

Pointeurs

Exercice 4 : pointeurs et structures

Le code dans le fichier main.c lit des mots au clavier, en paramètres de l'appel de l'exécutable. Exemple :

```
gcc main.c -o mots
./mots x a b y
```

On utilisera la structure de liste définie dans le fichier main.c entre les lignes 5 et 10.

Le code devra afficher deux listes:

- les mots dans l'ordre rentrés par l'utilisateur
- les mots dans l'ordre alphabétique

Compléter dans le code les fonctions:

- afficheListe
- alloueItem
- insereItem