

讲堂 > Java核心技术36讲 > 文章详情

第2讲 | Exception和Error有什么区别？

2018-05-08 杨晓峰



第2讲 | Exception和Error有什么区别？

朗读人：黄洲君 11'14" | 5.15M

世界上存在永远不会出错的程序吗？也许这只会出现在程序员的梦中。随着编程语言和软件的诞生，异常情况就如影随形地纠缠着我们，只有正确处理好意外情况，才能保证程序的可靠性。

Java 语言在设计之初就提供了相对完善的异常处理机制，这也是 Java 得以大行其道的原因之一，因为这种机制大大降低了编写和维护可靠程序的门槛。如今，异常处理机制已经成为现代编程语言的标配。

今天我要问你的问题是，**请对比 Exception 和 Error，另外，运行时异常与一般异常有什么区别？**

典型回答

Exception 和 Error 都是继承了 Throwable 类，在 Java 中只有 Throwable 类型的实例才可以被抛出（throw）或者捕获（catch），它是异常处理机制的基本组成类型。

Exception 和 Error 体现了 Java 平台设计者对不同异常情况的分类。Exception 是程序正常运行中，可以预料的意外情况，可能并且应该被捕获，进行相应处理。

Error 是指在正常情况下，不大可能出现的情况，绝大部分的 Error 都会导致程序（比如 JVM 自身）处于非正常的、不可恢复状态。既然是非正常情况，所以不便于也不需要捕获，常见的比如 OutOfMemoryError 之类，都是 Error 的子类。

Exception 又分为可检查（checked）异常和不检查（unchecked）异常，可检查异常在源代码里必须显式地进行捕获处理，这是编译期检查的一部分。前面我介绍的不可查的 Error，是 Throwable 不是 Exception。

不检查异常就是所谓的运行时异常，类似 NullPointerException、ArrayIndexOutOfBoundsException 之类，通常是可以编码避免的逻辑错误，具体根据需要来判断是否需要捕获，并不会在编译期强制要求。

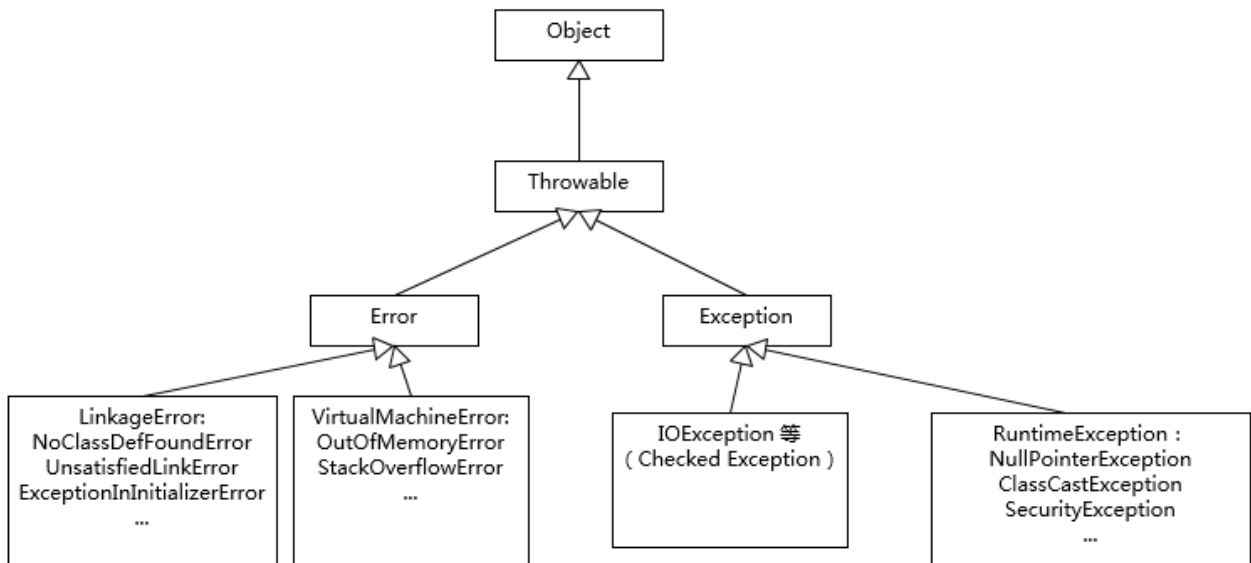
考点分析

分析 Exception 和 Error 的区别，是从概念角度考察了 Java 处理机制。总的来说，还处于理解的层面，面试者只要阐述清楚就好了。

我们在日常编程中，如何处理好异常是比较考验功底的，我觉得需要掌握两个方面。

第一，理解 Throwable、Exception、Error 的设计和分类。比如，掌握那些应用最为广泛的子类，以及如何自定义异常等。

很多面试官会进一步追问一些细节，比如，你了解哪些 Error、Exception 或者 RuntimeException？我画了一个简单的类图，并列出来典型例子，可以给你作为参考，至少做到基本心里有数。



