#### 15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part13

# まるごとアイデアソン



神山まるごと高専 技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





# ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
自習時間	VRアプリ	演習時間 *	

### ハッカソンとは?

ITで作っちゃうこと 走り抜く ハック+マラソン → ハッカソン

#### 

# ハッカソンを自分たちで 企画開催できるようになること

# ハッカソン is スポーツ!

### 良い汗、かきましょう!

1. アイデアソン (アイデア決定)

2. ハッカソン (プロトタイプ作成)

3. プレゼン (発表)

## 徳島とシビックテック

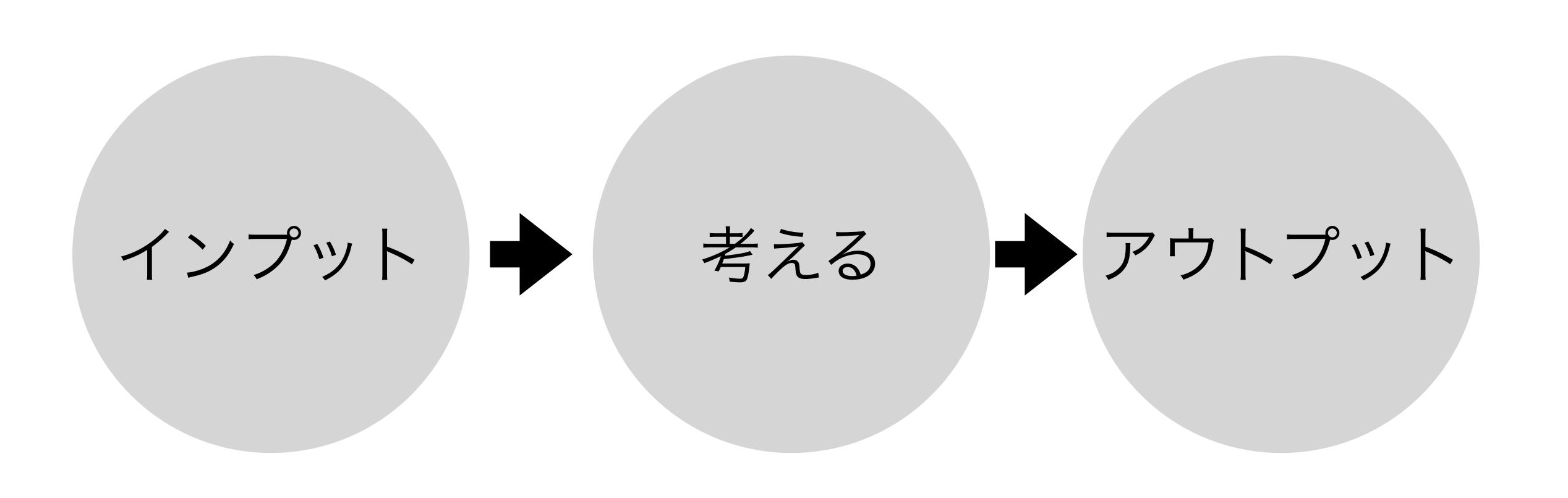
### シビックテックとは?

# 地域の課題を市民が テクノロジーで解決すること

#### スペシャルコメンテーター



ともに考え、ともにつくる Code for Japan 代表 関治之さん



# インプットの過ごし方

#### 自分がピッと来た

#### 課題を付箋にメモしよう

どんな人の

- ターゲット大事

どんな課題?

#### インプットタイム30分

by 富士通さん&神山町役場さん

### 一人ずつイチオシ課題を共有

### ナンバーワン課題を決定

#### その課題

### アプリやIoTでどう解決する?

誰に

何を提供?

←ターゲット大事

### ナンバーワンアイデアを決定

誰に

何を提供?

