
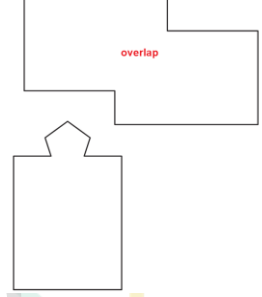

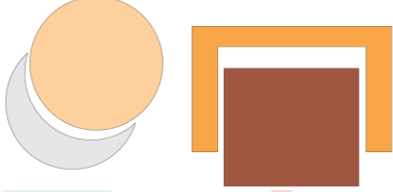

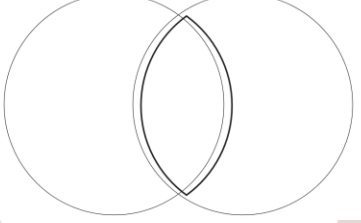











Class 13

Shaping Commands

1	Weld 	دو objects کو آپس میں ملا کر ایک نیا object بنانے کے لیے 
2	Trim 	ایک objects کے ذریعے سے کسی دوسرے object کا کچھ حصہ کاٹنے یعنی Trim کرنے کے لیے 
3	Intersect 	کسی بھی دو objects کو ملا کر ان کے درمیان بننے والا مشترکہ حصہ نکالنے کے لیے 
4	Simplify 	بہت سارے objects کو ملا کر انہیں ایک دوسرے کے حصوں کو Trim کروانے کے لیے 





<p>5</p> <p>From minus back</p> 	<p>Front Object کے ذریعے پچھلے back والے object کو Trim کرنے کے لیے</p> 
<p>6</p> <p>Back minus front</p> 	<p>Back Object کے ذریعے سامنے front والے object کو Trim کرنے کے لیے</p> 
<p>7</p> <p>Create boundary</p> 	<p>بہت سارے مختلف Objects ملائے کے بعد ان کی boundary بنا کر ایک مکمل شکل/shape بنانے کے لیے</p> 