

# Modèles et techniques en programmation parallèle hybride et multi-cœurs

Parallélisme multithreads (2)

Marc Tajchman

CEA - DEN/DM2S/STMF/LMES

10/08/2020

# Techniques de programmation avec OpenMP

- ▶ Programmation OpenMP grain fin
- ▶ Programmation OpenMP grain grossier
- ▶ Programmation OpenMP par tâches

# Programmation OpenMP de type “grain fin”

Cela consiste à ajouter un pragma devant les boucles à paralléliser pour que OpenMP découpe automatiquement l'ensemble de valeurs de l'indice de boucle en groupes.

Chaque thread prend en charge un des groupes. Chaque groupe est (à peu près) de même taille.

Par exemple:

```
#pragma omp parallel for  
for (i=0; i<n; i++)  
    u[i] = f(a, v[i]);
```

Le programmeur a assez peu de possibilités pour adapter la répartition à un problème particulier

## Avantages :

- ▶ Simple à programmer (si la boucle est simple).
- ▶ La différence entre le code parallèle et le code séquentiel est l'ajout de pragmas, donc on peut garder une seule version des sources.
- ▶ On peut paralléliser progressivement un code, choisir les boucles à paralléliser.

## Désavantages :

- ▶ Les régions parallèles sont souvent plus nombreuses et plus petites, ce qui décroît souvent les performances.
- ▶ La répartition est équilibrée en nombre d'itérations pas en temps calcul, souvent certains threads ont fini avant les autres et sont inemployés.
- ▶ Les boucles complexes sont plus difficiles ou impossibles à paralléliser (boucles "while", boucles sur des indices non entiers, etc.)

Soit l'algorithme suivant: on part d'une valeur initiale de  $u$  et on calcule une suite de  $nT$  valeurs de  $u$  pour  $t > 0$ .

```
for (iT=0; iT < nT; iT++)  
{  
    dT = calcul_dt(u);  
    for (iX=0; iX < nX; iX++)  
        v[iX] = f(u[iX-1], u[iX], u[iX+1], dT)  
    echange(u, v);  
}
```

La boucle externe (sur  $iT$ ) n'est pas parallélisable

- ▶ chaque itération modifie le même vecteur  $v$ ,
- ▶ chaque itération dépend de toutes les précédentes.

Pour paralléliser, il ne reste que la boucle interne (sur  $iX$ ):

```
for (iT=0; iT < nT; iT++)  
{  
    dT = calcul_dt(u);  
    #pragma omp parallel for  
    for (iX=0; iX < nX; iX++)  
        v[iX] = f(u[iX-1], u[iX], u[iX+1], dT)  
    exchange(u, v);  
}
```

Il y a donc  $nT$  régions parallèles (avec création des threads à l'entrée et destruction des threads à la sortie).

# Programmation OpenMP de type “grain grossier”

Cela consiste à :

- ▶ essayer de définir des régions parallèles plus grandes et moins nombreuses.

*Cela conduit souvent à des régions parallèles dans lesquelles une partie des instructions ne sont pas exécutées par tous les threads (utilisation des pragmas `single` et `master`, ou des indices de threads : `omp_get_thread_num()`).*

- ▶ découper soi-même les boucles internes pour mieux tenir compte de la différences de temps calcul entre les itérations.

Illustration du premier point : on crée une seule région parallèle

```
#pragma omp parallel default(shared)
{
    int iT, iX;
    for (iT=0; iT < nT; iT++)
    {
        #pragma omp single
        dT = calcul_dt(u);

        #pragma omp for
        for (iX=0; iX < nX; iX++)
            v[iX] = f(u[iX-1], u[iX], u[iX+1], dT)

        #pragma omp single
        exchange(u, v);
    }
}
```



Illustration du second point : on définit soi-même le découpage de la boucle interne

```
#pragma omp parallel default(shared)
{
    int iT, iX;
    int d_nX = nX/omp_get_num_threads();
    int nX1 = omp_get_thread_num()*d_nX;
    int nX2 = n1 + d_nX;
    for (iT=0; iT < nT; iT++)
    {
        #pragma omp single
        dT = calcul_dt(u);

        for (iX=nX1; iX < nX2; iX++)
            v[iX] = f(u[iX-1],u[iX],u[iX+1],dT)

        #pragma omp single
        exchange(u, v);
    }
}
```

## Avantages :

- ▶ On crée moins de régions parallèles (une seule dans l'exemple).
- ▶ Le découpage de la boucle interne est fait une seule fois et c'est le développeur qui détermine ce découpage.

Suivant le type de problème, la programmation à grain grossier pourra être plus ou moins intéressante.

## Désavantages :

- ▶ L'écriture du code est plus complexe (savoir quand mettre en pause certains threads par exemple).
- ▶ Il est moins facile de maintenir une source unique pour les versions séquentielle et parallèle.

# Programmation OpenMP par tâches

On définit dans le codes des groupes d'instructions qui peuvent être exécutés en parallèle, qu'on appelle "tâches".

Il peut y avoir un nombre de tâches différent du nombre de threads (en général, il y aura plus de tâches que de threads).

Quand les tâches sont définies, le système les met dans une file d'attente. Les tâches sont exécutées dès qu'un cœur est disponible.

Avantages :

- ▶ On peut définir un nombre de tâches inconnu à l'avance (boucle "while" par exemple).
- ▶ Une tâche peut elle-même créer d'autres tâches (parallélisme à plusieurs niveaux).

Inconvénient :

- ▶ On ne sait pas exactement quand une tâche sera lancée, ce qui rend délicat la gestion des variables partagées.

Exemple : Calcul de la norme d'un vecteur contenu dans un fichier (de longueur inconnue)

```
std::ifstream f("donnees");  
double x, norme = 0;  
  
#pragma omp parallel default(shared) \  
    reduction(+: norme)  
{  
    #pragma master  
    while (f >> x) {  
        #pragma task  
        {  
            y = x*x;  
            norme += y;  
        }  
    }  
    #task wait  
}
```