其中有些子类型，最好重点理解一下，比如 `NoClassDefFoundError` 和 `ClassNotFoundException` 有什么区别，这也是个经典的入门题目。

第二，理解 Java 语言中操作 `Throwable` 的元素和实践。掌握最基本的语法是必须的，如 `try-catch-finally` 块，`throw`、`throws` 关键字等。与此同时，也要懂得如何处理典型场景。

异常处理代码比较繁琐，比如我们需要写很多千篇一律的捕获代码，或者在 `finally` 里面做一些资源回收工作。随着 Java 语言的发展，引入了一些更加便利的特性，比如 `try-with-resources` 和 `multiple catch`，具体可以参考下面的代码段。在编译时期，会自动生成相应的处理逻辑，比如，自动按照约定俗成 `close` 那些扩展了 `AutoCloseable` 或者 `Closeable` 的对象。

```
1 try (BufferedReader br = new BufferedReader(...);
2     BufferedWriter writer = new BufferedWriter(...)) { // Try-with-resources
3     // do something
4 } catch ( IOException | XException e) { // Multiple catch
5     // Handle it
6 }
```

[复制代码](#)

知识扩展

前面谈的大多是概念性的东西，下面我来谈些实践中的选择，我会结合一些代码用例进行分析。

先开看第一个吧，下面的代码反映了异常处理中哪些不当之处？

```
1 try {
2     // 业务代码
```

[复制代码](#)

```
3    // ...
4    Thread.sleep(1000L);
5 } catch (Exception e) {
6    // Ignore it
7 }
```

这段代码虽然很短，但是已经违反了异常处理的两个基本原则。

第一，尽量不要捕获类似 `Exception` 这样的通用异常，而是应该捕获特定异常，在这里是 `Thread.sleep()` 抛出的 `InterruptedException`。

这是因为在日常的开发和合作中，我们读代码的机会往往超过写代码，软件工程是门协作的艺术，所以我们有义务让自己的代码能够直观地体现出尽量多的信息，而泛泛的 `Exception` 之类，恰恰隐藏了我们的目的。另外，我们也要保证程序不会捕获到我们不希望捕获的异常。比如，你可能更希望 `RuntimeException` 被扩散出来，而不是被捕获。

进一步讲，除非深思熟虑了，否则不要捕获 `Throwable` 或者 `Error`，这样很难保证我们能够正确处理 `OutOfMemoryError`。


第二，不要生吞（`swallow`）异常。这是异常处理中要特别注意的事情，因为很可能会导致非常难以诊断的诡异情况。

生吞异常，往往是基于假设这段代码可能不会发生，或者感觉忽略异常是无所谓的，但是千万不要在产品代码做这种假设！

如果我们不把异常抛出来，或者也没有输出到日志（`Logger`）之类，程序可能在后续代码以不可控的方式结束。没人能够轻易判断究竟是哪里抛出了异常，以及是什么原因产生了异常。

再来看看第二段代码

```
1 try {
2     // 业务代码
3     // ...
4 } catch (IOException e) {
5     e.printStackTrace();
6 }
```

 复制代码


这段代码作为一段实验代码，它是没有任何问题的，但是在产品代码中，通常都不允许这样处理。你先思考一下这是为什么呢？

我们先来看看[printStackTrace\(\)](#)的文档，开头就是“Prints this throwable and its backtrace to the standard error stream”。问题就在这里，在稍微复杂一点的生产系统中，标准出错（`STERR`）不是个合适的输出选项，因为你很难判断出到底输出到哪里去了。

尤其是对于分布式系统，如果发生异常，但是无法找到堆栈轨迹（stacktrace），这纯属是为诊断设置障碍。所以，最好使用产品日志，详细地输出到日志系统里。

我们接下来看下面的代码段，体会一下Throw early, catch late 原则。


```
1 public void readPreferences(String fileName){
2     //...perform operations...
3     InputStream in = new FileInputStream(fileName);
4     //...read the preferences file...
5 }
```

