



Class 2

Interface of CorelDRAW Graphics Suite

Vector vs Raster Graphics

Vector Graphics:

- Made of mathematical paths, defined by points, lines, and curves.
- Scalable without losing quality (sharp at any size).
- Ideal for logos, icons, and illustrations.
- Common file formats: SVG, AI, EPS, and PDF.

"عام معنوں میں ہم ایسے سمجھ سکیں گے کہ Vector Graphics وہ گرافکس ہیں جو پوائنٹس کی مدد سے بنائیں جاتے ہیں۔ اور ان میں براہ راست تبدیلی کرنا ممکن ہے۔ براہ راست تبدیلی کا مطلب یہ ہے کہ ہم اُس کی شکل تبدیل کر سکتے ہیں۔ جتنی بھی ڈرائنگز، پینٹنگز، پلازوں کے ماڈلز، گاڑیوں کے ماڈلز جیسے سافٹ میں کام کرنا یہی Vector Graphics کہلایا جاتا ہے۔"

Raster Graphics:

- Composed of pixels in a grid (bitmap format).
- Loses quality when scaled up, resulting in pixilation.
- Best for detailed images like photos and complex textures.
- Common file formats: JPEG, PNG, GIF, BMP, and TIFF.

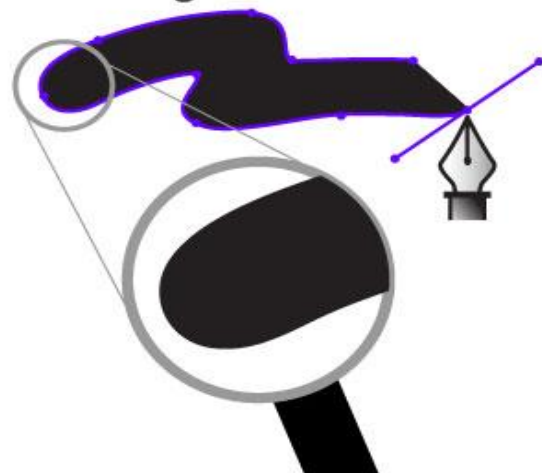
"Vector کے برعکس Raster Graphics وہ گرافکس ہیں جو مختلف pixels کی مدد سے بنائیں جاتے ہیں۔ اس میں ان گنت pixels جڑ کر ایک مکمل تصویر بنتی ہے۔ اس میں ہم براہ راست تبدیلی نہیں کر سکتے ہیں۔ Image Editing جیسے تمام کام اسی Raster Graphics میں آتے ہیں۔"

Example Design:

painting with pixels



drawing with vectors





Vector and Raster Files Formats:



Interface of CorelDRAW Graphics Suites

The **interface of CorelDRAW** includes several key components designed to help users create and edit vector graphics. Here's a breakdown of its main parts:

- **Menu Bar:** Access to main commands and functions.
- **Toolbox:** Tools for drawing and editing (left side).
- **Property Bar:** Options for the selected tool (top).
- **Document Window:** Main workspace for design.
- **Page Navigation:** Switch between pages (bottom).
- **Dockers:** Panels for layers, text, colors (right side).
- **Color Palette:** Quick access to colors (right).
- **Status Bar:** Info about selected object (bottom).
- **Rulers and Guidelines:** For alignment and positioning.
- **Zoom and Pan:** Tools to adjust view of workspace.



Interface of CorelDRAW

