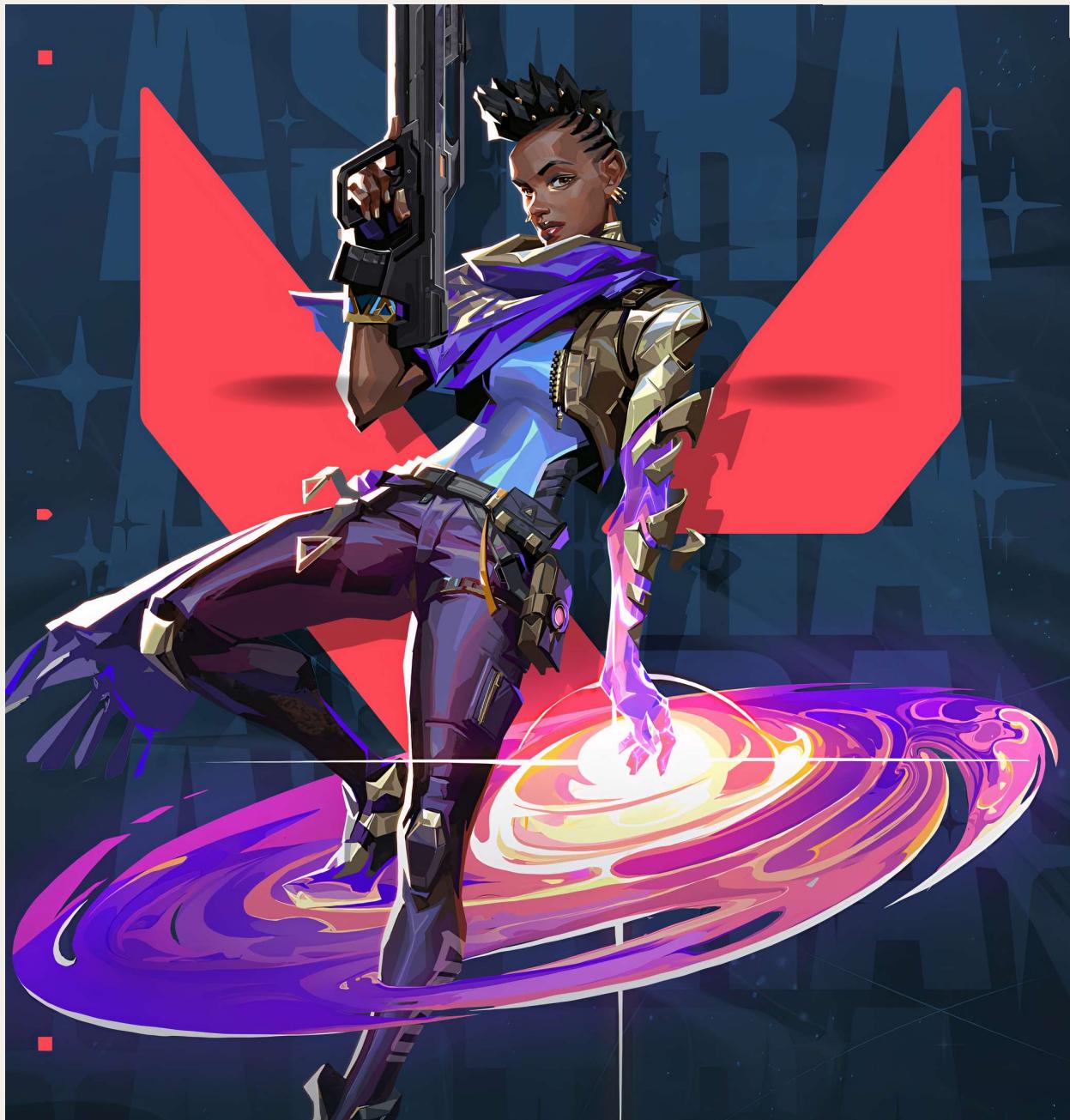


EDIÇÃO ESPECIAL

RADIANT



NOVEMBRO 2021 | EDIÇÃO N° 1 | R\$45,00

ASTRA, SEJA A ESTRELA DA PATIDA:

Viajamos incansavelmente pelo plano astral de Valorant para trazer as dicas estelares de lineup.

AGENTES
MAPAS
ARSENAL
NOVIDADES



// FIQUE POR DENTRO DO JOGO

AGENTES MAPAS ARSENAL

Misture o seu estilo e experiência em um cenário global e competitivo. Você terá 13 rodadas para atacar e defender com disparos certeiros e habilidades táticas. Com apenas uma vida por rodada, você deve pensar mais rápido que o oponente se quiser sobreviver. Encare inimigos nos modos Competitivo e Sem Ranque, além da Disputa da Spike e do Mata-Mata!

Mais do que armas e munição, VALORANT inclui agentes com habilidades adaptativas, rápidas e letais, que criam oportunidades para você exibir sua mecânica de tiro. Cada Agente é único, assim como os momentos de destaque de cada partida!

Cada mapa serve como um palco para mostrar sua criatividade. Os mapas são feitos sob medida para estratégias de equipe, jogadas espetaculares e momentos eletrizantes. Faça as jogadas que todo mundo vai tentar imitar no futuro!

Em Valorant, os jogadores podem utilizar 18 armamentos diferentes, que estão divididos em sete categorias: armas leves, submetralhadoras, fuzis, fuzis de precisão, metralhadoras, faca e escopetas. Porém, não é sempre que o usuário consegue comprar bons equipamentos.

