

讲堂 > Java核心技术36讲 > 文章详情

第37讲 | 谈谈Spring Bean的生命周期和作用域？

2018-08-02 杨晓峰



第37讲 | 谈谈Spring Bean的生命周期和作用域？

朗读人：黄洲君 09'59" | 4.58M

在企业应用软件开发中，Java 是毫无争议的主流语言，开放的 Java EE 规范和强大的开源框架功不可没，其中 Spring 毫无疑问已经成为企业软件开发的事实标准之一。今天这一讲，我将补充 Spring 相关的典型面试问题，并谈谈其部分设计细节。

今天我要问你的问题是，**谈谈 Spring Bean 的生命周期和作用域？**

典型回答

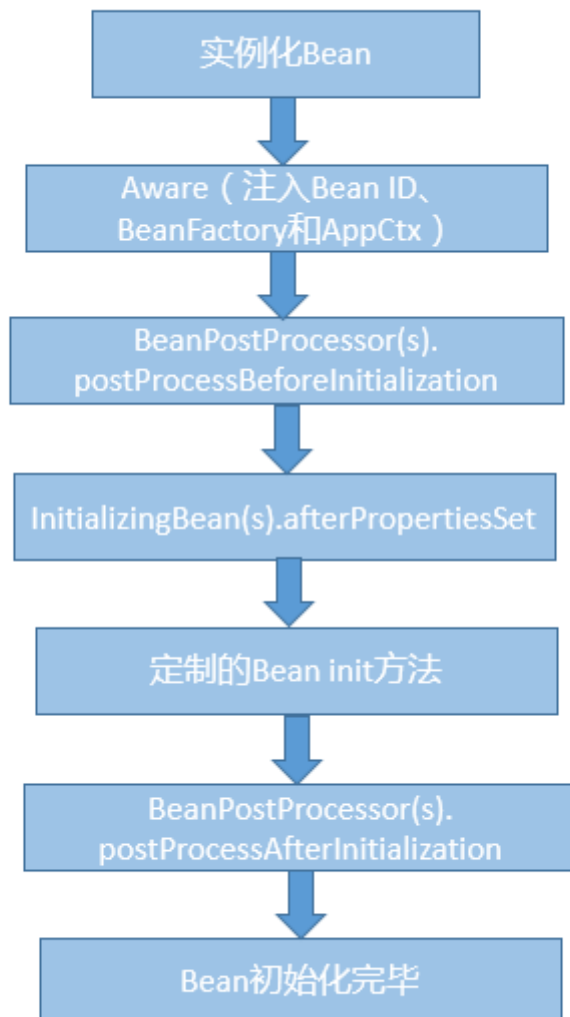
Spring Bean 生命周期比较复杂，可以分为创建和销毁两个过程。

首先，创建 Bean 会经过一系列的步骤，主要包括：

- 实例化 Bean 对象。
- 设置 Bean 属性。

- 如果我们通过各种 Aware 接口声明了依赖关系，则会注入 Bean 对容器基础设施层面的依赖。具体包括 BeanNameAware、BeanFactoryAware 和 ApplicationContextAware，分别会注入 Bean ID、Bean Factory 或者 ApplicationContext。
- 调用 BeanPostProcessor 的前置初始化方法 postProcessBeforeInitialization。
- 如果实现了 InitializingBean 接口，则会调用 afterPropertiesSet 方法。
- 调用 Bean 自身定义的 init 方法。
- 调用 BeanPostProcessor 的后置初始化方法 postProcessAfterInitialization。
- 创建过程完毕。

你可以参考下面示意图理解这个具体过程和先后顺序。



第二，Spring Bean 的销毁过程会依次调用 DisposableBean 的 destroy 方法和 Bean 自身定制的 destroy 方法。

Spring Bean 有五个作用域，其中最基础的有下面两种：

- Singleton，这是 Spring 的默认作用域，也就是为每个 IOC 容器创建唯一的一个 Bean 实例。
- Prototype，针对每个 getBean 请求，容器都会单独创建一个 Bean 实例。

