

UI/UX 디자인

13주차

21561134_황태일

INDEX

선정 이유

문제점

현 UI 분석

Service Goal (서비스목표)

Goal & Task (목표에 따른 콘텐츠 별 방향설명)

Persona

IA 설계

Benchmarking

GUI 방향

Wireframe 구성(UI Sketch)

1차 수정

2차 수정

목업

선정 이유



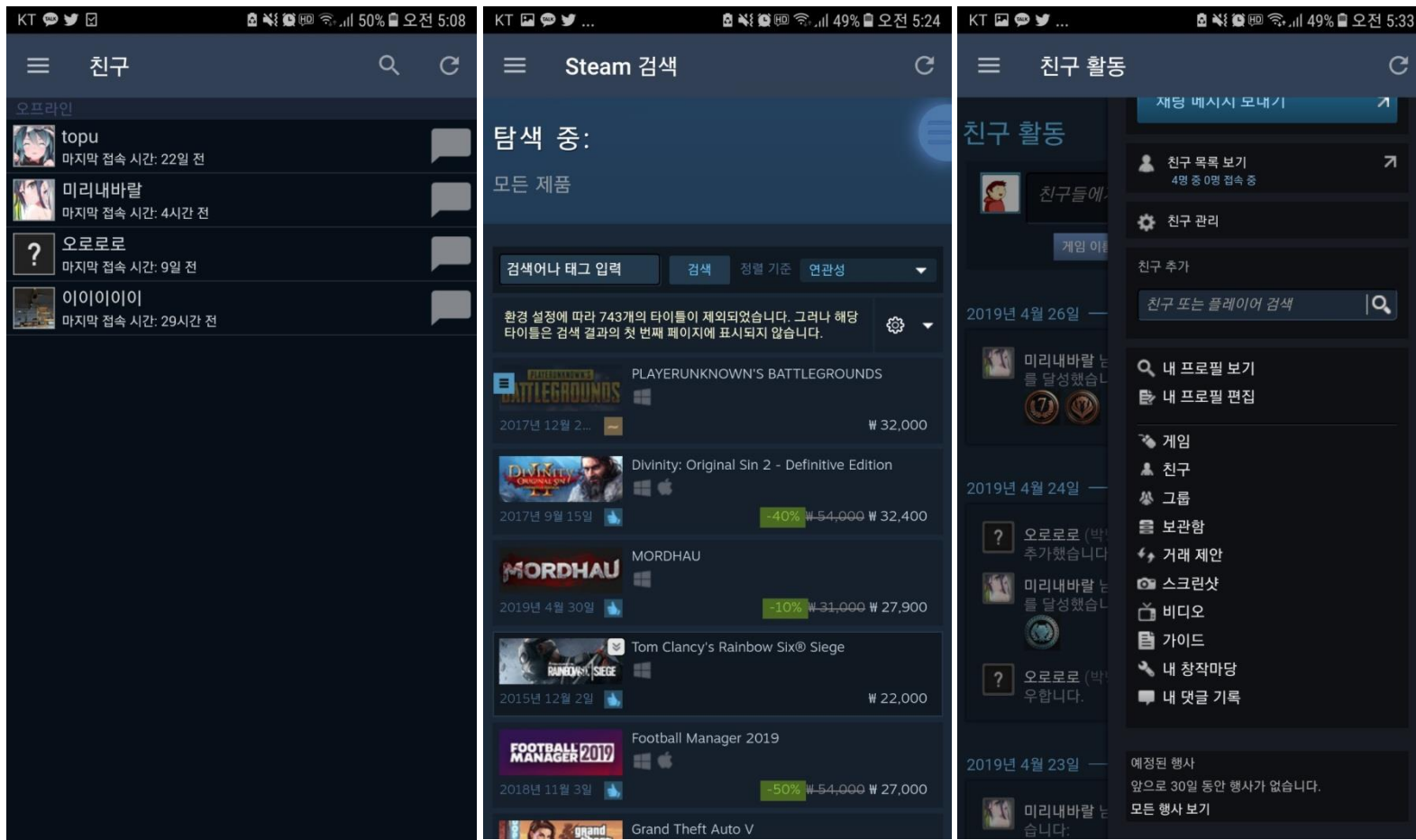
STEAM

선정 이유

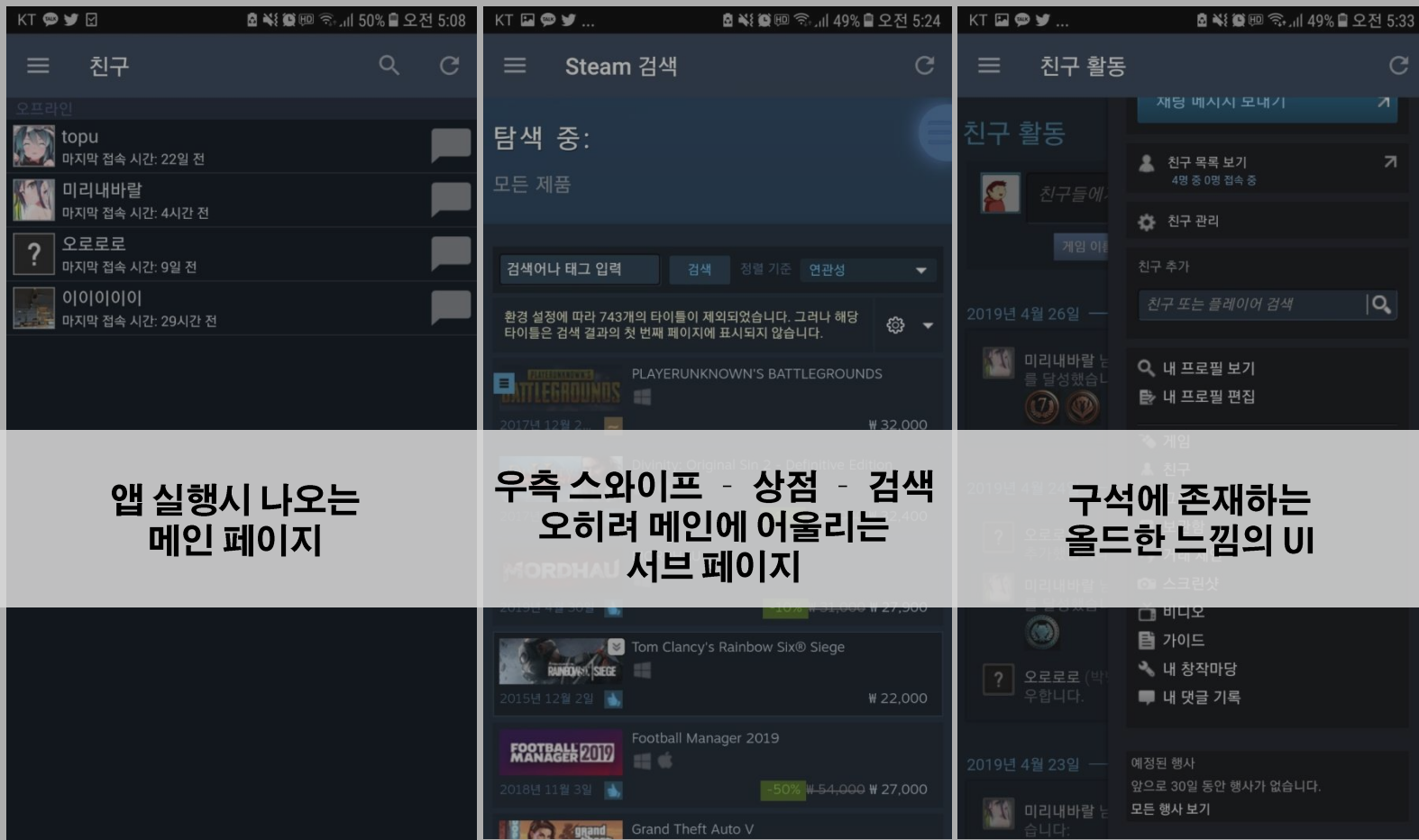


온라인 게임 유통할 수 있는 글로벌 디지털 플랫폼

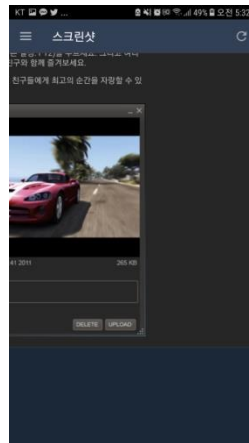
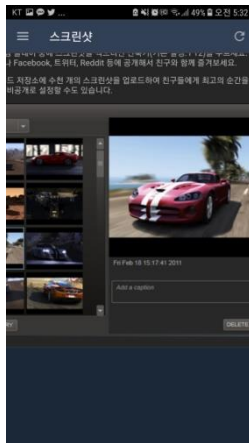
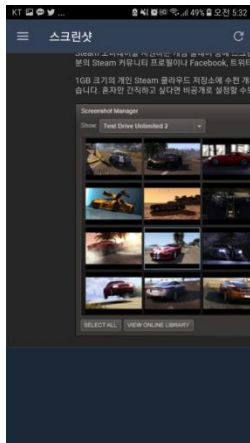
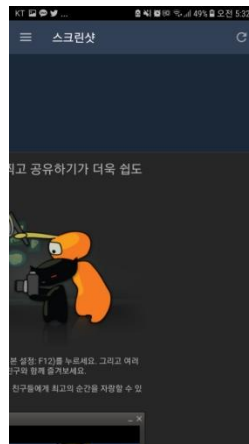
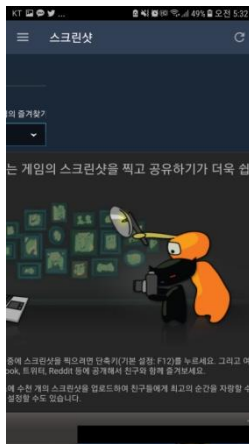
문제점