KILLJOY

// INFORMAÇÕES GERAIS

Função: Sentinela

Origem: Alemanha

// HABILIDADES

Q - ROBÔ DE ALARME

E - TORRETA

C - NANOENXAME

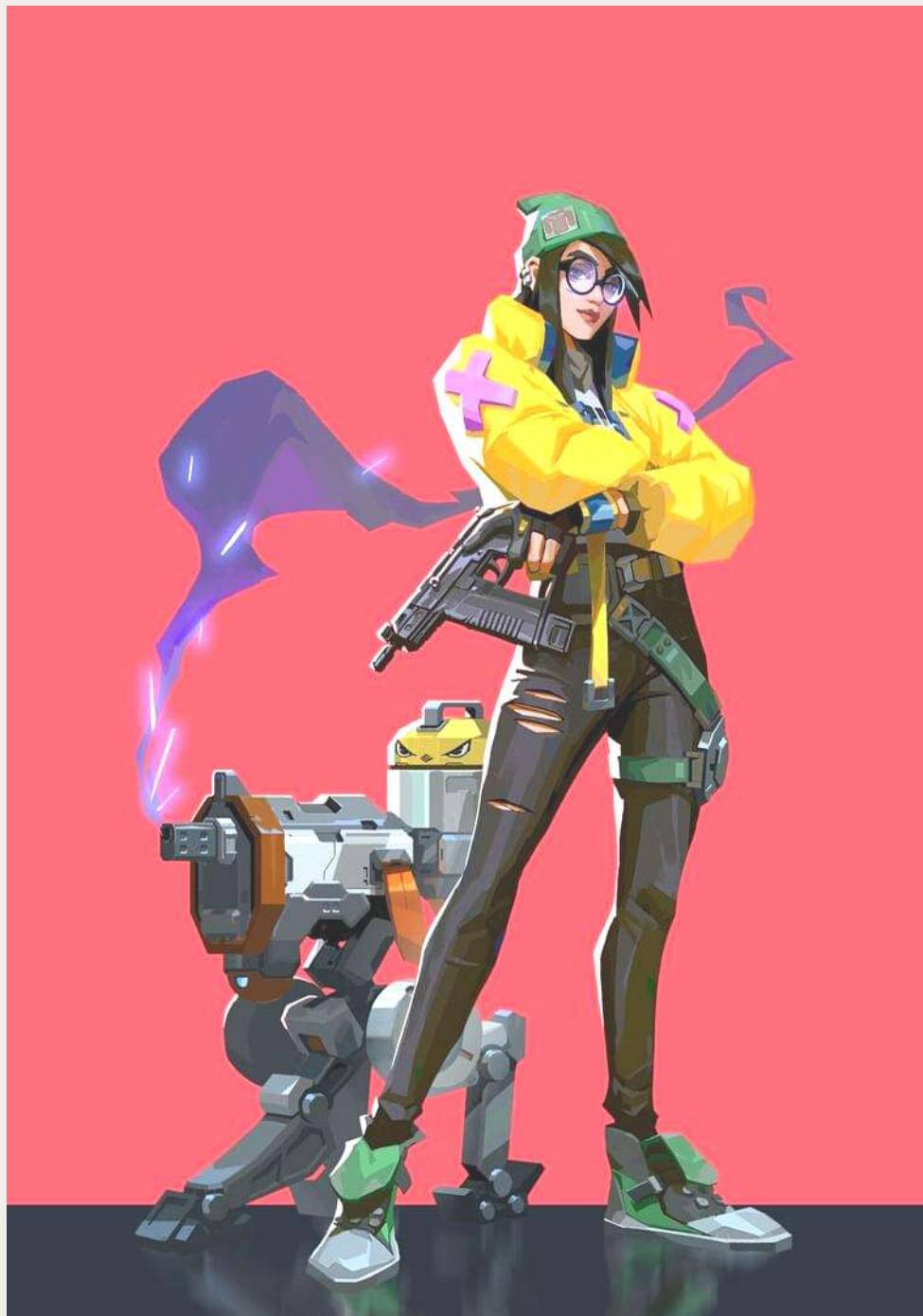
X - CONFINAMENTO

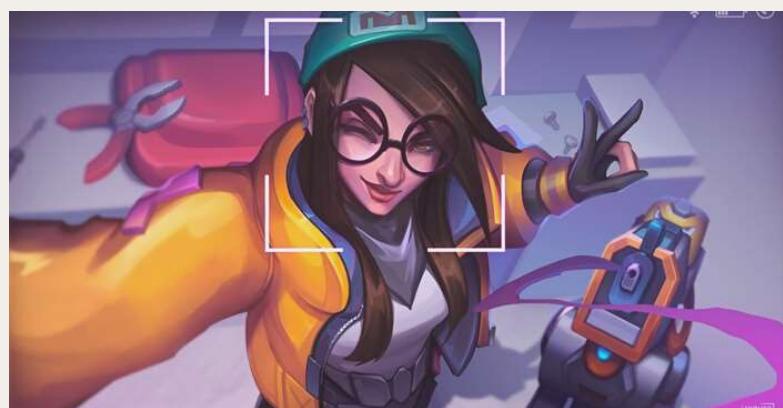
// BIOGRAFIA

Killjoy, uma alemã genial, defende o campo de batalha facilmente usando seu arsenal de invenções. Se o dano causado por seu equipamento não der cabo dos inimigos, os efeitos negativos de seus queridos robôs dão conta do recado.

Killjoy é um agente VALORANT especializado em controle de multidões por meio de gadgets, bots e maravilhas da engenharia. Alarobot e Nanoswarm permitem ao Killjoy implantar ferramentas que procuram e causam danos aos alvos ou explodem para causar danos de um estado secreto. Sua torre, por outro lado, pode ser colocada em uma área crítica no mapa, como locais de planta de espinhos, atrás de cantos ou outras posições estratégicas para causar danos aos inimigos em seu alcance.

O último recurso de Killjoy, Lockdown, é outro dispositivo impressionante, que é acionado após um período de encerramento para capturar os inimigos capturados em seu raio, fornecendo um controle poderoso da multidão por toda a equipe. Jogadores experientes de Killjoy irão depender fortemente de suas habilidades em oposição ao poder de fogo puro para ganhar vantagem no mapa.





Don't overthink it, that's my job!