从 Bean 的特点来看，Prototype 适合有状态的 Bean，而 Singleton 则更适合无状态的情况。另外，使用 Prototype 作用域需要经过仔细思考，毕竟频繁创建和销毁 Bean 是有明显开销的。

如果是 Web 容器，则支持另外三种作用域：

- Request，为每个 HTTP 请求创建单独的 Bean 实例。
- Session，很显然 Bean 实例的作用域是 Session 范围。
- GlobalSession，用于 Portlet 容器，因为每个 Portlet 有单独的 Session，GlobalSession 提供一个全局性的 HTTP Session。

考点分析

今天我选取的是一个入门性质的高频 Spring 面试题目，我认为相比于记忆题目典型回答里的细节步骤，理解和思考 Bean 生命周期所体现出来的 Spring 设计和机制更有意义。

你能看到，Bean 的生命周期是完全被容器所管理的，从属性设置到各种依赖关系，都是容器负责注入，并进行各个阶段其他事宜的处理，Spring 容器为应用开发者定义了清晰的生命周期沟通界面。

如果从具体 API 设计和使用技巧来看，还记得我在[专栏第 13 讲](#)提到过的 Marker Interface 吗，Aware 接口就是个典型应用例子，Bean 可以实现各种不同 Aware 的子接口，为容器以 Callback 形式注入依赖对象提供了统一入口。

言归正传，还是回到 Spring 的学习和面试。关于 Spring，也许一整本书都无法完整涵盖其内容，专栏里我会有限地补充：

- Spring 的基础机制。
- Spring 框架的涵盖范围。
- Spring AOP 自身设计的一些细节，前面[第 24 讲](#)偏重于底层实现原理，这样还不够全面，毕竟不管是动态代理还是字节码操纵，都还只是基础，更需要 Spring 层面对切面编程的支持。

知识扩展

首先，我们先来看看 Spring 的基础机制，至少你需要理解下面两个基本方面。

- 控制反转（Inversion of Control），或者也叫依赖注入（Dependency Injection），广泛应用于 Spring 框架之中，可以有效地改善了模块之间的紧耦合问题。

从 Bean 创建过程可以看到，它的依赖关系都是由容器负责注入，具体实现方式包括带参数的构造函数、setter 方法或者 [AutoWired](#) 方式实现。

- AOP，我们已经在前面接触过这种切面编程机制，Spring 框架中的事务、安全、日志等功能都依赖于 AOP 技术，下面我会进一步介绍。

第二，Spring 到底是指什么？

我前面谈到的 Spring，其实是狭义的 [Spring Framework](#)，其内部包含了依赖注入、事件机制等核心模块，也包括事务、O/R Mapping 等功能组成的数据访问模块，以及 Spring MVC 等 Web 框架和其他基础组件。

广义上的 Spring 已经成为了一个庞大的生态系统，例如：

- Spring Boot，通过整合通用实践，更加自动、智能的依赖管理等，Spring Boot 提供了各种典型应用领域的快速开发基础，所以它是以应用为中心的一个框架集合。
- Spring Cloud，可以看作是在 Spring Boot 基础上发展出的更加高层次的框架，它提供了构建分布式系统的通用模式，包含服务发现和服务注册、分布式配置管理、负载均衡、分布式诊断等各种子系统，可以简化微服务系统的构建。
- 当然，还有针对特定领域的 Spring Security、Spring Data 等。

上面的介绍比较笼统，针对这么多内容，如果将目标定得太过宽泛，可能就迷失在 Spring 生态之中，我建议还是深入你当前使用的模块，如 Spring MVC。并且，从整体上把握主要前沿框架（如 Spring Cloud）的应用范围和内部设计，至少要了解主要组件和具体用途，毕竟如何构建微服务等，已经逐渐成为 Java 应用开发面试的热点之一。

