

Taissa Vitoria Rodrigues de Paula

(85) 99172-0684 | taissavrpdev@gmail.com | taissaportfólio.com

[Linkedin: taissa-rodrigues-dev](#) | [Github: taissarodrigues](#)

Rua Padre Mororó, 2189 - Fortaleza, Ceará - 60025-221, Brasil


EDUCAÇÃO

- Universidade Estadual do Ceará** Janeiro 2025 - Dezembro 2028
Curso de Inglês
- Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará** Agosto 2023 - Dezembro 2027
Engenharia de Telecomunicações

EXPERIÊNCIA

- Apple Developer Academy** Fevereiro 2024 - Dezembro 2025
Desenvolvedora iOS Fortaleza, Ceará, Brazil
 - Desenvolvi para tecnologias Apple (iOS, iPad, visionOS), participando desde a ideiação, pesquisa e design, até o desenvolvimento, marketing e gerenciamento de produto e equipe.
 - Desenvolvi aplicações robustas utilizando Swift, SwiftUI e UIKit.
 - Implementei animações interativas e gerenciei a persistência de dados utilizando SwiftData.
 - Atuei em projetos colaborativos usando a metodologia Challenge-Based Learning (CBL).
 - Integrei ARKit para o desenvolvimento de experiências inovadoras de realidade aumentada.
 - Criei modelos de Machine Learning com Core ML, aplicando-os em reconhecimento de imagens e análise de dados visuais.
 - Apliquei Vision OS e RealityKit para desenvolver experiências imersivas de spatial computing.
- Apple Developer Academy** Junho 2023 - Dezembro 2023
iOS Foundation Fortaleza, Ceará, Brazil
 - Aprendizado em desenvolvimento de aplicativos utilizando Swift, SwiftUI, e design de interface focado na experiência do usuário.
 - Criação de um aplicativo de educação infantil para ensino de matemática básica, com funcionalidades interativas.
 - Desenvolvimento de recursos educativos lúdicos e foco na criação de uma experiência de usuário intuitiva e acessível para crianças.
- Oficina do Alumínio** Setembro 2024 - Novembro 2024
Desenvolvedor Autônomo Fortaleza, Ceará, Brazil
 - Desenvolvi uma aplicação para controle de faturamento, emissão de notas fiscais e geração de relatórios detalhados, atendendo às necessidades específicas da empresa.
 - Trabalhei com Tailwind CSS e React para criar interfaces modernas, responsivas e de alto desempenho, proporcionando uma experiência de usuário fluida e otimizada.
 - Implementei funcionalidades de automação de processos financeiros, aprimorando a eficiência operacional.

PROJETOS

- Witch Game - VisionOS App: [Spatial Computing para o Vision Pro]** Setembro 2024
Ferramentas: [SwiftUI/Swift, Reality Composer, 3D, Spatial Computing]  (Repositório privado)
 - Desenvolvi um sistema de combinação de poções mágicas para criar interações imersivas com personagens de fantasia
 - Implementei o Reality Composer Pro para gestos intuitivos e integração de elementos 3D/2D, criando uma experiência visualmente rica e interativa
 - Criei uma experiência de spatial computing imersiva para o Vision Pro, garantindo interação perfeita entre espaços virtuais e físicos

- Utilizei SwiftUI/Swift para desenvolver a lógica principal do aplicativo e sistemas de interação com personagens
- Integrei elementos tridimensionais com interface 2D para uma experiência de usuário coesa
- Otimizei a performance do aplicativo para o hardware do Vision Pro

• **Underlined - Jogo de Memória Investigativo**

Abril 2025

Ferramentas: [UIKit, SpriteKit, StoreKit, GameCenter, CloudKit]

[App Store ]  (Repositório privado)

- Desenvolvi um jogo de memória investigativo para o ADA Game Challenge do IFCE
- Implementei mecânicas de formação de pares contextuais usando SpriteKit para game logic
- Criei sistema de progressão com pontos e loja virtual (moedas) integrando StoreKit
- Projetei a UI/UX com UIKit garantindo experiência intuitiva para resolução de enigmas
- Publiquei na App Store com campanha de marketing específica para o lançamento
- Integrei GameCenter para leaderboards e conquistas competitivas

• **Degreeen - Aplicativo Educativo de Sustentabilidade Gamificada**

Outubro 2024

Ferramentas: [Swift, SwiftData, SceneKit, UIKit, CloudKit]

[App Store ]  (Repositório privado)

- Desenvolvimento do aplicativo nativo iOS utilizando Swift e SwiftData para persistência local
- Implementação de sistema de quizzes interativos com impacto direto na evolução do mundo 3D (SceneKit)
- Criação do sistema de missões com desbloqueio de recompensas e notificações push
- Desenvolvimento da interface visual completa (SwiftUI) seguindo princípios de UX gamificado
- Integração do ambiente 3D interativo que reflete as práticas sustentáveis do usuário

SKILLS

- **Metodologias Ágeis:** Scrum (organização de sprints, reuniões diárias e retrospectivas), Challenge-Based Learning (CBL)
- **Desenvolvimento Mobile:** Swift, SwiftUI, UIKit, Core ML, ARKit, SwiftData
- **Front-End:** React, Tailwind CSS, JavaScript, HTML/CSS
- **Linguagens de Programação:** Swift (avançado), Python (intermediário), JavaScript (intermediário), C (básico)
- **UI/UX Design:** Figma (prototipagem), Design de interfaces acessíveis, Design System
- **Integração de APIs:** RESTful APIs, JSON
- **Version Control:** Git, GitHub, Git Flow
- **Ferramentas de Desenvolvimento:** Jira, Notion, Figjam

EXPERIÊNCIA VOLUNTÁRIA

• **CocoaHeads Fortaleza**

Março 2024 - atual

Diretora Geral

Fortaleza, Ceará, Brasil

- Responsável pela coordenação e organização de eventos, promovendo a comunidade Apple no Nordeste e fortalecendo a rede de desenvolvedores iOS da região.
- Planejamento e execução de palestras e atividades interativas, com foco em tecnologia, inovação e boas práticas no desenvolvimento de aplicativos.
- Facilitei o networking entre profissionais e estudantes, promovendo um ambiente colaborativo.
- Atuei como host, conduzindo apresentações e garantindo uma experiência dinâmica para os participantes.

• **Apple Developer Academy**

Março 2024 - Janeiro 2025

Ambassador

Fortaleza, Ceará, Brasil

- Representação da comunidade Apple Developer Academy em eventos regionais, atuando como porta-voz.
- Criação de eventos e comemorações para a turma, incentivando a colaboração e o espírito comunitário.