

讲堂 > Java核心技术36讲 > 文章详情

第25讲 | 谈谈JVM内存区域的划分，哪些区域可能发生OutOfMemoryError?

2018-07-03 杨晓峰



第25讲 | 谈谈JVM内存区域的划分，哪些区域可能发生OutOfMemoryError?

朗读人：黄洲君 10'42" | 4.90M

今天，我将从内存管理的角度，进一步探索 Java 虚拟机（JVM）。垃圾收集机制为我们打理了很多繁琐的工作，大大提高了开发的效率，但是，垃圾收集也不是万能的，懂得 JVM 内部的内存结构、工作机制，是设计高扩展性应用和诊断运行时问题的基础，也是 Java 工程师进阶的必备能力。

今天我要问你的问题是，**谈谈 JVM 内存区域的划分，哪些区域可能发生OutOfMemoryError？**

典型回答

通常可以把 JVM 内存区域分为下面几个方面，其中，有的区域是以线程为单位，而有的区域则是整个 JVM 进程唯一的。

首先，程序计数器（PC，Program Counter Register）。在 JVM 规范中，每个线程都有它自己的程序计数器，并且任何时间一个线程都只有一个方法在执行，也就是所谓的当前方法。程序

计数器会存储当前线程正在执行的 Java 方法的 JVM 指令地址；或者，如果是在执行本地方法，则是未指定值（undefined）。

第二，Java 虚拟机栈（Java Virtual Machine Stack），早期也叫 Java 栈。每个线程在创建时都会创建一个虚拟机栈，其内部保存一个个的栈帧（Stack Frame），对应着一次次的 Java 方法调用。

前面谈程序计数器时，提到了当前方法；同理，在一个时间点，对应的只会有一个活动的栈帧，通常叫作当前帧，方法所在的类叫作当前类。如果在该方法中调用了其他方法，对应的新的栈帧会被创建出来，成为新的当前帧，一直到它返回结果或者执行结束。JVM 直接对 Java 栈的操作只有两个，就是对栈帧的压栈和出栈。

栈帧中存储着局部变量表、操作数（operand）栈、动态链接、方法正常退出或者异常退出的定义等。

第三，堆（Heap），它是 Java 内存管理的核心区域，用来放置 Java 对象实例，几乎所有创建的 Java 对象实例都是被直接分配在堆上。堆被所有的线程共享，在虚拟机启动时，我们指定的“Xmx”之类参数就是用来指定最大堆空间等指标。

理所当然，堆也是垃圾收集器重点照顾的区域，所以堆内空间还会被不同的垃圾收集器进行进一步的细分，最有名的就是新生代、老年代的划分。

第四，方法区（Method Area）。这也是所有线程共享的一块内存区域，用于存储所谓的元（Meta）数据，例如类结构信息，以及对应的运行时常量池、字段、方法代码等。

由于早期的 Hotspot JVM 实现，很多人习惯于将方法区称为永久代（Permanent Generation）。Oracle JDK 8 中将永久代移除，同时增加了元数据区（Metaspace）。

第五，运行时常量池（Run-Time Constant Pool），这是方法区的一部分。如果仔细分析过反编译的类文件结构，你能看到版本号、字段、方法、超类、接口等各种信息，还有一项信息就是常量池。Java 的常量池可以存放各种常量信息，不管是编译期生成的各种字面量，还是需要运行时常量池决定的符号引用，所以它比一般语言的符号表存储的信息更加宽泛。

第六，本地方法栈（Native Method Stack）。它和 Java 虚拟机栈是非常相似的，支持对本地方法的调用，也是每个线程都会创建一个。在 Oracle Hotspot JVM 中，本地方法栈和 Java 虚拟机栈是在同一块儿区域，这完全取决于技术实现的决定，并未在规范中强制。