第三，我们来探讨一下更多有关 Spring AOP 自身设计和实现的细节。

先问一下自己，我们为什么需要切面编程呢？

切面编程落实到软件工程其实是为了更好地模块化，而不仅仅是为了减少重复代码。通过 AOP 等机制，我们可以把横跨多个不同模块的代码抽离出来，让模块本身变得更加内聚，进而业务开发者可以更加专注于业务逻辑本身。从迭代能力上来看，我们可以通过切面的方式进行修改或者新增功能，这种能力不管是在问题诊断还是产品能力扩展中，都非常有用。

在之前的分析中，我们已经分析了 AOP Proxy 的实现原理，简单回顾一下，它底层是基于 JDK 动态代理或者 cglib 字节码操纵等技术，运行时动态生成被调用类型的子类等，并实例化代理对

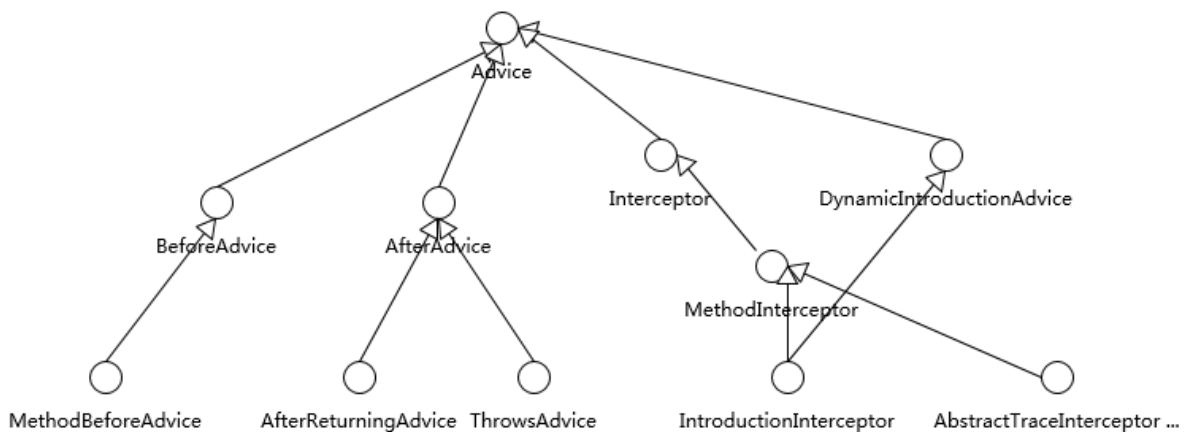
象，实际的方法调用会被代理给相应的代理对象。但是，这并没有解释具体在 AOP 设计层面，什么是切面，如何定义切入点和切面行为呢？

Spring AOP 引入了其他几个关键概念：

- Aspect，通常叫作方面，它是跨不同 Java 类层面的横切性逻辑。在实现形式上，既可以是 XML 文件中配置普通类，也可以在类代码中用 “@Aspect” 注解去声明。在运行时，Spring 框架会创建类似 [Advisor](#) 来指代它，其内部会包括切入的时机（Pointcut）和切入的动作（Advice）。
- Join Point，它是 Aspect 可以切入的特定点，在 Spring 里面只有方法可以作为 Join Point。
- [Advice](#)，它定义了切面中能够采取的动作。如果你去看 Spring 源码，就会发现 Advice、Join Point 并没有定义在 Spring 自己的命名空间里，这是因为他们是源自 [AOP 联盟](#)，可以看作是 Java 工程师在 AOP 层面沟通的通用规范。

