電卓

作ったもの

電卓

言語

C++

学んだこと

- VSCodeのおさらい
- C++の基本文法のおさらい (iostreamとかcin・cout、ヘッダファイル・ソースファイルなど諸々)
- Gitの使い方もろもろ
- コメントアウト系
- C++のコマンド類
 - ▼ getline

改行文字が現れるまで、または仮引数で指定された文字までの文字列を入力 する

文字が数字かどうか判別するとこで使ったやつ

例

getline(cin, string); //入力を取得可能、バッファをクリアできて便利 getline(string1, string2, "") //文字列を分割して取得できる(空白前と後で

▼ stringstream

文字列を用いていろいろできるクラス (使うときには#include <sstream>が必要)

例

std::stringstream ss; //stringstreamクラスの定義

ss << "はひふへ" << "ほ~"; //文字列を結合しつつ代入可能(この場合"は

▼ map

要素に対して別の要素を定義づけしつつ対応される的なやつ 演算子と四則演算の処理をswitch文でやりたくなくて見つけたやつ むずいからうァーだけ載せとく

https://qiita.com/_EnumHack/items/f462042ec99a31881a81

↑とりあえずまよったらこれ見る

▼ ラムダ式

こいつもまたむずい、ただの新概念、こいつに関しては理解してない(できない)

とりあえず関数のように利用できるオブジェクトを作るためにごちゃごちゃ やってそう

うァし

https://qiita.com/YukiMiyatake/items/8d10bca26246f4f7a9c8

- 例外処理
- 簡単なNotionの使い方(これ)

AI⊟<...

現在の内容に加えて、以下のような項目を追加するとより充実すると思います:

- 開発環境のセットアップ手順
- プロジェクトの構造や主要なファイルの説明
- 実装した機能の詳細(四則演算、メモリ機能など)
- つまづいた点とその解決方法
- 今後追加したい機能やアップデート予定
- コードの重要な部分のスニペット
- テスト方法や確認項目

→ ダルいんですけどこいつ...

書きたくなったら追加する

とりあえず所感

Gemini Proが無料で使えるって聞いた+就活関係(主にインターン)で、「とりあえずC++触って何か作ろう…」と思ったのがきっかけでなにかつくってみたやつ。Al に提案させつつ、コード書きつつ調べつつGeminiやCopirotに頼りつつ的な感じで数時間くらいかかって完成。

mainファイルだけで完結できそうだったけど、ヘッダファイルとソースファイルの書き方とかを思い出したくてわざわざ分けて作った。正直これがやりたかっただけかも。

次からは、参考にしたサイトをきちんとブックマークにぶち込んどくことを忘れないようにする。

これくらいのコードは自力で書けるようになりたいな~と思いつつ、Alってすごいなと改めて感じた。

ひっさびさになんか作ったし、新規性のかけらもない超簡単プログラムだけど、

楽しかったのでヨシ!!