 复制代码

如果 fileName 是 null，那么程序就会抛出 NullPointerException，但是由于没有第一时间暴露出问题，堆栈信息可能非常令人费解，往往需要相对复杂的定位。这个 NPE 只是作为例子，实际产品代码中，可能是各种情况，比如获取配置失败之类的。在发现问题的时候，第一时间抛出，能够更加清晰地反映问题。

我们可以修改一下，让问题 “throw early”，对应的异常信息就非常直观了。

```
1 public void readPreferences(String filename) {
2     Objects.requireNonNull(filename);
3     //...perform other operations...
4     InputStream in = new FileInputStream(filename);
5     //...read the preferences file...
6 }
```

 复制代码

至于 “catch late”，其实是我们经常苦恼的问题，捕获异常后，需要怎么处理呢？最差的处理方式，就是我前面提到的 “生吞异常”，本质上其实是掩盖问题。如果实在不知道如何处理，可以选择保留原有异常的 cause 信息，直接再抛出或者构建新的异常抛出去。在更高层面，因为有了清晰的（业务）逻辑，往往会更清楚合适的处理方式是什么。

有的时候，我们会根据需要自定义异常，这个时候除了保证提供足够的信息，还有两点需要考虑：

- 是否需要定义成 Checked Exception，因为这种类型设计的初衷更是为了从异常情况恢复，作为异常设计者，我们往往有充足信息进行分类。
- 在保证诊断信息足够的同时，也要考虑避免包含敏感信息，因为那样可能导致潜在的安全问题。如果我们看 Java 的标准类库，你可能注意到类似 java.net.ConnectException，出错信息是类似 “Connection refused (Connection refused)”，而不包含具体的机器名、IP、端口等，一个重要考量就是信息安全。类似的情况在日志中也有，比如，用户数据一般是不可以输出到日志里面的。

业界有一种争论（甚至可以算是某种程度的共识），Java 语言的 Checked Exception 也许是个设计错误，反对者列举了几点：

- Checked Exception 的假设是我们捕获了异常，然后恢复程序。但是，其实我们大多数情况下，根本就不可能恢复。Checked Exception 的使用，已经大大偏离了最初的设计目的。
- Checked Exception 不兼容 functional 编程，如果你写过 Lambda/Stream 代码，相信深有体会。

很多开源项目，已经采纳了这种实践，比如 Spring、Hibernate 等，甚至反映在新的编程语言设计中，比如 Scala 等。如果有兴趣，你可以参考：

<http://literatejava.com/exceptions/checked-exceptions-javas-biggest-mistake/>。

当然，很多人也觉得没有必要矫枉过正，因为确实有一些异常，比如和环境相关的 IO、网络等，其实是存在可恢复性的，而且 Java 已经通过业界的海量实践，证明了其构建高质量软件的能力。我就不再进一步解读了，感兴趣的同学可以点击[链接](#)，观看 Bruce Eckel 在 2018 年全球软件开发大会 QCon 的分享 Failing at Failing: How and Why We' ve Been Nonchalantly Moving Away From Exception Handling。

我们从性能角度来审视一下 Java 的异常处理机制，这里有两个可能会相对昂贵的地方：

- try-catch 代码段会产生额外的性能开销，或者换个角度说，它往往会影响 JVM 对代码进行优化，所以建议仅捕获有必要的代码段，尽量不要一个大的 try 包住整段的代码；与此同时，利用异常控制代码流程，也不是一个好主意，远比我们通常意义上的条件语句（if/else、switch）要低效。
- Java 每实例化一个 Exception，都会对当时的栈进行快照，这是一个相对比较重的操作。如果发生的非常频繁，这个开销可就不能被忽略了。

所以，对于部分追求极致性能的底层类库，有种方式是尝试创建不进行栈快照的 Exception。这本身也存在争议，因为这样做的假设在于，我创建异常时知道未来是否需要堆栈。问题是，实际上可能吗？小范围或许可能，但是在大规模项目中，这么做可能不是个理智的选择。如果需要堆栈，但又没有收集这些信息，在复杂情况下，尤其是类似微服务这种分布式系统，这会大大增加诊断的难度。

当我们的服务出现反应变慢、吞吐量下降的时候，检查发生最频繁的 Exception 也是一种思路。关于诊断后台变慢的问题，我会在后面的 Java 性能基础模块中系统探讨。

