Praktikum: "Numerik am Computer"

Prof. M. Grote

R. Brügger, R. Croce, A. Heinimann, M. Nagy, G. Talarico

Universität Basel

FS 2018

## Serie 1

Polynominterpolation - Lagrange

zur 10. KW (05.03. – 11.03.2018)

Wichtig: Schreibe eine main-Datei, welche alle Funktionsaufrufe ausführt.

**Aufgabe 1.1 (5 Punkte)**: (Lagrangesche Darstellung:  $p(z) = \sum_{j=1}^{n} b_j L_j(z)$ )

a) Schreibe zwei Matlab-Funktionen

b = lagrangekoeff(y) und p = lagrangeinterpol(b, x, z).

Dabei soll die Funktion lagrangekoeff (y) mithilfe der Stützpunkte  $(x_i, y_i), i = 0, 1, \ldots, n$ die zugehörigen Koeffizienten berechnen, während

lagrangeinterpol(b, x, z) das Lagrange-Interpolationspolynom in z auswertet. Die Eingabe z soll auch als Vektor akzeptiert werden.

- b) Teste deine Programme:
  - (i) Was sind die (Lagrangeschen) Koeffizenten des Interpolationspolynoms p durch die Stützpunkte (-2, -14), (-1, 12), (1, 4) und (2, 6)? (Antwort:  $b_0 = -14, b_1 = -14$ )  $12, b_2 = 4 \text{ und } b_3 = 6.$
  - (ii) Bestimme p(3) und p(-3). (Antwort: p(3) = 36, p(-3) = -84.)

Aufgabe 1.2 (5 Punkte): Wir stellen uns in dieser Aufgabe vor, dass es in MATLAB keine Funktion gibt, um den Sinus zu berechnen. Daher müssen wir unsere eigene Sinus-Funktion schreiben, wobei wir annehmen, dass wir zu den Stützstellen  $x_0, x_1, \ldots, x_n$  in  $[0, 2\pi]$  die Werte  $y_i := \sin(x_i)$  für i = 0, ..., n kennen.

- a) Schreibe drei MATLAB-Funktionen, die eine Approximation für den Sinus liefern. Dazu kannst du die Lagrange-Interpolation aus Aufgabe 1 verwenden. Die Funktionen sollen auch Vektoren als Eingabe akzeptieren.
  - (i) Die Funktion p\_1 = approx\_sin\_1(z) soll die Stützstellen

benutzen.

(ii) Die Funktion p\_2 = approx\_sin\_2(z) soll die Stützstellen

benutzen.

(iii) Die Funktion p\_3 = approx\_sin\_3(z) soll die Stützstellen

benutzen.

- b) Zeichne die drei Approximationen der Sinus-Kurve für  $z \in [0, 2\pi]$  (Schrittweite  $\pi/100$ ) sowie die exakte Lösung in ein Bild. Zeichne danach die Approximationen der Sinus-Kurve für  $z \in [-\pi, 3\pi]$  (Schrittweite  $\pi/100$ ) in ein Bild. Was fällt dir auf? Benutze legend, um dem Bild eine Legende hinzuzufügen und gib ihm mit title eine Überschrift. Speichere die Bilder als Aufg\_2\_1.fig und Aufg\_2\_2.fig.
- c) Um unsere Approximation auch für  $z \notin [0, 2\pi]$  sinnvoll gebrauchen zu können, nutzen wir die Periodizität der Sinus-Funktion aus: Modifiziere deine Funktionen aus Teil a) so, dass z auf ein  $\tilde{z} \in [0, 2\pi]$  abgebildet wird mit  $\sin(z) = \sin(\tilde{z})$ , bevor die eigentliche Approximation berechnet wird. Dabei hilft der MATLAB-Befehl mod.
- d) Zeichne, mit der Modifikation aus c), die drei Approximationen  $p_i(z)$ , i = 1, 2, 3, für  $z \in [-2\pi, 4\pi]$  (Schrittweite  $\pi/100$ ) sowie die exakte Lösung in ein Bild. Zeichne auch den absoluten Fehler  $|p_i(z) \sin(z)|$ , i = 1, 2, 3, in ein weiteres Bild. Benutze dafür zuerst wie gewohnt den Befehl plot, und dann den Befehl semilogy. Beschrifte alle drei Bilder wiederum mit einer Überschrift und einer Legende. Wie gut sind die drei Approximationen?