Parallélisme multithreads grain fin (fine grain)

(threads  $T_i$ , i > 0 créés au début de chaque région parallèle et détruits à la fin de chaque région parallèle) Parallélisme multithreads grain grossier (coarse grain)

(threads  $T_i$ , i > 0 créés au début de l'execution activés au début de chaque région parallèle et mis en pause à la fin de chaque région parallèle)

## Thread 0 actif pendant toute l'exécution

