

Estruturas de Repetição e String

Leonardo Gresta Paulino Murta
leomurta@ic.uff.br

Aula de hoje...

- Estruturas de repetição
 - *while...do*
 - *do...while*
 - *for*
- String
 - Manipulação de textos

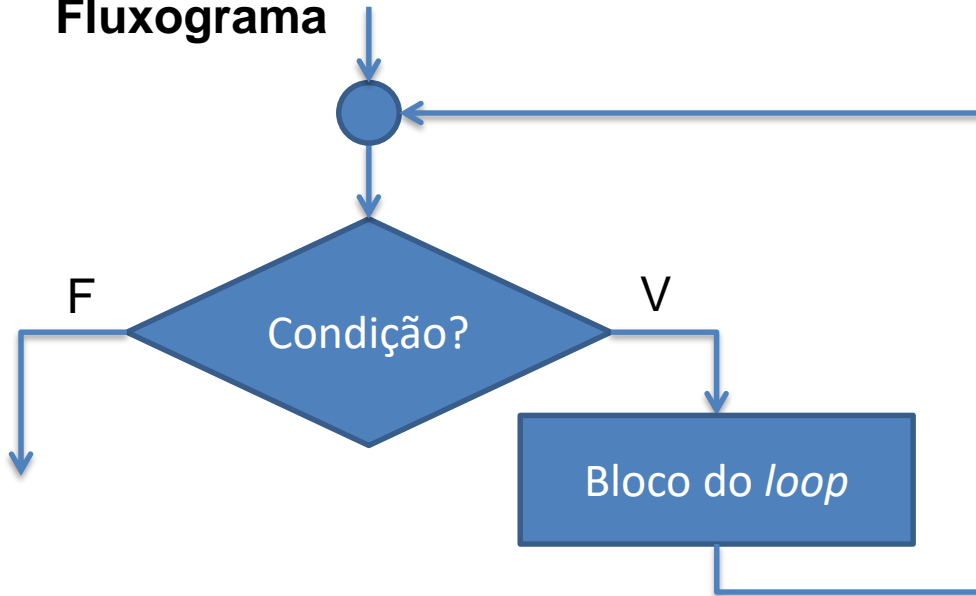
Estruturas de Repetição

- Permitem que um bloco de comandos seja executado diversas vezes
- **Repetição condicional:**
executa um bloco de código enquanto uma condição lógica for verdadeira
 - *Do...while*
 - *While...do*
- **Repetição contável:**
executa um bloco de código um número predeterminado de vezes
 - *For*



Repetição condicional do tipo *while...do*

Fluxograma



Pseudocódigo

```

...
Enquanto CONDIÇÃO faça
    INSTRUÇÃO 1
    INSTRUÇÃO 2
    ...
    INSTRUÇÃO N
...
  
```

Repetição condicional do tipo *while...do*

Java

```
...  
while (CONDIÇÃO) {  
    INSTRUÇÃO 1;  
    INSTRUÇÃO 2;  
    ...  
    INSTRUÇÃO N;  
}  
...
```

Repetição condicional do tipo *while...do*

- Executa o bloco de instruções enquanto a condição for verdadeira
- A condição é uma expressão booleana que pode fazer uso de quaisquer operadores
- A condição deve sempre estar entre parênteses
- Pode omitir { e } caso execute somente uma instrução

Repetição condicional do tipo *while...do*

- Executa o bloco de instruções enquanto a condição for verdadeira
- **A condição é uma expressão booleana que pode fazer uso de quaisquer operadores**
- **A condição deve sempre estar entre parênteses**
- **Pode omitir { e } caso execute somente uma instrução**

Nenhuma novidade: igual ao if!!!

Exemplo de *while...do*

- Programa para calcular fatorial de um número:

```
import java.util.Scanner;
public class Fatorial {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Entre com um número inteiro positivo: ");
        int numero = teclado.nextInt();
        long fatorial = 1;
        while (numero > 0) {
            fatorial *= numero--;
        }
        System.out.println("O fatorial desse número é " + fatorial);
    }
}
```