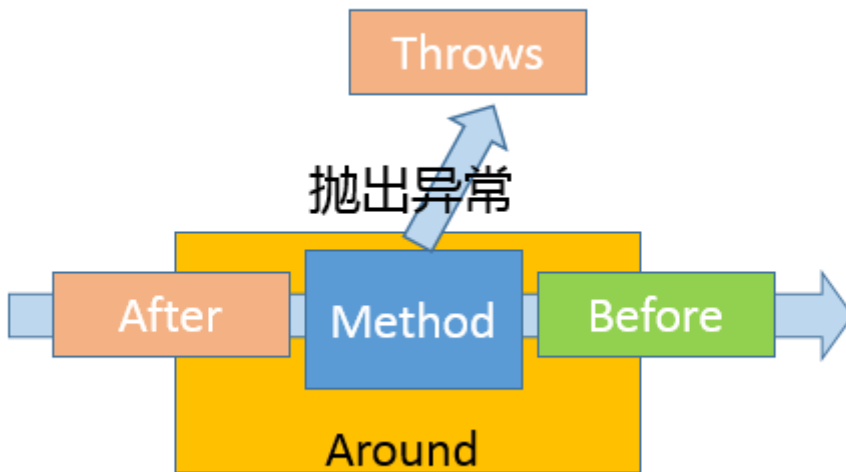
Java 核心类库中同样存在类似代码，例如 Java 9 中引入的 Flow API 就是 Reactive Stream 规范的最小子集，通过这种方式，可以保证不同产品直接的无缝沟通，促进了良好实践的推广。

具体的 Spring Advice 结构请参考下面的示意图。



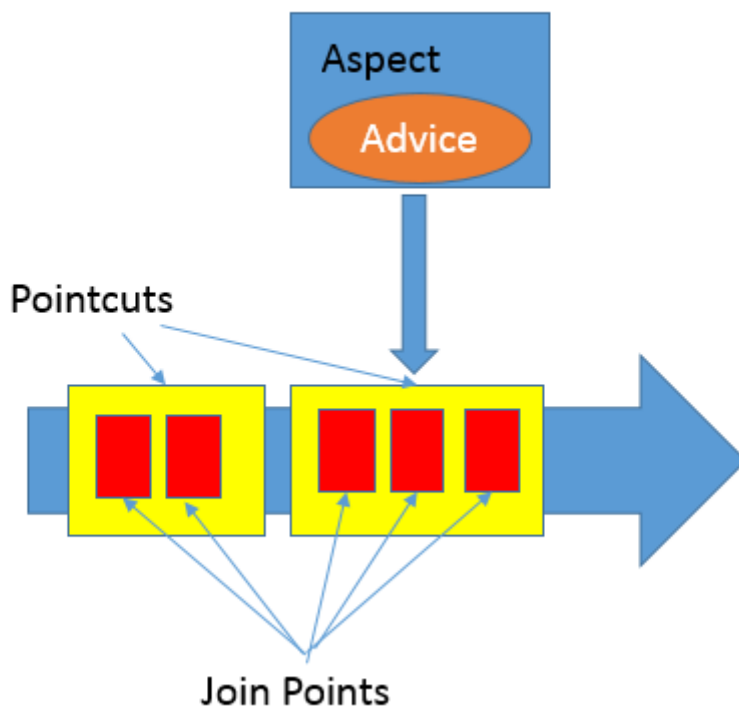
其中，BeforeAdvice 和 AfterAdvice 包括它们的子接口是最简单的实现。而 Interceptor 则是所谓的拦截器，用于拦截住方法（也包括构造器）调用事件，进而采取相应动作，所以 Interceptor 是覆盖住整个方法调用过程的 Advice。通常将拦截器类型的 Advice 叫作 Around，在代码中可以使用 “@Around” 来标记，或者在配置中使用 “<aop:around>”。

如果从时序上来看，则可以参考下图，理解具体发生的时机。



- Pointcut，它负责具体定义 Aspect 被应用在哪些 Join Point，可以通过指定具体的类名和方法名来实现，或者也可以使用正则表达式来定义条件。

你可以参看下面的示意图，来进一步理解上面这些抽象在逻辑上的意义。



- Join Point 仅仅是可利用的机会。
- Pointcut 是解决了切面编程中的 Where 问题，让程序可以知道哪些机会点可以应用某个切面动作。
- 而 Advice 则是明确了切面编程中的 What，也就是做什么；同时通过指定 Before、After 或者 Around，定义了 When，也就是什么时候做。