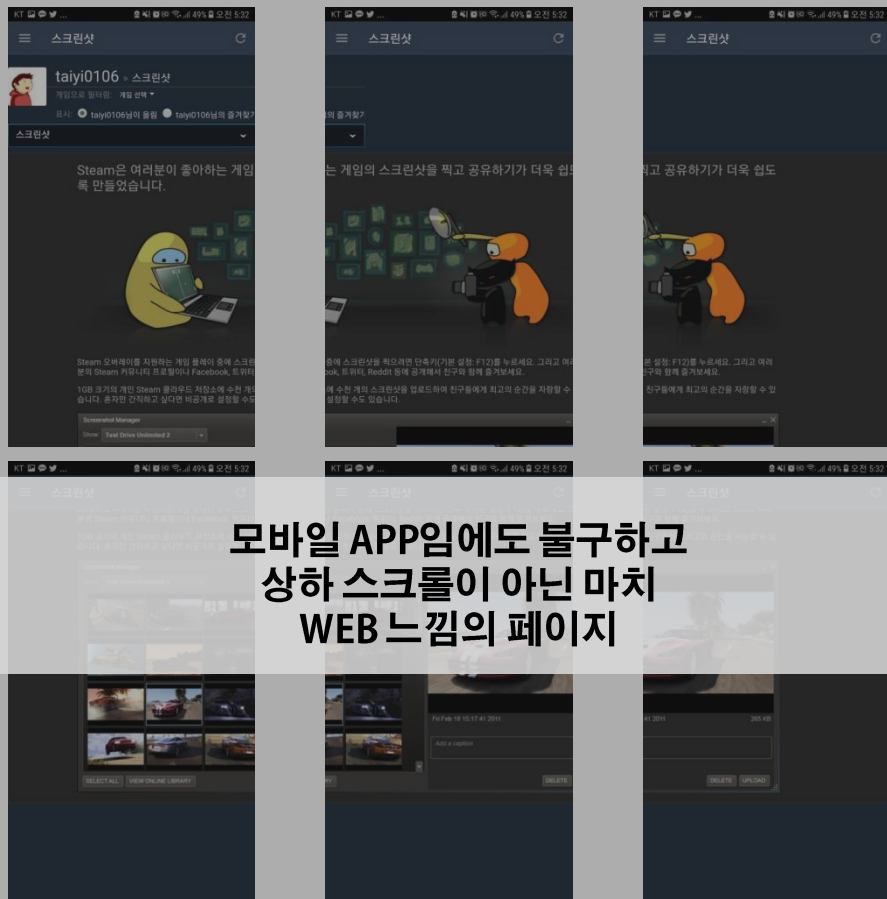
문제점



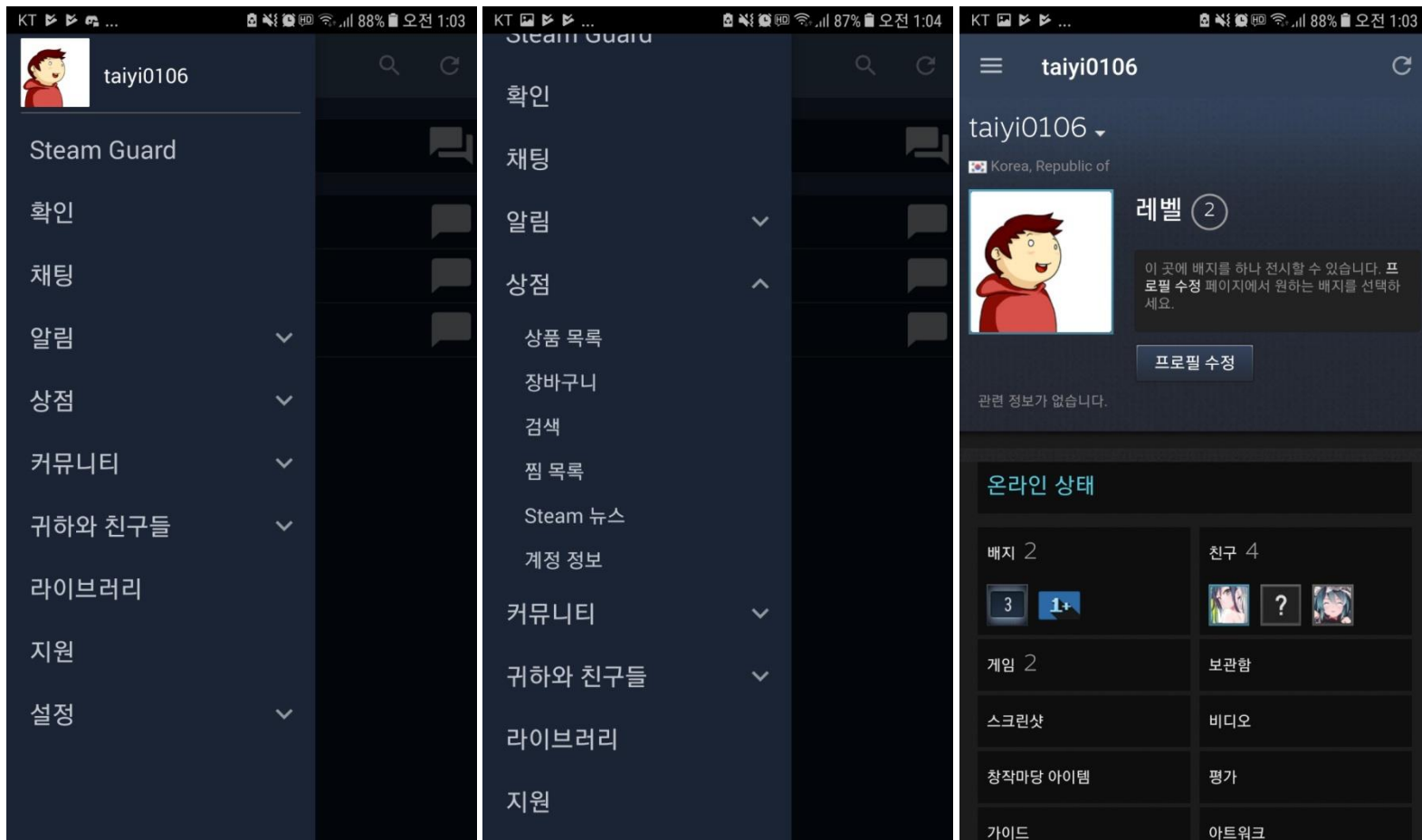
문제점



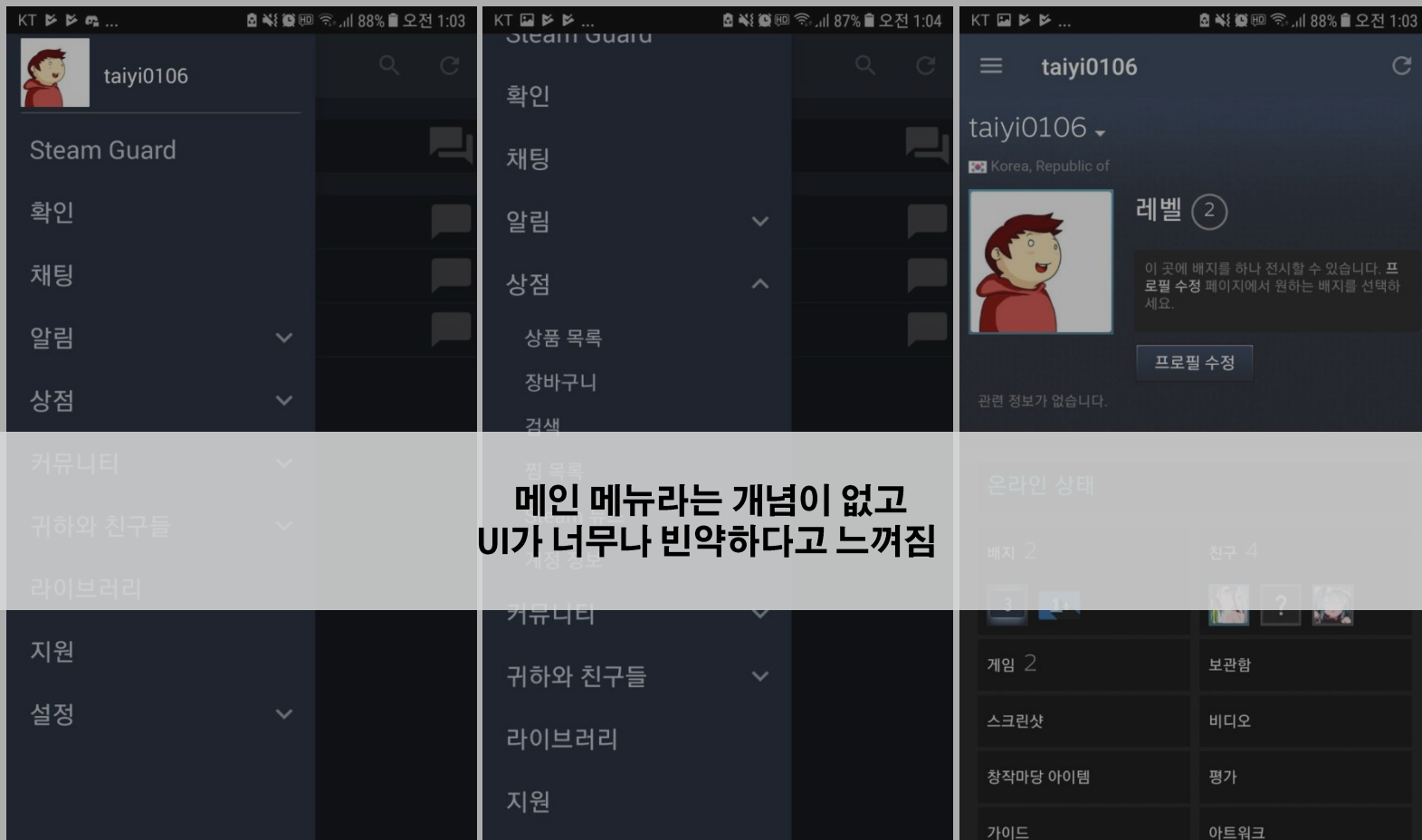
문제점



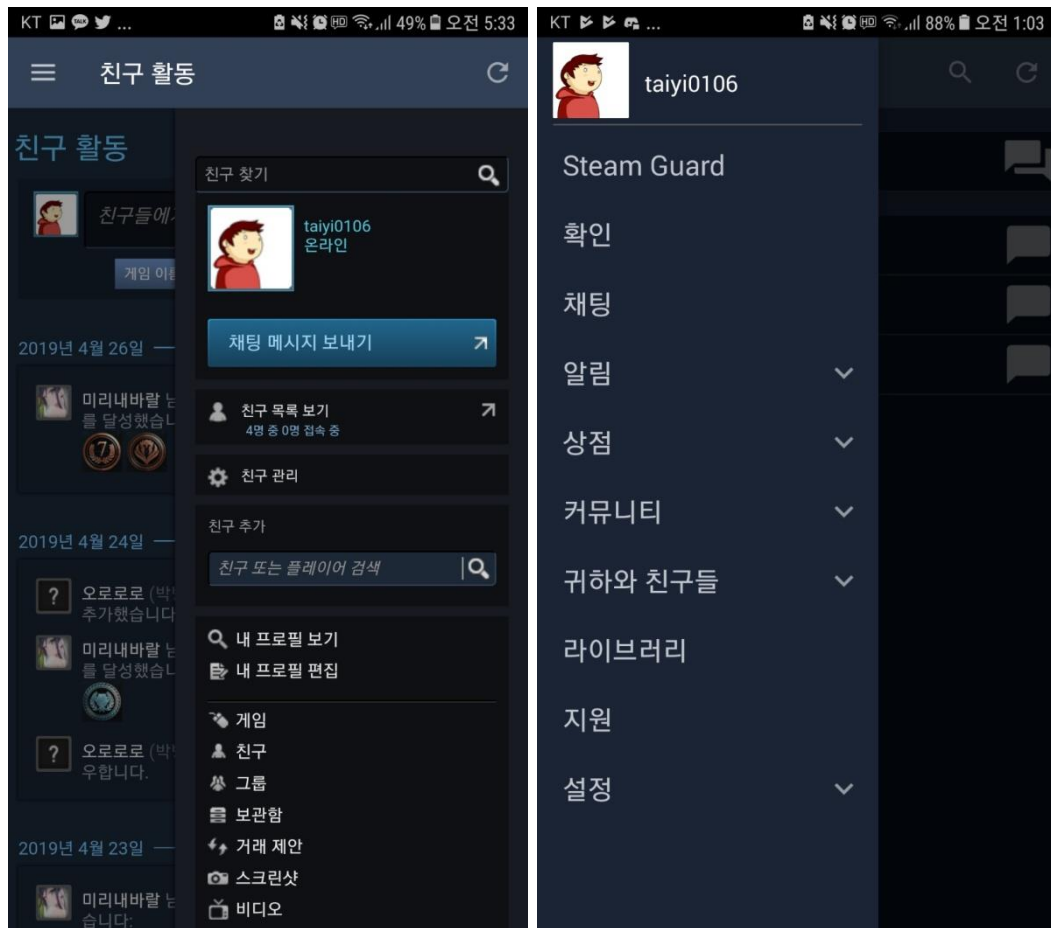
문제점



문제점



현 UI 분석



Draw Menu 안에
드롭 다운 목록을 또 두었다..

Draw Menu가 양쪽에 다
존재한다.

양쪽 Draw Menu가 중복된
부분이 있다.

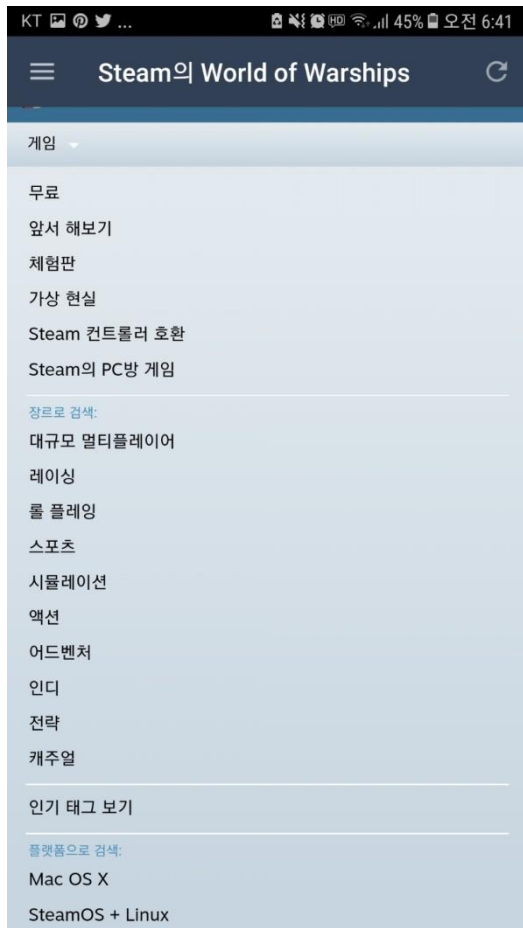
현 UI 분석



드롭 다운 목록을 위에 두었다.

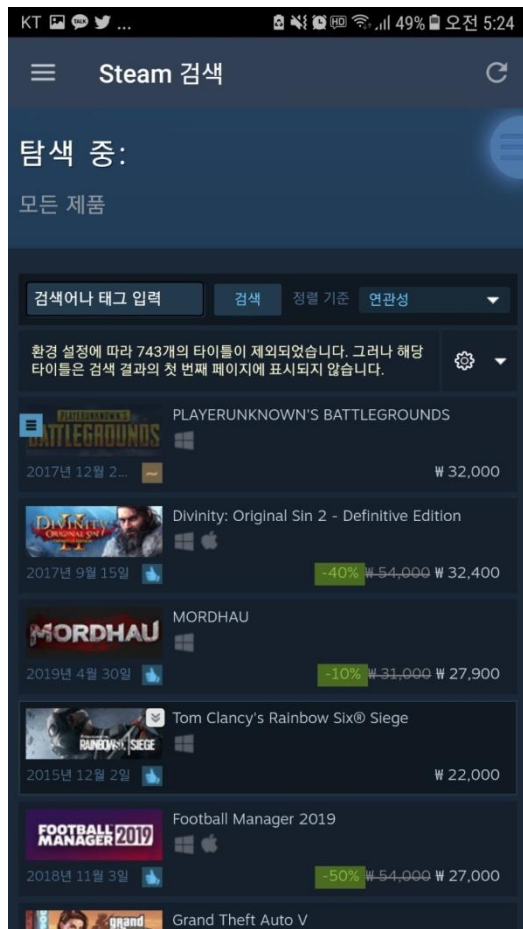
text field는 위에 숨겨져 있다.

현 UI 분석



드롭 다운 목록을 클릭하면 많은 목록들이 나온다.

현 UI 분석



드롭 다운 목록과 text field를 한곳에 정렬시켰다.

카드 UX를 넣었다.

Service Goal

현재 Steam의 과한 UI를 간소화함과 동시에
트렌드에 맞는 UI 및 픽토그램을 보여 주는것

Goal&Task

앱을 단순 인증용이 아닌 고객들이 모바일앱을 폭넓게 이용하기 쉽게 디자인

Persona



Fus Ro Dah

35세 / 남성 / 열혈 게이머

라이브러리를 마음에 드는 게임으로 채우고 싶은데 어떻게 들어가야 하지?

한동안 일에 치이다 여유가 생겨 게임 위시리스트를 채우고자 하는 푸스로다씨.
하지만 좀처럼 집에 들어갈 여유가 없어 앱을 이용해 구매하려는데...

Needs

게임만큼 수집한 것을 보는 게 좋은 푸스로다씨를 위한 UI가 필요하다.

글자밖에 없어 라이브러리를 한번에 찾을 수 있는 픽토그램이 필요하다.

앱이 너무 복잡해 더 깔끔한 디자인이 필요하다.

Persona



유다희

16세 / 여성 / 학생

이번 게임 할인하는데 살게 많네...

평소 먹고 싶은 군것질을 참으며 게임을 구매하려는 유다희양. 통학시간 동안 앱으로 어떤 할인 게임을 살지 고민 중인데...

