

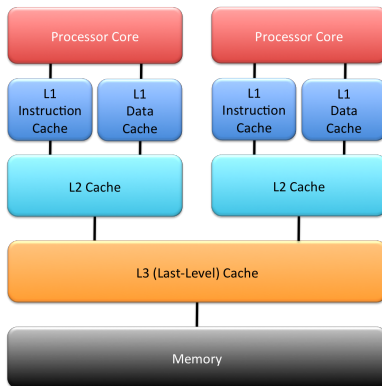
OpenMP :

Points abordés :

- ▶ Programmation multi-threads
- ▶ Exemples OpenMP
- ▶ Styles de programmation OpenMP

Rappels d'architecture

Exemple déjà vu à la première séance de vue interne d'un nœud
(variable suivant le modèle de processeur et la génération utilisée):



- Une machine = un ou plusieurs processeurs
+ une mémoire centrale ($\approx 10^{10}$ octets) partagée
(accessible directement par tous les processeurs)
- Un processeur = un ou plusieurs cœurs
+ un ensemble de zones mémoire rapides ou
mémoire cache ($\approx 10^4$ à 10^6 octets)(caches)
partagées entre tous ou une partie des cœurs
- Un cœur = une unité de traitement capable d'exécuter
un thread (une séquence d'instructions)

En général, une machine qui contient N processeurs où chaque processeur est composé de M cœurs peut exécuter au maximum $N \times M$ threads (séquences d'instructions) simultanément.

La gestion dans un programme de cet ensemble de threads s'appelle la programmation multi-threads

Plusieurs outils logiciels permettent de faire cette gestion:

- ▶ pthreads
- ▶ OpenMP
- ▶ Threading Building Blocks
- ▶ ...

On utilisera ici l'outil OpenMP