

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM

TAÍS ELIAS DA SILVA

RECEITAS DIVERTIDAS

Livro De Receitas

CURITIBA

2018

TAÍS ELIAS DA SILVA

RECEITAS DIVERTIDAS

Livro de receitas

Projeto de Conclusão de Curso
apresentado como parte dos
requisitos para obtenção do
grau de Técnico em Informática
do SENAI - Serviço Nacional de
Aprendizagem Industrial do
Paraná na Unidade do Portão.

Professores (as) orientadores
(as):

Esp. Bianca Carvalho Ferreira,
Lic. Luís Carlos Hoinski Junior,
Esp. Marcio Fabiano Iavorski,
Esp. Tiago Andrade, MSc.
Wagner Santos de Oliveira

CURITIBA
2018

AGRADECIMENTOS

Aos meus pais, Rosa Duda Elias Da Silva e Antônio Elias Da Silva, a minha irmã Rafaela Elias Da Silva, por estarem sempre ao meu lado e por doarem incansavelmente o amor diário. Por terem sido os maiores responsáveis por minha capacidade de realizar sonhos. A todos os professores do curso, por terem sido magníficos em sua atividade e pela humildade com que passam o conhecimento. Aos amigos que conheci no SENAI. Por terem compartilhado trabalhos, provas, momentos de descontração e tantos outros momentos inesquecíveis. Muito obrigado a todos.

RESUMO

Foi desenvolvido um trabalho acadêmico onde se aplicou conhecimentos adquiridos durante a realização do curso Técnico em Informática do SENAI - Portão. Neste trabalho será realizado o software **Receitas Divertidas** um site que tem como objetivo auxiliar os usuários a realizarem uma receita onde melhorará as dúvidas que os usuários têm.

Palavras-chaves: Receitas; *Software*; Organizar.

ABSTRACT:

An academic work was developed where the knowledge acquired during the accomplishment of the Technical Course in Informatics of SENAI - Gate was developed. In this work will be carried out the software Fun Recipes a website that aims to help users to make a recipe where they will improve the doubts that the users have.

Keywords: Recipes; Software; Organize.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1- Cronograma	16
Figura 2- Business Model Canvas.....	17
Figura 3- Protótipo Página Inicial.....	27
Figura 4- Protótipo Cadastro de Usuário	28
Figura 5- Protótipo Cadastro Receita	29
Figura 6- Protótipo Visualizar Receitas	30
Figura 7- Protótipo Login	31
Figura 8- Diagramas de Casos de Uso	32
Figura 9- Modelo Entidade Relacionamento	41
Figura 10- Diagrama Entidade Relacionamento Lógico	42
Figura 11- Diagrama de Classes	43
Figura 12- Diagrama de Sequência- Cadastro Receita	44
Figura 13- Diagrama de Sequência Cadastro Usuário	45
Figura 14- Diagrama de Sequência Fazer Comentários	46
Figura 15- Diagrama de Atividade Cadastro Usuário	47
Figura 16- Diagrama de Atividade Fazer Comentário	47
Figura 17- Diagrama de Atividade Cadastro de Receita	48
Figura 18- Tela Cadastro de Usuário	49
Figura 19- Tela de Login	50
Figura 20- Tela Cadastro de Receitas.....	51
Figura 21- Tela Página Inicial.....	52

LISTA DE TABELAS

Tabela 1- Requisito Funcional Cadastrar Usuário	20
Tabela 2- Requisito Funcional Fazer Login	20
Tabela 3- Requisito Funcional Cadastrar Receita	Erro! Indicador não definido.
Tabela 4- Requisito Funcional Visualizar receita.....	Erro! Indicador não definido.
Tabela 5- Requisito Funcional Inserir comentários.....	Erro! Indicador não definido.
Tabela 6- Requisito Funcional Excluir comentário	22
Tabela 7- Requisito Não Funcional Desenvolvimento	23
Tabela 8- Requisito Não Funcional Conexão com o banco de dados	23
Tabela 9- Requisito Não Funcional Plataforma Web.....	24
Tabela 10- Requisito Não Funcional Diagramas UML.....	24
Tabela 11- Requisito Não Funcional Documentação e apresentação Power Point ..	25
Tabela 12- Requisito Não Funcional Entrega Documentação	25
Tabela 13- Requisito Não Funcional Data da apresentação	25
Tabela 14- Casos de Uso Descritivo Cadastro de Receitas	Erro! Indicador não definido.
Tabela 15- Casos de Uso Descritivo Cadastrar Usuário	Erro! Indicador não definido.
Tabela 16- Casos de Uso Descritivo Comentários sobre receitas	Erro! Indicador não definido.
Tabela 17- Casos de Uso Descritivo Visualizar Receitas	Erro! Indicador não definido.
Tabela 18- Regra de Negócio Validar Cadastro	37
Tabela 19- Regra de Negócio Exibição do comentário	37
Tabela 20- Regra de Negócio Excluir Comentário	38
Tabela 21- Regra de Negócio Cancelar Comentário.....	38
Tabela 22- Regra de Negócio Cadastro somente quem for maior de 18	Erro! Indicador não definido.
Tabela 23- Regra de Negócio Visualizar Receita só quem estiver logado	39
Tabela 24- Regra de Negócio Cadastro Receita só quem estiver logado	Erro! Indicador não definido.
Tabela 25- Regra de Negócio Inserir Comentários não obrigatório.....	39

Tabela 26- Regra de Negócio Visualização somente vídeo do You Tube.....	Erro!
Indicador não definido.	
Tabela 27- Regra de Negócio O usuário conseguirá fará todas as funcionalidades se estiver logado e cadastrado	40
Tabela 28- Casos de Teste Cadastrar Usuário	59
Tabela 29- Casos de Teste Cadastrar Receita	Erro! Indicador não definido.
Tabela 30- Casos de Teste Visualizar Receitas	Erro! Indicador não definido.

LISTA DE ABREVIATURAS

CD:	ClassDiagram (Diagrama de classe)
CT:	Caso de Teste
DER:	Diagrama de Entidade e Relacionamento
FA:	Fluxo Alternativo
NA:	Não se Aplica
RF:	Requisito Funcional
RN:	Regra de Negócio
RNF:	Requisito Não Funcional
SENAI:	Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial
SQL:	Structured Query Language (Linguagem de Consulta Estruturada)
UCD:	Caso de Uso Descritivo
UML:	Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)
DS:	Diagrama de Sequência
DA:	Diagrama de Atividade
UC:	Diagrama de Casos de Uso

Sumário

1. INTRODUÇÃO.....	11
2. PROBLEMATIZAÇÃO.....	12
3. JUSTIFICATIVA	13
4. REFERENCIAL TEÓRICO.....	14
5. OBJETIVOS	15
5.1. OBJETIVO GERAL.....	15
5.2. OBJETIVO ESPECIFICO	15
6. PLANEJAMENTO	16
6.1 CRONOGRAMA.....	16
6.2 BUSINESS MODEL CANVAS.....	17
6.3 SUMÁRIO EXECUTIVO.....	18
7.1.IMPLEMENTAÇÃO	19
7.2 ARQUITETURA E METODOLOGIA (POR QUE USAR ESTA ARQUITETURA?)	19
7.3 REQUISITOS	20
7.4 REQUISITOS FUNCIONAIS.....	20
7.5 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	23
8.FERRAMENTAS.....	26

8.1 PROTÓTIPOS (MOCKUP).....	27
8.2 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO.....	32
8.3 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO DESCRITIVO.....	33
9. REGRAS DE NEGÓCIOS.....	37
9.1 MODELO ENTIDADE – RELACIONAMENTO	41
9.2 DIAGRAMA ENTIDADE – RELACIONAMENTO (LÓGICO)	42
9.3 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA.....	44
9.4 DIAGRAMAS DE ATIVIDADES	47
9.5 RESULTADOS OBTIDOS – TELAS	49
9.6 PLANO DE TESTE	54
9.7 CASOS DE TESTE.....	59
9.8 CONCLUSÃO	62
9.9 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	63

1. INTRODUÇÃO

A plataforma “Receitas Divertidas”, é um site criado para auxiliar os usuários a entenderem melhor como se faz uma receita. Esse site torna mais eficaz os resultados que os usuários desejam, melhorando sua capacidade em fazer uma receita. A melhor forma de ajudar é inserindo comentários na hora em que for visualizar uma receita.

A principal funcionalidade desse site é dar oportunidade para os usuários comentarem as receitas para poder melhorar a receita.

Nesse documento estão inseridos os principais conceitos teóricos, necessários para o desenvolvimento deste trabalho. Iniciei com o tema gastronomia que está relacionado com o meu site.

2. PROBLEMATIZAÇÃO

Nos dias atuais, mesmo com boa parte das pessoas conectadas na internet, com seus smartphones, ainda sim, no ramo da preparação de alimentos muitos ainda utilizam de registros manuscritos e resistem ao uso das tecnologias. Segundo o IBGE 94,2% (VILAS BOAS, 2018) dos brasileiros utilizam internet para trocar textos e mensagens. Como tema, usei um livro de receitas, e a necessidade que um site de livro receitas pode trazer de inovação para os usuários.