今天，我从一个常见的异常处理概念问题，简单总结了 Java 异常处理的机制。并结合代码，分析了一些普遍认可的最佳实践，以及业界最新的一些异常使用共识。最后，我分析了异常性能开销，希望你有所帮助。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗？可以思考一个问题，对于异常处理编程，不同的编程范式也会影响到异常处理策略，比如，现在非常火热的反应式编程（Reactive Stream），因为其本身是异步、基于事件机制的，所以出现异常情况，决不能简单抛出去；另外，由于代码堆栈不再是同步调用那种垂直的结构，这里的异常处理和日志需要更加小心，我们看到的往往是特定 executor 的堆栈，而不是业务方法调用关系。对于这种情况，你有什么好的办法吗？

请你在留言区分享一下你的解决方案，我会选出经过认真思考的留言，送给你一份学习鼓励金，欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢？你可以“请朋友读”，把今天的题目分享给好友，或许你能帮到他。



版权归极客邦科技所有，未经许可不得转载

写留言

精选留言



迷途知返

👍 313

我比较菜 在听到 “NoClassDefFoundError 和 ClassNotFoundException 有什么区别，这也是个经典的入门题目。” 这一段的时候 我以为会讲这两个的区别呢 我觉得这个区别详细讲讲 就是干货！文章总结性的语言比较多 并不具体

2018-05-17



公号-Java大后端

👍 152

在Java世界里，异常的出现让我们编写的程序运行起来更加的健壮，同时为程序在调试、运行期间发生的一些意外情况，提供了补救机会；即使遇到一些严重错误而无法弥补，异常也

会非常忠实的记录所发生的这一切。以下是文章心得感悟:

- 1 不要推诿或延迟处理异常，就地解决最好，并且需要实实在在的进行处理，而不是只捕捉，不动作。
- 2 一个函数尽管抛出了多个异常，但是只有一个异常可被传播到调用端。最后被抛出的异常时唯一被调用端接收的异常，其他异常都会被吞没掩盖。如果调用端要知道造成失败的最初原因，程序之中就绝不能掩盖任何异常。
- 3 不要在finally代码块中处理返回值。
- 4 按照我们程序员的惯性认知：当遇到return语句的时候，执行函数会立刻返回。但是，在Java语言中，如果存在finally就会有例外。除了return语句，try代码块中的break或continue语句也可能使控制权进入finally代码块。
- 5 请勿在try代码块中调用return、break或continue语句。万一无法避免，一定要确保finally的存在不会改变函数的返回值。
- 6 函数返回值有两种类型：值类型与对象引用。对于对象引用，要特别小心，如果在finally代码块中对函数返回的对象成员属性进行了修改，即使不在finally块中显式调用return语句，这个修改也会作用于返回值上。
- 7 勿将异常用于控制流。
- 8 如无必要，勿用异常。

2018-05-08



毛毛熊

👍 141

NoClassDefFoundError是一个错误(Error)，而ClassNotFountException是一个异常，在Java中对于错误和异常的处理是不同的，我们可以从异常中恢复程序但却不应该尝试从错误中恢复程序。

ClassNotFountException的产生原因：

Java支持使用Class.forName方法来动态地加载类，任意一个类的类名如果被作为参数传递给这个方法都将导致该类被加载到JVM内存中，如果这个类在类路径中没有被找到，那么此时就会在运行时抛出ClassNotFountException异常。

ClassNotFountException的产生原因：

Java支持使用Class.forName方法来动态地加载类，任意一个类的类名如果被作为参数传递给这个方法都将导致该类被加载到JVM内存中，如果这个类在类路径中没有被找到，那么此时就会在运行时抛出ClassNotFountException异常。

ClassNotFountException的产生原因主要是：

Java支持使用反射方式在运行时动态加载类，例如使用Class.forName方法来动态地加载类时，可以将类名作为参数传递给上述方法从而将指定类加载到JVM内存中，如果这个类在类路径中没有被找到，那么此时就会在运行时抛出ClassNotFoundException异常。

解决该问题需要确保所需的类连同它依赖的包存在于类路径中，常见问题在于类名书写错误。

另外还有一个导致ClassNotFoundException的原因就是：当一个类已经某个类加载器加载到内存中了，此时另一个类加载器又尝试着动态地从同一个包中加载这个类。通过控制动态类加载过程，可以避免上述情况发生。