考点分析

这是个 JVM 领域的基础题目，我给出的答案依据的是[JVM 规范](#)中运行时数据区定义，这也和大多数书籍和资料解读的角度类似。

JVM 内部的概念庞杂，对于初学者比较晦涩，我的建议是在工作之余，还是要去阅读经典书籍，比如我推荐过多次的《深入理解 Java 虚拟机》。

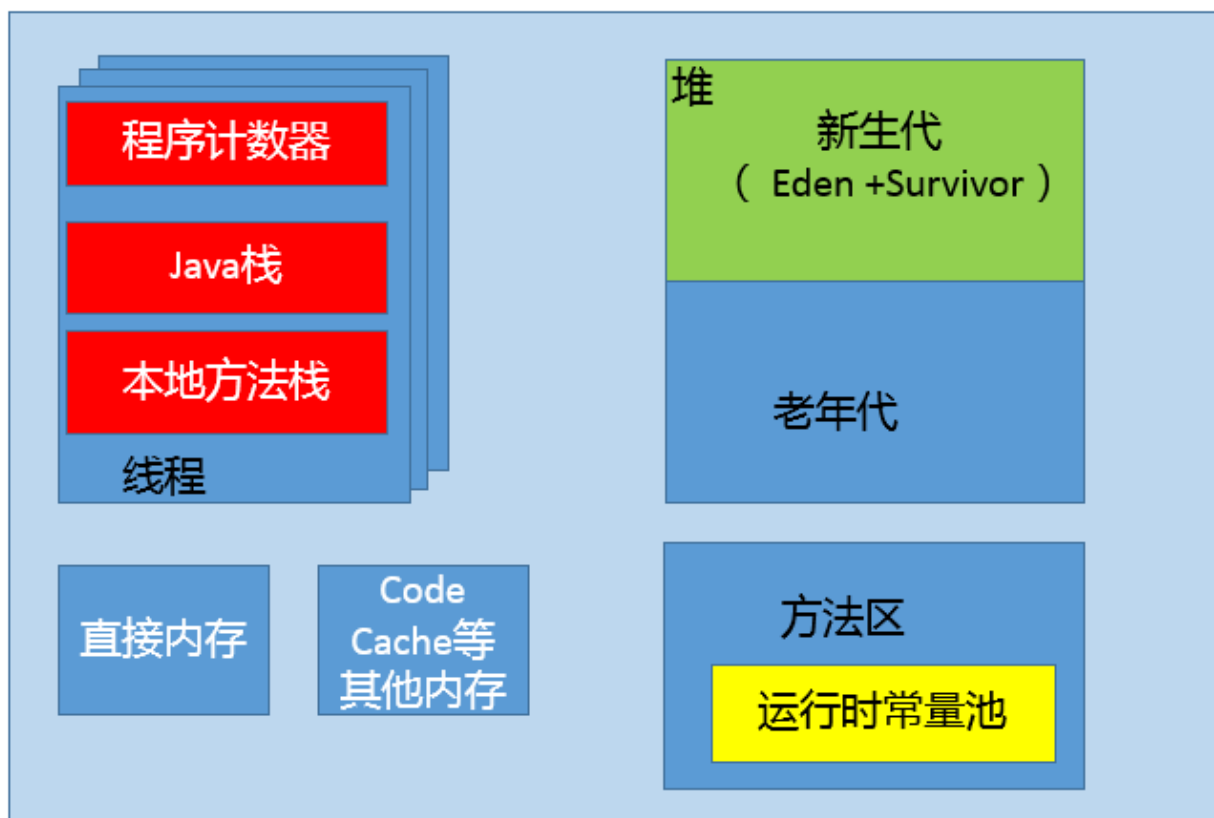
今天这一讲作为 Java 虚拟机内存管理的开篇，我会侧重于：

- 分析广义上的 JVM 内存结构或者说 Java 进程内存结构。
- 谈到 Java 内存模型，不可避免的要涉及 OutOfMemory (OOM) 问题，那么在 Java 里面存在哪些种 OOM 的可能性，分别对应哪个内存区域的异常状况呢？

注意，具体 JVM 的内存结构，其实取决于其实现，不同厂商的 JVM，或者同一厂商发布的不同版本，都有可能存在一定差异。我在下面的分析中，还会介绍 Oracle Hotspot JVM 的部分设计变化。

知识扩展

首先，为了让你有个更加直观、清晰的印象，我画了一个简单的内存结构图，里面展示了我前面提到的堆、线程栈等区域，并从数量上说明了什么是线程私有，例如，程序计数器、Java 栈等，以及什么是 Java 进程唯一。另外，还额外划分出了直接内存等区域。



这张图反映了实际中 Java 进程内存占用，与规范中定义的 JVM 运行时数据区之间的差别，它可以看作是运行时数据区的一个超集。毕竟理论上的视角和现实中的视角是有区别的，规范侧重