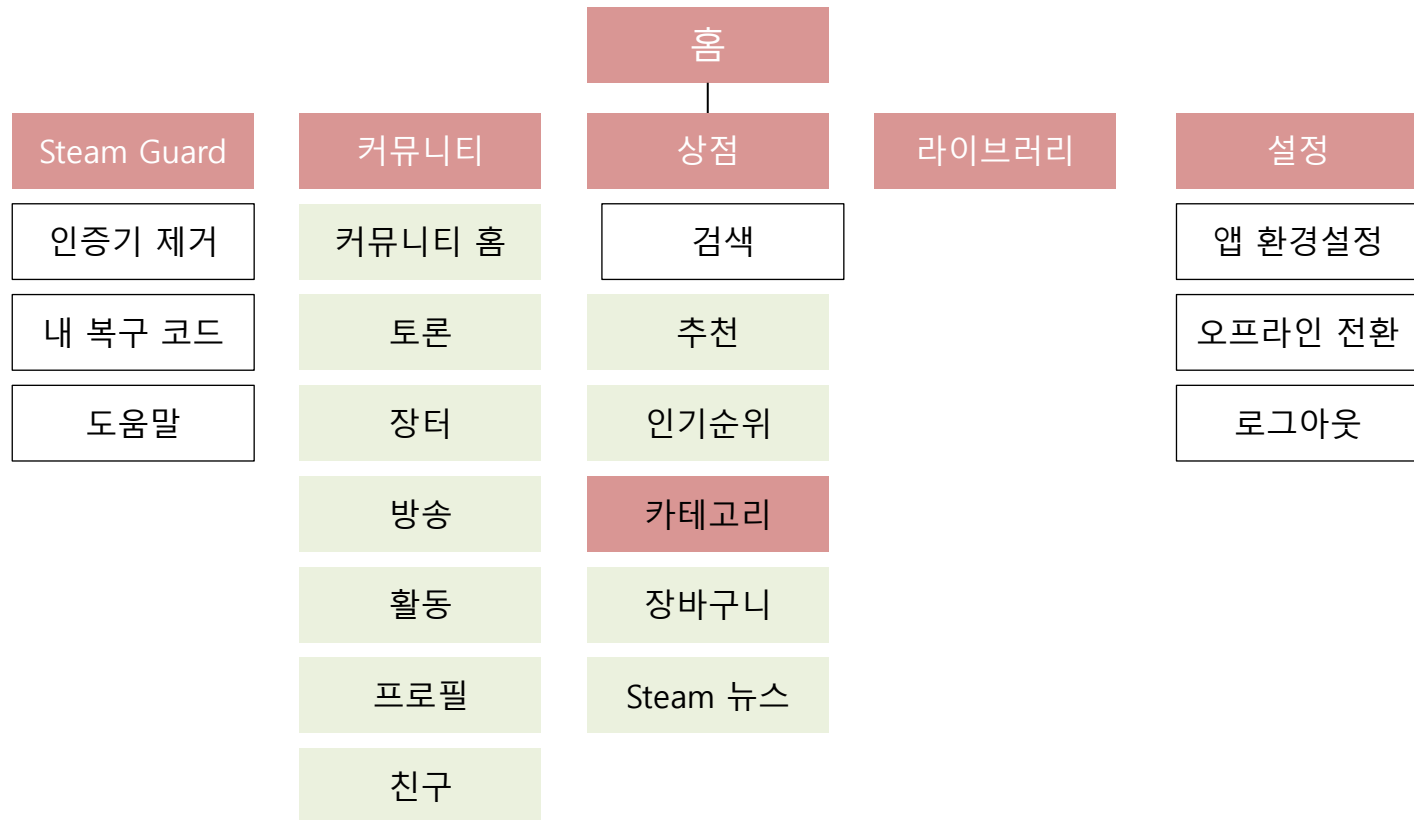
Needs

학생이니만큼 돈이 부족한 유다희양을 위한 할인페이지가 필요하다.

트렌드에 민감한 유다희양은 지금의 UI가 바뀌기를 희망한다.

너무 복잡한 앱은 정보를 찾기가 불편해 단순화가 필요하다.

IA 설계



IA 설계

카테고리					
태그로 좁히기	선택한 유형	플레이어 수	기능	OS	언어
인디	게임	싱글 플레이어	컨트롤러	Windows	검색
액션	소프트웨어	멀티플레이어	도전과제	Mac OS X	
어드벤처	비디오	온라인 멀티	캡션 사용	SteamOS + Linux	
	다운로드 콘텐츠	로컬 멀티	창작마당		
	체험판	협동	VR 수집품		
	모드	온라인 멀티	클라우드		
	하드웨어	로컬 멀티	소스		
		협동	트레이딩 카드		

IA 설계

카테고리

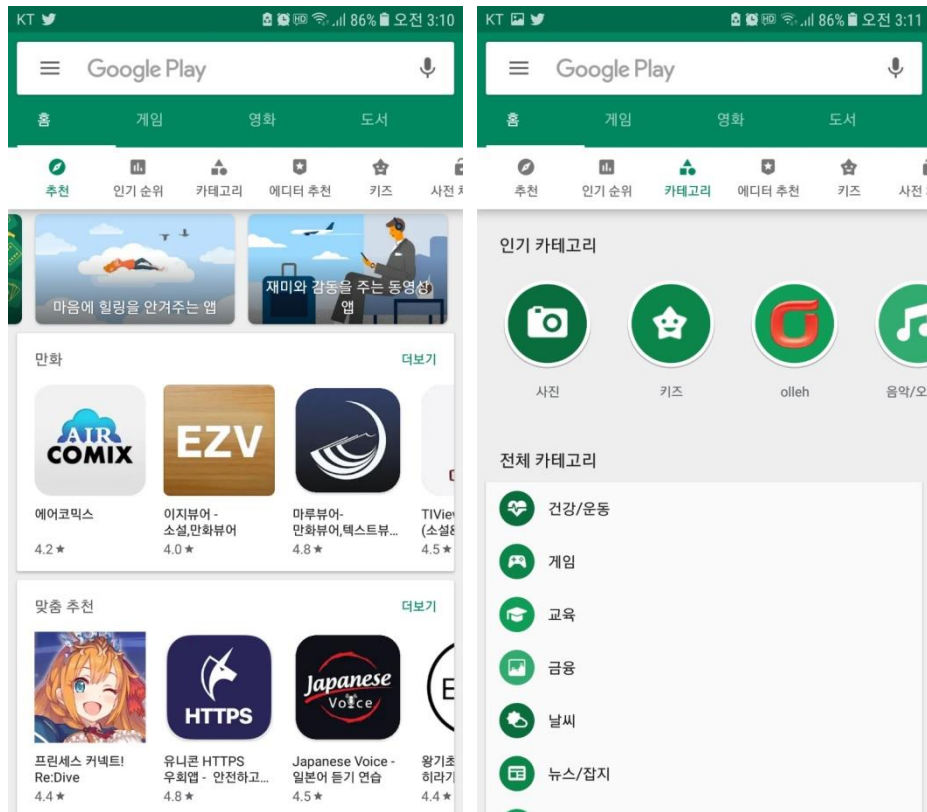
태그로 좁히기	선택한 유형	플레이어 수	기능	OS	언어
인디	게임	싱글 플레이어	컨트롤러	Windows	검색
액션	소프트웨어	멀티플레이어	도전과제	Mac OS X	
어드벤처	비디오	온라인 멀티	캡션 사용	SteamOS + Linux	

현재 IA는 웹 형식을 그대로 가져와서 많이 복잡하다
타 쇼핑몰처럼 대 - 중 - 소 카테고리가 필요하다고 생각해 추려보았다.