CYPHER

// INFORMAÇÕES GERAIS

Função: Sentinela

Origem: Marrocos

// HABILIDADES

Q - JAULA CIBERNÉTICA

E - CÂMERA DE VIGILÂNCIA

C - FIO-ARMADILHA

X - ASSALTO NEURAL

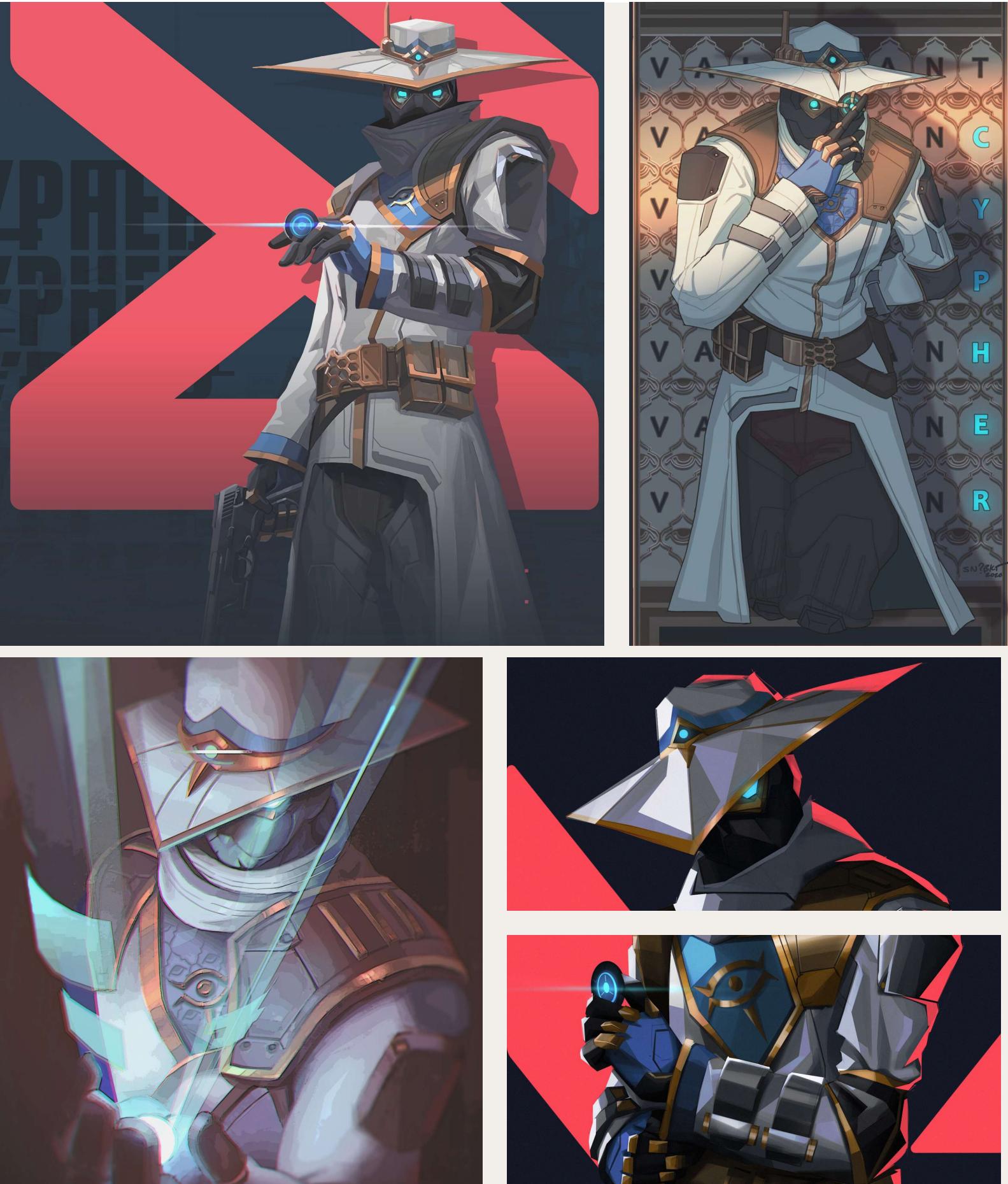
// BIOGRAFIA

Cypher, um vendedor de informações do Marrocos, é uma verdadeira rede de vigilância de um homem só que fica de olho em cada movimento dos inimigos. Nenhum segredo está a salvo. Nenhuma manobra passa despercebida. Cypher está sempre vigiando.

Cypher é um agente VALORANT que é a personificação do arquétipo do espião e do infiltrador. Cypher confia em emboscar os inimigos com várias armadilhas, que atordoram, restringem e reduzem a velocidade dos inimigos em seu alcance.

Cypher também é hábil em coletar informações sobre o campo de batalha, usando Spycam para monitorar os movimentos da equipe inimiga ou extrair informações de inimigos mortos para revelar a localização de seus aliados. Jogadores habilidosos de Cypher terão conhecimento íntimo dos mapas VALORANT para saber os melhores lugares para colocar armadilhas e Spycams, aleijando o time inimigo enquanto permanecem escondidos nas sombras.





I will stop anyone who tries to come through. I must keep my secrets with me!

