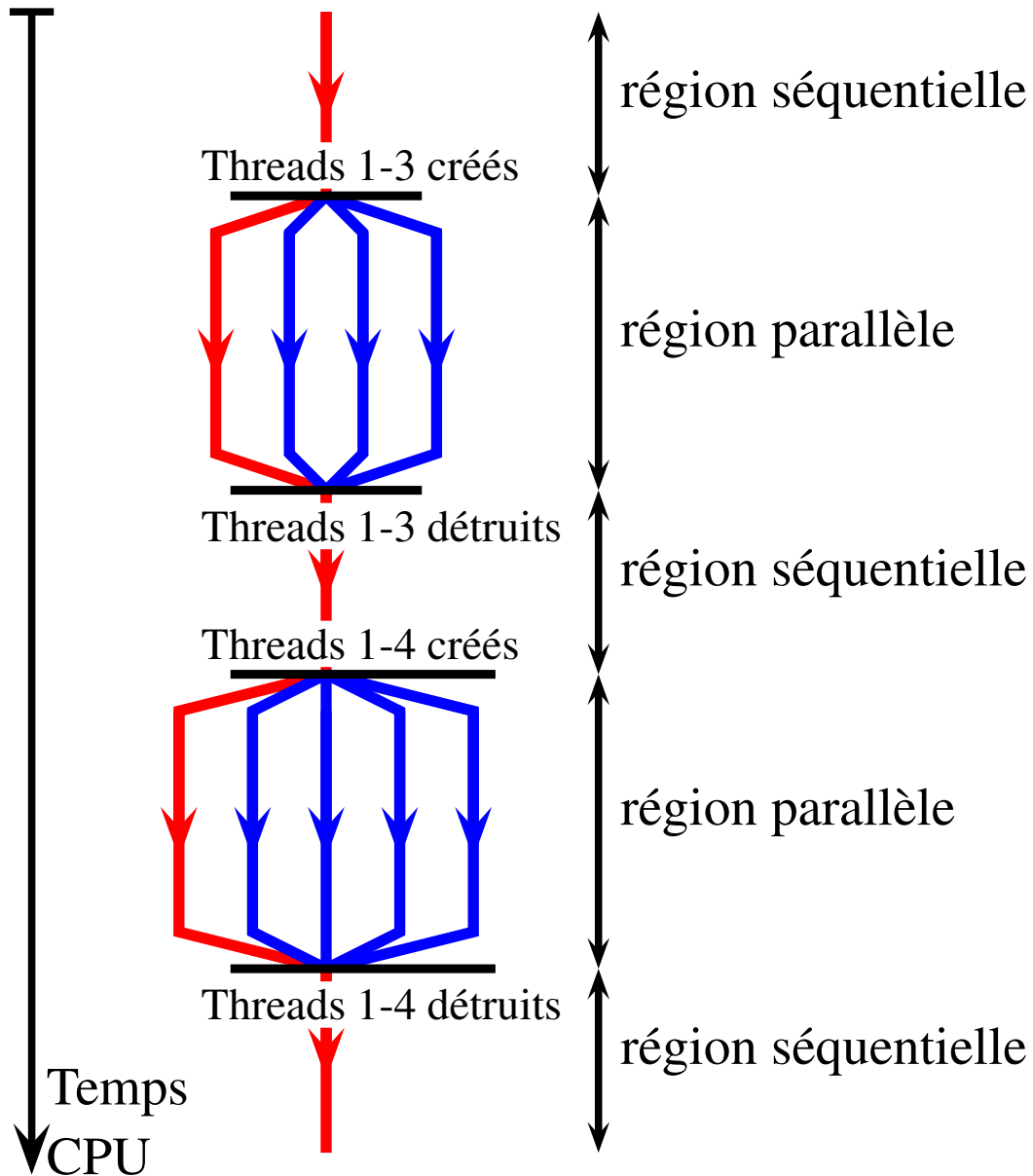


Parallélisme multithreads grain fin (fine grain)

(threads $T_i, i > 0$ créés au début
de chaque région parallèle et détruits
à la fin de chaque région parallèle)

Thread 0 actif pendant toute l'exécution



Parallélisme multithreads grain grossier (coarse grain)

(threads $T_i, i > 0$ créés au début de l'exécution
activés au début de chaque région parallèle
et mis en pause à la fin de chaque région parallèle)