모드	온라인 멀티	클라우드
하드웨어	로컬 멀티	소스
	협동	트레이딩 카드

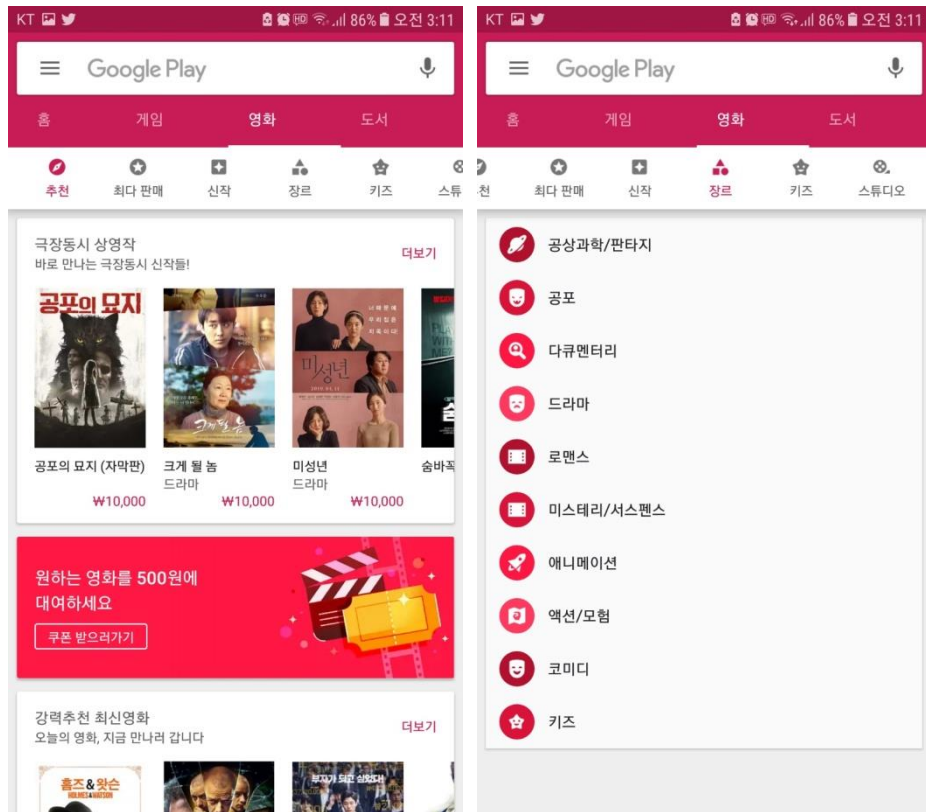
Benchmarking

구글 플레이 스토어



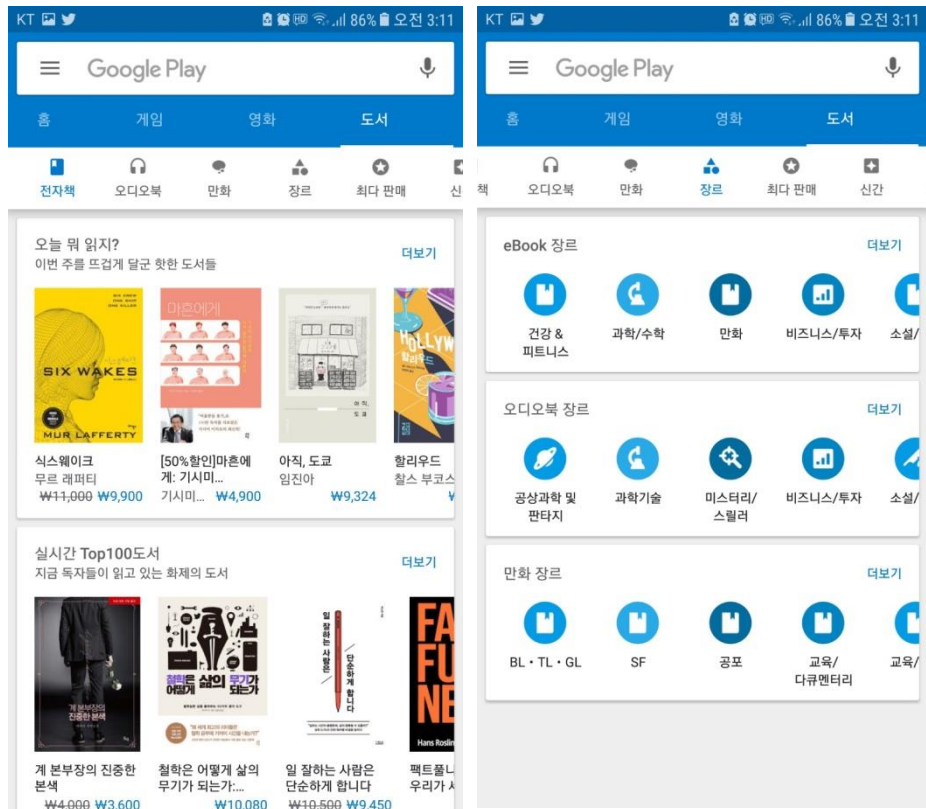
Benchmarking

구글 플레이 스토어



Benchmarking

구글 플레이 스토어



Benchmarking

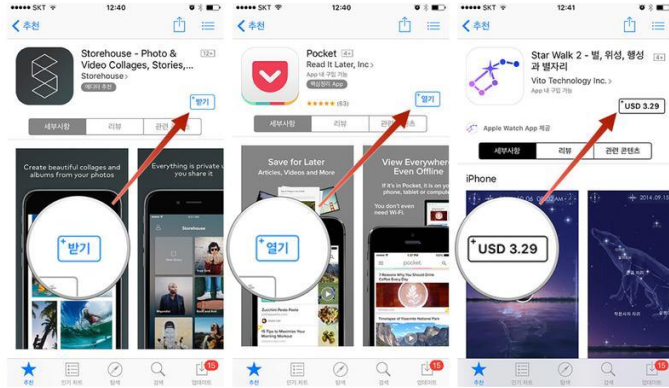
구글 플레이 스토어



GUI 방향

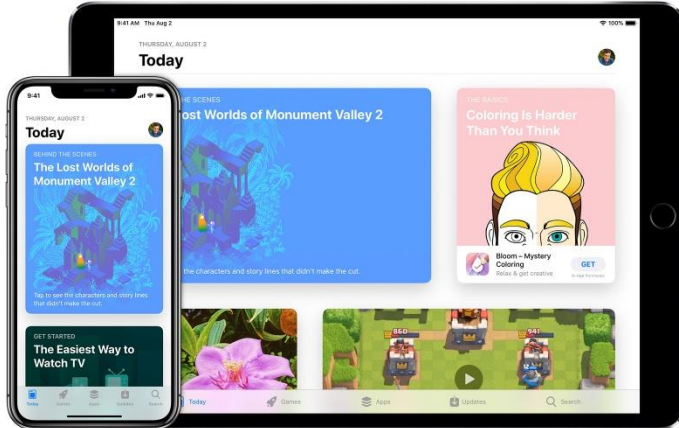


GUI 방향

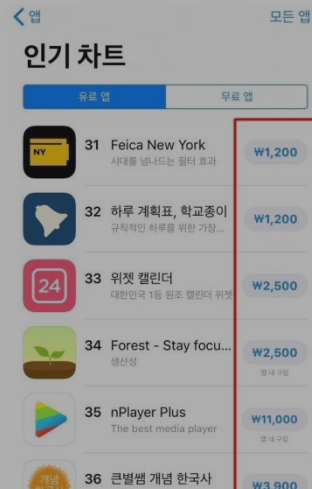
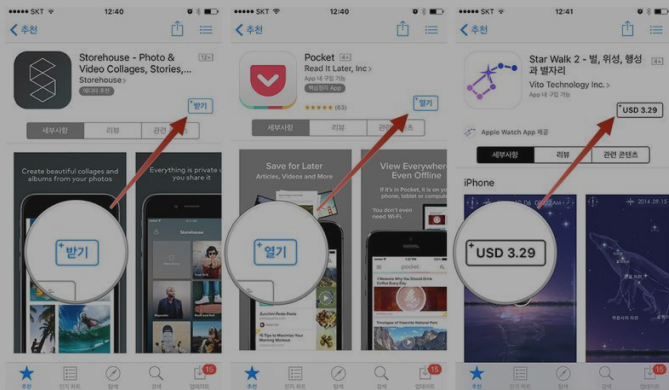


인기 차트

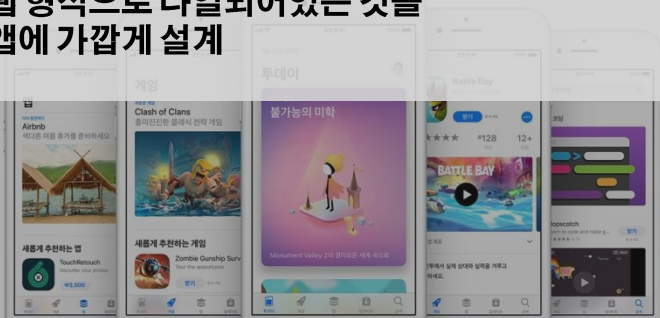
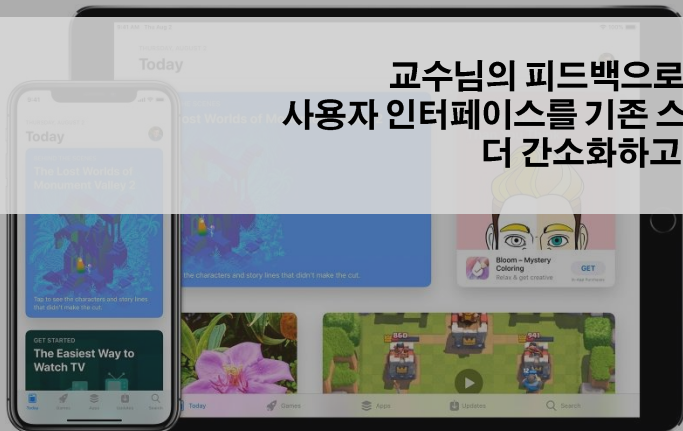
유료 앱	무료 앱
31 Feica New York 시대를 넘나드는 필터 효과	₩1,200
32 하루 계획표, 학교종이 규칙적인 하루를 위한 가장...	₩1,200
33 위젯 캘린더 대한민국 1등 원조 캘린더 위젯	₩2,500
34 Forest - Stay focu... 생산성	₩2,500 한 번 구매
35 nPlayer Plus The best media player	₩11,000 한 번 구매
36 큰별샘 기념 한국사	₩3,900