SAGE

// INFORMAÇÕES GERAIS

Função: Sentinela

Origem: China

// HABILIDADES

Q - ORBE DE LENTIDÃO

E - ORBE CURATIVO

C - ORBE DE BARREIRA

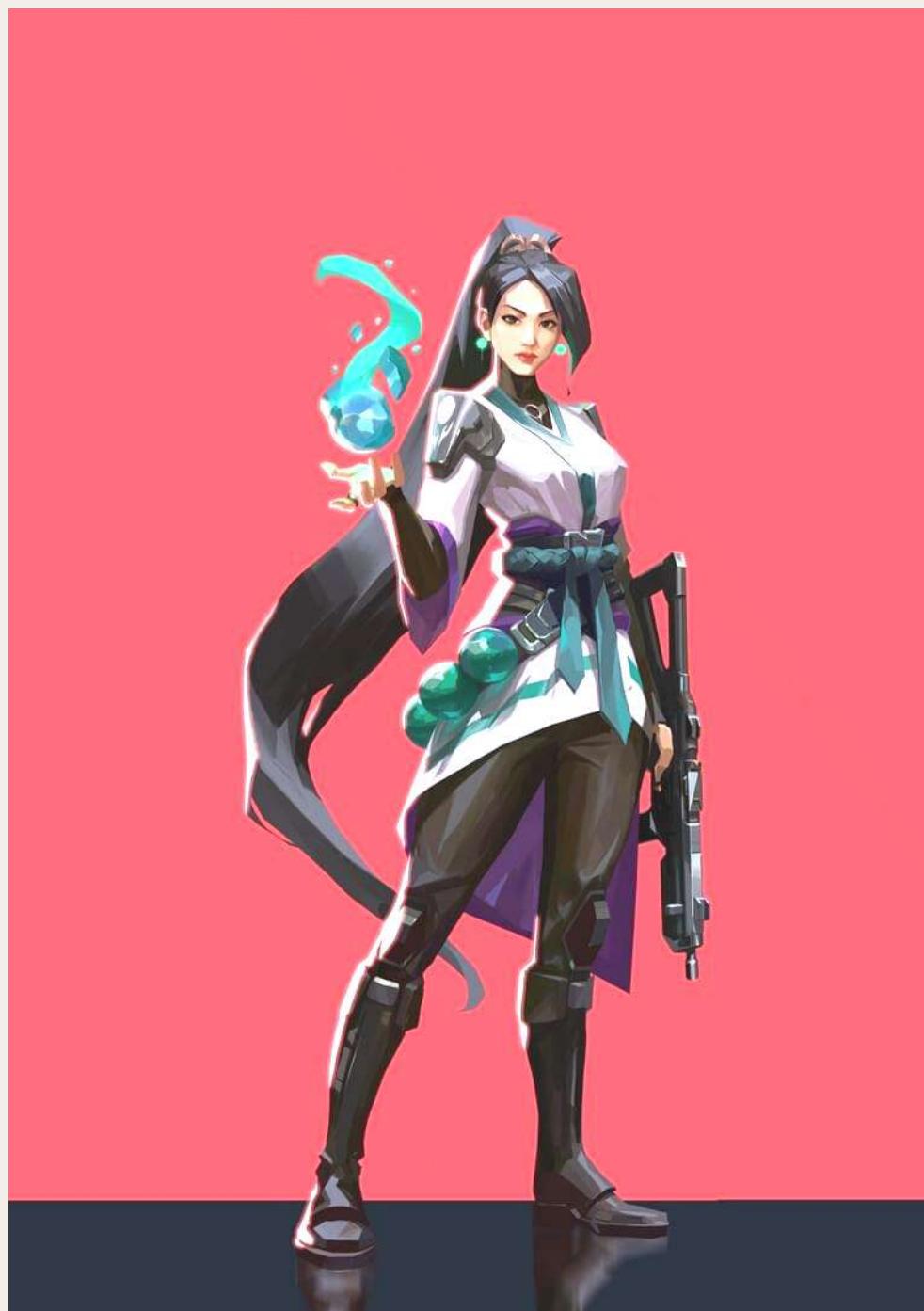
X - RESSURREIÇÃO

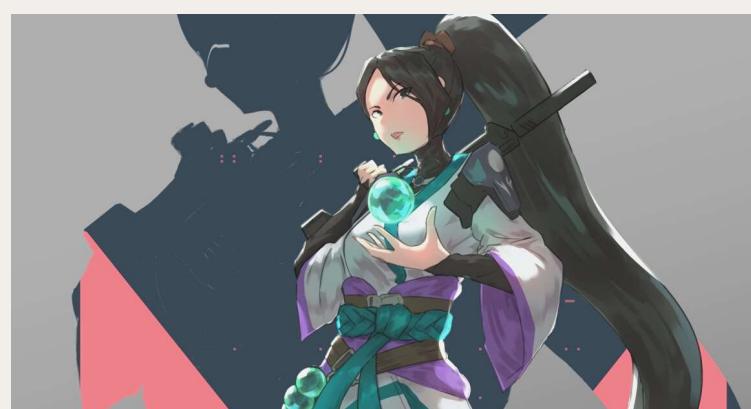
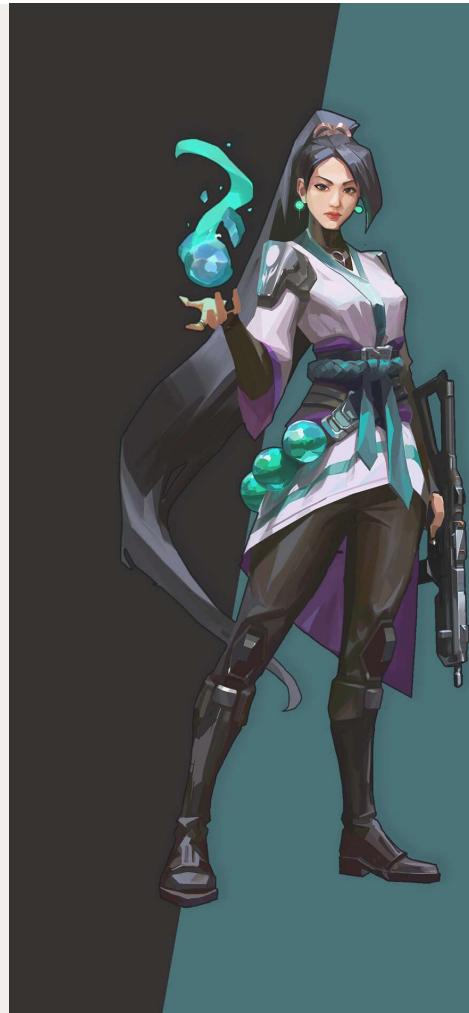
// BIOGRAFIA

Como uma verdadeira fortaleza chinesa, Sage traz segurança para si mesma e para a equipe aonde quer que vá. Capaz de reviver aliados e rechaçar investidas agressivas, ela oferece um centro de calmaria em meio ao caos da batalha.

Sage é uma agente VALORANT, cujas habilidades a tornam um suporte chave no jogo. Sage equipa vários orbs que podem retardar inimigos, curar aliados ou erguer paredes para controlar o campo de batalha.

Sua derradeira, Ressurreição, pode até trazer aliados mortos de volta à vida, balançando o equilíbrio de poder em uma partida em segundos. Sage prospera quando está atrás de sua equipe, escondida do fogo inimigo.





I wasn't strong enough before. But now, now I am strong enough for us all!