Exemplo de *while...do*

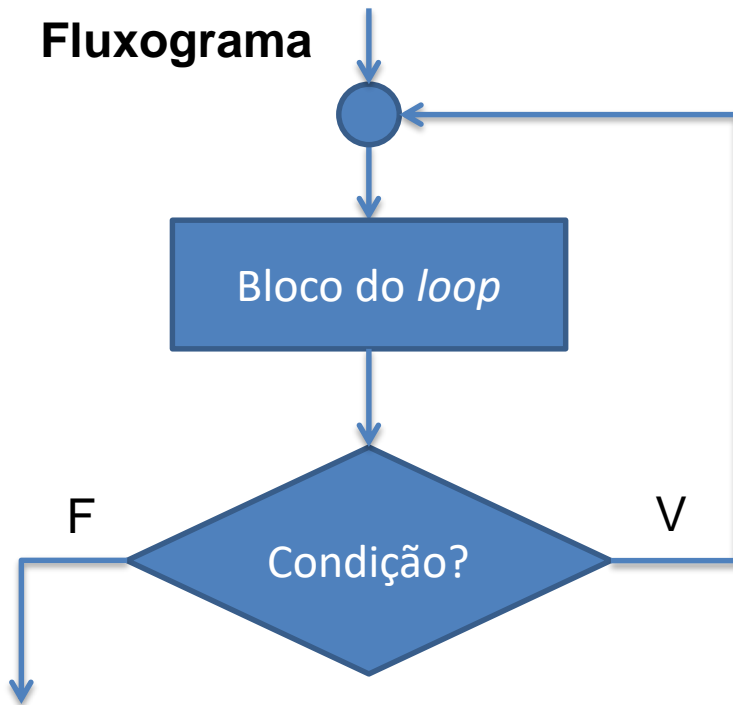
- Qual a saída do programa abaixo?

```
public class Loop {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 0;  
        while (true)  
            System.out.println(i++);  
    }  
}
```

- Evitem forçar loops infinitos!

Repetição condicional do tipo *do...while*

Fluxograma



Pseudocódigo

```

...
Faça
    INSTRUÇÃO 1
    INSTRUÇÃO 2
    ...
    INSTRUÇÃO N
Enquanto CONDIÇÃO
...
  
```

Repetição condicional do tipo *do...while*

Java

```
...  
do {  
    INSTRUÇÃO 1;  
    INSTRUÇÃO 2;  
    ...  
    INSTRUÇÃO N;  
} while (CONDIÇÃO);  
...
```

Repetição condicional do tipo *do...while*

- Executa o bloco de instruções enquanto a condição for verdadeira
- **Garante que ocorrerá ao menos uma execução**
 - A verificação da condição é feita depois do bloco de instruções
- Valem as mesmas condições do *while...do*

Exemplo de *do...while*

- Programa para calcular fatorial de um número:

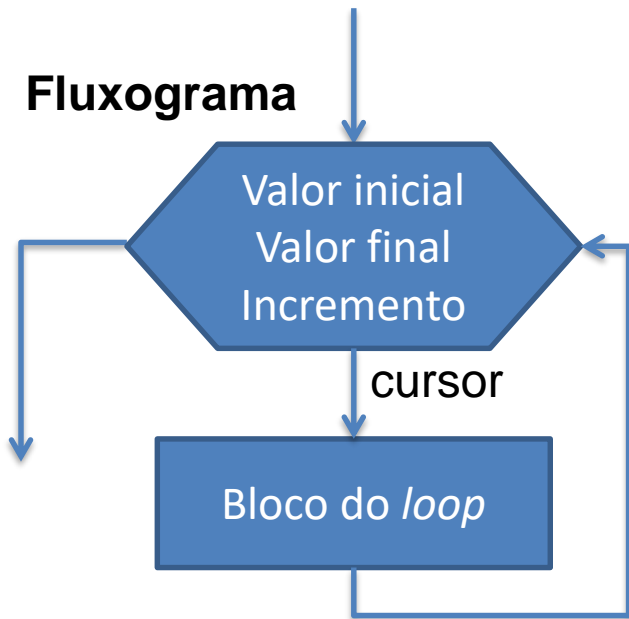
```
import java.util.Scanner;
public class Fatorial {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Entre com um número inteiro positivo: ");
        int numero = teclado.nextInt();
        long fatorial = 1;
        do {
            fatorial *= numero--;
        } while (numero > 0);
        System.out.println("O fatorial desse número é " + fatorial);
    }
}
```

Mas então... dá no mesmo?

- Naaaaaaaaaaaaaaão!!!
- Reparem que pedimos para o usuário **"Entre com um número inteiro positivo: "**
 - Para esse cenário, ambas as estruturas funcionaram
- O que acontece se pedirmos para o usuário **"Entre com um número inteiro não negativo: "**
 - Qual das duas estruturas resolve o problema corretamente se o usuário entrar com zero?
 - Qual o resultado provido pela outra?
 - Lembrem: fatorial de zero é 1!

Repetição contável do tipo *for*

Fluxograma



Pseudocódigo

```

...
Para CURSOR variando de VALOR INICIAL
a VALOR FINAL com passo INCREMENTO
    INSTRUÇÃO 1
    INSTRUÇÃO 2
    ...
    INSTRUÇÃO N
...
  