←ターゲット大事

#### ピジョン

### 人にそのアイデアを紹介する一文

例)こどもに自由な移動手段を提供する頭に付ける道具

#### 名前

#### そのアイデアに名前をつけてあげよう

例) タケコプター

### アイデアソン、終了!

#### 15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part14

# まるごとハッカソン



神山まるごと高専技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





# ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
自習時間	VRアプリ	演習時間 *	

### プロトタイピング

# プロトタイピング With ChatGPT3.5

#### https://ss.sabae.cc/#253

#### ES-Jam ~Webプログラミング道場~

見てみる (^S) SAVEする LOADする UPする

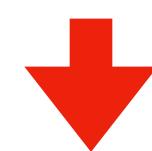
```
<!DOCTYPE html><html lang="ja"><head>-meta charset="utf-8"><meta name="viewport" cont
                                                                                     AIチャット - demo
     <h1>AIf+yh - demo</h1>
     <form id=form><textarea id=q></textarea><br>
     <input type=submit value="AIに質問する"> <button id=btncls>クリア</button></form>
     <textarea id=ta>
                                                                                     今日はいい天気です
     </textarea>
     -a href=https://github.com/code4fukui/ai_chat/>src on GitHub</a> (<a href=talk.html>t
     <a href=https://openai.com/api/>OpenAI API</a><br>
11
12
     <script type="module">
     import { fetchJSON } from "https://js.sabae.cc/fetchJSON.js";
     form.onsubmit = async e => {
                                                                                     AIに質問する クリア
      e.preventDefault();
17
18
      let add = "";
                                                                                     ね。外に出るのも気持ちがいいですね。
      //add = "下記の文章をかわいくしてくださいn";
19
      const prompt = add + q.value;
28
      ta.value = "考え中...";
21
      const res = await fetchJSON("https://aichat.sabae.cc/api", prompt);
22
      ta.value = res.trim();
23
24
    btncls.onclick = () => q.value = "";
     </script>
27
     <style>
                                                                                     src on GitHub (talk version / talk English version)
     textarea {
                                                                                     OpenAl API
       font-size: 16px;
       width: 90vw;
```



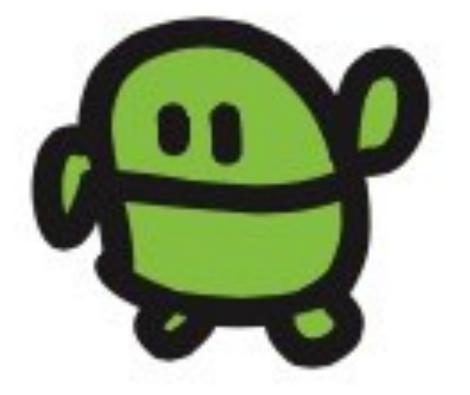
#### https://ss.sabae.cc/#253

```
17 e.preventDefault();
18 let add = "";
19 //add = "下記の文章をかわいくしてください\n";
20 const prompt = add + q.value;
21 ta.value = "考え中...";
```