BRIMSTONE

// INFORMAÇÕES GERAIS

Função: Controlador
Origem: Estados Unidos da América

// HABILIDADES

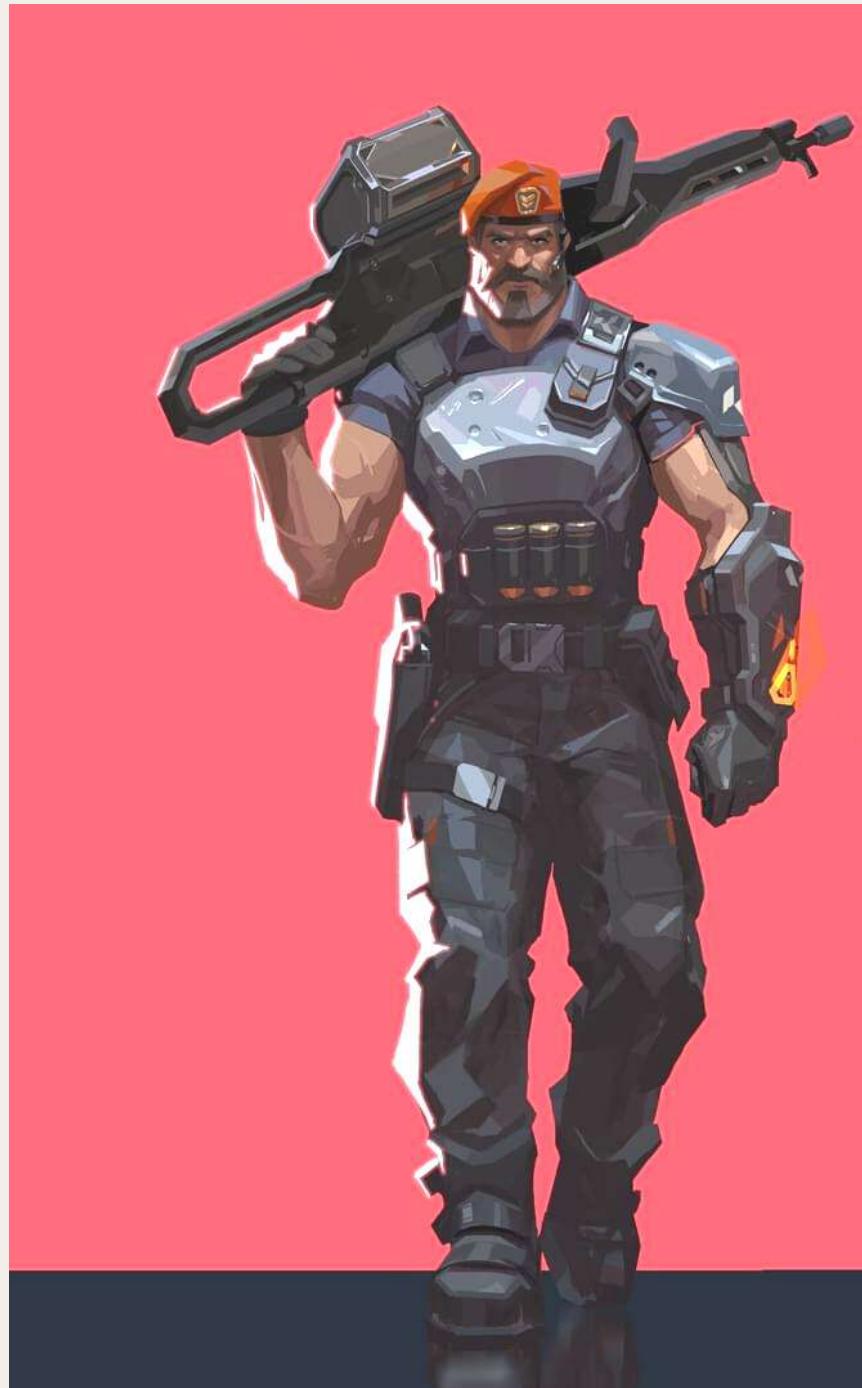
Q - INCENDIÁRIO
E - FUMAÇA CELESTE
C - SINALIZADOR ESTIMULANTE
X - ATAQUE ORBITAL

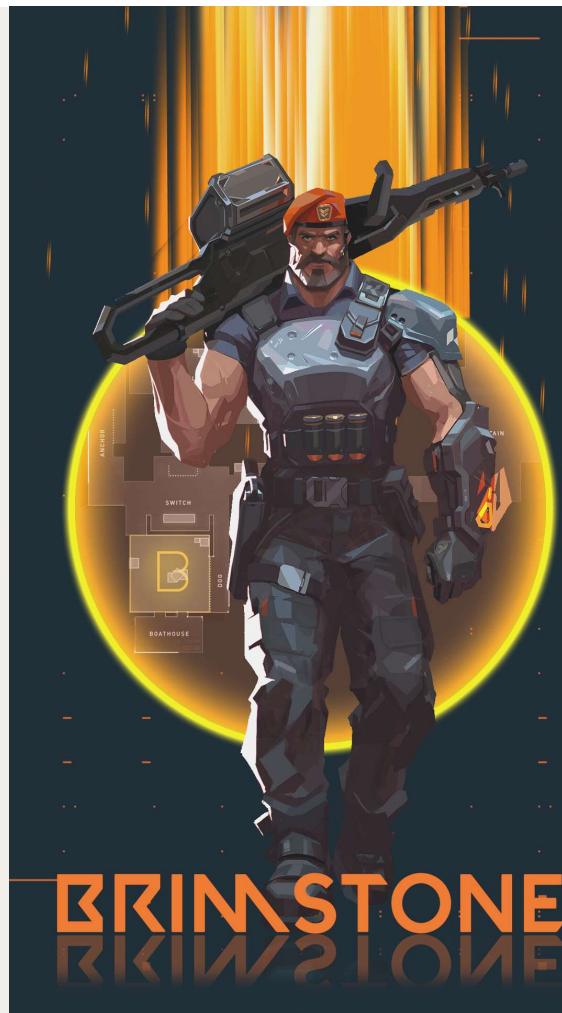
// BIOGRAFIA

Vindo diretamente dos EUA, o arsenal orbital de Brimstone garante que o esquadrão dele esteja sempre em vantagem. Sua capacidade de oferecer utilidade com precisão a distância faz dele um comandante inigualável na linha de frente.

Brimstone é um agente VALORANT , especializado em apoiar aliados e causar danos a inimigos em todo o mapa. Brimstone é único na maneira como usa o minimapa para implantar algumas de suas habilidades, o que o torna perigoso, mesmo que não esteja diretamente presente na luta. Ele pode implantar cortinas de fumaça que bloqueiam a visão ou ataques orbitais que causam dano ao longo do tempo em qualquer lugar do mapa, enquanto suas habilidades de combate direto podem aumentar a taxa de fogo dos aliados ou criar campos de fogo de área de efeito.

Os melhores jogadores do Brimstone terão grande conhecimento do mapa, para que possam lutar em um lado do mapa e ferir os inimigos do outro, tudo ao mesmo tempo.





They think I'm an old dog? Heh, I'll show 'em just how many tricks I know!