O problema é que as pessoas não sabem onde e como guardar suas receitas. É por isso que precisam dos smartphones e da internet para salvarem as receitas.

3. JUSTIFICATIVA

Ultimamente podemos perceber que muitas pessoas procuram um site para saber como fazer certo tipo de receita pela dificuldade que essas pessoas têm. Existe um site que mostra exatamente isso. É o caso do site Tudo Gostoso onde auxiliará os usuários na hora de realizar uma receita.

Com isso, foi visto a possibilidade de desenvolver um site que abrange a como principal foco a dificuldade em fazer uma receita. O site Receitas Divertidas que auxiliará os usuários a realizarem uma receita de forma mais fácil e simples dando oportunidade a esses usuários a comentarem essas receitas.

4. REFERENCIAL TEÓRICO

A gastronomia se iniciou na pré-história. Sabemos que o homem descobriu os alimentos. Os alimentos eram consumidos cru e depois da descoberta do fogo que ele passou a ser cozido. E assim os alimentos foram modificados mais ainda dando sabores a eles. É com os alimentos que precisamos fazer as receitas para poder se alimentar, sobreviver e ajudar na nossa saúde.

A gastronomia é um dos assuntos mais importantes no mundo em que vivemos. É nela que nos informamos a respeito qual a refeição ideal para nos alimentarmos. Quando descobrimos a refeição ideal, vamos a procura dos ingredientes para fazer esse alimento que muitas vezes é complicado de se fazer, por isso temos que aprender de várias outras formas para facilitar nossa vida.

A gastronomia está cada dia evoluindo, pois no segundo milênio de Jesus percebemos que na gastronomia surge o chamado buffet, ou seja, essa evolução faz a melhorar a cada vez mais as receitas e mostrando várias formas de como se fazer a mesma receita.

A gastronomia e a cozinha estão muito ligadas uma com a outra, pois é na cozinha que preparamos os alimentos.

Nesse site tenho a intenção de ajudar os usuários a entenderem melhor as receitas que querem fazer dando a oportunidade de os usuários comentarem as receitas para melhorá-las e também de dar oportunidade para os usuários a visualizarem as receitas com os vídeos dos You tube.

5. OBJETIVOS

5.1. OBJETIVO GERAL

Desenvolver um site em que os usuários tenham acesso a receitas cadastradas e também possam cadastrar as suas.

5.2. OBJETIVO ESPECIFICO

- I. Apresentar dados das receitas
- II. Mostrar vídeos relacionados as receitas.
- III. Facilitar na hora de pesquisar sobre as receitas.

.

6. PLANEJAMENTO

6.1 CRONOGRAMA

Cronograma é uma ferramenta de gestão de atividades normalmente em forma de tabela, que também contempla o tempo em que as atividades vão se realizar.













	Modo da 	Nome da tarefa 	Duração 	Início 	Término 
		Escolha do tema	1 dia	Qui 01/03/18	Qui 01/03/18
		Plano de teste	57 dias	Sex 02/03/18	Dom 20/05/18
		Protótipos	2 dias	Sex 09/03/18	Seg 12/03/18
		Programação	81 dias	Qui 01/03/18	Qui 21/06/18
		Documentação	28 dias	Seg 14/05/18	Qua 20/06/18
		Apresentação	4 dias	Seg 25/06/18	Qui 28/06/18

Figura 1- Cronograma

6.2 BUSINESS MODEL CANVAS

Canvas são uma ferramenta desenvolvida para auxiliar na elaboração seus modelos de negócios

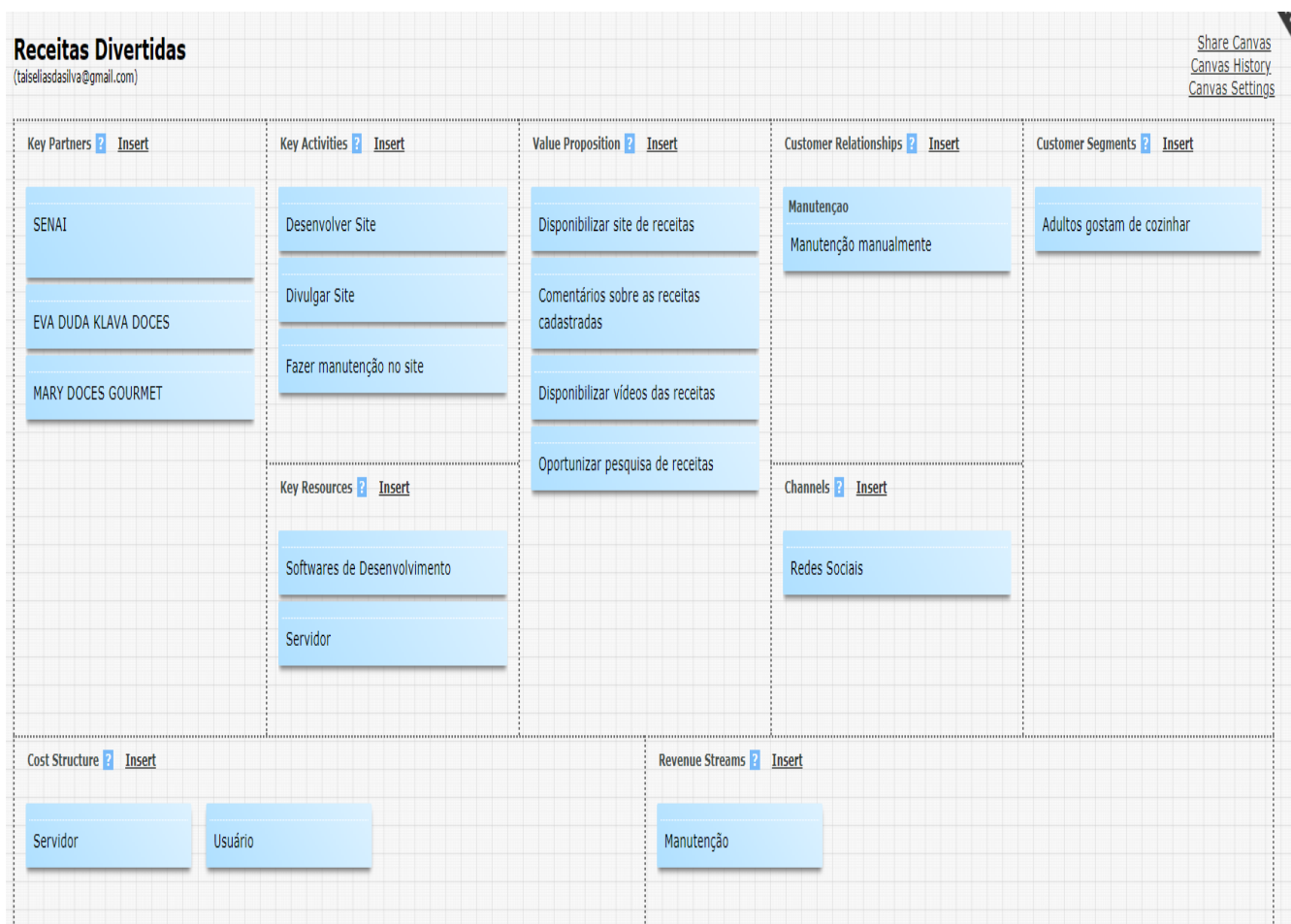


Figura 2- Business Model Canvas

6.3 SUMÁRIO EXECUTIVO

É também conhecido como resumo onde ele é usado para plano de negócios.

RECEITAS DIVERTIDAS

CATEGORIA

- O Receitas divertidas auxilia os usuários a entenderem melhor como fazer uma receita.
- O diferencial do meu site é que pode ser inserido comentários.
- Para o desenvolvimento do site foi usado a plataforma Web Forms.
- Apoiadores são: SENAI, EVA DUDA KLAVA DOCES E MARY DOCES GOURMET.
- No ramo de gastronomia segue como inovador na área de gastronomia

ESTUDO de MERCADO e DEMANDA

- O seguimento de mercado que este site está entrando possui informações, aí que entra o Receitas Divertidas
- A demanda é fazer com que o usuário siga com o site para aprender as receitas. Existe um site parecido com o meu se chama tudo gostoso.
- O principal impacto econômico vai ser o usuário, que melhorará a vida desses usuários ao fazerem uma receita

INVESTIMENTOS PREVISTOS

Seria necessário primeiro investir e depois um programador de preferência com experiência em desenvolvimento. Um servidor para deixar o site no ar, um banco de dados sempre ativo, Sempre estar fazendo manutenção para a cada dia melhorar o site. O tempo de desenvolvimento do site está de acordo com os requisitos do site. O tempo ideal do site é 4 meses e o custo é em torno de 40 mil reais.

7. IMPLEMENTAÇÃO

7.1 ARQUITETURA E METODOLOGIA (POR QUE USAR ESTA ARQUITETURA?)

Para se iniciar um projeto deve se levantar requisitos e depois disso, onde esse projeto foi criado para o trabalho final do curso e onde mostra que esse requisito vai ajudar a facilitar a vida dos usuários na hora de fazer uma receita.

Após esse levantamento vem a análise de requisitos, depois levantar o projeto e metodologias a serem seguidas, e por fim se inicia o principal ciclo de criação de um software, o de implementação, que é onde tudo acontece.