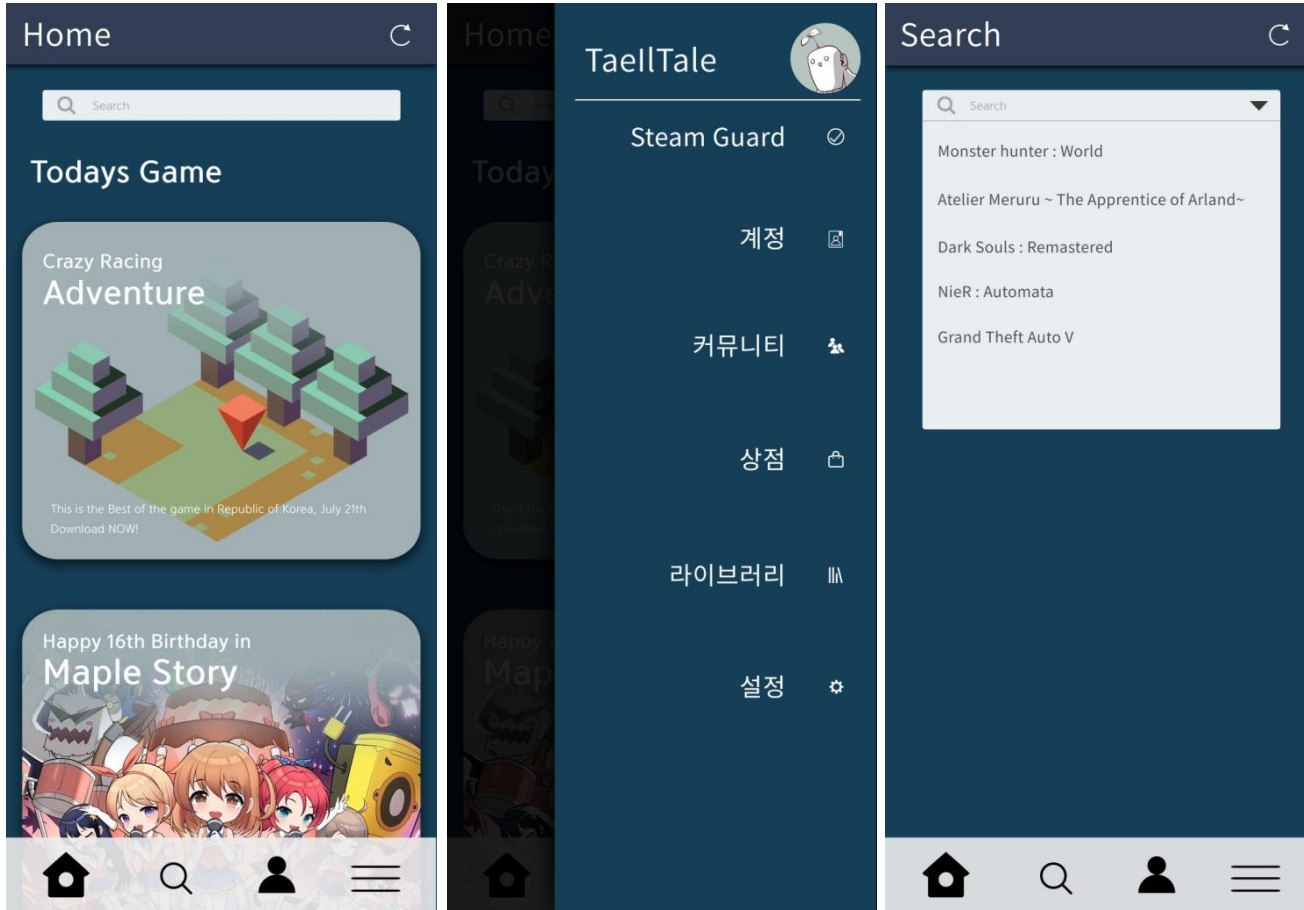
GUI 방향



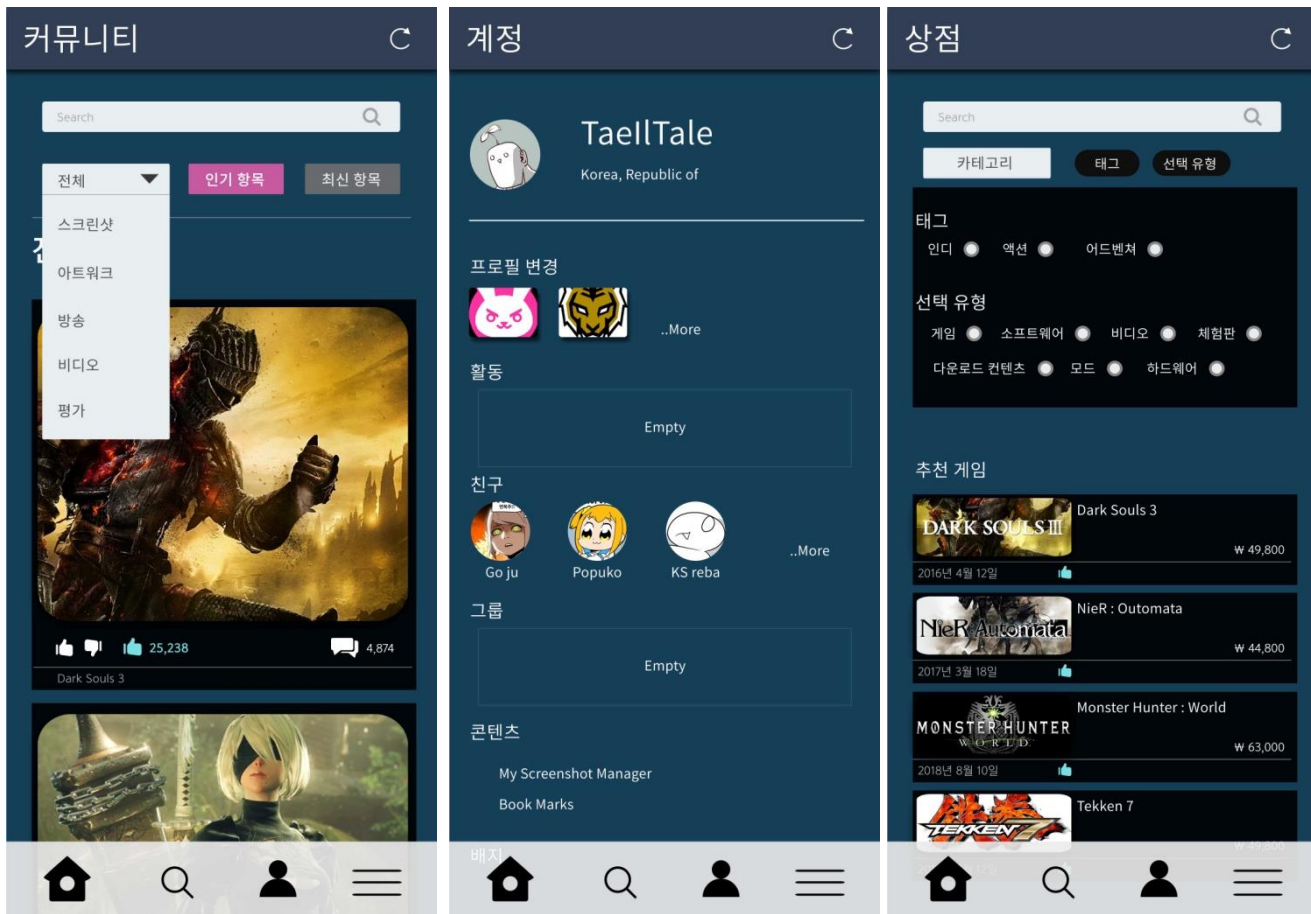
교수님의 피드백으로 애플의 앱스토어를 찾아보았고
사용자 인터페이스를 기존 스팀앱의 웹 형식으로 나열되어있는 것을
더 간소화하고 모바일 앱에 가깝게 설계



Wireframe 구성(UI Sketch)



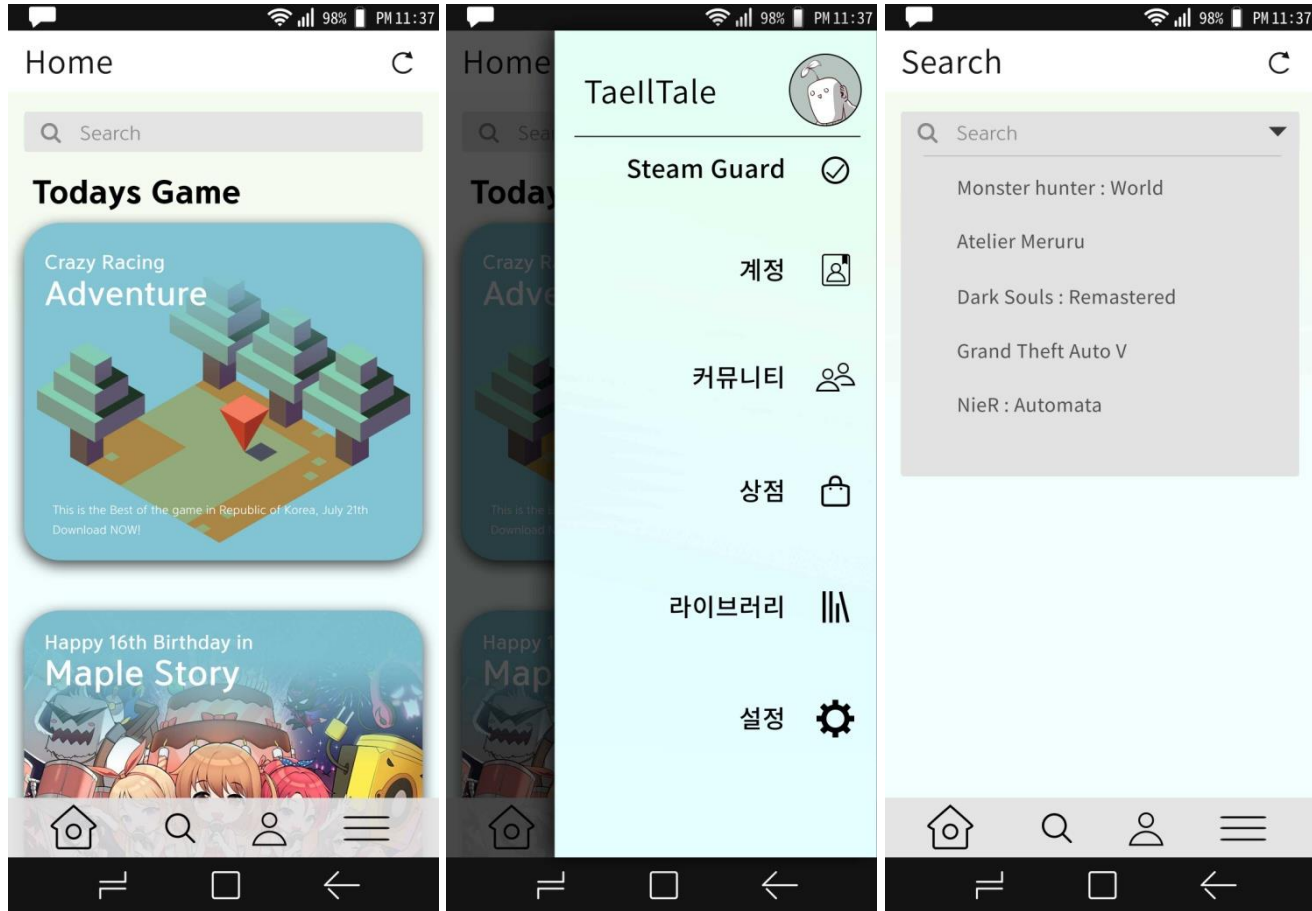
Wireframe 구성(UI Sketch)