BREACH

// INFORMAÇÕES GERAIS

Função: Inicializador

Origem: Suécia

// HABILIDADES

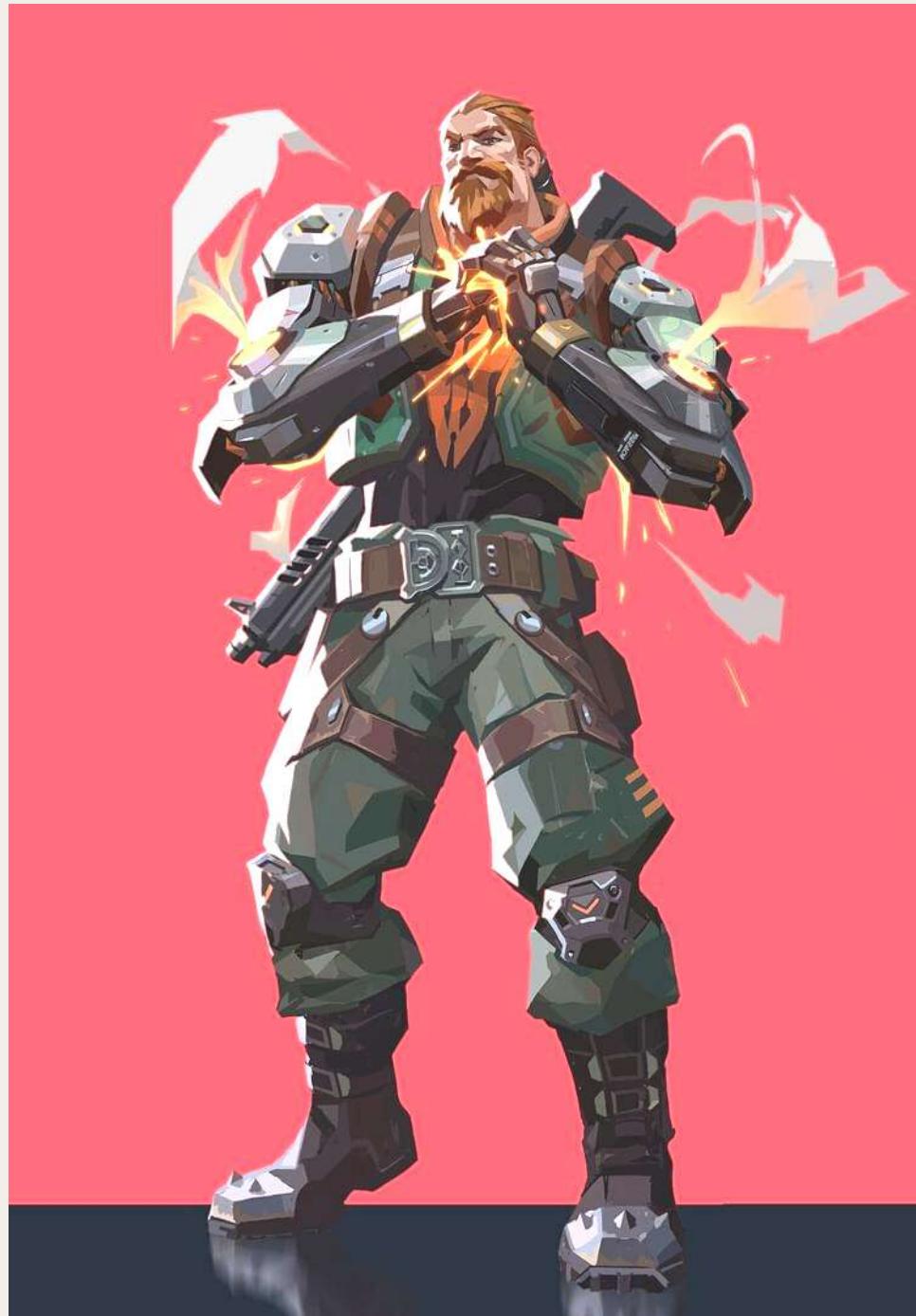
Q - ESTOPIM
E - FALHA TECTÔNICA
C - PÓS-CHOQUE
X - ONDA TROVEJANTE

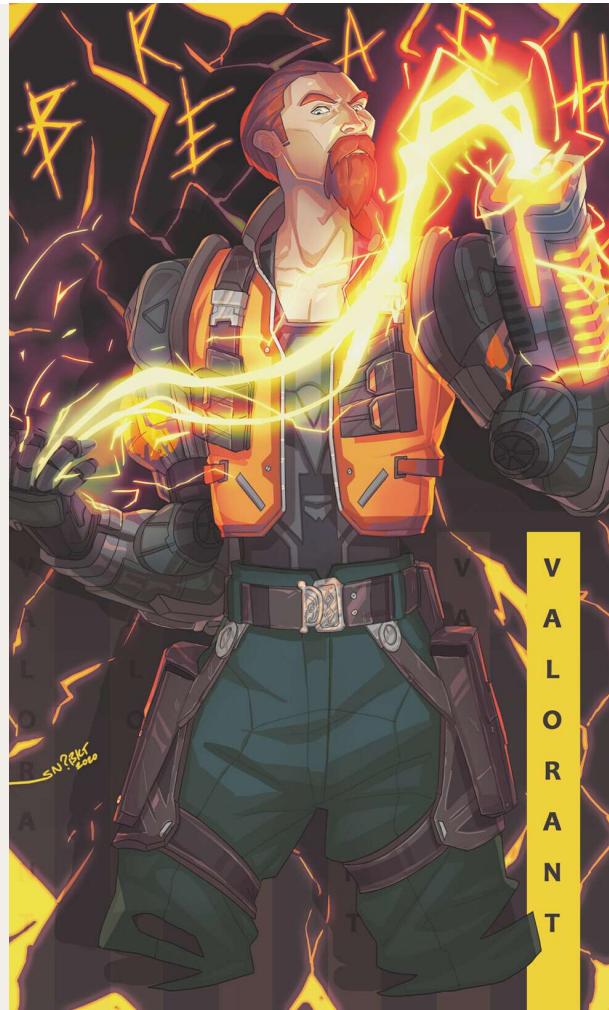
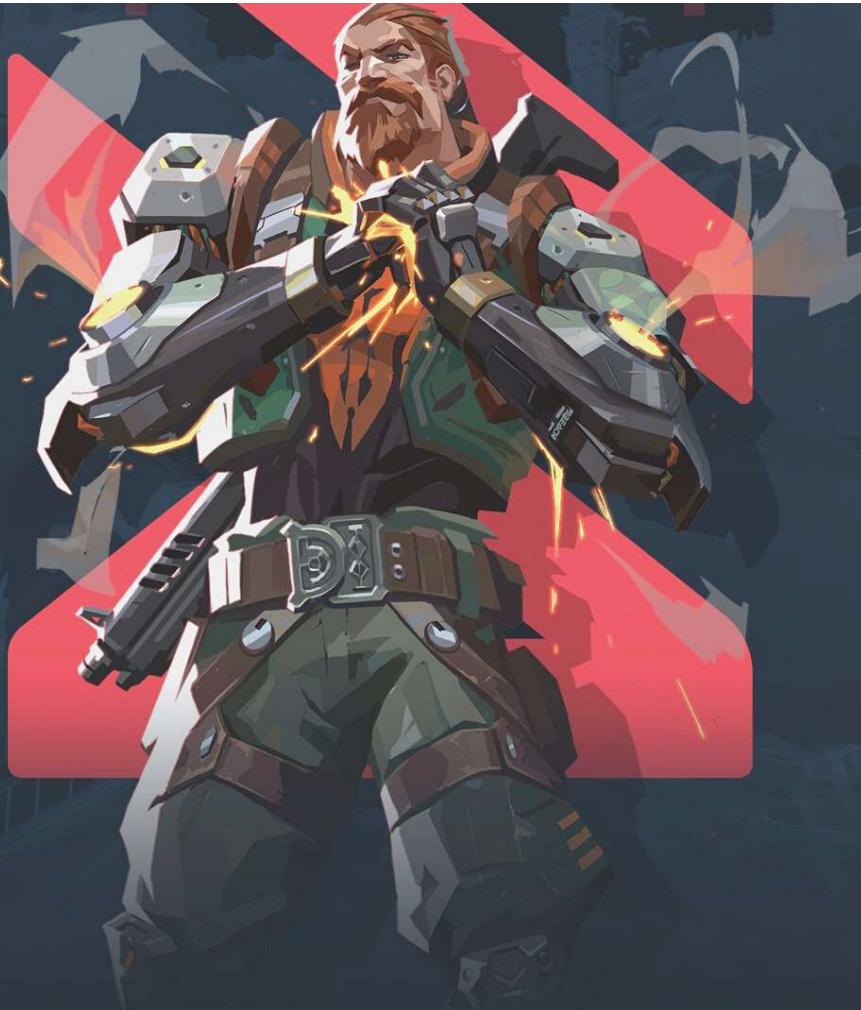
// BIOGRAFIA