NoClassDefFoundError产生的原因在于：

如果JVM或者ClassLoader实例尝试加载（可以通过正常的方法调用，也可能是使用new来创建新的对象）类的时候却找不到类的定义。要查找的类在编译的时候是存在的，运行的时候却找不到了。这个时候就会导致NoClassDefFoundError。

造成该问题的原因可能是打包过程漏掉了部分类，或者jar包出现损坏或者篡改。解决这个问题的办法是查找那些在开发期间存在于类路径下但在运行期间却不在类路径下的类。

2018-05-21



coder王

👍 46

留言中凸显高手。

2018-05-08



钱宇祥

👍 38

1.异常：这种情况下的异常，可以通过完善任务重试机制，当执行异常时，保存当前任务信息加入重试队列。重试的策略根据业务需要决定，当达到重试上限依然无法成功，记录任务执行失败，同时发出告警。

2.日志：类比消息中间件，处在不同线程之间的同一任务，简单高效一点的做法可能是用traceId/requestId串联。有些日志系统本身支持MDC/NDC功能，可以串联相关联的日志。

2018-05-08

作者回复

很棒的总结

2018-05-08



欧阳田

👍 27

1.Error:系统错误，虚拟机出错，我们处理不了，也不需要我们来处理。

2.Exception，可以捕获的异常，且作出处理。也就是要么捕获异常并作出处理，要么继续抛出异常。

3.RuntimeException，经常性出现的错误，可以捕获，并作出处理，可以不捕获，也可以不用抛出。ArrayIndexOutOfBoundsException像这种异常可以不捕获，为什么呢？在一个程序里，使用很多数组，如果使用一次捕获一次，则很累。

4.继承某个异常时，重写方法时，要么不抛出异常，要么抛出一模一样的异常。

5.当一个try后跟了很多个catch时，必须先捕获小的异常再捕获大的异常。

6.假如一个异常发生了，控制台打印了许多行信息，是因为程序中进行多层方法调用造成的。

关键是看类型和行号。

7.上传下载不能抛异常。上传下载一定要关流。

8.异常不是错误。异常控制代码流程不利于代码简单易读。

9.try catch finally执行流程，与 return，break，continue等混合使用注意代码执行顺序。

不是不可以，而是越是厉害的人，代码越容易理解。

2018-05-08



曹铮

👍 22

先说问题外的话，Java的checked exception总是被诟病，可我是从C#转到Java开发上来的，中间经历了go，体验过scala。我觉得Java这种机制并没有什么不好，不同的语言体验下来，错误与异常机制真是各有各的好处和槽点，而Java我觉得处在中间，不极端。当然老师提到lambda这确实是个问题...

至于响应式编程，我可以泛化为异步编程的概念嘛？一般各种异步编程框架都会对异常的传递和堆栈信息做处理吧？比如promise/future风格的。本质上大致就是把lambda中的异常捕获并封装，再进一步延续异步上下文，或者转同步处理时拿到原始的错误和堆栈信息

2018-05-08

作者回复

是的，非常棒的总结，归根结底我们需要一堆人合作构建各种规模的程序，Java异常处理有槽点，但实践证明了其能力；

类似第二点，我个人也觉得可以泛化为异步编程的概念，比如Future Stage之类使用ExecutionException的思路

2018-05-08



猿工匠

👍 19

每天早上学习与复习一下😁😁

2018-05-08



Alphabet

👍 13

老师可以在文章末尾推荐一些基础和进阶的Java学习书籍或是资料吗？最好是使用较新版本jdk的

2018-05-10



涟漪

👍 12

非常感谢作者以及评论中的高手们！我很喜欢作者能够精选评论。

2018-05-09



飞云

👍 12

能不能讲下怎么捕捉整个项目的全局异常，说实话前两篇干货都不多，希望点更实在的干货

2018-05-08

作者回复

谢谢建议，极客课程设计的尽量偏向通用场景，我们掉坑里，往往都不是在高大上的地方；全局异常Spring MVC的方式就很实用；对与干货，你是希望特定场景，特定问题吗？说说你的想法