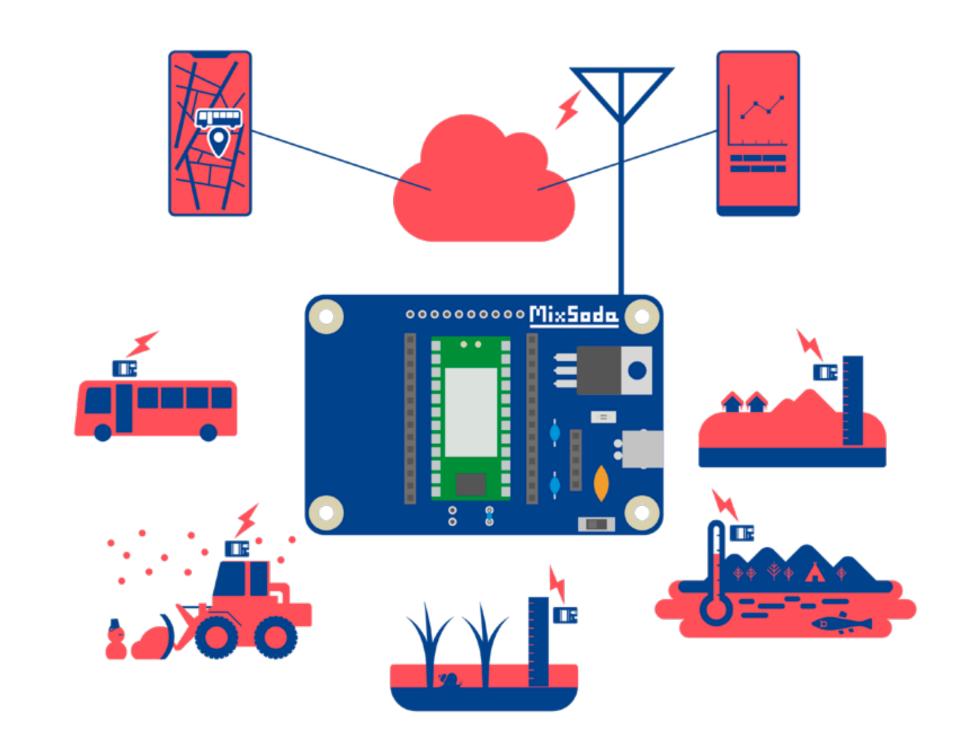
// は コメントって意味



# 外部出力がネットにつながると IoT









#### MixSoda+IchigoJam ボードセット

22,220円(税込)