```

Repetição contável do tipo *for*

Java

```
...  
for (INICIALIZAÇÃO; CONDIÇÃO; INCREMENTO) {  
    INSTRUÇÃO 1;  
    INSTRUÇÃO 2;  
    ...  
    INSTRUÇÃO N;  
}  
...
```


Repetição contável do tipo *for*

- Executa o bloco de instruções por um número predeterminado de vezes
- **Expressão de inicialização**
 - Utilizada para iniciar a variável de controle do *loop* (cursor)
 - Executada uma única vez, antes do primeiro *loop*
- **Expressão de condição**
 - Termina a execução do *loop* quando tiver o valor *false*
 - Verificada antes de cada *loop*
- **Expressão de incremento**
 - Pode incrementar ou decrementar a variável de controle (cursor)
 - Executada no final de cada *loop*
- As expressões devem sempre estar entre parênteses e separadas por ponto-e-vírgula
- Pode omitir { e } caso execute somente uma instrução

Exemplo de *for*

- Programa para calcular fatorial de um número:

```
import java.util.Scanner;

public class Fatorial {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Entre com um número inteiro positivo: ");
        int numero = teclado.nextInt();
        long fatorial = 1;
        for (int i = 2; i <= numero; i++) {
            fatorial *= i;
        }
        System.out.println("O fatorial desse número é " + fatorial);
    }
}
```

Exemplo de *for*

- Qual a diferença de

```
for (int i = 2; i <= numero; i++) {  
    fatorial *= i;  
}
```

- Para

```
for (int i = numero; i > 1; i--) {  
    fatorial *= i;  
}
```

- ?

String

- Classe em Java para representar variáveis textuais
- Possui uma variedade de métodos para manipulação de texto
- Métodos podem ser chamados a partir de uma variável ou do texto em si
 - `System.out.println(texto.charAt(2));`
 - `System.out.println("Texto".charAt(2));`
- Para manipulações mais eficientes com strings, veja a classe **StringBuffer**

Alguns métodos de String

- equals(Object)
 - Informa se duas Strings são iguais
 - Ex.: "Flamengo".equals("flamengo") → false
 - Ex.: "Flamengo".equals("Flamengo") → true
- length()
 - Retorna o tamanho da String
 - Ex.: "Flamengo".length() → 8
- concat(String)
 - Concatena duas strings, de forma equivalente ao operador +
 - Ex.: "Fla".concat("mengo") → "Flamengo"
- charAt(int)
 - Retorna o caractere na posição informada
 - A primeira posição é zero
 - Ex.: "Flamengo".charAt(2) → 'a'

Alguns métodos de String

- `compareTo(String)`
 - Retorna 0 se as strings forem iguais, <0 se a string for lexicamente menor e >0 se for lexicamente maior que o parâmetro
 - `"Fla".compareTo("Flu") → -20`
- `compareToIgnoreCase(String)`
 - Idem ao anterior, sem considerar diferenças entre maiúsculas e minúsculas
 - `"Fla".compareToIgnoreCase("fla") → 0`
- `indexOf(String, int)`
 - Busca pela primeira ocorrência de uma substring ou caractere a partir de uma posição informada
 - Retorna -1 se não encontrar a substring
 - Ex.: `"Fla x Flu".indexOf("Fl", 0)) → 0`
 - Ex.: `"Fla x Flu".indexOf("Fl", 1)) → 6`

Alguns métodos de String

- `substring(int, int)`
 - Retorna a substring que vai da posição inicial (inclusive) até a posição final (exclusive), ambas informadas
 - Ex.: `"Flamengo".substring(3,6)` → "men"
- `toLowerCase()`
 - Retorna a string em minúsculas
 - Ex.: `"Flamengo".toLowerCase()` → "flamengo"
- `toUpperCase()`
 - Retorna a string em maiúsculas
 - Ex.: `"Flamengo".toUpperCase()` → "FLAMENGO"
- `trim()`
 - Remove espaços antes e depois da string
 - Ex.: `" Flamengo ".trim()` → "Flamengo"

Alguns métodos de String

- Veja os demais métodos em
 - <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/String.html>
- Na verdade, todas as classes de apoio do Java podem ser consultadas em
 - <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

Exemplo

- Programa para gerar a citação a partir de um nome
 - Ex.: Leonardo Gresta Paulino Murta → MURTA, L. G. P.

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Citacao {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String iniciais = "";
        String sobrenome = "";

        System.out.print("Entre com um nome completo: ");
        String nome = teclado.nextLine().trim();
```





Exemplo

```
int inicio = 0;
int fim = nome.indexOf(" ", inicio);
while (fim != -1) {
    iniciais += nome.substring(inicio, inicio + 1) + ". ";
    inicio = fim + 1;
    fim = nome.indexOf(" ", inicio);
}
sobrenome = nome.substring(inicio).toUpperCase();

System.out.print(sobrenome + ", ");
System.out.println(iniciais.toUpperCase().trim());
}
}
```

Exercício

- Faça um programa para listar todos os divisores de um número ou dizer que o número é primo caso não existam divisores
 - Ao final, verifique se o usuário deseja analisar outro número

Estruturas de Repetição e String

Leonardo Gresta Paulino Murta
leomurta@ic.uff.br