15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part13

まるごとアイデアソン



神山まるごと高専 技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
自習時間	VRアプリ	演習時間 *	

ハッカソンとは?

ITで作っちゃうこと 走り抜く ハッキキング+マラソン → ハッカソン

ハッカソンを自分たちで 企画開催できるようになること

ハッカソン is スポーツ!

良い汗、かきましょう!

1. アイデアソン (アイデア決定)

2. ハッカソン (プロトタイプ作成)

3. プレゼン (発表)

徳島とシビックテック

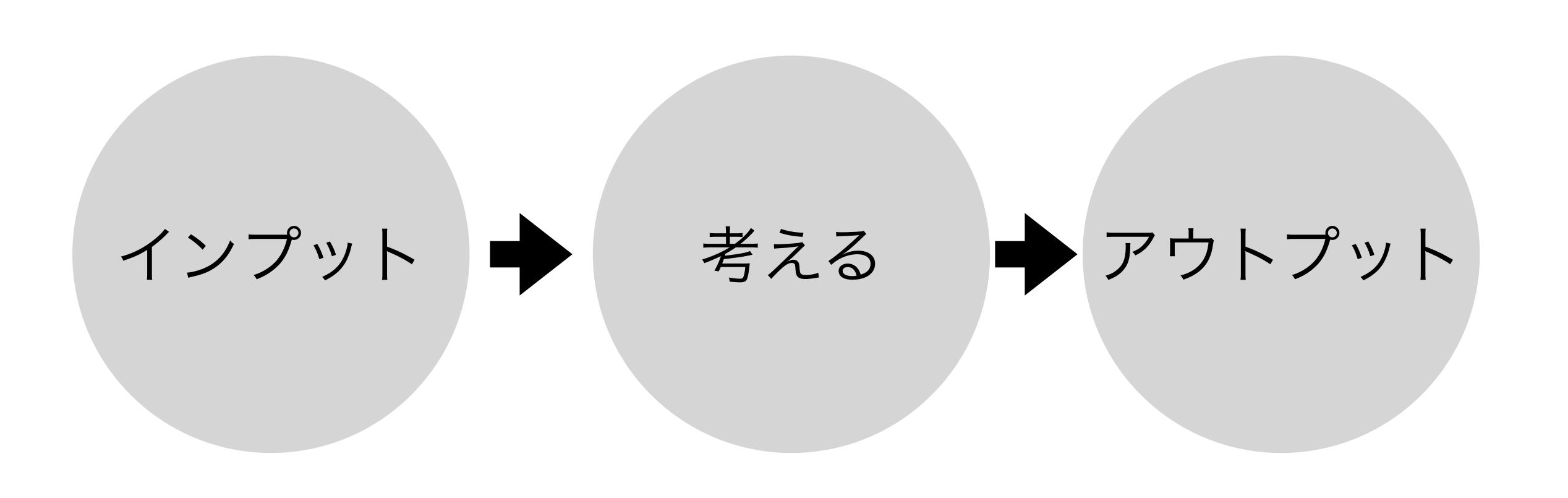
シビックテックとは?

地域の課題を市民が テクノロジーで解決すること

スペシャルコメンテーター



ともに考え、ともにつくる Code for Japan 代表 関治之さん



インプットの過ごし方

自分がピッと来た

課題を付箋にメモしよう

どんな人の

- ターゲット大事

どんな課題?

インプットタイム30分

by 富士通さん&神山町役場さん

一人ずつイチオシ課題を共有

ナンバーワン課題を決定

その課題

アプリやIoTでどう解決する?

誰に

何を提供?

←ターゲット大事

ナンバーワンアイデアを決定

誰に

何を提供?

←ターゲット大事

ピジョン

人にそのアイデアを紹介する一文

例)こどもに自由な移動手段を提供する頭に付ける道具

名前

そのアイデアに名前をつけてあげよう

例) タケコプター

アイデアソン、終了!