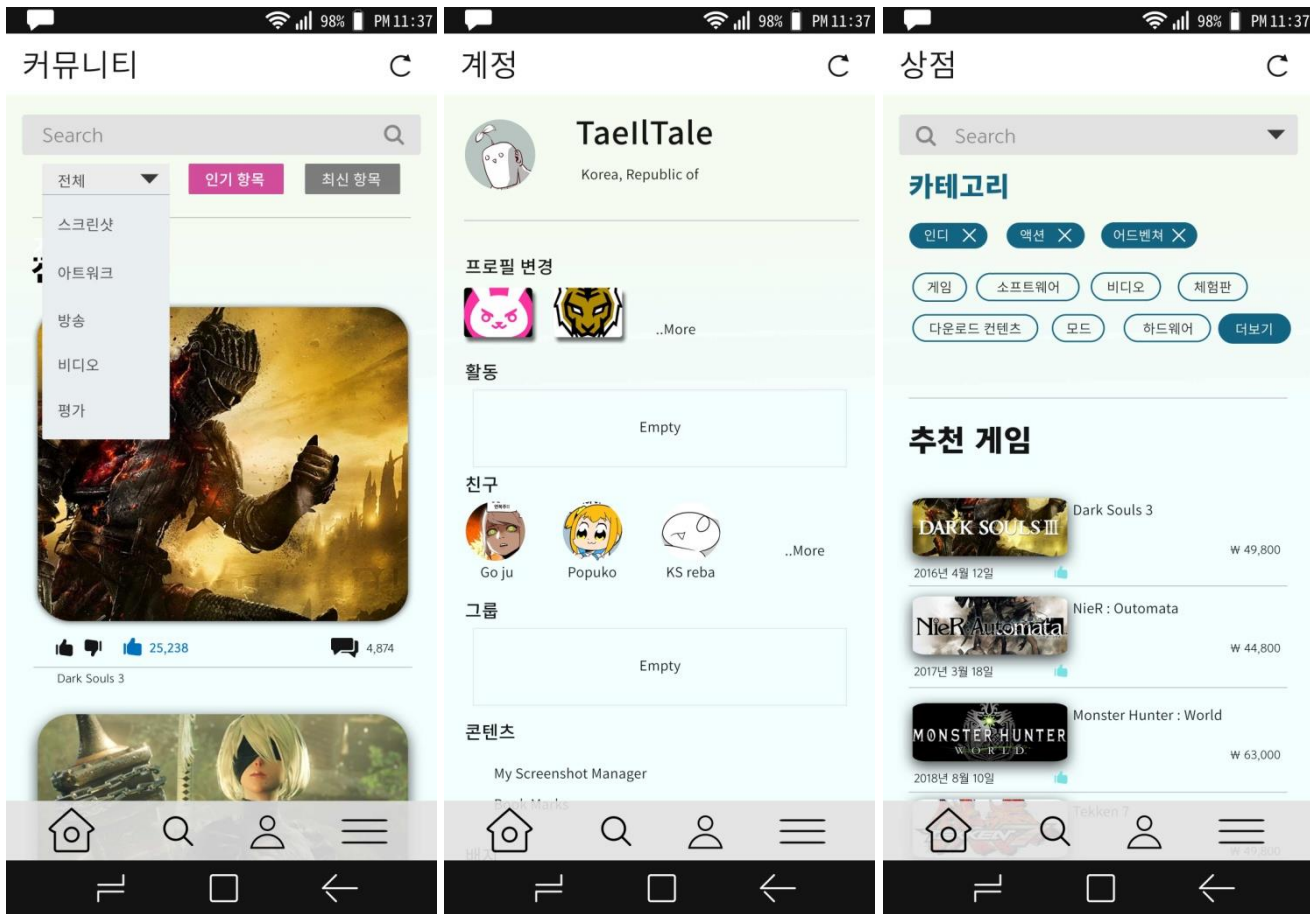
Wireframe 구성(UI Sketch)

배경이 어두운 부분, Search 바 크기조정
Draw menu 컬러 변경, 픽토그램 크기변경, 카테고리 간소화

1차 수정



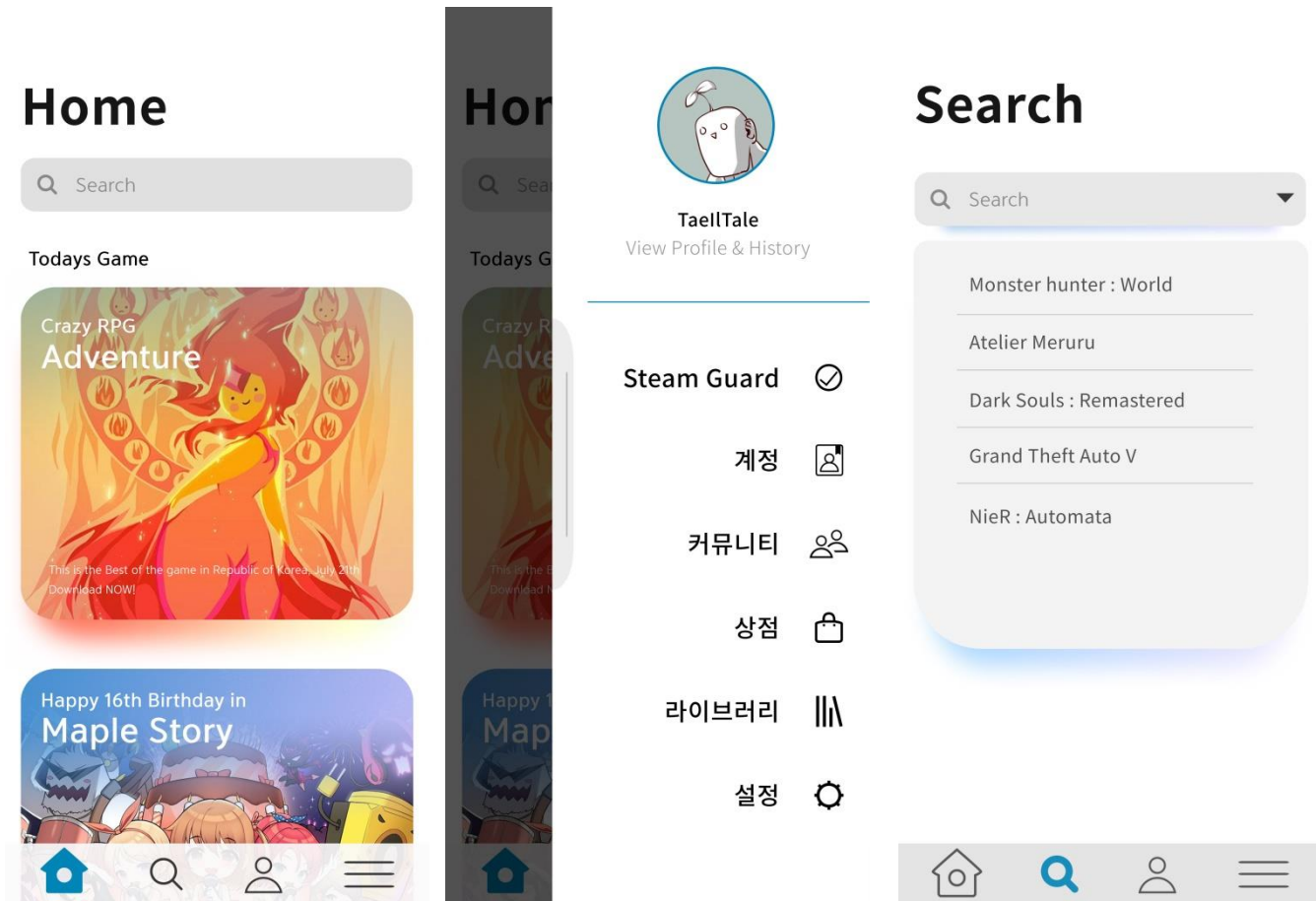
1차 수정



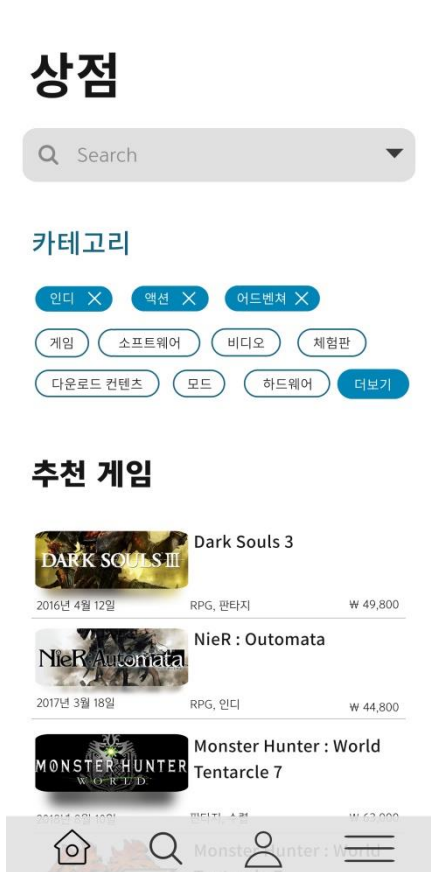
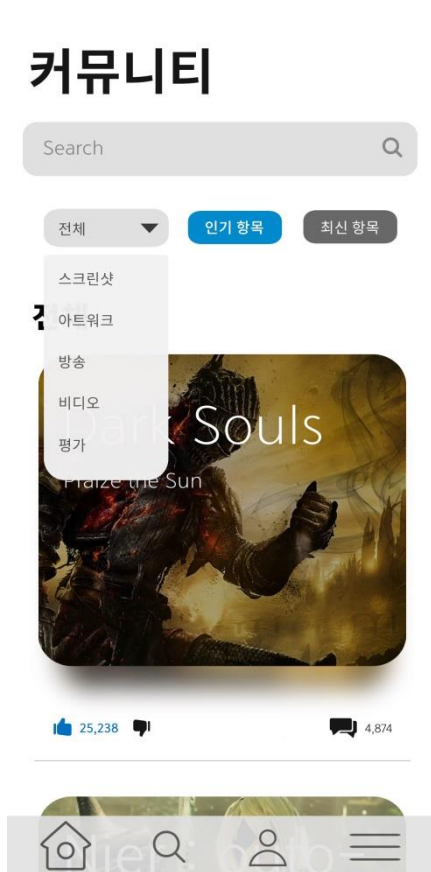
1차 수정

