

Pointeurs

Exercice 2 (passage de valeurs vers ou depuis une fonction)

Dans le fichier main2.c, le programme principal appelle une fonction f en lui fournissant la valeur d'une variable entière.

La fonction f modifie cette valeur. Le programme principal affiche ensuite la variable.

Il faut que la valeur affichée soit la valeur modifiée par la fonction.

Compiler et exécuter ce code. Si la valeur affichée n'est pas celle modifiée par la fonction, corriger le code.