Breach, o homem-biónico sueco, dispara poderosos jatos cinéticos para forçar a abertura de um caminho pelo território inimigo. O dano e a interrupção que ele causa garantem que nenhuma luta seja justa.

O Breach é um agente VALORANT para quem as paredes não são obstáculo. O kit de Breach é projetado para infligir danos e controlar multidões através de paredes e terrenos, tirando as pessoas do esconderijo ou ajudando seu time no auge. Flashpoint é uma explosão de ação rápida que cega os inimigos, enquanto Aftershock causa dano ao mesmo tempo em que atordoia todos os jogadores na área de efeito. Se isso não bastasse, o ultimate de Breach, Rolling Thunder, é uma habilidade que atravessa todo o terreno em um cone, derrubando e deslumbrando os jogadores.

Os bons jogadores do Breach encontrarão maneiras inteligentes de emboscar os inimigos sem nem mesmo serem vistos. Juntar-se a Sova para aprender o posicionamento dos inimigos é uma combinação mortal que pode pegar o time inimigo completamente desprevenido.





V
A
L
O
R
A
N
T



They think I'm an old dog? Heh, I'll show 'em just how many tricks I know!

REYNA

// INFORMAÇÕES GERAIS

Função: Duelista

Origem: México

// HABILIDADES

Q - DEVORAR

E - DISPENSAR

C - OLHAR VORAZ

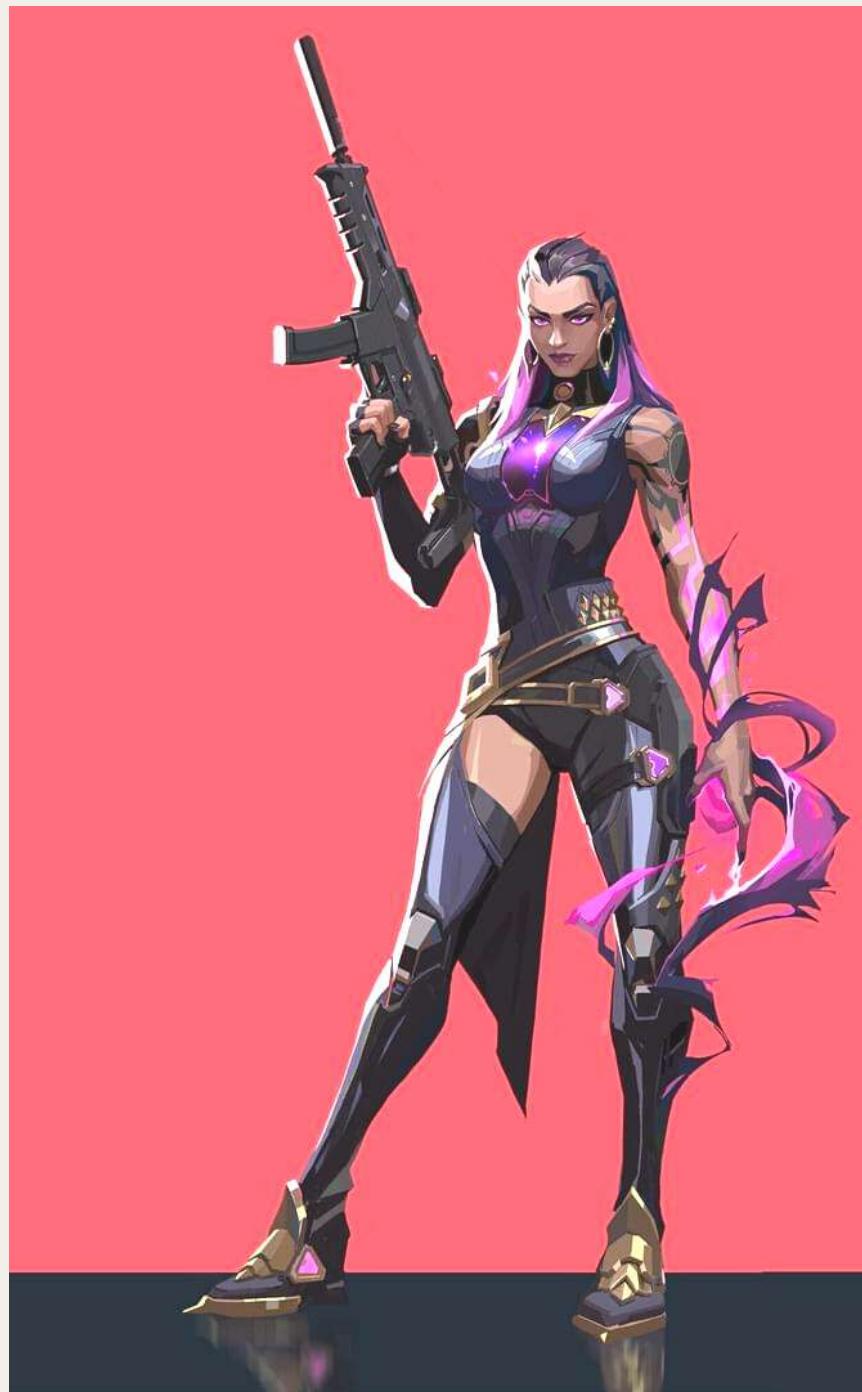
X - IMPERATRIZ

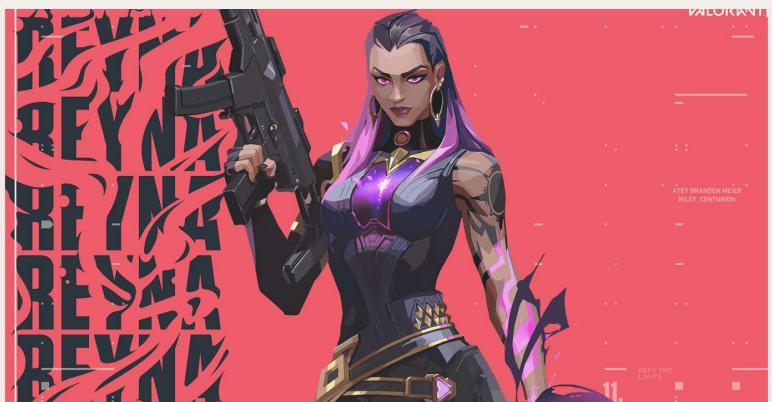
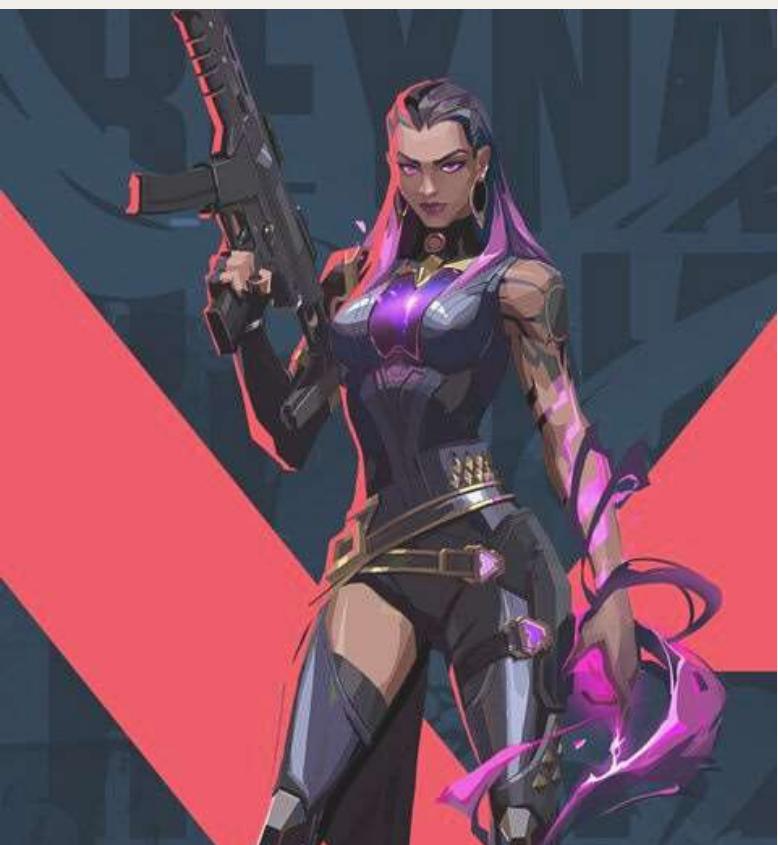
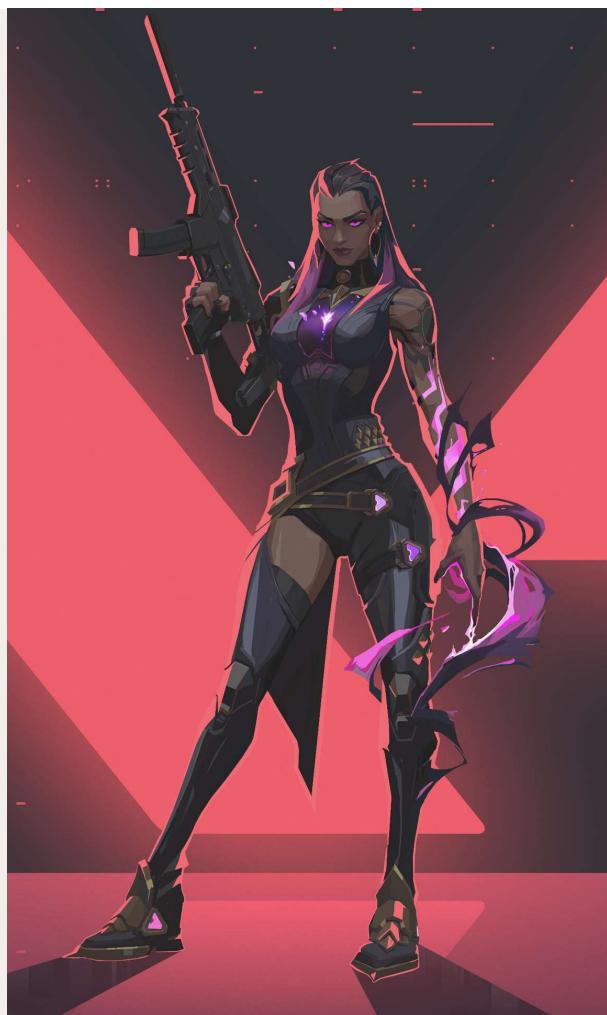
// BIOGRAFIA

Criada no coração do México, Reyna domina o combate individual, destacando-se a cada abate efetuado. Sua capacidade só é limitada por sua própria perícia, tornando-a bastante dependente de desempenho.

Reyna é uma agente VALORANT com um estilo de jogo agressivo e centrado no duelo. A mecânica única de Reyna são as chamadas Soul Orbs, que caem quando ela mata um oponente e que, ao serem consumidas, dão a ela vários bônus - de cura massiva a invisibilidade.

A habilidade final de Reyna é a Imperatriz, que a transforma em uma máquina de morte rápida, aumentando drasticamente todas as suas estatísticas de combate. Cada morte renova a duração da Imperatriz, e um jogador habilidoso de Reyna pode varrer o time inteiro em um ataque rápido.





They think I'm an old dog? Heh, I'll show 'em just how many tricks I know!