15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part14

まるごとハッカソン



神山まるごと高専技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
自習時間	VRアプリ	演習時間 *	

プロトタイピング

プロトタイピング With ChatGPT3.5

https://ss.sabae.cc/#253

ES-Jam ~Webプログラミング道場~

見てみる (^S) SAVEする LOADする UPする

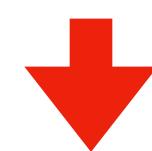
```
<!DOCTYPE html><html lang="ja"><head>-meta charset="utf-8"><meta name="viewport" cont
                                                                                     AIチャット - demo
     <h1>AIf+yh - demo</h1>
     <form id=form><textarea id=q></textarea><br>
     <input type=submit value="AIに質問する"> <button id=btncls>クリア</button></form>
     <textarea id=ta>
                                                                                     今日はいい天気です
     </textarea>
     -a href=https://github.com/code4fukui/ai_chat/>src on GitHub</a> (<a href=talk.html>t
     <a href=https://openai.com/api/>OpenAI API</a><br>
11
12
     <script type="module">
     import { fetchJSON } from "https://js.sabae.cc/fetchJSON.js";
     form.onsubmit = async e => {
                                                                                     AIに質問する クリア
      e.preventDefault();
17
18
      let add = "";
                                                                                     ね。外に出るのも気持ちがいいですね。
      //add = "下記の文章をかわいくしてくださいn";
19
      const prompt = add + q.value;
28
      ta.value = "考え中...";
21
      const res = await fetchJSON("https://aichat.sabae.cc/api", prompt);
22
      ta.value = res.trim();
23
24
    btncls.onclick = () => q.value = "";
     </script>
27
     <style>
                                                                                     src on GitHub (talk version / talk English version)
     textarea {
                                                                                     OpenAl API
       font-size: 16px;
       width: 90vw;
```



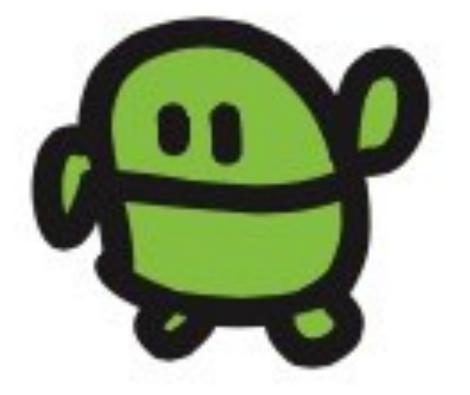
https://ss.sabae.cc/#253

```
17 e.preventDefault();
18 let add = "";
19 //add = "下記の文章をかわいくしてください\n";
20 const prompt = add + q.value;
21 ta.value = "考え中...";
```

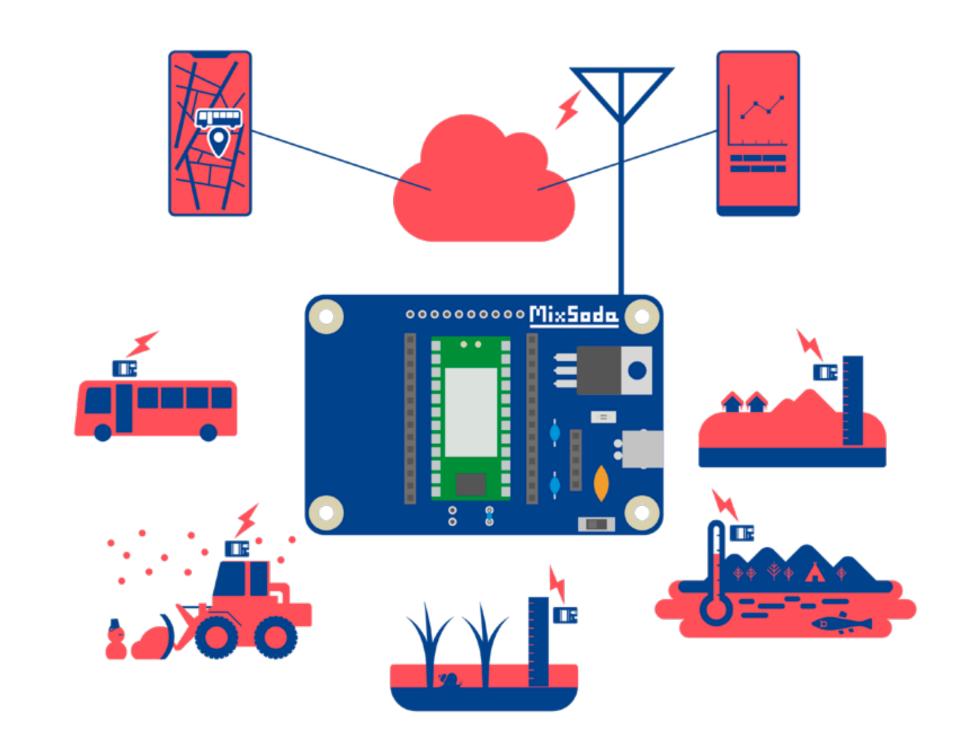
// は コメントって意味



外部出力がネットにつながると IoT









MixSoda+IchigoJam ボードセット

22,220円(税込)