購入する

LTE回線を使ってデータを送受信できる拡張ボード「MixSoda」と「IchigoJam」のセット商品です。

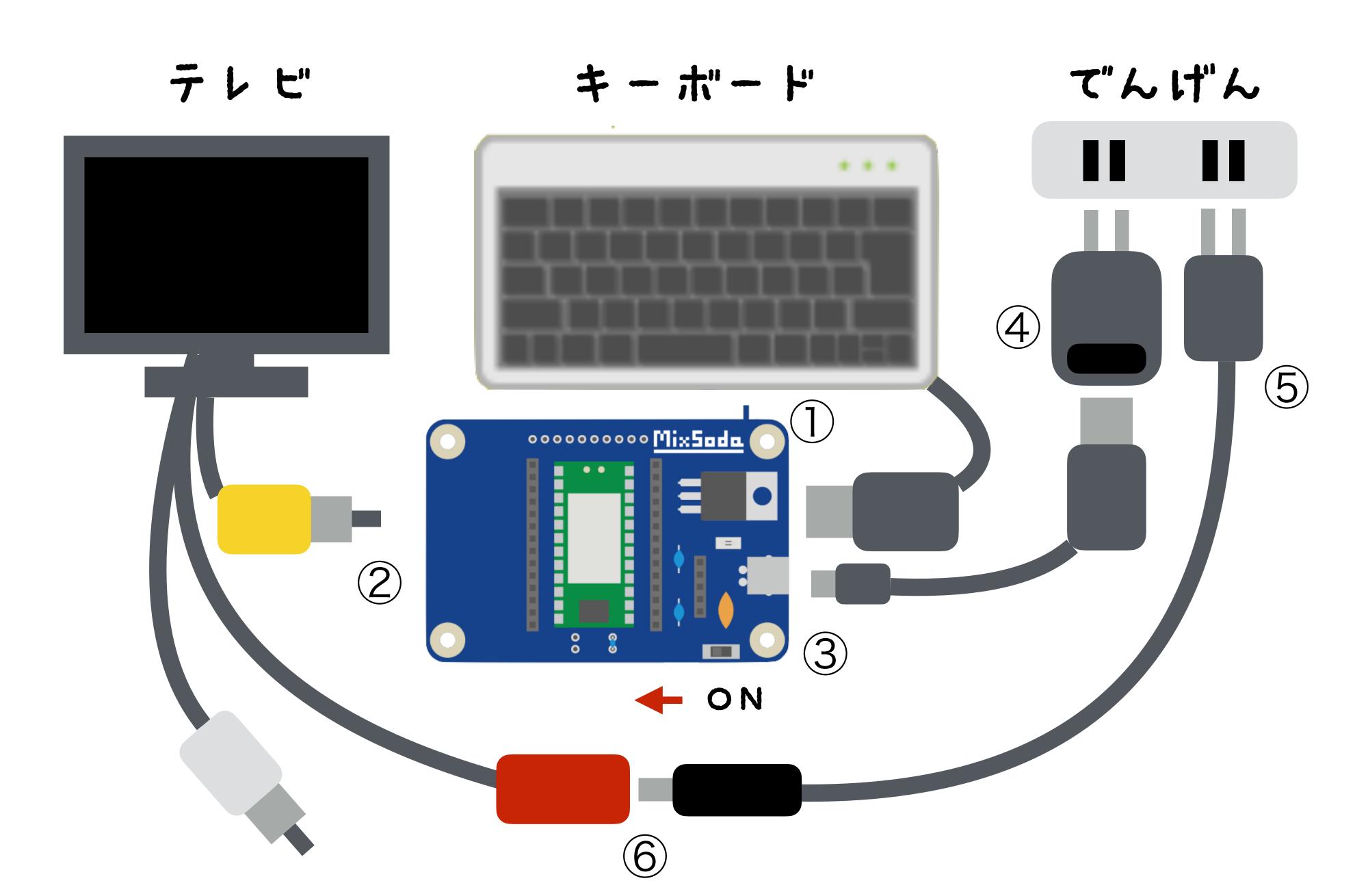


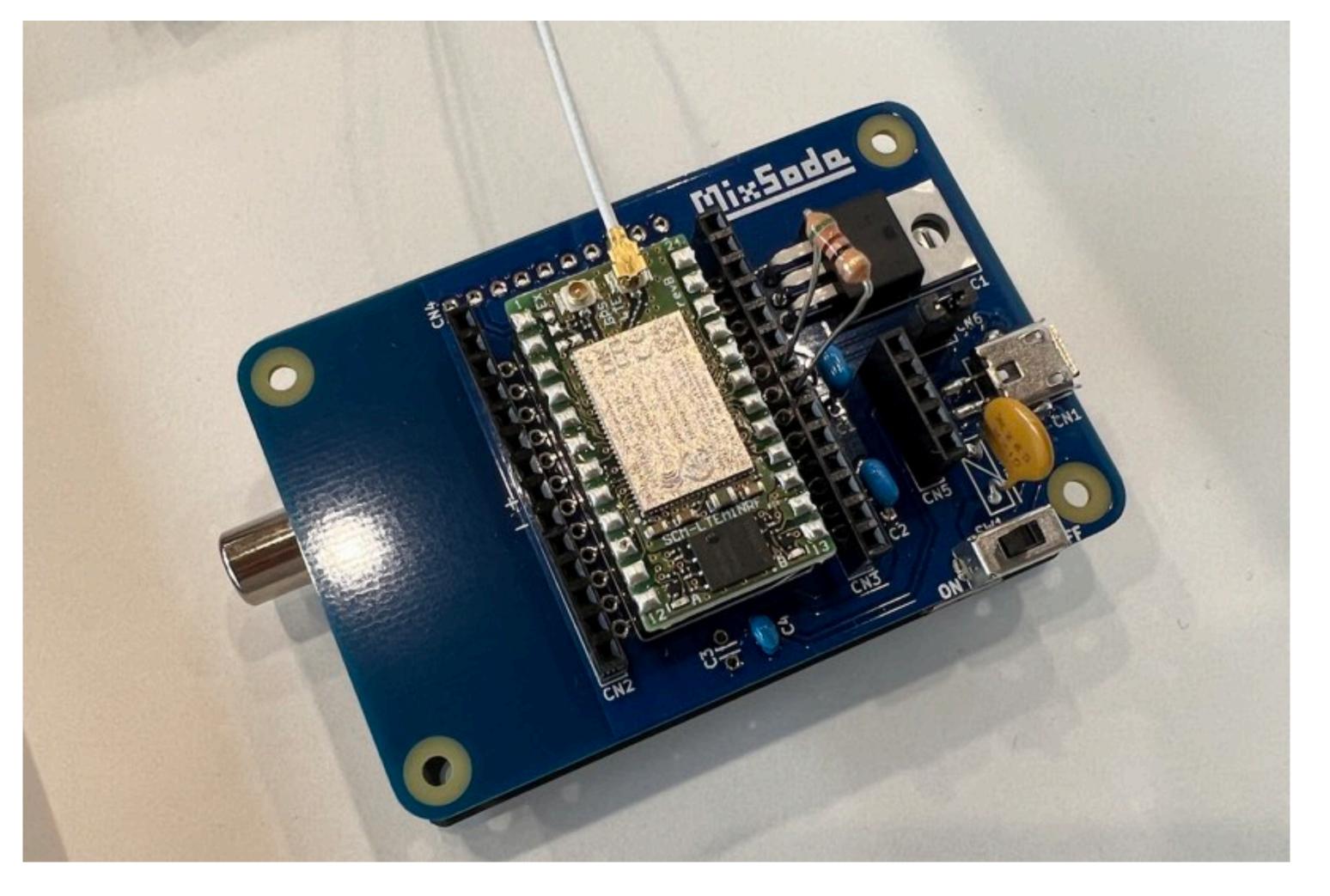
青森の小学生が組み立て 名前をつけた IchigoJam が 走ってます!

