

# 13. 가로 세로 효과

gsap13.html

## CSS

```
/*원하는 가로 영역을 #horizontal로 감싸고 다음과 같이 셋팅을 합니다*/
#parallax__cont {
  overflow: hidden;
}
#horizontal {
  display: flex;
  flex-wrap: nowrap;
  width: 500%; /*5개의 섹션을 작업할 것이기 때문에 500vw로 설정
*/
}
#horizontal > section {
  width: 100%;
}
```

## JS

```
const horizontal = document.querySelector("#horizontal");
const sections = gsap.utils.toArray("#horizontal > section");

gsap.to(section, {
  xPercent: -100 * (sections.length - 1),
  ease: "none",
  scrollTrigger: {
    trigger: horizontal, //horizontal 요소가 스크롤 트리거
    의 기준 요소로 설정
    start: "top top",
    end: () => "+=" + (horizontal.offsetWidth - innerW
idth), //이 값은 horizontal 요소의 너비에서 뷰포트의 너비를 뺀 값을
    더한 거리입니다
    pin: true,
```

```

        scrub: 1,
        snap: {
            snapTo: 1 / (sections.length - 1), //스크롤 위치를
요소들의 위치에 스냅하는 옵션, 1 / (sections.length - 1)은 각 요소
사이의 스냅 간격을 설정합니다
            inertia: false, //스냅 효과가 관성 없이 즉시 적용
            duration: {min: 0.1, max: 0.1} //스냅 애니메이션의
지속 시간을 고정
        },
        invalidateOnRefresh: true, //브라우저 창 크기 변경 등의
새로 고침 시 애니메이션 설정이 다시 계산
        //anticipatePin: 1 //요소가 고정되기 전에 애니메이션이 약
간 미리 실행되도록 설정합니다, 이 값이 1로 설정되면, 요소가 고정되기 전
에 1픽셀만큼 미리 이동합니다
    }
});

```

## 이미지에 애니메이션 효과 적용

### JS

```

const horizontal = document.querySelector("#horizontal");
const sections = gsap.utils.toArray("#horizontal > section");

//gsap.to메서드를 변수에 할당하고 snap 제거
let scrollTween = gsap.to(sections, {
    xPercent: -100 * (sections.length - 1),
    ease: "none",
    scrollTrigger: {
        trigger: horizontal,
        start: "top top",
        end: () => "+=" + (horizontal.offsetWidth - innerWidth),
        pin: true,
        anticipatePin: 1,
        scrub: 1,
    },
});

```

```

        invalidateOnRefresh: true
    }
});

gsap.to(".img4", {
    y: -200,
    duration: 2,
    ease: "elastic", //탄력적으로 시작과 끝에서 약간의 스프링효과를
주는 이징 효과
    scrollTrigger: {
        trigger: ".img4",
        containerAnimation: scrollTween, //애니메이션이 포함된
스크롤 컨테이너의 애니메이션을 지정합니다
        start: "left center", //.img4 요소의 왼쪽 가장자리가 뷰
포트의 수직 중앙에 도달할 때 애니메이션이 시작
        toggleActions: "play none reverse none", //애니메이션
이 시작될 때 재생하고, 되돌아올 때는 애니메이션을 역으로 실행하지 않으며,
다른 상태에서는 아무런 동작을 하지 않겠다는 의미
        markers: false,
        id: "img4" //스크롤 트리거에 식별자를 부여, 나중에 스크롤 트
리거를 참조할 때 유용
    }
});

gsap.to(".img5", {
    rotation: 720,
    duration: 2,
    ease: "elastic",
    scrollTrigger: {
        trigger: ".img5",
        containerAnimation: scrollTween,
        start: "left center",
        toggleActions: "play none reverse none",
        markers: false,
        id: "img5"
    }
});

```

```
gsap.to(".img6", {  
  scale: 0.3,  
  duration: 2,  
  ease: "elastic",  
  scrollTrigger: {  
    trigger: ".img6",  
    containerAnimation: scrollTween,  
    start: "left center",  
    toggleActions: "play none reverse none",  
    markers: false,  
    id: "img6"  
  }  
});
```