Neste TCC foi escolhido a linguagem C# ASP NET Web Forms para se fazer o software Receitas Divertidas, o diferencial deste site é a possibilidade de comentar as receitas.

Um pouco sobre o que é WEB FORMS

Web Forms é o primeiro modelo de desenvolvimento Web com .Net, existe desde 2001. É rápido de desenvolver, designer Visual. A principal desvantagem dele é que há um único formulário por página. Foi utilizado essa plataforma porque foi a primeira plataforma que aprendemos em Desenvolvimento de Sistemas e uma plataforma que é fácil de se utilizar.

Web Forms são páginas que os usuários pedem usando a internet. O Web Forms tem várias linguagens que podem ser escritas dentro são elas: Java Script, HTML, Cliente Servidor. É só com o programa chamado Visual Studio que posso utilizar para criar o Web Forms. Com o Web Forms conseguimos ter vários desafios que são eles, implementar uma interface de usuário mais avançada. Uma separação onde vai separar Cliente e Servidor, executar sem monitoramento, recurso de cliente desconhecido, complicações em acessar dados e em fazer escalas.

7.2 REQUISITOS

Representa a condição, exigência para se obter algo.

7.3 REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos funcionais referem-se a o que o sistema deve fazer, ou seja, suas funções e informações.

Requisito Funcional			
Identificador	RF001		
Nome	Cadastrar usuário.		
Módulo	Cadastro		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Essencial
Descrição	Deverá fazer o cadastro para poder mexer no site		

Tabela 1- Requisito Funcional Cadastrar Usuário

Requisito Funcional			
Identificador	RF002		
Nome	Fazer Login		
Módulo	Login		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Essencial
Descrição	O usuário só conseguirá fazer o login depois que estiver cadastrado		

Tabela 2- Requisito Funcional Fazer Login

Requisito Funcional			
Identificador	RF003		
Nome	Cadastrar Receita		
Módulo	Cadastro		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Essencial
Descrição	O usuário só poderá cadastrar a receita depois que fizer o login		

Tabela 3- Requisito Funcional Cadastrar Receita

Requisito Funcional			
Identificador	RF004		
Nome	Visualizar Receita		
Módulo	Visualização		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Essencial
Descrição	O usuário poderá visualizar a receita depois da receita cadastrada		

Tabela 4- Requisito Funcional Visualizar receita

Requisito Funcional			
Identificador	RF005		
Nome	Inserir Comentários		
Módulo	Comentários		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Essencial
Descrição	O usuário poderá inserir comentários sobre as receitas, na página de visualização		

Tabela 5- Requisito Funcional Inserir comentários

Requisito Funcional			
Identificador	RF006		
Nome	Excluir Comentário		
Módulo	Comentários		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Essencial
Descrição	O usuário após realizar um comentário terá a opção de excluí-lo.		

Tabela 6- Requisito Funcional Excluir comentário

7.4 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

É aquele que descreve **não** o que o sistema fará, mas como ele fará.

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF001		
Nome	Desenvolvimento		
Módulo	Desenvolvimento		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	O software precisa ser desenvolvido no Visual Studio		

Tabela 7- Requisito Não Funcional Desenvolvimento

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF002		
Nome	Conexão com o banco de Dados		
Módulo	Conexão		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	Banco de dados feito no SQL Server.		

Tabela 8- Requisito Não Funcional Conexão com o banco de dados

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF003		
Nome	Plataforma Web		
Módulo	Plataforma		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	O sistema será Web Forms.		

Tabela 9- Requisito Não Funcional Plataforma Web

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF004		
Nome	Diagramas UML		
Módulo	UML		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	Os diagramas elaborados no Astah.		

Tabela 10- Requisito Não Funcional Diagramas UML

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF005		
Nome	Documentação e Apresentação do Power Point		
Módulo	Apresentação		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	A documentação realizada no Word e a apresentação em Power Point.		

Tabela 11- Requisito Não Funcional Documentação e apresentação Power Point

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF006		
Nome	Entrega Documentação		
Módulo	Documentação		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	Data de entrega dia 22/06		

Tabela 12- Requisito Não Funcional Entrega Documentação

Requisito Não Funcional			
Identificador	RF006		
Nome	Data Apresentação		
Módulo	Apresentação		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Prioridade	Necessário
Descrição	Data de apresentação entre os dias 27/06 a 29/06		

Tabela 13- Requisito Não Funcional Data da apresentação

8.FERRAMENTAS

- I. **Visual Studio 2015** - Software para desenvolver o site
- II. **Astah Community** - Software para modelar os diagramas
- III. **Word 2013**- Software usado para escrever a documentação
- IV. **Microsoft SQL Server 2014** – Software para desenvolver o Banco de Dados
- V. **Microsoft Project 2013** – Software usado para fazer o cronograma
- VI. **Ferramenta de Captura do Windows** - Ferramenta de captura de tela que acompanha o Windows.
- VII. **Site de Protótipos** - Mockups.com
- VIII. **GitHub** – Ferramenta online para salvar o projeto
- IX. **Google Tradutor** – Para traduzir o texto do resumo
- X. **Business Model Canvas** – Para fazer o Canvas
- XI. **Visio 2013** – Para realizar modelo entidade relacionamento

8.1 PROTÓTIPOS (MOCKUP)

Protótipos é um esboço feito pela primeira vez e é seguido como padrão esse esboço, ou seja, podendo ser copiado.




Figura 3- Protótipo Página Inicial

Nesta tela aparecerá a imagem das receitas cadastradas e o nome delas

Página Inicial	Cadastro Usuario	Cadastro Receitas	Login
----------------	------------------	-------------------	-------

Nome:

Email:

Data de nascimeto: 

Sexo: ☒ Feminino ☐ Masculino

< Senha

Figura 4- Protótipo Cadastro de Usuário

Essa tela é cadastro usuário onde o usuário vai se cadastrar e todas as informações vai para a o banco de dados.

Nome :

Url do Vídeo :

Tipo:

Ingredientes:

Modo de Preparo:

<

Escolher Arquivo Nenhum arquivo selecionado

>

Cadastrar Cancelar

Figura 5- Protótipo Cadastro Receita

Onde será cadastrada as receitas e irá tudo para o banco de dados.

Página Inicial

Cadastro Usuario

Cadastro Receitas

Login



PANQUECA

INGREDIENTES

Multi-line
textarea



MODO DE PREPARO

Multi-line
textarea

Enviar




Usuario

Data

Comentario

Figura 6- Protótipo Visualizar Receitas

Nessa tela o a pessoa cadastrada visualiza as receitas



E-mail:

Senha:

[Não possui cadastro?](#)
[Clique aqui para se cadastrar!](#)

Entrar

Figura 7- Protótipo Login

Está tela o usuário se logará depois de fazer seu cadastro para poder cadastrar a receita

8.2 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

É um diagrama utilizado para auxiliar a comunicação entre os analistas de sistema e o cliente, onde será demonstrada as funcionalidades do sistema de uma maneira simples e direta.

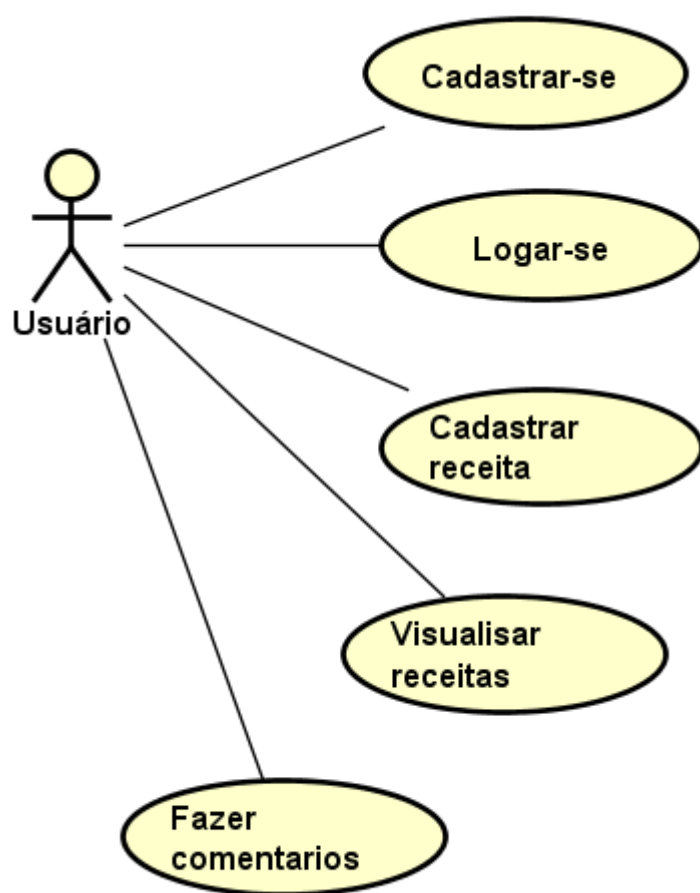


Figura 8- Diagramas de Casos de Uso

8.3 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO DESCRITIVO

Um diagrama de caso de uso mostra um conjunto de casos e atores e seus relacionamentos. Aplica-se tal diagrama para ilustrar a visão estética do caso de uso de um sistema. É importante para a organização e modelagem de um software.

