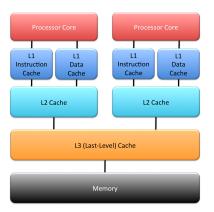
TP 2:

Points abordés :

- ► Programmation multi-threads
- ► Exemples OpenMP

## Rappels d'architecture

Exemple déjà vu à la première séance de vue interne d'un nœud (variable suivant le modèle de processeur et la génération utilisée):



Une machine = un ou plusieurs processeurs

+ une mémoire centrale ( $\approx 10^{10}$  octets) partagée (accessible directement par tous les processeurs)

Un processeur = un ou plusieurs cœurs

+~ un ensemble de zones mémoire rapides ou mémoire cache ( $\approx 10^4$  à  $10^6$  octets)(caches) partagées entre tous ou une partie des cœurs

Un cœur = une unité de traitement capable d'exécuter un thread (une séquence d'instructions)

En général, une machine qui contient N processeurs où chaque processeur est composé de M cœurs peut exécuter au maximum  $N \times M$  threads (séquences d'instructions) simultanément.

La gestion dans un programme de cet ensemble de threads s'appelle la programmation multi-threads

Plusieurs outils logiciels permettent de faire cette gestion:

- ► pthreads
- ▶ OpenMP
- ► Threading Building Blocks
- ▶ ...

On utilisera ici l'outil OpenMP

## Préparation

- 1. Récupérer l'archive TP2.tar.gz et extraire les fichiers.
- 2. Ouvrir un terminal et se placer dans le répertoire I03\_TP2 qui vient d'être créé
- 3. préparer la compilation du code du TP avec les commandes :

```
mkdir -p build
cd build
cmake ../src
cd ..
```

4. Se remettre dans le répertoire IO3\_TP2 et compiler:

```
make -C build VERBOSE=1
```

5. Exécuter le code avec la commande: ./build/PoissonOpenMP

## Compléter les fichiers sources pour utiliser la parallélisation OpenMP

- ► Dans les fichiers du répertoire src, repérer la partie du code qui prend le plus de temps
- Ajouter une "pragma" OpenMP pour essayer d'accélerer cette partie du code (prendre comme exemple ce qui est fait dans le fichier values.cxx).
- ► Comparer en utilisant de 1 à 4 threads. (idéalement, on devrait aussi comparer avec la version sans OpenMP).

## Second exercice:

- 1. Se mettre dans le répertoire ExempleOpenMP, qui contient un exemple simple: génération d'un ensemble de valeurs entières entre 0 et 19, comptage du pourcentage de valeurs égales à k pour 0 <= k < 20.
- 2. Paralléliser avec OpenMP
- 3. Interpréter les résultats. S'ils ne sont pas ceux espérés, revenir sur le point précédent.