青森市営バスでのIoT IchigoJam + MixSoda + GPS 車載器2万円、月額150円/台!

https://aomoricitybus.com/buslocation/

#### IchigoJamをつないて、スイッチオン



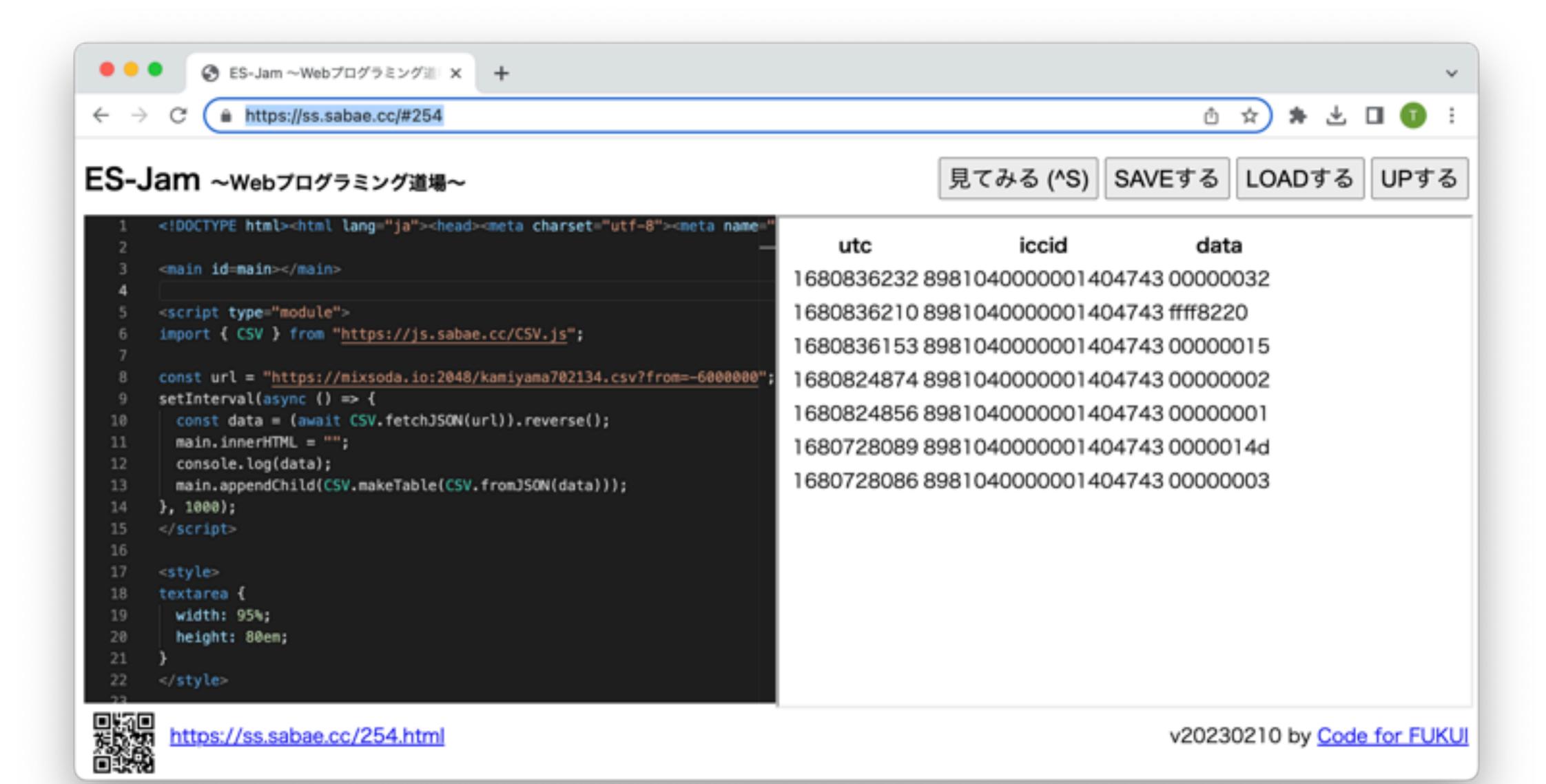


IchigoJamからネットへ

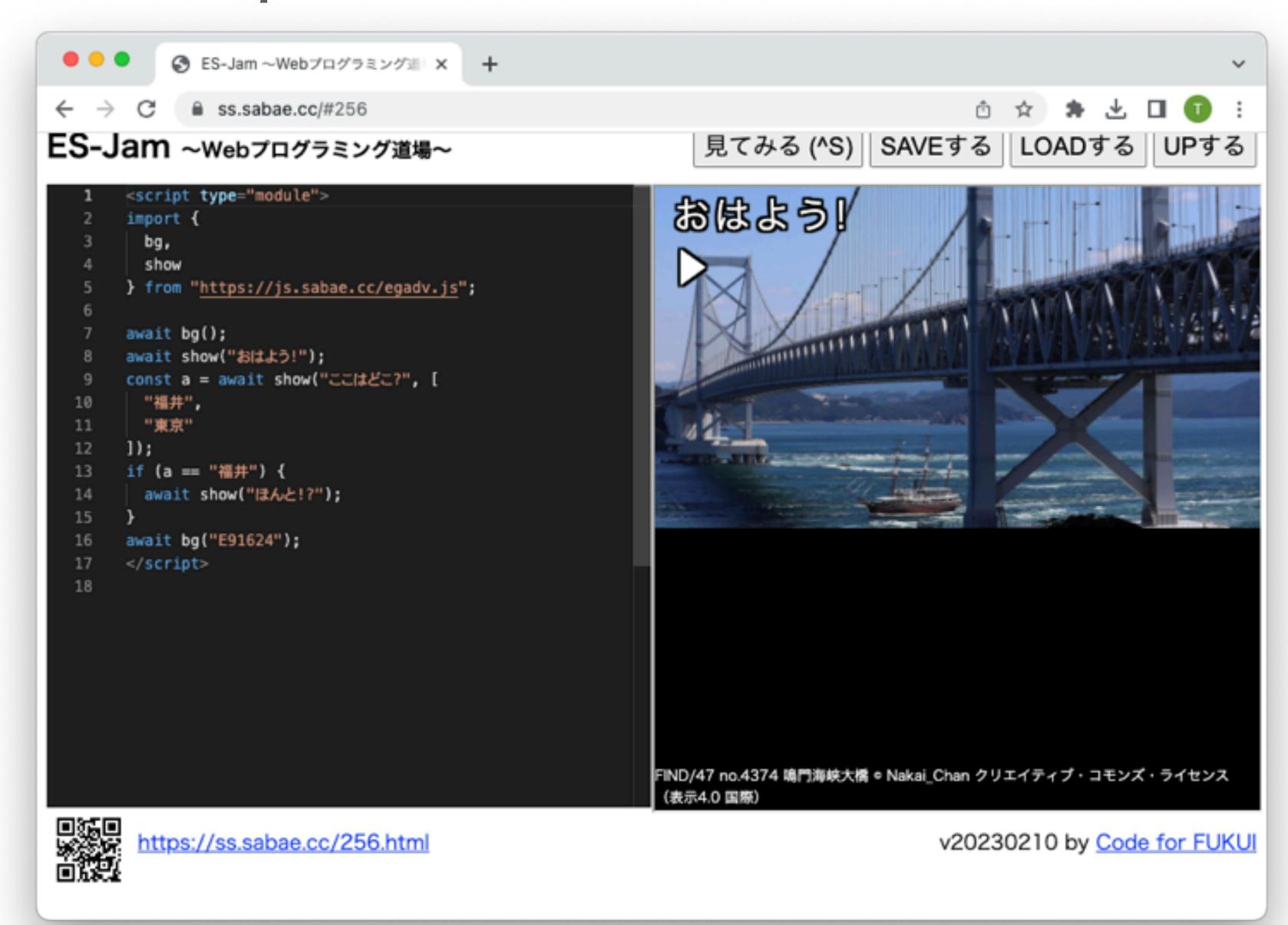
I D T 。 D U T (好きな数)