的是通用的、无差别的部分，而对于应用开发者来说，只要是 Java 进程在运行时占用，都会影响到我们的工程实践。

我这里简要介绍两点区别：

- 直接内存（Direct Memory）区域，它就是在[专栏第 12 讲](#)中谈到的 Direct Buffer 所直接分配的内存，也是个容易出现问题的地方。尽管，在 JVM 工程师的眼中，并不认为它是 JVM 内部内存的一部分，也并未体现 JVM 内存模型中。
- JVM 本身是个本地程序，还需要其他的内存去完成各种基本任务，比如，JIT Compiler 在运行时对热点方法进行编译，就会将编译后的方法储存在 Code Cache 里面；GC 等功能需要运行在本地线程之中，类似部分都需要占用内存空间。这些是实现 JVM JIT 等功能的需要，但规范中并不涉及。

如果深入到 JVM 的实现细节，你会发现一些结论似乎有些模棱两可，比如：

- Java 对象是不是都创建在堆上的呢？

我注意到有一些观点，认为通过[逃逸分析](#)，JVM 会在栈上分配那些不会逃逸的对象，这在理论上是可行的，但是取决于 JVM 设计者的选择。据我所知，Oracle Hotspot JVM 中并未这么做，这一点在逃逸分析相关的[文档](#)里已经说明，所以可以明确所有的对象实例都是创建在堆上。

- 目前很多书籍还是基于 JDK 7 以前的版本，JDK 已经发生了很大变化，Intern 字符串的缓存和静态变量曾经都被分配在永久代上，而永久代已经被元数据区取代。但是，Intern 字符串缓存和静态变量并不是被转移到元数据区，而是直接在堆上分配，所以这一点同样符合前面一点的结论：对象实例都是分配在堆上。


接下来，我们来看看什么是 OOM 问题，它可能在哪些内存区域发生？

首先，OOM 如果通俗点儿说，就是 JVM 内存不够用了，javadoc 中对[OutOfMemoryError](#)的解释是，没有空闲内存，并且垃圾收集器也无法提供更多内存。

这里面隐含着一层意思是，在抛出 OutOfMemoryError 之前，通常垃圾收集器会被触发，尽其所能去清理出空间，例如：

- 我在[专栏第 4 讲](#)的引用机制分析中，已经提到了 JVM 会去尝试回收软引用指向的对象等。
- 在[java.nio.Bits.reserveMemory\(\)](#)方法中，我们能清楚的看到，System.gc() 会被调用，以清理空间，这也是为什么在大量使用 NIO 的 Direct Buffer 之类时，通常建议不要加下面的参数，毕竟是个最后的尝试，有可能避免一定的内存不足问题。

```
1 -XX:+DisableExplicitGC
```

 复制代码

当然，也不是在任何情况下垃圾收集器都会被触发的，比如，我们去分配一个超大对象，类似一个超大数组超过堆的最大值，JVM 可以判断出垃圾收集并不能解决这个问题，所以直接抛出 `OutOfMemoryError`。

从我前面分析的数据区的角度，除了程序计数器，其他区域都有可能会因为可能的空间不足发生 `OutOfMemoryError`，简单总结如下：

- 堆内存不足是最常见的 OOM 原因之一，抛出的错误信息是 `"java.lang.OutOfMemoryError:Java heap space"`，原因可能千奇百怪，例如，可能存在内存泄漏问题；也很有可能就是堆的大小不合理，比如我们要处理比较可观的数据量，但是没有显式指定 JVM 堆大小或者指定数值偏小；或者出现 JVM 处理引用不及时，导致堆积起来，内存无法释放等。
- 而对于 Java 虚拟机栈和本地方法栈，这里要稍微复杂一点。如果我们写一段程序不断的进行递归调用，而且没有退出条件，就会导致不断地进行压栈。类似这种情况，JVM 实际会抛出 `StackOverFlowError`；当然，如果 JVM 试图去扩展栈空间的的时候失败，则会抛出 `OutOfMemoryError`。
- 对于老版本的 Oracle JDK，因为永久代的大小是有限的，并且 JVM 对永久代垃圾回收（如，常量池回收、卸载不再需要的类型）非常不积极，所以当我们不断添加新类型的时候，永久代出现 `OutOfMemoryError` 也非常多见，尤其是在运行时存在大量动态类型生成的场合；类似 Intern 字符串缓存占用太多空间，也会导致 OOM 问题。对应的异常信息，会标记出来和永久代相关：`"java.lang.OutOfMemoryError: PermGen space"`。
- 随着元数据区的引入，方法区内存已经不再那么窘迫，所以相应的 OOM 有所改观，出现 OOM，异常信息则变成了：`"java.lang.OutOfMemoryError: Metaspace"`。
- 直接内存不足，也会导致 OOM，这个已经[专栏第 11 讲](#)介绍过。