**갤럭시느낌의 UI 제거하여 더 깔끔하게
전체 배경색을 그라데이션이 아닌 깔끔한 흰색으로 통일
불필요한 UI 삭제, search 바 크기조정
모서리와 그림자 더 세련되게 수정**

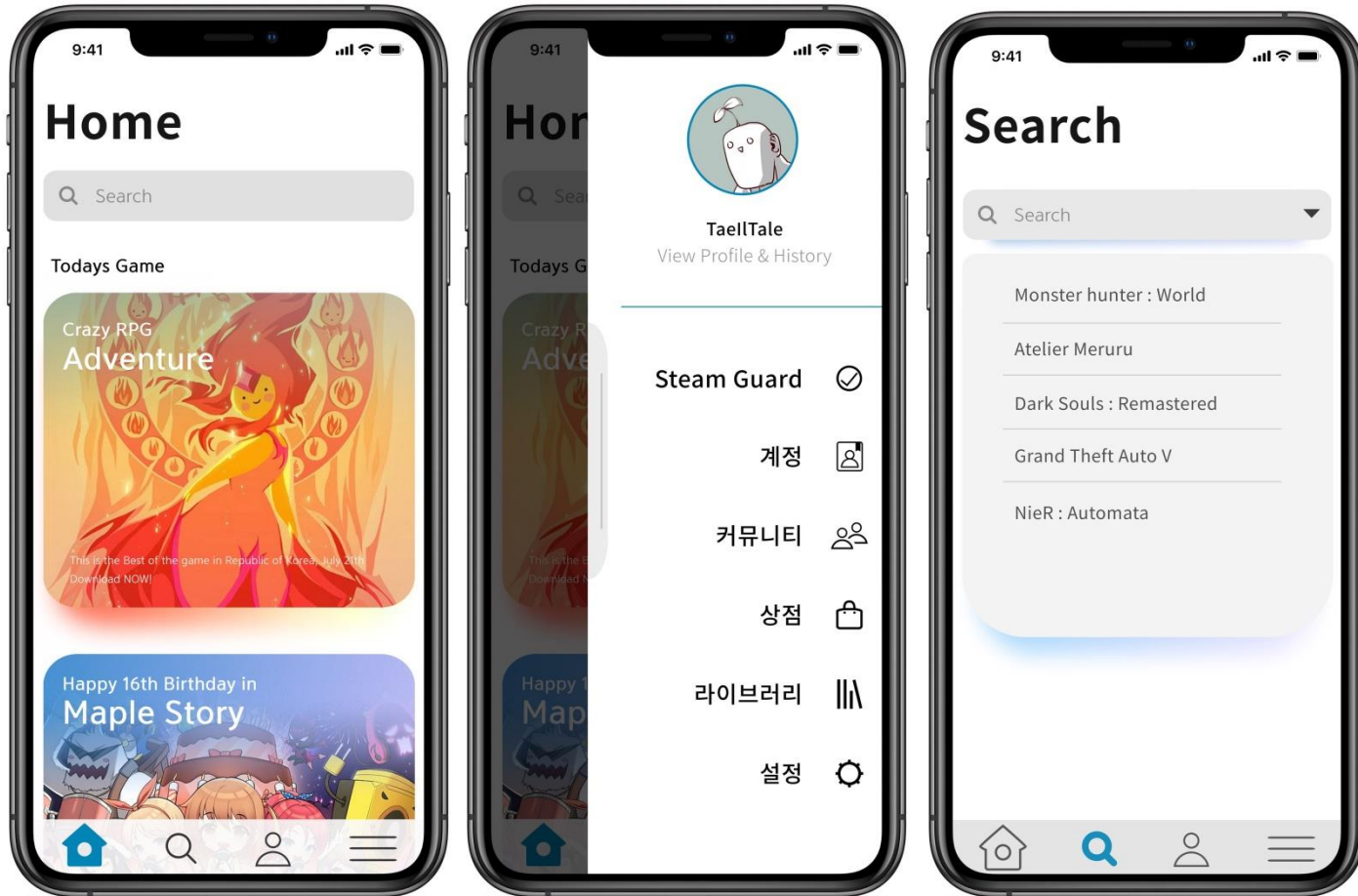
2차 수정



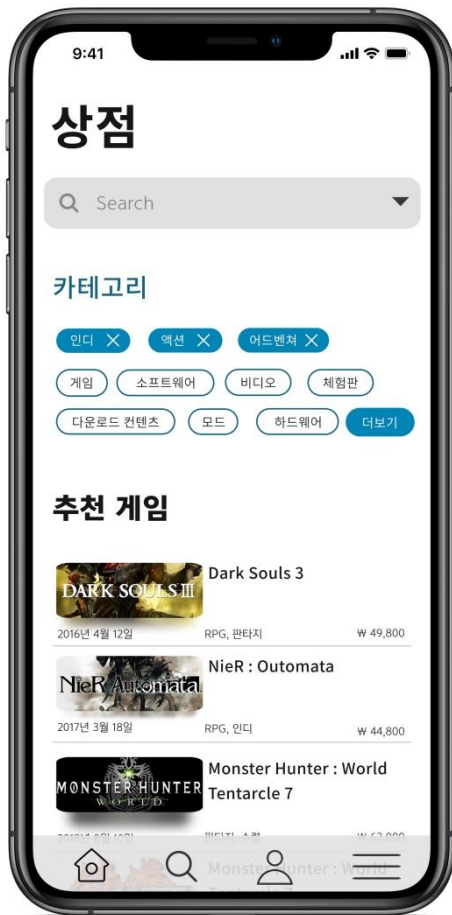
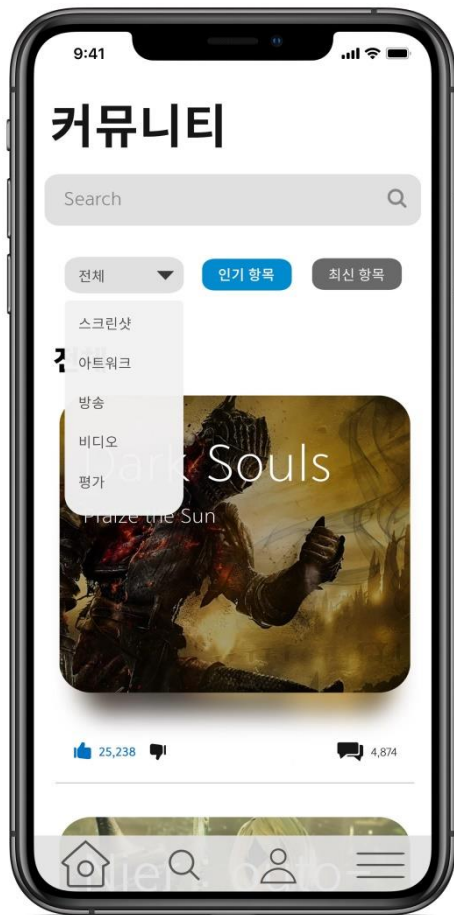
2차 수정



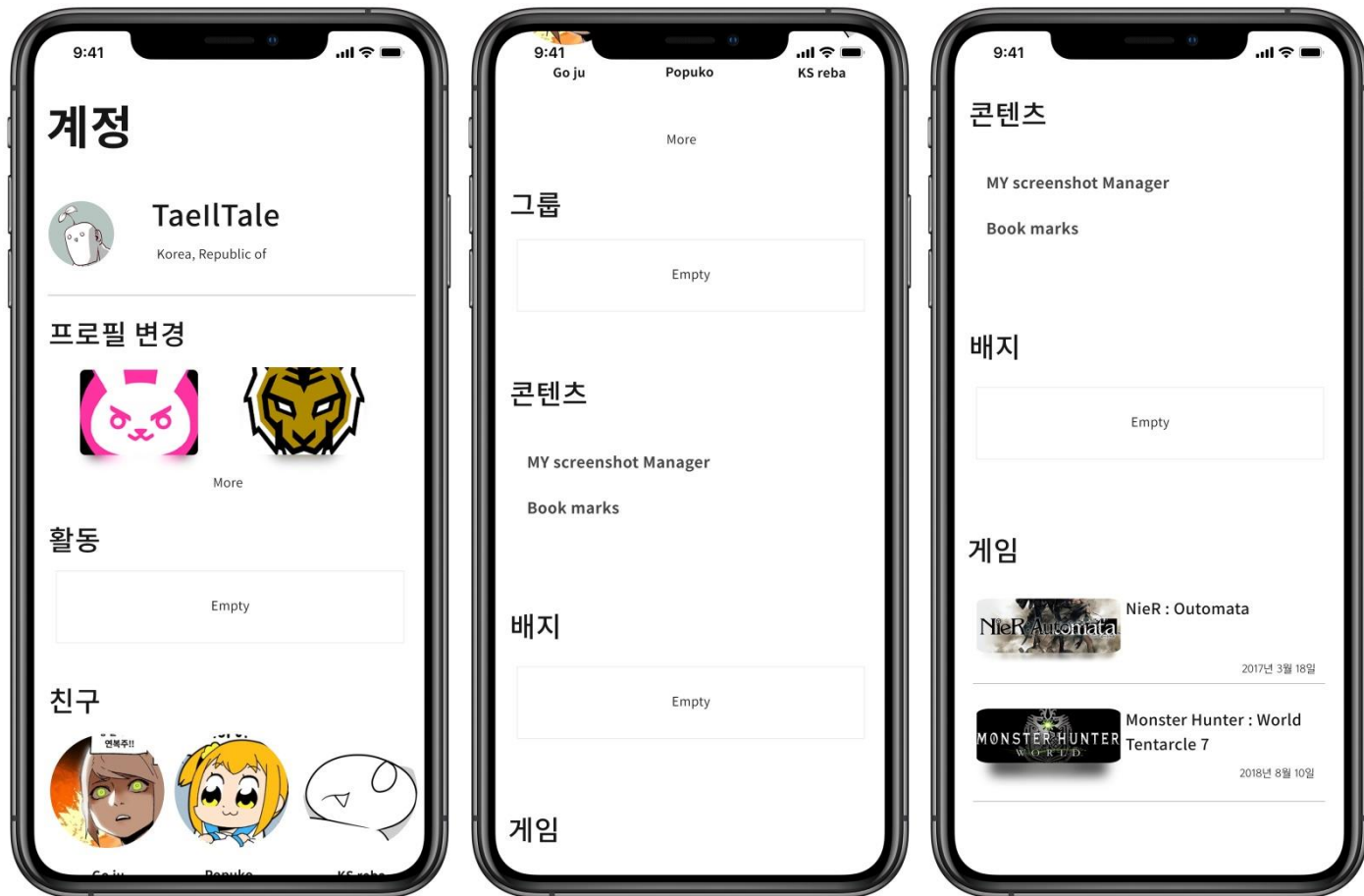
목업



목업



목업



감사합니다