購入する

LTE回線を使ってデータを送受信できる拡張ボード「MixSoda」と「IchigoJam」のセット商品です。

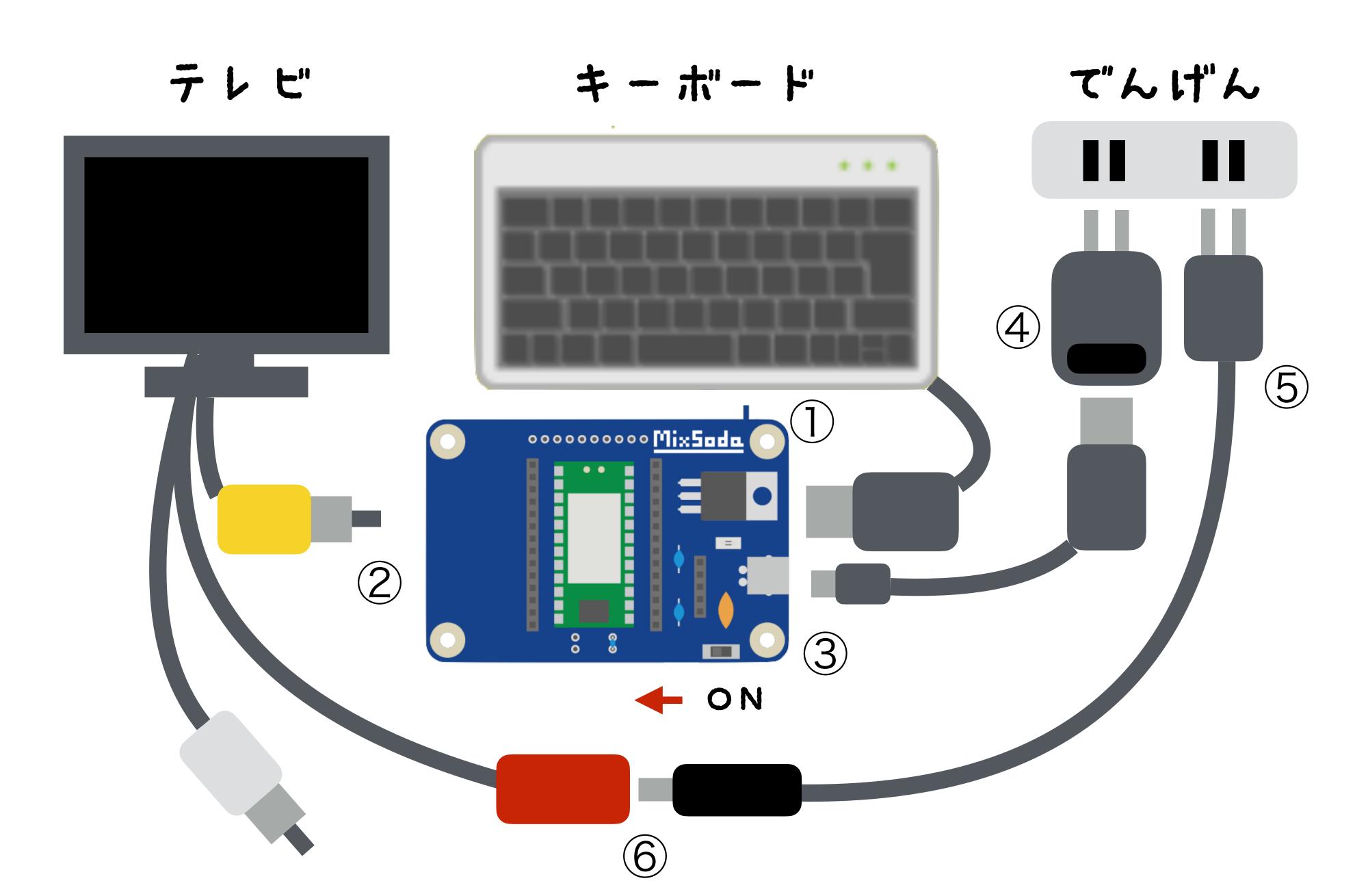