今天是 JVM 内存部分的第一讲，算是我们先进行了热身准备，我介绍了主要的内存区域，以及在不同版本 Hotspot JVM 内部的变化，并且分析了各区域是否可能产生 `OutOfMemoryError`，以及 OOME 发生的典型情况。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗？今天的思考题是，我在试图分配一个 100M bytes 大数组的时候发生了 OOME，但是 GC 日志显示，明明堆上还有远不止 100M 的空间，你觉得可能问题的原因是什么？想要弄清楚这个问题，还需要什么信息呢？

请你在留言区写写你对这个问题的思考，我会选出经过认真思考的留言，送给你一份学习奖励礼券，欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢？你可以“请朋友读”，把今天的题目分享给好友，或许你能帮到他。



版权归极客邦科技所有，未经许可不得转载

写留言

精选留言



I am a psycho

👍 52

如果仅从jvm的角度来看，要看下新生代和老年代的垃圾回收机制是什么。如果新生代是serial，会默认使用copying算法，利用两块eden和survivor来进行处理。但是默认当遇到超大对象时，会直接将超大对象放置到老年代中，而不用走正常对象的存活次数记录。因为要放置的是一个byte数组，那么必然需要申请连续的空间，当空间不足时，会进行gc操作。这里又需要看老年代的gc机制是哪一种。如果是serial old，那么会采用mark compact，会进行整理，从而整理出连续空间，如果还不够，说明是老年代的空间不够，所谓的堆内存大于100m是新+老共同的结果。如果采用的是cms(concurrent mark sweep)，那么只会标记清理，并不会压缩，所以内存会碎片化，同时可能出现浮游垃圾。如果是cms的话，即使老年代的空间大于100m，也会出现没有连续的空间供该对象使用。

2018-07-03

作者回复

非常不错的总结

2018-07-04



鸡肉饭饭

👍 10

我们拿JDK7来说，有可能的原因是JVM的剩余内存有100M，但是它是分在不同年龄代的内存区域。

因此应当单独的去查看每一块eden，survivor，old的大小，(通过SurvivorRatio知道s和e的

比例大小，通过MaxNewSize知道young和old的比例)看看这三块区域是否有超过100M的内存大小。如果没有，就是因为没有一个区域能够再存储一个100M的对象。

如果有，就可以通过工具查看下，每一块e s o每一块区域剩下的内存空间，如果没有一块内存大小超过100M，便是因为这个原因导致数组分配失败。

2018-07-03



石头狮子

7

1，新生代大小过小。无法分配足够的内存。同时也老年代过小，导致提升失败。这时系统认为没有足够的空间存放该100M数据。

2，栈可以抽象的看成计算资源。堆看成存储资源。计算资源不共享，不会发生线程安全问题。堆资源共享，容易发生线程安全问题。

3，JAVA 封装了不同系统的线程模型，结果是在 java 内部有实现了一个通用的 java线程库。所以需要用户内存来保存线程信息。

2018-07-03



LenX

5

从不同的垃圾收集器角度来看：

首先，数组的分配是需要连续的内存空间的（据说，有个别非主流JVM支持大数组用不连续的内存空间分配□）。所以：

1) 对于使用年轻代和老年代来管理内存的垃圾收集器，堆大于 100M，表示的是新生代和老年代加起来总和大于100M，而新生代和老年代各自并没有大于 100M 的连续内存空间。

进一步，又由于大数组一般直接进入老年代（会跳过对对象的年龄的判断），所以，是否可以认为老年代中没有连续大于 100M 的空间呢。

2) 对于 G1 这种按 region 来管理内存的垃圾收集器，可能的情况是没有多个连续的 region，它们的内存总和大于 100M。

当然，不管是哪种垃圾收集器以及收集算法，当内存空间不足时，都会触发 GC，只不过，可能 GC 之后，还是没有连续大于 100M 的内存空间，于是 OOM了。

2018-07-03

作者回复

很好的视角，g1 region之类确实有影响，另外g1还是有年代的概念的

2018-07-04



tyson

4

堆内存100M 包含了新生代(eden+s0+1)和老年代，大对象一般分配在老年代，那么最有可能在分配过程中老年代的空间不足。

2018-07-03

作者回复

不错，可能性很多，其实和gc的选择也有关，例如g1 region比较小

2018-07-04



爱吃芒果的董先森

👍 4

因为给数组分配的是连续地址，而显示的是总的地址，不管是不是连续的。

2018-07-03

作者回复

也对，最好综合考虑堆内存结构、gc区别等，后续会讲解

2018-07-04



markin

👍 1

老师，能否跟我们介绍一下您平时获取资料的渠道。比如apache的一些开源项目，官网上就有很丰富的文档。但是我们获取jvm相关文档的渠道少之又少，无非就是博客或者书籍，这些都比较繁杂，并且可能参杂着很多难以识别的错误观点。授人以鱼不如授人以渔，先谢谢老师了。