在准备面试时，如果在实践中使用过 AOP 是最好的，否则你可以选择一个典型的 AOP 实例，理解具体的实现语法细节，因为在面试考察中也许会问到这些技术细节。

如果你有兴趣深入内部，最好可以结合 Bean 生命周期，理解 Spring 如何解析 AOP 相关的注解或者配置项，何时何地使用到动态代理等机制。为了避免被庞杂的源码弄晕，我建议你可以从比较精简的测试用例作为一个切入点，如[CglibProxyTests](#)。

另外，Spring 框架本身功能点非常多，AOP 并不是它所支持的唯一切面技术，它只能利用动态代理进行运行时编织，而不能进行编译期的静态编织或者类加载期编织。例如，在 Java 平台上，我们可以使用 Java Agent 技术，在类加载过程中对字节码进行操纵，比如修改或者替换方法实现等。在 Spring 体系中，如何做到类似功能呢？你可以使用 AspectJ，它具有更加全面的能力，当然使用也更加复杂。

今天我从一个常见的 Spring 面试题开始，浅谈了 Spring 的基础机制，探讨了 Spring 生态范围，并且补充分析了部分 AOP 的设计细节，希望对你有所帮助。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗？今天的思考题是，请介绍一下 Spring 声明式事务的实现机制，可以考虑将具体过程画图。

请你在留言区写写你对这个问题的思考，我会选出经过认真思考的留言，送给你一份学习奖励礼券，欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢？你可以“请朋友读”，把今天的题目分享给好友，或许你能帮到他。



版权归极客邦科技所有，未经许可不得转载

精选留言



代码狂徒

👍 12

感觉本篇文章跑题了呢，关于生命周期，只讨论了初始化过程和销毁过程，那么什么时候引发的初始化呢？什么时候触发销毁操作呢？spring容器管理的bean是在容器运行过程中不会被销毁吧？

2018-08-24



Meteor

👍 3

Spring容器初始化开始:

- 1.[BeanFactoryPostProcessor]接口实现类的构造器
- 2.[BeanFactoryPostProcessor]的postProcessorBeanFactory方法
- 3.[BeanPostProcessor]接口实现类的构造器
- 4.[InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter]构造器
- 5.[InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter]的postProcessBeforeInstantiation方法(从这里开始初始化bean)
- 6.[Bean]的构造器
- 7.[InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter]的postProcessAfterInstantiation
- 8.[InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter]的postProcessPropertyValues方法
- 9.[Bean]属性注入，setter方法
- 10.[Bean]如果实现了各种XXXaware接口，依次调用各个setXXX(如BeanNameAware.setBeanName(),BeanFactoryAware.setBeanFactory())
- 11.[BeanPostProcessor]的postProcessBeforeInitialization方法
- 12.[InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter]的postProcessBeforeInitialization方法
- 13.[Bean]自定义的init-method
- 14.[Bean]如果实现了InitializingBean接口，此时会调用它的afterPropertiesSet方法
- 15.[BeanPostProcessor]的postProcessAfterInitialization方法(此时bean初始化完成)
- 16.[InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter]的postProcessInitialization方法(到这里容器初始化完成)
- 17.业务逻辑bean的使用

Bean的销毁过程:

- 1.[DisposableBean]的destroy方法
- 2.[Bean]自定义的destroy-method方法

说明:如果有多个bean需要初始化，会循环执行5--15。

重要说明:欢迎拍砖，欢迎拍，欢迎，欢，.....