UC001 – Cadastro de Receitas	
Atores:	Usuário
Validações:	Campos: Nome, Url do vídeo Tipo de receita, ingredientes, modo de Preparo, Imagem.
Fluxo Básico:	U – Inserir Nome U – Inserir Tipo U – Inserir Ingredientes U – Inserir Modo de Preparo U- Inserir Url vídeo U- Inserir foto U – Clicar em “Cadastrar” U - Clicar em “Cancelar” S – Validar Dados (FA01) S – Salvar Dados (FA02) S – Mostrar mensagem “Cadastrado com Sucesso! ”
Fluxo Alternativo:	FA01: Dados preenchidos de forma incorreta S – Mostrar mensagem “Dados preenchidos incorretamente”. S – Marcar os campos incorretos em vermelho, e voltar ao primeiro campo incorreto. FA02: Falha ao inserir dados S - Mostrar mensagem “Não foi possível realizar o cadastro, tente novamente mais tarde! ”

Tabela 13- Casos de Uso Descritivo Cadastro de Receitas

UC002 Cadastrar Usuário	
Atores:	Usuário
Validações:	Campos: Nome, E-mail, Data de Nascimento, Senha, Sexo.
Fluxo Básico:	U – Inserir Nome U – Inserir E-mail U – Inserir Data de Nascimento U – Inserir Senha U – Inserir Sexo U – Clicar Cadastrar S – Validar Cadastro (FA01) S – Abrir “Tela inicial”
Fluxo Alternativo:	FA01: Dados preenchidos de forma incorreta S – Mostrar mensagem “Você precisa preencher os campos corretamente” S – Marcar os campos incorretos em vermelho, e voltar ao primeiro campo incorreto.

Tabela 14- Casos de Uso Descritivo Cadastrar Usuário

UC003 – Comentários sobre receitas	
Atores:	Usuário
Fluxo Básico:	U – Comentar publicação U – Clicar em “Enviar ” (FA01) S – Mostrar comentário abaixo da publicação.
Fluxo Alternativo:	FA01: Erro ao comentar S – Mostrar mensagem “Erro ao comentar! Desculpe, tente novamente mais tarde”

Tabela 15- Casos de Uso Descritivo Comentários sobre receitas

UC004 – Visualizar receitas	
Atores:	Usuário
Validações:	Estar cadastrado no sistema
Fluxo Básico:	<p>U – Pesquisar na “barra de pesquisa” receita desejada.</p> <p>S – Mostrar perfil da receita pesquisada. (FA01)</p>
Fluxo Alternativo:	<p>FA01: Perfil inexistente</p> <p>S – Mostrar mensagem “Esse perfil não existe”</p>

Tabela 16- Casos de Uso Descritivo Visualizar Receitas

9. REGRAS DE NEGÓCIOS

As regras de negócios são instruções que são seguidas para que o software funcione de maneira coerente com o proposto.

Regra de Negócio			
Identificador	RF001		
Nome	Validar Cadastro		
Módulo	Cadastro		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF001
Descrição	Para efetuar cadastro o usuário deverá utilizar dados validos, logo o sistema deverá validar todos os dados inseridos pelos usuários.		

Tabela 17- Regra de Negócio Validar Cadastro

Regra de Negócio			
Identificador	RF002		
Nome	Exibição do Comentário		
Módulo	Comentário		
Data de Criação	13/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF002
Descrição	Para que não haja comentários ofensivos ou desrespeitosos		

Tabela 18- Regra de Negócio Exibição do comentário

Regra de Negócio			
Identificador	RF003		
Nome	Excluir Comentário		
Módulo	Comentário		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF003
Descrição	O comentário só poderá ser excluído após a aprovação dos moderadores.		

Tabela 19- Regra de Negócio Excluir Comentário

Regra de Negócio			
Identificador	RF004		
Nome	Cancelar Comentário		
Módulo	Comentário		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF004
Descrição	O comentário só poderá ser cancelado se não clicar no botão enviar		

Tabela 20- Regra de Negócio Cancelar Comentário

Regra de Negócio			
Identificador	RF005		
Nome	Cadastro somente quem for maior de 18 anos		
Módulo	Cadastro		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF005
Descrição	Só usuário com maior de 18 anos que pode se cadastrar		

Tabela 21- Regra de Negócio Cadastro somente quem for maior de 18

Regra de Negócio			
Identificador	RF006		
Nome	Visualização só quem estiver logado		
Módulo	Visualização		
Data de Criação	14/05/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF006
Descrição	O usuário só pode visualizar se estiver logado		

Tabela 22- Regra de Negócio Visualizar Receita só quem estiver logado

Regra de Negócio			
Identificador	RF007		
Nome	Cadastro Receita só quem estiver logado		
Módulo	Cadastro		
Data de Criação	03/06/18	Autor	
Data de Modificação	N/A.	Autor	
Versão	1.0	Dependência	
Descrição	O usuário só pode cadastrar receita se estiver logado		

Tabela 23- Regra de Negócio Cadastro Receita só quem estiver logado

Regra de Negócio			
Identificador	RF008		
Nome	Inserir Comentários não obrigatório		
Módulo	Comentários		
Data de Criação	03/06/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF008
Descrição	O usuário não precisa inserir comentários		

Tabela 24- Regra de Negócio Inserir Comentários não obrigatório

Regra de Negócio			
Identificador	RF009		
Nome	Visualização somente vídeo do You Tube		
Módulo	Visualização		
Data de Criação	03/06/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF009
Descrição	O usuário só pode visualizar vídeo do You Tube.		

Tabela 25- Regra de Negócio Visualização somente vídeo do You Tube

Regra de Negócio			
Identificador	RF0010		
Nome	O usuário fará todas as funcionalidades se estiver cadastrado e logado		
Módulo	Autenticação		
Data de Criação	03/06/18	Autor	Taís Elias Da Silva
Data de Modificação	N/A.	Autor	N/A.
Versão	1.0	Dependência	RF0010
Descrição	O usuário só pode realizar todas as funcionalidades se estiver cadastrado e logado		

Tabela 26- Regra de Negócio O usuário conseguirá fazer todas as funcionalidades se estiver logado e cadastrado

9.1 MODELO ENTIDADE – RELACIONAMENTO

É um modelo usado para descrever as entidades envolvidas em uma regra de negócios com seus atributos e seus relacionamentos.

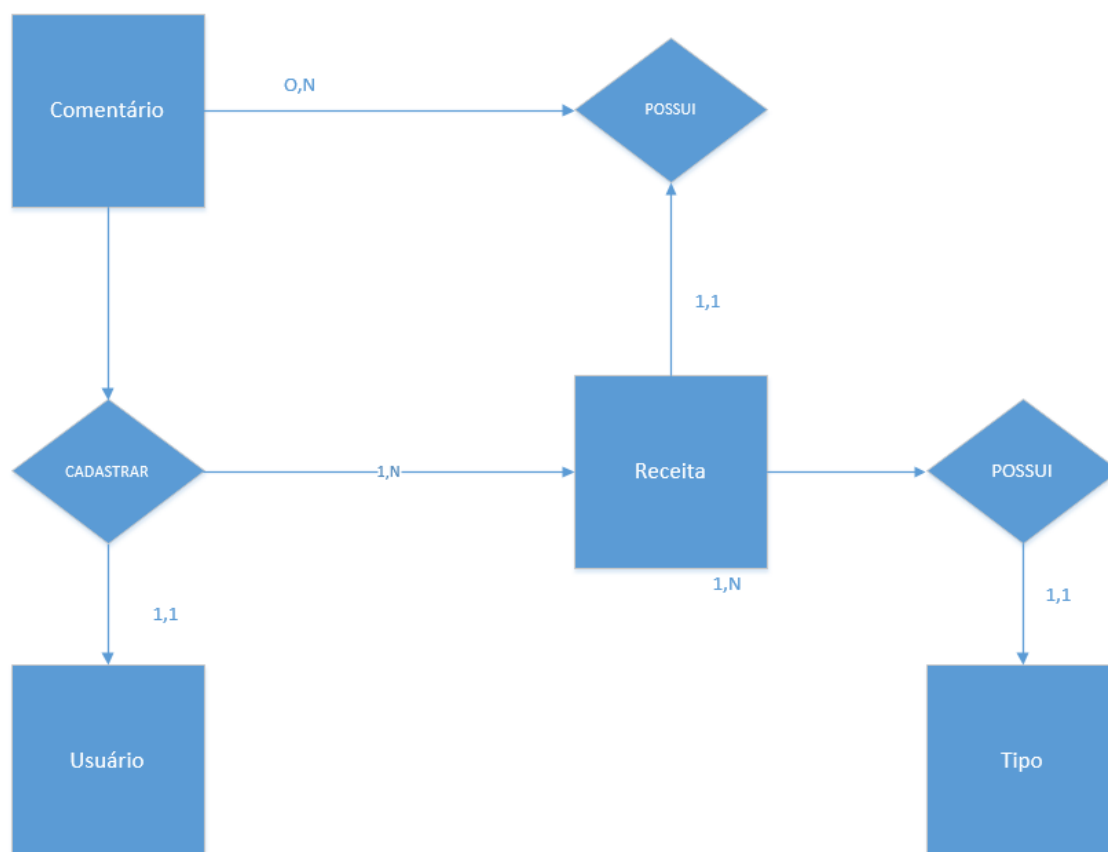


Figura 9- Modelo Entidade Relacionamento

9.2 DIAGRAMA ENTIDADE – RELACIONAMENTO (LÓGICO)

É uma representação gráfica dos dados nomeando os componentes que exercem uns aos outros.