2018-05-08



adrian-jser

8

假如你开车上山，车坏了，你拿出工具箱修一修，修好继续上路（Exception被捕获，从异常中恢复，继续程序的运行），车坏了，你不知道怎么修，打电话告诉修车行，告诉你是什么问题，要车行过来修。（在当前的逻辑背景下，你不知道是怎么样的处理逻辑，把异常抛出去到更高的业务层来处理）。你打电话的时候，要尽量具体，不能只说我车动不了了。那修车行很难定位你的问题。（要补货特定的异常，不能捕获类似Exception的通用异常）。还有一种情况是，你开车上山，山塌了，这你还能修吗？（Error：导致你的运行环境进入不正常的状态，很难恢复）

思考问题：由于代码堆栈不再是同步调用那种垂直的结构，这里的异常处理和日志需要更加小心，我们看到的往往是特定 executor 的堆栈，而不是业务方法调用关系。对于这种情况，你有什么好的办法吗？

业务功能模块分配ID，在记录日志是将前后模块的ID进行调用关系的串联，一并跟任务信息，进行日志保存。

2018-09-21

作者回复

形象！

2018-09-26



James

8

个人觉得checked exception / unchecked exception 分别翻译为 检查型异常/非检查型异常 更加好理解。

可检查异常容易被理解为可以不检查。

2018-05-08

作者回复

有道理，谢谢指出

2018-05-08



DavidWhom佳传

7

提出面试问题，却没有较好的回答，很难受(;;)

2018-05-14



小绵羊拉拉

7

看完文章简单认识一些浅层的意思 但是我关注的 比如try catch源码实现 涉及 以及 文章中提到 try catch 产生 堆栈快照 影响jvm性能等 一笔带过 觉得不太过瘾。只是对于阿里的面试 读懂这篇文章还是不够。还希望作者从面试官的角度由浅入深的剖析异常处理 最后还是 谢谢分享

2018-05-08

作者回复

谢谢反馈，如果不做jvm或非常底层开发，个人没有看到这些细节的实际意义，如果非要问可以鄙视他：-)

创建Throwable因为要调用native方法fillInStackTrace；至于try catch finally，jvms第三章有细节，也可以自己写一段程序，用javap反编译看看 goto、异常表等等

2018-05-09



Jerry银银

👍 7

由于反应式编程是异步的，基于事件的，所以异常肯定不能直接抛出，如果直接抛出，随便一个异常都会引起程序崩溃，直接影响到对后续事件处理。个人觉得一种处理方式是：当某个事件发生异常时，为了不影响对后续事件的处理，可以对当前发生异常的事件进行拦截处理，然后将异常信息发送出去。

至于发生异常时，堆栈信息只是关于特定executor框架中的，不知道是否可以将之前事件的“上下文”带到executor，再传递给观察者？

(对反应式编程不太了解，尝试作答^_^)

2018-05-08



五年

👍 5

老师讲的很好 😊

不过理论讲过之后很容易忘 老师可以开一个github的代码库，将课程的最佳实践还有反例放进去吗

2018-05-24

作者回复

有打算，最近出差，黑白颠倒，回去找机会弄下

2018-05-25



三军

👍 5

Java语言规范将派生于Error类或RuntimeException类的所有异常称为未检查 (unchecked) 异常，所有其他的异常成为已检查 (checked) 异常。

编译器将检查是否为所有的已检查异常提供了异常处理器。

这是经典，要好好理解。

平时我们使用throws往外抛错，或者try-catch这类异常处理器不就是处理已检查异常吗😊

未检查异常就是潜在的，编译器无需提供异常处理器进行处理。

2018-05-10



拉灯灯

👍 4

error指的是不可预料的错误，可能会导致程序宕机；而exception指的是在程序运行中可以预见的异常，而异常分为检查异常与一般异常，检查异常需要在程序中显示捕获并处理，一般异常可以通过程序编码来进行处理，比如数组越界，空指针等；异常处理的两大基本原则：不要捕获泛泛的异常信息，比如直接捕获Exception，这样会在增加代码阅读难度；不要生吞异常；打印异常信息是一个比较重的操作，会导致程序变慢；try catch最好是包括需要检验异常的代码，不要包含过长代码，这样会降低JVM的优化效率；这是学习本节课的部分总结

2018-05-16



阿修罗哇

👍 4

对于日志里面我们看到的往往是特定 executor 的堆栈，而不是业务方法调用关系这种情况，我在公司推行的是自定义异常，自定义的异常有一个错误码，这个错误码需要细到某个业务的某个方法的某种错，这样排查问题会很方便，但是写的时候就比较麻烦，文档也比较多

2018-05-08

作者回复

嗯，有些类似trace id的思路，构建树形堆栈也有帮助

2018-05-08