

Имя: Гулахмадзода Имрон

Дата рождения: 1 августа 2006 года

Контактный телефон: +79522884585

Электронная почта: gimron34@gmail.com

#### Навыки и достижения:

- Навыки программирования: Python, C++, Java
- Технологии и инструменты: Git, GitHub, VS Code, IntelliJ idea
- Призовые места на республиканских этапах по спортивному программированию
- Участие в международных олимпиадах IZHO 2023 и ВКОШП 2024
- Опыт работы в команде и разработки проектов с использованием GitHub

#### Опыт и проекты:

- Проект «Tajik-Fire»

Совместно с командой разработал проект "Tajik-Fire" — платформу для решения задач по спортивному программированию. Работа над проектом велась 3–4 месяца, и он всё ещё находится в стадии разработки. Чтобы посмотреть дизайн сайта и структуру которые до сих пор находиться в стадии разработки можно посмотреть переходя по ссылке: [Tajik-Fire GitHub](<https://tajik-fire.github.io>) .

Исходный код доступен на GitHub:

[Tajik-Fire GitHub](<https://github.com/tajik-fire/tajik-fire.github.io>).

#### Немного больше о проект «Tajik-Fire»:

Во время первой стадии конечго сперва дизайн был самый худший, и мы искали, пробовали, делали опросы и спрашивали. К счастью, мы смогли исправить много чего в дизайне, а также в структуре. Мы делали выводы из собственного опыта, анализируя другие платформы, стараясь делать лучше них и конкурировать. Таким образом, мы частично добились успехов в своём проекте.

Во время бэкенд-разработки возникали разные проблемы:

- Многопоточность: Мы исправили эту проблему, реализовав очередь проверок каждого запроса.

- Безопасность: На этапе первого запуска сайта случались взломы компилятора и входы на сервер. Это было связано с тем, что мы запускали сторонний код и проверяли его на своих автоматических тестах. Для устранения этой проблемы мы создали папку, изменения в которой могли делать только администраторы. Запуск пользовательского кода производился от отдельной учётной записи с ограниченными правами доступа.
- Ограничение времени выполнения: Были проблемы с проверкой времени работы пользовательского кода. Мы пробовали разные способы, но уязвимости всё же находились, и иногда код пользователей мог работать бесконечно, что негативно сказывалось на сервере. В итоге мы исправили это, используя дочерние процессы.

#### Интересы и хобби:

- Решение задач по спортивному программированию
- Изучение искусственного интеллекта и машинного обучения
- Футбол и волейбол

#### Обо мне:

Я родом из Таджикистана и окончил Президентскую школу для одарённых учащихся в городе Куляб. В настоящее время являюсь студентом 1 курса факультета программной инженерии и компьютерной техники Университета ИТМО. С 8 класса увлекаюсь программированием, особенно спортивным, и достиг значительных результатов, занимая призовые места на республиканских соревнованиях в Таджикистане. Также участвовал в международных олимпиадах, таких как IZHO 2023 и ВКОШП 2024.

#### Цель:

Стремлюсь развивать навыки в области программирования, компьютерной инженерии, а также в направлениях искусственного интеллекта (AI) и машинного обучения (ML). Хочу участвовать в разработке инновационных проектов, применяя технологии будущего. Кроме того, поставил себе цель дойти до финала ICPC, и вместе с командой активно учусь и совершенствуюсь для достижения этой цели.