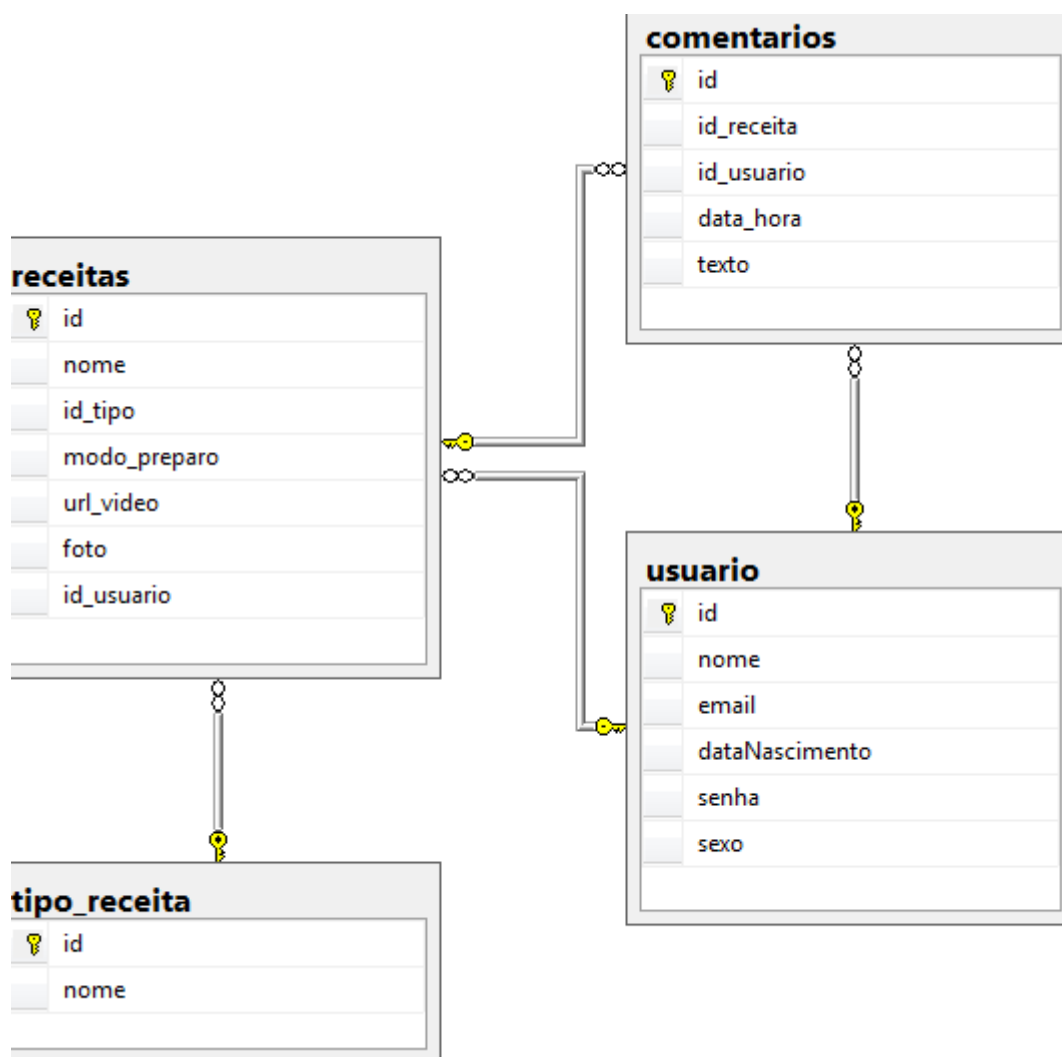


Figura 10- Diagrama Entidade Relacionamento Lógico

9. DIAGRAMA DE CLASSES

É utilizado para fazer a representação de estruturas de classes de negócio, interfaces e outros sistemas e classes de controle. Além disso, o diagrama de classes é considerado o mais importante para a UML, pois serve de apoio para a maioria dos demais diagramas.

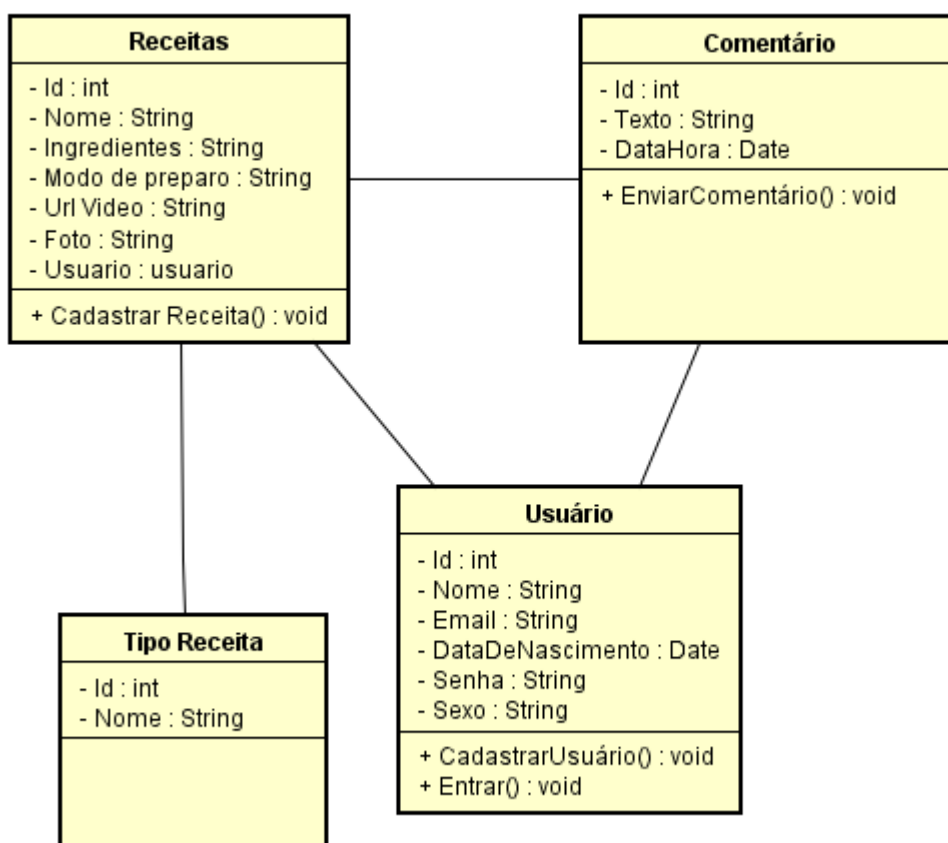


Figura 11- Diagrama de Classes

9.3 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

É utilizado para determinar a sequência de eventos que ocorrem em um determinado processo.

Baseia-se no diagrama de caso de uso.