ネットからlchigoJamへ ?IOT.IN()

#### https://ss.sabae.cc/#254



#### https://ss.sabae.cc/#256



#### 地図アプリをつくっちゃおう

うまくいかない時URLを変えてリロード → https://ss.sabae.cc/#31

#### ES-Jam ~Webプログラミング道場~

```
1 - <script type="module" src="https://js.sabae.cc/csv-map.js">
2 </script>
3 
4 - <csv-map>
5 name,lat,lng
6 福井駅,36.0619,136.2231
7 </csv-map>
8
```

# デモ発表3分 (形式自由)

13:15~ 大講義室 集合

#### 15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part15

# まるごとプレゼン



神山まるごと高専技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





# ITブートキャンプ カリキュラム

4/6木	4/7金	4/10月	4/11火
ITとは?	サイバーセキュリティ	マシン語とOS*	まるごとアイデアソン
電子工作	IoT *	C言語 GLSL	まるごとハッカソン
プログラミング*	HTML CSS JavaScript	AI	まるごとプレゼン*
自習時間	VRアプリ	演習時間 *	

# 発表3分 質疑応答2分 11チーム

# プレゼン

# 最終しが一ト

- 1. まるごとハッカソンのふりかえりKPT (必須)
- 2. ITブートキャンプでの学びを活かした作品(必須)
- 3. 質問 (任意)

採点方針、レポートとしての完成度30%、独創性40%、着眼点30%で採点

提出期限: 2023-04-17(月) 09:00

### KPTでふりかえり

# K: Keep よかったこと、次もやること

# P: Problem 問題点、次はやりたくないこと

# T: Try 次やること、アクションプラン

# 最終しが一ト

- 1. まるごとハッカソンのふりかえりKPT (必須)
- 2. ITブートキャンプでの学びを活かした作品(必須)
- 3. 質問 (任意)

採点方針、レポートとしての完成度30%、独創性40%、着眼点30%で採点

提出期限: 2023-04-17(月) 09:00