caminho e cola no prompt)

Clique na parte superior onde tem o caminho da pasta e copie esse caminho:



Dentro do prompt, digite cd e esse caminho que foi copiado do seu computador:

```
C:\Users\taina> cd C:\Users\taina\OneDrive\Documentos\Ciencia da computação\SEXTO SEMESTRE\Computação gráfica e realidade virtual\A3\Pong Football Game
```

Agora está dentro da pasta onde está o .jar

Após entrar na pasta pelo prompt, digite: `java -jar Pong_Football.jar` e aperte a tecla `enter` . O jogo será executado.

Após executar, temos algumas funções das seguintes teclas:

Espaço: pausa o jogo.

Enter : Inicia o jogo.

-> (Seta para a direita) : Move a barra para o lado direito da tela

<- (Seta para a esquerda) : Move a barra para o lado esquerdo da tela

Tecla x : Fecha o jogo

Tecla r: Reinicia o jogo

Regras do jogo :

Não deixe a bola cair, se não vai contar um gol para o adversário.

Após 5 gols, será o fim do jogo.

Após atingir 200 pontos, terá um obstáculo. Toda vez que a bola entra em contato com esse obstáculo, a bola fica rápida.