# 誰も知らない OCaml

僕も知らない

KMCID: taisei

5/9/2022

## やること

- ここ数年 OCaml ばっかり書いてる
- ここ数年で言語の更新や新機能の追加が加速した気がする
- OCaml 書いててこんなんできるんだ~ってなったを紹介



## **OCaml**

- OCaml 1 : Objective Caml
  - Caml: Categorical Abstruct Machine Language 2らしい
- ML³ 方言 関数型プログラミング言語の一つに分類されがち
- 計算機コースの人は必修

<sup>1</sup>知らない人は [2], [3] 辺りを参照

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Meta Language だと思っていたけれど違った

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Machine Learning ではない

## こんなの

#### 適当な例1

Circle と Square の 2 種類の shape を定義し, shape の面積を求める関数 area を定義

## こんなの

#### 適当な例2

```
module List = struct
    type 'a list = Nil | Cons of 'a * 'a list (* 多相型 *)
    let rec map : ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list = (* 再帰関数定義 *)
        fun f -> function
        | Nil -> Nil
        | Cons (h, t) -> Cons (f h, map f t)
end
let double_list : int List.list -> int List.list =
        List.map (fun x -> x * 2) (* 部分適用 *)
```

⁴関数 map を持つモジュール List を定義し, List で定義したリストの各要素を 2 倍にする関数 double list を定義

⁴function は fun x -> match x with の構文糖衣

# もくじ

- Extensible Variant Type
- Polymorphic Variant
- Monadic bind
- PPX
- Type Construct over Signatures & Substituting inside a Signature

# Extensible Variant Type

■ コンストラクタを後で追加できる (???)

### Extensible Variant Type

## Extensible Variant Type

#### ■ よく Result モナドの Error.t 型の方で使われる

### Extensible Variant Type

```
module Error = struct
    type t = ..
    type t += Fatal of string
end
type 'a result = 0k of 'a | Error of Error.t

module Arith = struct
    type Error.t += Overflow | ZeroDivision
    let div a b = if b = 0 then (Error ZeroDivision) else Ok (a/b)
end
```

## Polymorphic Variant

- どの型にも属さないコンストラクタ 通称タグ
  - 先頭が'(バッククォート)で始まる
- 型宣言なしで使えるが、型注釈してもよい
  - pattern-match で便利になるかも

### Polymorphic Variant

# Polymorphic Variant

- [<..]: サブセットを表す型
- [>..]: スーパーセットを表す型

### Polymorphic Variant

### Monadic Bind

- これまで OCaml で Monad を書くと bind 演算子祭りに なって辛かった
  - 関数がネストして見辛い
  - 型が合わないエラー等の場所が分かりづらくなっていた

#### Monadic Bind

```
let bind x f = match x with Some x -> f x | None -> None
let both x y = match (x, y) with Some x, Some y -> Some (x, y) | _ -> None
let return x = Some x
let (>>=) = bind

both (return 1) (return 2) >>= (fun (x, y) ->
return 3 >>= (fun z ->
return (x + y + z)))
```

### Monadic Bind

- let(symbol+) と and(symbol+) を演算子として定義 できる
- let 文っぽく書いて特殊な感じで展開してくれる

#### Monadic Bind

```
let (let*) = bind
let (and*) = both

let* x = return 1 and* y = return 2 in
let* z = return 3 in
return (x + y + z)

: (* 展開されると *)

(let*) ((and*) (return 1) (return 2)) (fun (x, y) ->
(let*) (return 3) (fun z ->
return (x + y + z)))
```

# PPX (PreProcessor eXtension)[4]

- literal, attribute, extension point を埋め込める
- コードの AST から AST へ変換する関数を前処理で実行できる
  - 型付け前なので型情報は無い
- マクロ, リテラル, コード生成, monadic なキーワード定義などに

#### ppx

```
123456z ==> Z.of_int 123456 (* literal. 多倍長整数へ変換 *)

type point3d = float * float * float
[@@deriving show] (* attribute. show 関数を自動定義 *)

match%lwt x with ... ==> [%lwt match x with ...] (* exptention point *)
==> Lwt.bind x (function ...) (* モナドで持ち上がった x を展開 *)
```

# Type Construct Over Signatures<sup>5</sup>

■ module 名 with type t = u とすると, 型同士の制約を追記できる

### Type Construct over signatures

```
module type Monad = sig

type 'a t (* 抽象型 *)

val return : 'a -> 'a t

val bind : 'a t -> ('a -> 'b t) -> 'b t

end

module type OptionMonad : Monad with type 'a t = 'a option

=====

module type OptionMonad = sig

type 'a t = 'a option

val return : 'a -> 'a t

val bind : 'a t -> ('a -> 'b t) -> 'b t

end
```

# Substituting inside a Signature

■ module 名 with type t := u とすると, t を u で書き換える (??) <sup>6</sup>

### Substituting inside a signature

```
module type Monad = sig
   type 'a t (* 抽象型 *)
   val return : 'a -> 'a t
   val bind : 'a t -> ('a -> 'b t) -> 'b t

end

module type OptionMonad : Monad with type 'a t := 'a option

=====

module type OptionMonad = sig
   val return : 'a -> 'a option
   val bind : 'a option -> ('a -> 'b option) -> 'b option
   end
```

# 紹介しなかったトピック

- OCaml の O の部分
  - 未だに書いたこと無い...
- GADT [5]
  - Explicit polymorphic Annotations + Locally Abstract Type の謎記法
- Pretty Printer[6]

# 最後に

### Quiz

```
type _ expr =
| Int : int -> int expr
| Add : (int -> int -> int) expr
| App : ('a -> 'b) expr * 'a expr -> 'b expr

let rec eval [% ??? ] = function
| Int n -> n
| Add -> (+)
| App (f, x) -> eval f (eval x)
```

[% ??? ] に入れてコンパイルが通るのは次のうちどれでしょう?

# 最後に

- $\blacksquare$  (type t): t expr -> t
- 2: type t. t expr -> t
- 3: t. t expr -> t
- 4 : 't. 't expr -> 't
- 5 実は何も書かなくてもいける

### REFERENCES I

- [1] https://ocaml.org/manual/index.html
- [2] https://hackmd.io/@aigarashi/r1az0wOHP/ %2FBsXrOToESu-Q30kiM\_PAmg
- [3] https://github.com/kuis-isle3sw/IoPLMaterials/blob/master/textbook/slides/ocaml.pdf
- [4] https://dailambda.jp/slides/2021-04-09-ppx. html#/what-is-ppx-1

### REFERENCES II

```
[5] https://www.math.nagoya-u.ac.jp/~garrigue/papers/ml2011-show.pdf
```

```
[6] https:
   //qnighy.hatenablog.com/entry/2017/01/26/215948
```