2018-07-08

作者回复

Oracle官网也提供了很多好的文档：

虚拟机规范 <https://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/index.html>

诊断指南 <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/troubleshoot/index.html>

调优指南 <https://docs.oracle.com/javase/10/gctuning/>

Openjdk网站，或者那些感兴趣的邮件列表 <http://mail.openjdk.java.net/mailman/listinfo>

YouTube上查查javaone，JVM summit之类

回头有必要整理个书单之类

但这些东西太多了，自己把握一下

2018-07-12



boom

👍 1

小白请教一个不相关的问题~java 内存模型跟 jvm内存模型的区别与联系是啥呢~

2018-07-03

作者回复

怎么叫都有，看上下文，jsr133 jmm是解决多线程环境一致性，或者可以看做memory ordering model

2018-07-04



鹅米豆发

👍 1

可能一，新生代没有足够的连续空间，且不能直接在老年代分配。比如 $E+S_0+S_1>100MB$ ，但 $E<100MB$ ， $S_0<100MB$ 。

可能二，大对象直接进入老年代，但老年代也没有足够的连续空间。参数+XX:PretenureSizeThreshold。

可能三，线程数量太多，导致物理内存不足。

可能四，直接内存使用太多，导致物理内存不足。

2018-07-03

作者回复

不错，下一章会有更多内存结构细节

2018-07-04



师琳博

👍 1

100m的byte数组，一个byte对应一个引用，这样需要100m个的引用，所以需要的栈空间也不会低于100m,而对象的引用是在栈中分配的，(栈和堆加起来估计不低于200m)况且还是数组，对应的那么多引用还需要分配连续的内存空间，堆空间够的话，个人认为可能是栈空间不足造成的

2018-07-03



sunlight001

👍 1

堆上有空间的划分，新生代和老年代，有可能新生代的空间不够，看到的是老年代的空间，个人猜测☺

2018-07-03



Monday

👍 0

100M数组初始化时需要连续100M的内存空间，总内存大小超过100M不表示一定是连续的。就像你买了1.8M*2.0M的床，你家卧室是4.0*4.0M的大小；你家卧室里横七竖八的放了N多东西，虽然总的剩余可用面积要大于3.6平米，但是没有连续1.8M*2.0M的空间。所以还是放不下这张床

2018-10-31



jackLee

👍 0

真好

2018-09-28



DMETAL

👍 0

看了深入理解JVM才知道老师讲的真的细致。

2018-08-29



一个坏人

👍 0

JDK 已经发生了很大变化，Intern 字符串的缓存和静态变量曾经都被分配在永久代上，而永久代已经被元数据区取代。但是，Intern 字符串缓存和静态变量并不是被转移到元数据区，而是直接在堆上分配？？分配在堆上的一个新区域？？不是在新生代也不是在老年代？

2018-08-28



clz1341521

👍 0

1,堆内存100M 包含了新生代(eden+s0+1)和老年代，大对象一般分配在老年代，那么最有可能在分配过程中老年代的空间不足。

2,堆中内存碎片化，没有一块连续的超过100m的空间

2018-08-09



任鹏斌

0

老师既然元数据区也存在溢出，那么为什么要用元数据区替换永久代呢，有什么好处吗？

2018-08-06

作者回复

metaspace 默认是自增的，永久带做不到

2018-08-06



杨坤

0

堆内存大小+直接内存大小 > 总共内存

2018-08-05



刘p辉

0

1.首先堆内存是分代的，总的内存超过100M，不能保证新生代，老年代都有足够的内存。

2.为对象，数组分配内存需要连续的内存空间，有可能堆的总内存远超过要分配内存大小，但是在即使进行过垃圾回收（标记整理）后还是不存在足够的连续内存空间就会OOM。

2018-07-30



Geek_135148

0

请问compressed class space区域怎么理解？是metasapce的一部分吗？如果是的话，有些采集工具为何会把它占的大小单独显示出来呢？而不直接显示metaspace的大小呢

2018-07-29