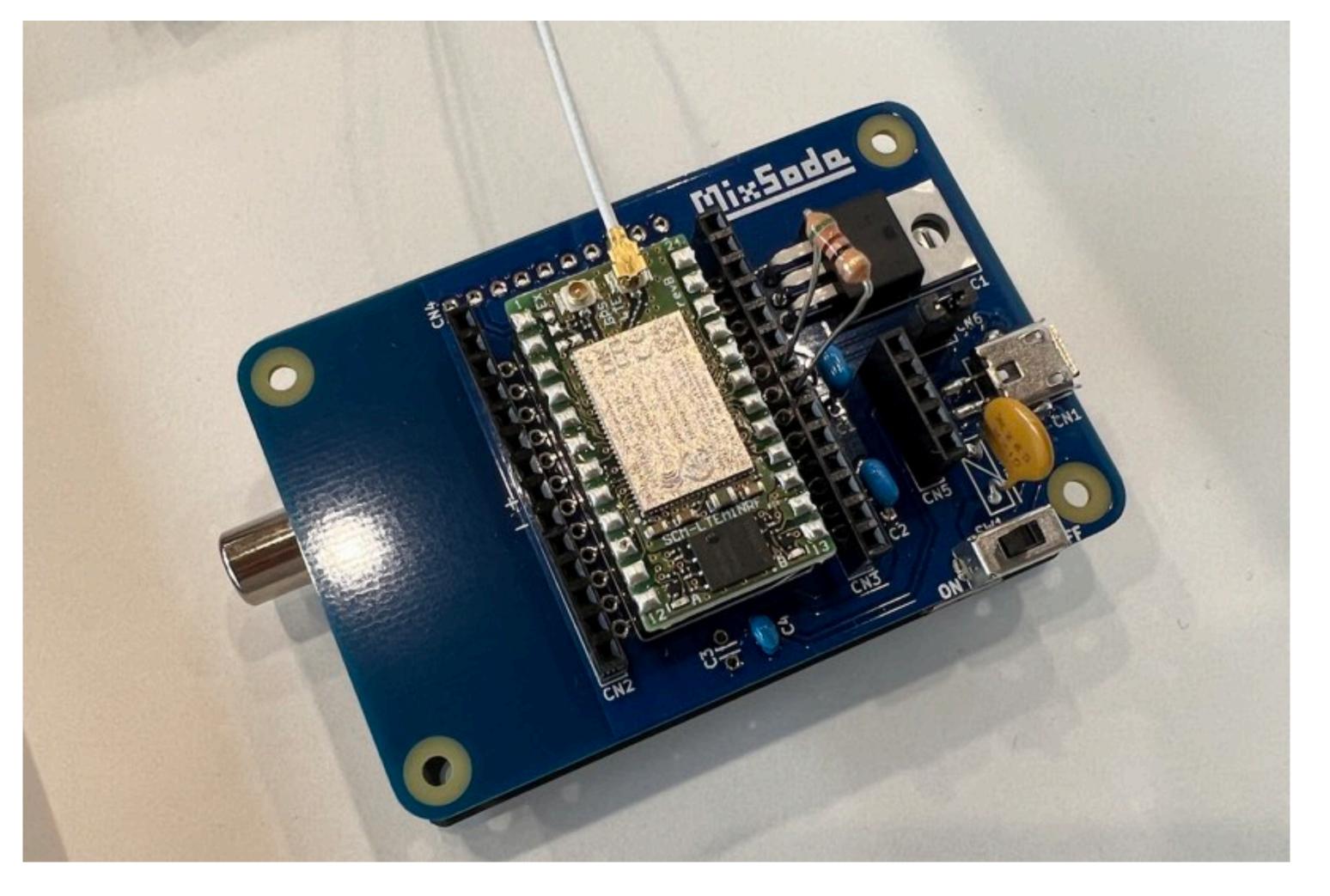
青森の小学生が組み立て 名前をつけた IchigoJam が 走ってます!

青森市営バスでのIoT IchigoJam + MixSoda + GPS 車載器2万円、月額150円/台!