2018-08-05



null

👍 3

老师，IOC 为什么可以实现解耦呀？

在引入 IOC 容器之前，对象 A 依赖于对象 B，则需要 A 主动去创建对象 B，控制权都在 A。

在引入 IOC 容器之后，当对象 A 运行到需要对象 B 的时候，IOC 容器会主动创建一个对象 B 注入到对象 A，控制权在容器。

控制权发生了反转，为什么能降低系统耦合，或者说降低什么之间的耦合？（自己的理解：应该不是降低对象间的耦合，因为不管由 A 还是容器创建 B 对象，A 都是耦合 B 的。感觉自己理解的方向偏了。）

谢谢！

2018-08-02

作者回复

IOC容器负责打理这些事情。同样的依赖关系，一个是a自己负责，一个是ioc容器负责，相当于ab之间的直接联系，变成了间接的。再配合OO，更换实现只需要修改配置

2018-08-02



汉斯·冯·拉特

👍 2

想不到博主对spring也有深入了解。声明式事务是通过beanPostProcessor来实现的，spring的ioc会用beanPostProcessor的某个方法（具体方法名忘记了，这里假设为方法A）返回结果作为getBean的结果。所以spring的事务模块在方法A中，用代理的方式，在目标方法前后加入一些与事务有关的代码，方法A的返回值就是这个代理类。欢迎拍砖！

2018-08-03

作者回复

喜欢读读源码而已，不敢说有多深入，因为实际踩坑经验不足；补充本文是因为虽然已经36篇，但是Java开发者不会只用Java se自身，开源项目必不可少

2018-08-04



yao_jn

👍 2

读老师的文章收益很大，希望老师再对框架多讲一些，还有底层原理，毕竟很多时候看源码很费力，提点下会好很多！

2018-08-02

作者回复

坦白说，真的要提高还是要靠自己，建议你看看别人的思路而不只是他的观点，源码就和上学读英文一样，看多了就不犯困，尽量让自己有输出

2018-08-04



齐帆

👍 2

Advice 的时序图的before,after画反了吗

2018-08-02



涛哥迷妹

👍 1

这么给力多讲了老师一共多少讲啊

2018-08-07



虞飞

👍 1

声明式事务其实说白了是一种特殊的aop应用，它其实包括两种advice，一种是around，另外一种是after-throwing。利用around advice在方法执行前，先关闭数据库的自动提交功能，然后设定一个标志符。根据业务代码实际的情况，对标志符赋不同的值，如果数据更新成功赋true，否则false。在业务方法执行完之后的部分对标志符进行处理。如为true，则提交数据库操作，否则就进行回滚。

另外还会使用after-throwing，对出错的信息进行记录。然后再将错误抛出至上层。

2018-08-06



梦里

👍 0

一直没明白为什么spring和springMVC有父子容器的关系？这么设计的目的是什么？求老师解答

2018-11-03



白

👍 0

拜读第二遍。

2018-09-12



李峰

👍 0

能否分享下你看spring源码的技巧，和方法，我也读了一些其他的源码，感觉spring太复杂就很高，看着看着就迷失了

2018-08-20

| 作者回复

个人的建议：

明确目的、目标，尽量让自己有个清晰的体系；

如果有实际任务驱动更好，毕竟大多数情况是随便看看，没有收获感，也就浅尝辄止了；

有输出，能表达出来，才好验证

2018-08-23



李峰

👍 0

老师，请教下，因为我也读了几次spring的源码，相比其他我读过的源码个人觉得spring复杂度很复杂，很多细节看着看着就迷失在他的代码里面了能否分享下你看spring源码的方法，感谢

2018-08-20

| 作者回复

已回复

2018-08-23



GL

0

漏了BeanFactoryPostProcessor，在BeanPostProcessor前执行

2018-08-03

作者回复

哦，我再翻翻代码看看

2018-08-05



铁拳阿牛

0

可以按照课程丢些demo到一个github项目里，配合章节理论，这样有理论有代码可能对课程，和对学员更有帮助！不过对老师的成本也提高了。

2018-08-02



sars

0

能否介绍一下热加载，还有目前第三方软件，class，jar都可以热加载。

2018-08-02