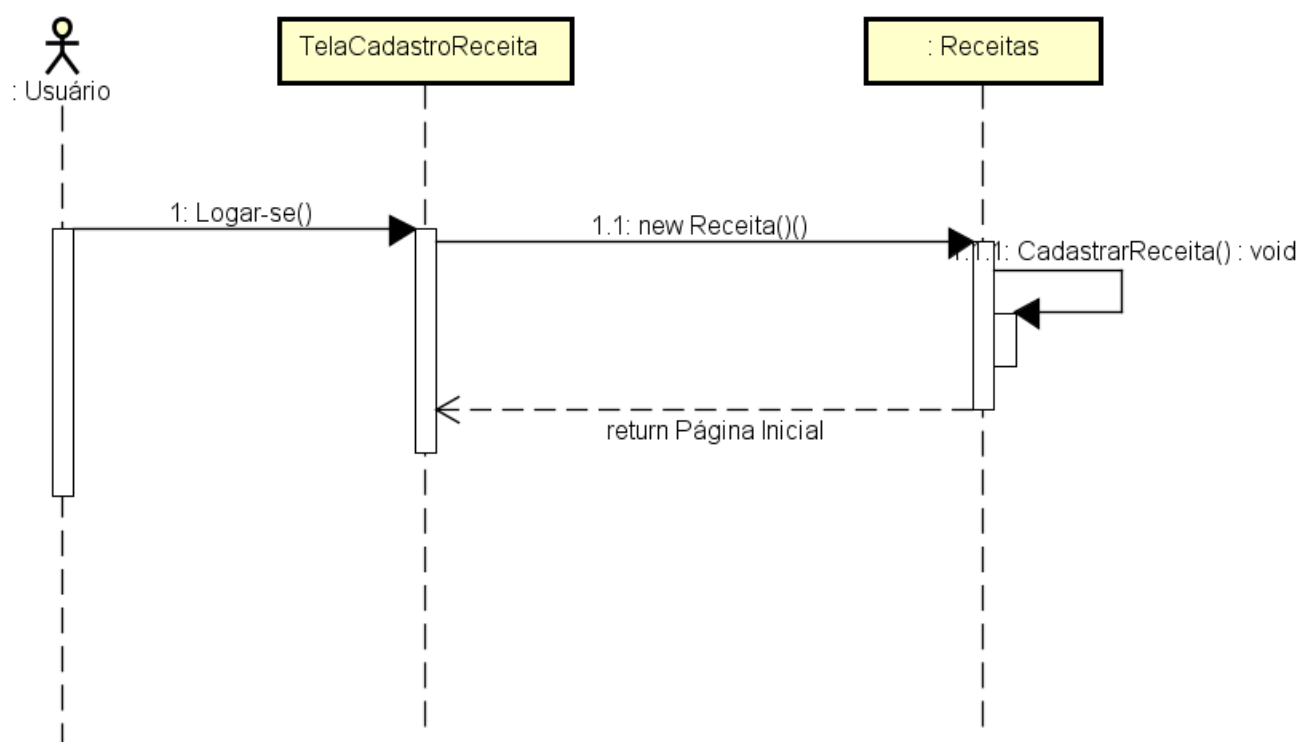


Figura 12- Diagrama de Sequência- Cadastro Receita

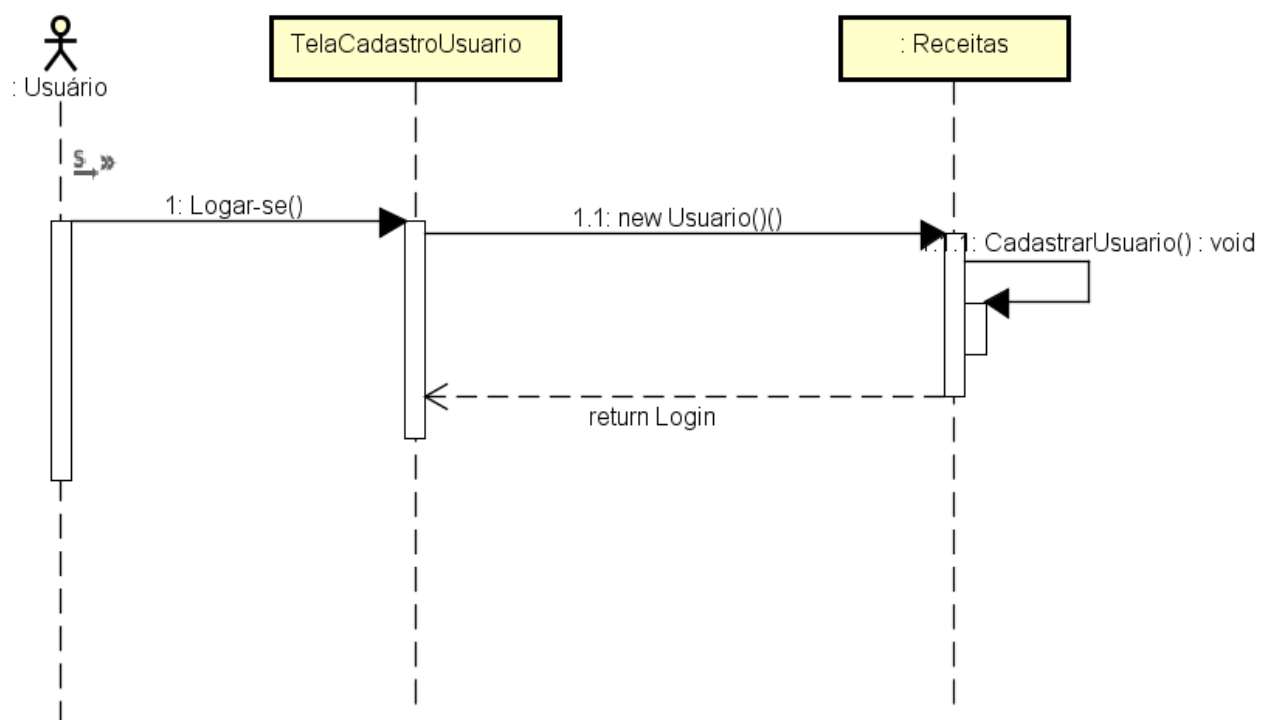


Figura 13- Diagrama de Sequência Cadastro Usuário

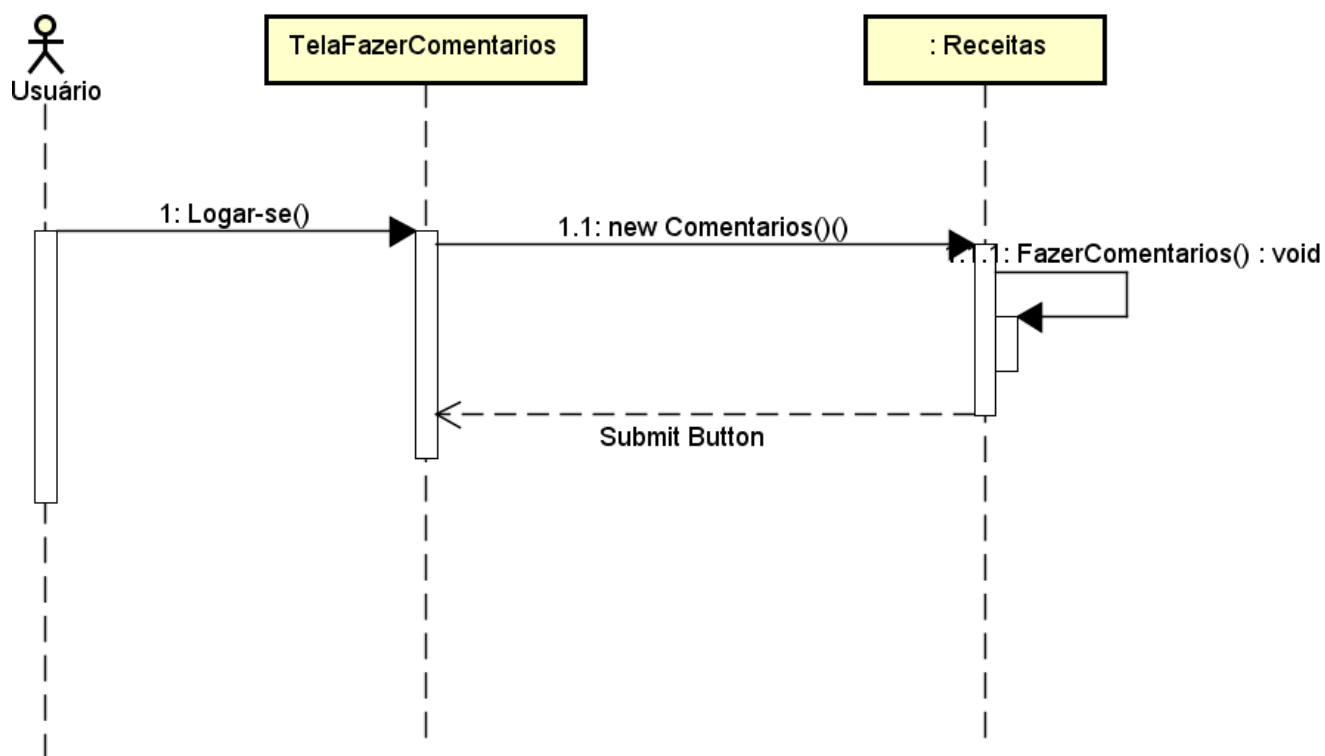


Figura 14- Diagrama de Sequência Fazer Comentários

9.4 DIAGRAMAS DE ATIVIDADES

É um **diagrama** definido pela Linguagem de Modelagem Unificada (UML), e representa os fluxos conduzidos por processamentos. É essencialmente um gráfico de fluxo, mostrando o fluxo de controle de uma **atividade** para outra.

