

5. 나타나기 효과

[gsap05.html](#)

1. 나타나기 표현하기

각 섹션의 텍스트 영역에 클래스reveal을 설정했습니다.

```
<p class="parallax_item_desc reveal">높은 목표를 세우고, 스스로 채찍질 한다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">결과도 중요하지만, 과정을 더 중요하게 생각한다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">매 순간에 최선을 다하고, 끊임없이 변화한다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">모든 일에는 기본을 중요하게 생각한다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">열정을 잃지 않고 실패에서 실패로 걸어가는 것이 성공이다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">천 마디 말보단 하나의 행동이 더 값지다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">조그만 성공에 만족하지 않으며, 방심을 경계한다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">나는 내가 더 노력할수록 운이 더 좋아진다는 걸 발견했다.</p>
<p class="parallax_item_desc reveal">나는 내가 더 노력할수록 운이 더 좋아진다는 걸 발견했다.</p>
```

```
//각 요소에 대해 반복 작업을 수행합니다
gsap.utils.toArray(".reveal").forEach((item) => {
  ScrollTrigger.create({
    trigger: item,
    start: "top 80%", //item 요소의 상단이 뷰포트의 80% 위치
    //에 도달할 때 애니메이션이 시작됩니다
    end: "bottom 20%", //item 요소의 하단이 뷰포트 20% 위치
    //에 도달할 때 애니메이션이 끝남을 의미
    markers: true,
    onEnter: () => {animate(item)}, //스크롤이 item요소에
    //들어오면 animate함수가 호출되도록 설정
  });

  //item 요소의 초기 opacity를 0으로 설정(페이지 로드 시 요소
  //가 보이지 않도록 합니다)
  item.style.opacity = "0";
});
```

```
//item요소에 애니메이션을 적용합니다
//overwrite: auto는 기존 애니메이션을 자동으로 덮어쓰도록 설정
const animate = (item) => {
  gsap.fromTo(item,
    {autoAlpha: 0, x: 100, y: 0},
    {autoAlpha: 1, x: 0, y: 0, duration: 1.25, overwrite: "auto", ease: "expo"}
  );
}
```

2. 애니메이션 위치 설정하기

짝수 섹션은 왼쪽에 오른쪽으로 나오게 설정

.reveal 클래스에 reveal_LTR을 설정합니다.

```
<p class="parallax__item__desc reveal">높은 목표를 세우고,
<p class="parallax__item__desc reveal reveal_LTR">결과도
<p class="parallax__item__desc reveal">매 순간에 최선을 다
<p class="parallax__item__desc reveal reveal_LTR">모든 일
<p class="parallax__item__desc reveal">열정을 잃지 않고 슬
<p class="parallax__item__desc reveal reveal_LTR">천 마다
<p class="parallax__item__desc reveal">조그만 성공에 만족
<p class="parallax__item__desc reveal reveal_LTR">나는 나
<p class="parallax__item__desc reveal">나는 내가 더 노력할
```

```
gsap.utils.toArray(".parallax__item__desc").forEach((item)
=> {
  ScrollTrigger.create({
    trigger: item,
    start: "top 80%",
    end: "bottom 20%",
```

```

    markers: true,
    onEnter: () => {
      animate(item);
    },
  });

  item.style.opacity = "0";
});

const animate = (item) => {
  let x = 100;
  let y = 0;

  if(item.classList.contains("reveal_LTR")){
    x = -100;
    y = 0;
  }

  gsap.fromTo(item,
    {autoAlpha: 0, x: x, y: y},
    {autoAlpha: 1, x: 0, y: 0, duration: 1.25, overwrite: "auto", ease: "expo"}
  );
}

```

3. 애니메이션 추가 설정하기

위에서 아래로, 아래에서 위로 애니메이션도 추가 설정하겠습니다
이렇게 한번 만들어 놓으면, 포폴에서 편하게 사용할 수 있습니다

```

<p class="parallax_item_desc reveal">높은 목표를 세우
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_LTR">결
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_BTT">매
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_LTR">모
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_TTB">열
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_LTR">천
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_BTT">조
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_LTR">나
<p class="parallax_item_desc reveal reveal_TTB">나

```

...

```

const animate = (item) => {
  let x = 0;
  let y = 0;

  if(item.classList.contains("reveal_LTR")){
    x = -100;
    y = 0;
  } else if(item.classList.contains("reveal_BTT")){
    x = 0;
    y = 100;
  } else if(item.classList.contains("reveal_TTB")){
    x = 0;
    y = -100;
  } else {
    x = 100;
    y = 0;
  }

  gsap.fromTo(item,
    {autoAlpha: 0, x: x, y: y},
    {autoAlpha: 1, x: 0, y: 0, duration: 1.25, overwrite: "auto", ease: "expo"}
  );
}

```

4. 정리하기

```
const hide = (item) => {
  gsap.set(item, {autoAlpha: 0});
}

const animate = (item) => {
  let x = 0;
  let y = 0;
  let delay = item.dataset.delay; //해당 요소에 data-delay
  =""을 작성하면 리빌 효과를 자유롭게 줄 수 있습니다.

  if(item.classList.contains("reveal_LTR")){
    x = -100;
    y = 0;
  } else if(item.classList.contains("reveal_BTT")){
    x = 0;
    y = 100;
  } else if(item.classList.contains("reveal_TTB")){
    x = 0;
    y = -100;
  } else {
    x = 100;
    y = 0;
  }

  gsap.fromTo(item,
    {autoAlpha: 0, x: x, y: y},
    {autoAlpha: 1, x: 0, y: 0, delay: delay, duration:
1.25, overwrite: "auto", ease: "expo"}
  );
}

gsap.utils.toArray(".reveal").forEach((item) => {
  hide(item);
});
```

```
ScrollTrigger.create({  
  trigger: item,  
  //시작값과 끝나는 값을 주석표시하여 섹션이 시작하면 바로 작동하  
게 만들어줍니다  
  // start: "top bottom",  
  // end: "bottom top",  
  markers: true,  
  onEnter: () => {animate(item)},  
});  
});
```