

Pointeurs

Exercice 3 : mémoire dynamique

Dans le fichier main.c, un vecteur de n entiers (n fourni en paramètre à l'exécution par l'utilisateur, n = 5 par défaut) est créé, initialisé puis affiché.

- Compiler le code avec la commande

```
gcc main.c -o exec
```

et exécuter ./exec, quels sont les messages à la compilation et y a-t'il des valeurs inattendues à l'exécution ?

- Recompilez avec les options de vérification du compilateur:

```
gcc -Wall -Wextra -pedantic main.c -o exec
```

et interpréter les messages supplémentaires éventuels à la compilation.

- Compiler le code en mode debug avec la commande

```
gcc -g main.c -o exec
```

Exécuter le code avec valgrind:

```
valgrind ./exec
```

et essayez d'interpréter les messages affichés par valgrind.

- Corrigez le code (vérifier en utilisant les options du compilateur et valgrind):

```
gcc -Wall -Wextra -pedantic main.c -o exec
```

```
valgrind ./exec
```