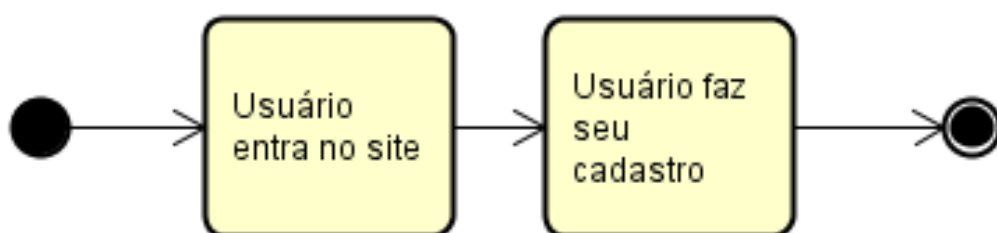


Figura 15- Diagrama de Atividade Cadastro Usuário

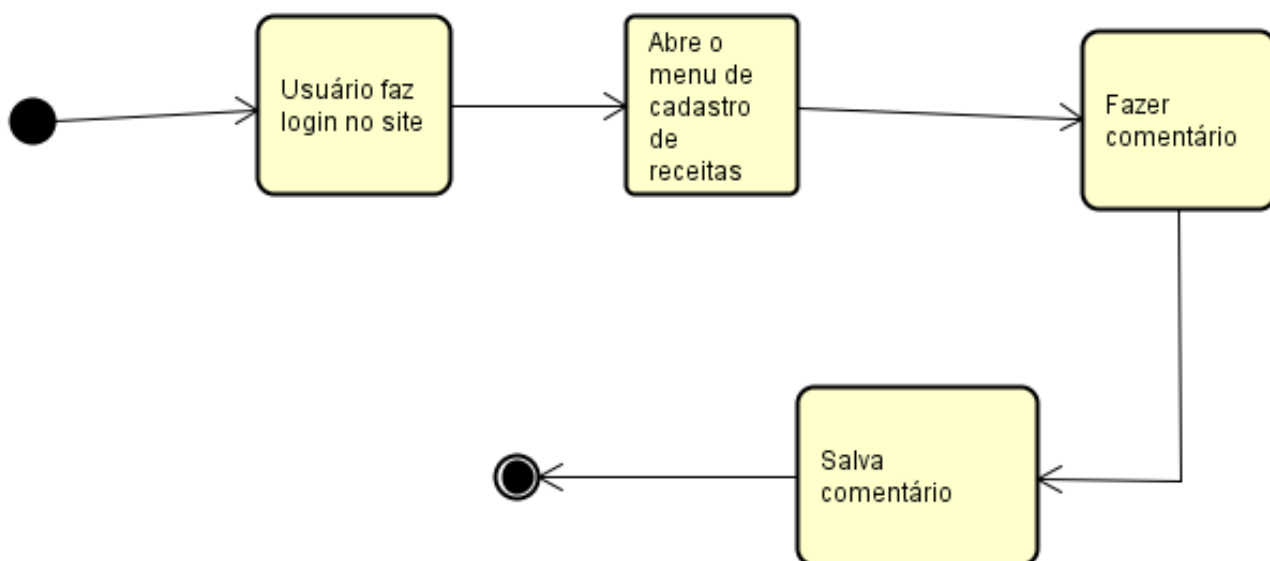


Figura 16- Diagrama de Atividade Fazer Comentário

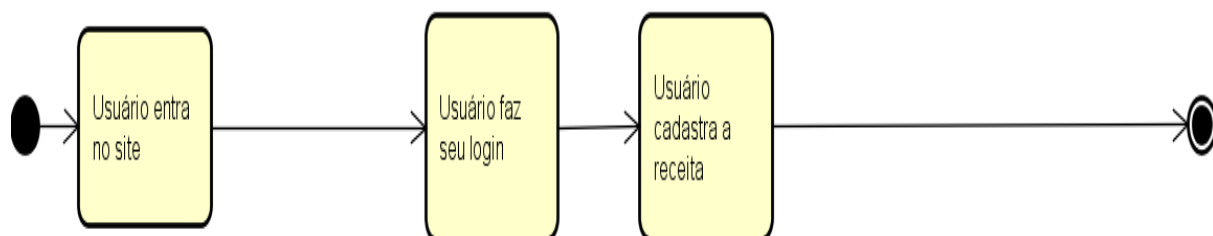


Figura 17- Diagrama de Atividade Cadastro de Receita

9.5 RESULTADOS OBTIDOS – TELAS

Receitas Diversidade Página Inicial Cadastro de Receita Cadastro de Usuário Login

Cadastro de Usuário

Nome:

Data de Nascimento:


Email:


Senha:

Sexo: ☐ Masculino ☐ Feminino

Figura 18- Tela Cadastro de Usuário

Essa tela cadastra o usuário

Página InicialCadastro de ReceitaCadastro de UsuárioLogin



Email:

Senha:

[Não possui cadastro?](#)
[Clique aqui para se cadastrar!](#)

Entrar

Figura 19- Tela de Login

Essa tela irá fazer login do usuário cadastrado.

Cadastro de Receitas

Nome:

URL do vídeo no YouTube:

Tipo:

-- [SELEZIONE] --

Ingredientes:

[illegible]

Modo de preparo:

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

Cadastrar

Cancelar

Figura 20- Tela Cadastro de Receitas

Essa tela irá cadastrar a receita.




Nhoque

Figura 21- Tela Página Inicial

Essa tela irá aparecer as receitas cadastradas.

Receitas Divertidas [Página Inicial](#) [Cadastro de Receita](#) [Cadastro de Usuário](#) [Login](#)



Nhoque


INGREDIENTES

- jygfhvjhb
- kmnhbnb
- nbnbmn
- n,mbm
- n,mnbmnb

MODO DE PREPARO

1. jngfhgvcg
2. jhgfhgc
3. hgvfjhg
4. jhgvcjc

Receita de Nhoque de Batata Simples e Fácil



Comentários:

Enviar

Figura 22- Tela Visualizar Receitas

Essa tela irá visualizar as receitas.

9.6 PLANO DE TESTE

O **plano de teste** é um documento que modela detalhadamente o fluxo de trabalho durante o processo.

PLANOS DE TESTE RECEITAS DIVERTIDAS

Tema: Site de visualizar as receitas após cadastrar a receita

Lista de Requisitos:

- RF01 - Cadastrar usuário
- RF02 – Fazer login
- RF03 – Cadastrar Receita
- RF04 – Fazer Login
- RF05 – Cadastrar receitas
- RF06 – Visualizar receitas
- RF07 – Inserir comentários
- RNF01 - Desenvolvimento
- RNF02 - Conexão com banco de dados
- RNF03 - Plataforma Web
- RNF04 - Diagramas UML
- RNF05 - Documentação e apresentação Power Point
- RNF06 - Entrega Documentação
- RNF07 - Data da apresentação

Ferramentas de Testes:

- **Controle de Defeitos/Bugs:** Word, Bloco de Notas, Gmail, Excel.
- **Teste Funcional:** teste de forma manual.
- **Teste de automação:** Unit Testing - Visual Studio.
- **Outras ferramentas de teste:** ferramenta de captura, psr, Ghost mouse.

DOCUMENTOS DE TESTE

RF04

Introdução:

Esta funcionalidade consiste em fazer login. Será realizado um teste de caixa branca e integração.

Itens a testar:

<i>Número de ordem do item</i>	<i>Nome do item</i>	<i>Descrição da funcionalidade</i>	<i>Módulo/Menu/Subdivisão</i>
1	E-mail	Campo com e-mail (campo de leitura)	Tela de login – Usuário
2	Senha	Campo com a senha (campo de leitura)	Tela de cadastro de login – Usuário

Critérios de completeza

<i>Número de ordem do item</i>	<i>Critério</i>
1	O e-mail deve ser feito e depois cadastrar usuário
2	A senha deve ser lembrada

Ferramenta de Testes:

Listar as ferramentas utilizadas para auxiliar nos testes:

- **Controle de Defeitos/Bug:** Documentos Word, e-mails, papéis
- **Teste Funcional:** Teste manual
- **Teste de automação:** UnitTest do Visual Studio
- **Outras Ferramentas de Teste:**
- **Documentos de teste**

RF003 – Cadastrar Usuário

Introdução

- O software deverá exibir uma página onde se cadastra o usuário.
- Teste caixa preta.
- Deverão ser testados todos os campos requeridos para cadastrar o usuário:

Nome

E-mail

Data de nascimento

Senha

Sexo

Itens a testar

Número de ordem do item	Nome do item	Descrição da funcionalidade	Módulo/Menu/Subdivisão
1	Cadastro usuário	Campo de inserir corpo do usuário (nome, e-mail, data de nascimento, senha, sexo)	Tela de cadastro de usuário
2	Botão “cadastrar usuário”	Botão cadastrar usuário para os usuários façam login para cadastrar uma receita	Tela cadastrar usuário

RF05 – Cadastrar receita

Introdução

- O sistema deverá permitir que o usuário cadastre a receita.
- Teste caixa preta.
- Deverá ser testado o campo nome, imagem, tipo, url do vídeo, modo de preparo, ingredientes do cadastro da receita, botão “cadastrar

Itens a testar

Número de ordem do item	Nome do item	Descrição da funcionalidade	Módulo/Menu/Subdivisão
1	Cadastro receita	Campo de inserir corpo da receita (foto, modo de preparo, ingredientes, nome, tipo, url do vídeo)	Tela de cadastro de receitas
2	Botão cadastrar“	Botão cadastrar receitas para os usuários poderem visualizar a receita	Tela cadastrar receitas

*RF006 – Visualizar receitas***Introdução**

- O sistema deverá visualizar as receitas pedidas pelo usuário
- Teste de unidade
- Testar vídeo, comentários.

Itens a testar

Número de ordem do item	Nome do item	Descrição da funcionalidade	Módulo/Menu/Subdivisão
1	Vídeos	Área de vídeos	Tela visualizar receitas
2	Comentários	Campo para o usuário comentar algo sobre a receita	Tela visualizar receitas

Casos de teste

- CT001 - Teste da Tela de Cadastro Usuário
- Campos a serem testados: nome do usuário, e-mail, data de nascimento, senha, sexo
- Entradas: nome: Tais

E-mail: taiseliasdasilva@gmail.com

Data de nascimento: 11/04/1995

Senha: tais

Sexo: Feminino

Casos de teste

- Identificação do caso de teste CT001 - Teste da Tela de Cadastro de Usuário
 - Campo: Nome
 - Campo: Email
 - Data de nascimento:
 - Senha:
 - Sexo:

Entradas: valores dos campos de entrada

- Nome: Tais
- E-mail: taiseliasdasilva@gmail.com
- Data de Nascimento: 11/04/1995
- Senha: tais
- Sexo: feminino

Saídas esperadas:

Mensagem de Erro (MS001 Cadastro com erro, valores inseridos inválidos)

- Procedimentos: Teste Manual
- Dependências: Deve ser cadastrado um e-mail e um nome de usuário ainda existente no sistema.