https://aomoricitybus.com/buslocation/

IchigoJamをつないて、スイッチオン



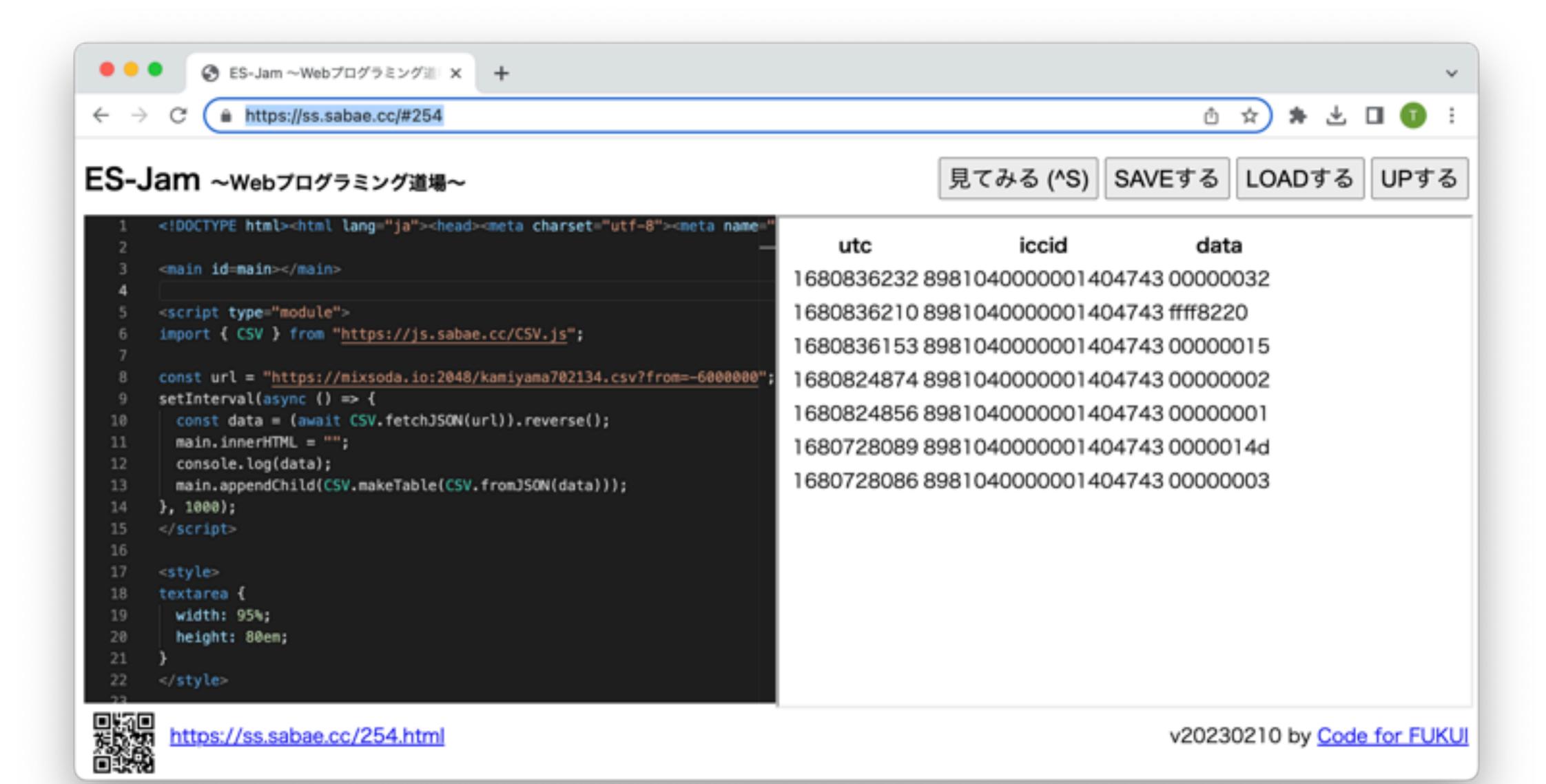


IchigoJamからネットへ

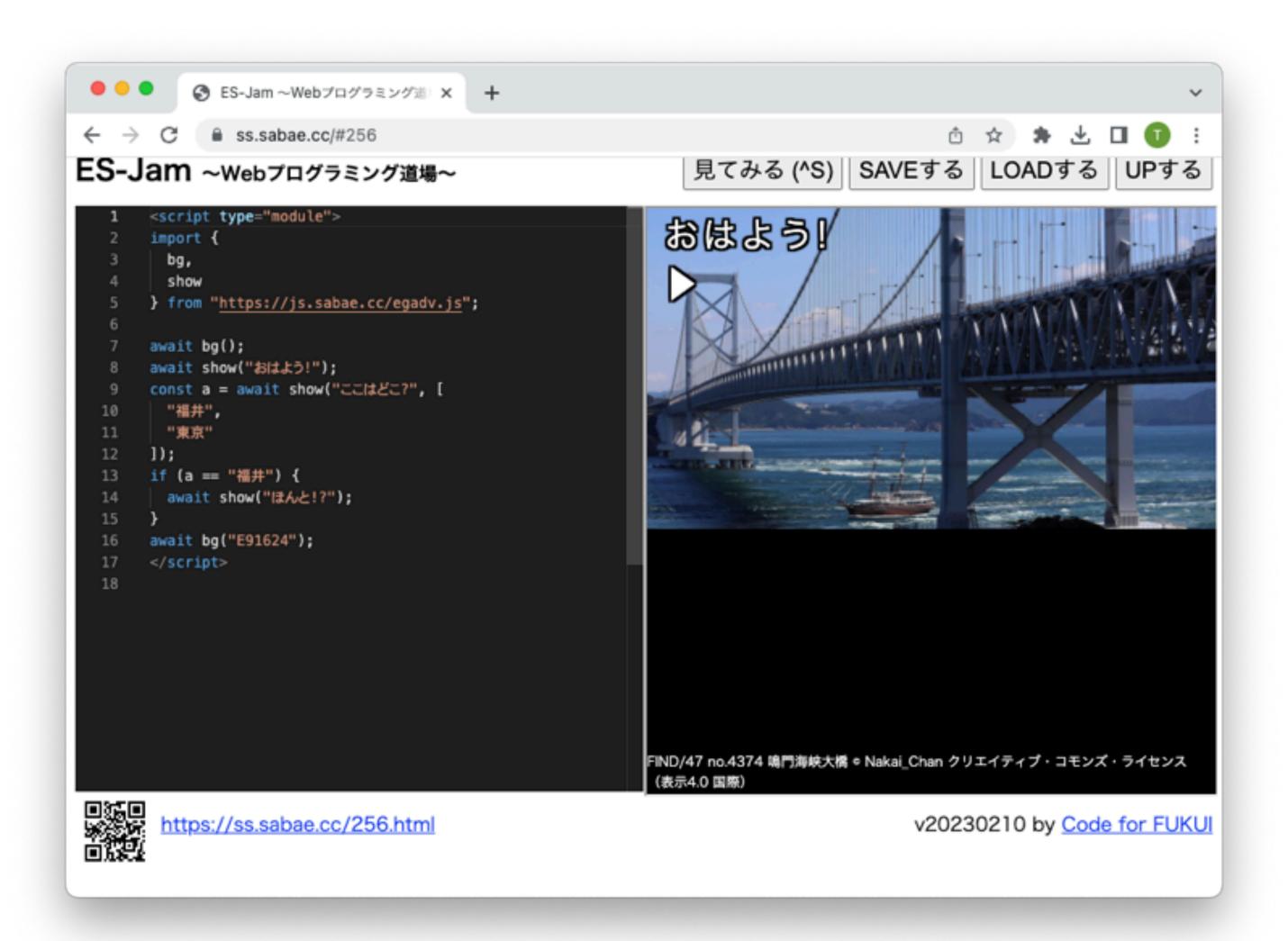
I D T 。 D U T (好きな数)

ネットからlchigoJamへ ?IOT.IN()

https://ss.sabae.cc/#254



https://ss.sabae.cc/#256



地図アプリをつくっちゃおう

うまくいかない時URLを変えてリロード → https://ss.sabae.cc/#31

ES-Jam ~Webプログラミング道場~

```
1 - <script type="module" src="https://js.sabae.cc/csv-map.js">
2 </script>
3 
4 - <csv-map>
5 name,lat,lng
6 福井駅,36.0619,136.2231
7 </csv-map>
8
```

デモ発表3分 (形式自由)

13:15~ 大講義室 集合

15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part15

まるごとプレゼン



神山まるごと高専技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
自習時間	VRアプリ	演習時間 *	

発表3分 質疑応答2分 11チーム

プレゼン

最終しが一ト

- 1. まるごとハッカソンのふりかえりKPT (必須)
- 2. ITブートキャンプでの学びを活かした作品(必須)
- 3. 質問 (任意)

採点方針、レポートとしての完成度30%、独創性40%、着眼点30%で採点

提出期限: 2023-04-17(月) 09:00

KPTでふりかえり

K: Keep よかったこと、次もやること

P: Problem 問題点、次はやりたくないこと

T: Try 次やること、アクションプラン

最終しが一ト

- 1. まるごとハッカソンのふりかえりKPT (必須)
- 2. ITブートキャンプでの学びを活かした作品(必須)
- 3. 質問 (任意)

採点方針、レポートとしての完成度30%、独創性40%、着眼点30%で採点

提出期限: 2023-04-17(月) 09:00

ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
白習時間	VRアプリ	演習時間 *	