9.7 CASOS DE TESTE

É um conjunto de entradas de teste, condições de execução e resultados esperados desenvolvidos para um objetivo específico como, por exemplo, testar o caminho de determinado programa ou verificar o cumprimento de um requisito específico.

Tabela 27- Casos de Teste Cadastrar Usuário

Caso de Teste:	CT – 001 – Cadastrar Usuário
Tela:	Tela de Cadastro de Usuário
Pré-Condições:	Usuário não estar cadastrado no site
Procedimentos:	1) O usuário entra no site 2) O usuário vai no menu “Cadastrar Usuário” 3) O usuário coloca suas informações 5) Clica em “Cadastrar”
Resultado Esperado:	A mensagem de cadastro realizado com sucesso ser apresentada, e as informações do usuário serem inseridas no banco.
Dados de Entrada:	Nome, e-mail, data de nascimento, senha e sexo
Prioridade:	Alta
Técnica:	Manual

Tabela 28- Casos de Teste Cadastrar Usuário

Caso de Teste:	CT – 002 – Cadastrar receita
Tela:	Tela de Cadastro de receita
Pré-Condições:	Usuário não estar cadastrado no site
Procedimentos:	1) O usuário entra no site 2) O usuário vai no menu “Cadastrar Receita” 3) O usuário coloca todas as informações da receita 5) Clica em “Cadastrar”
Resultado Esperado:	A mensagem de cadastro realizado com sucesso ser apresentada, e as informações serem inseridas no banco.
Dados de Entrada:	Nome, url do vídeo, tipo, ingredientes, modo de preparo, imagem
Prioridade:	Alta
Técnica:	Manual

Tabela 29- Casos de Teste Cadastrar Receita

Caso de Teste:	CT – 003 – Visualizar Receitas
Tela:	Tela Visualizar receitas
Pré-Condições:	Usuário não estar cadastrado no site
Procedimentos:	<ol style="list-style-type: none"> 1) O usuário entra no site 2) O usuário vai no menu “Página inicial” 3) O usuário cadastra a receita 4) O usuário clica na imagem 5) Vai para a página Visualizar receitas 6) Insere um comentário 7) Clicar em Enviar
Resultado Esperado:	A mensagem de enviado realizado com sucesso ser apresentada, e as informações serem inseridas no banco.
Dados de Entrada:	Nome, url do vídeo, tipo, ingredientes, modo de preparo, imagem
Prioridade:	Alta
Técnica:	Manual

Tabela 30- Casos de Teste Visualizar Receitas

9.8 CONCLUSÃO

O site desenvolvido vai auxiliar os usuários na hora de realizar uma receita e a não esquecerem de nenhum detalhe na hora de realizar a receita.

Este trabalho foi muito importante para o conhecimento, compreensão e o aprofundamento de técnicas aprendidas. Assim, projetar e desenvolver um sistema que me proporcionou diversos desafios a superar e novos conhecimentos adquiridos.

Ao final do trabalho verifiquei que para ter uma maior abrangência por parte dos usuários o sistema deveria ser tornar uma espécie de site de receitas permitindo que os usuários visualizem as receitas, e ter consciência do que está sendo feito além de poder comentar. Sendo assim, com tais ideias o intuito é que no futuro seja possível o aperfeiçoamento do *software*.

9.9 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Livro: UML (Usado para definir casos de uso descritivo)

Uma abordagem prática

Guedes, G. UML – Uma abordagem prática, 2004, Novatec Editora Ltda.

Business Model Canvas

Canvanizer

Disponível em: <<https://canvanizer.com/canvas/rEqLh4gurfPnt>> Acessado em 12/06/18

Problematização

Disponível em: <<http://www.valor.com.br/brasil/5337837/ibge-942-dos-brasileiros-usam-internet-para-trocar-textos-e-imagens>> Acessado em: 06/06/18

Disponível em: <<http://www.praticadapesquisa.com.br/2011/10/como-apresento-citacoes-de-conteudos.html>> Acessado em: 05/06/18

Arquitetura e Metodologia

Disponível em:
<https://drive.google.com/drive/folders/1ZhVutag8TCSe4x9Tpaw8nSiBUh7_tO2Z>
(Aula 13 Web Forms)
Retirado da Aula do Thiago
Acessado em: 13/06/18

Disponível em: <<https://docs.microsoft.com/pt-br/aspnet/web-forms/what-is-web-forms>> Acessado em: 18/06/18

Referencial Teórico

Disponível em: <<https://webartigos.com/artigos/a-historia-da-gastronomia-no-mundo-e-no-brasil/45328>> Acessado em: 13/06/18

Disponível em: <<https://fogaodobocao.wordpress.com/2009/11/30/a-evolucao-da-gastronomia/>> Acessado em: 19/06/18

Diagrama Entidade Relacionamento e Modelo Entidade Relacionamento

Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/modelo-entidade-relacionamento-mer-e-diagrama-entidade-relacionamento-der/14332>>

Acessado em: 13/06/18

Diagrama Entidade Relacionamento Lógico

Disponível em: <<http://docente.ifrn.edu.br/abrahamlopes/semestre-2012.1/4.401.1m-banco-de-dados/slides-modelo-conceitual-fisico-logico-er>>

Acessado em: 13/06/18

Plano de Teste

Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/plano-de-teste-um-mapa-essencial-para-teste-de-software/13824>> Acessado em: 13/06/18

Business Model Canvas

Disponível em: <<https://canvanizer.com/canvas/rEqLh4gurfPnt>>

Acessado em 12/06/18

Como organizar a Documentação

Disponível em:

<<https://dicasarqfabi.wordpress.com/2017/04/25/dicasparaelaborarumprojeto-de-pesquisa/>> Acessado em 19/06/18

Definição Protótipos Mockup

Disponível em

< [Http://dextra.com.br/pt/blog/prototipacao-e-sua-importancia-no-desenvolvimento-de-software/](http://dextra.com.br/pt/blog/prototipacao-e-sua-importancia-no-desenvolvimento-de-software/)>

Acessado em: 19/06/18

Definição Cronograma

Disponível em

<<https://www.significados.com.br/cronograma/>>

Acessado em: 19/06/18

Definição Sumário Executivo

Disponível em:

<<http://plano-de-negocio.info/como-elaborar-um-plano-de-negocio/sumario-executivo.html>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Requisitos

Disponível em:

< <http://www.ateomomento.com.br/requisitos-de-software/>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Requisitos Funcionais

Disponível em:

< <http://www.ateomomento.com.br/o-que-e-requisito-funcional/>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Requisitos Não Funcionais

Disponível em:

< <http://www.ateomomento.com.br/o-que-e-um-requisito-nao-funcional/>>

Acessado em: 21/06/18

Diagramas De Caso De Uso

Retirado da Aula do Márcio

Disponível em:

< <https://www.dropbox.com/home/1%C2%BA%20INF%20-%20Tecnico%20em%20Informatica/Modelagem%20De%20Sistemas?preview=Introdu%C3%A7%C3%A3o-Modelagem-de-Software-002-Orienta%C3%A7%C3%A3o-Objeto-UML-Diagrama-de-Caso-de-Uso.pdf>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Diagramas De Classes

Retirado da Aula do Márcio

Disponível em:

< <https://www.dropbox.com/home/1%C2%BA%20INF%20-%20Tecnico%20em%20Informatica/Modelagem%20De%20Sistemas?preview=Introdu%C3%A7%C3%A3o-Modelagem-de-Software-003-Diagrama-de-Classes.pdf>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Diagrama de Sequência

Retirado da Aula do Márcio

Disponível em:

<<https://www.dropbox.com/home/1%C2%BA%20INF%20-%20Tecnico%20em%20Informatica/Modelagem%20De%20Sistemas?preview=Introdu%C3%A7%C3%A3o-Modelagem-de-Software-004-Diagrama-de-Sequencia.pdf>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Diagrama de Atividades

Disponível em:

< https://www.conhecimentogeral.inf.br/diagrama_de_atividades/>

Acessado em: 21/06/18

Definição Regras de Negócio

Disponível em:

< <http://www.ateomomento.com.br/o-que-e-regra-de-negocio/>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Plano de Testes

Disponível em:

<<https://www.devmedia.com.br/plano-de-teste-um-mapa-essencial-para-teste-de-software/13824>>

Acessado em: 21/06/18

Definição Casos de Teste

Disponível em:

<http://www.emersonrios.eti.br/teste%20artigos_arquivos/Microsoft%20PowerPoint%20-%20Casos%20de%20Teste%20de%20Software%20%20-%203%20horas%20Conclu%C3%ADdo.pdf>

Acessado em: 21/06/18