

The background is a dark blue field with a complex network of thin, light blue lines connecting small dots, creating a web-like or molecular structure. In the center, there is a large, semi-transparent sphere. Inside this sphere, a map of the world is visible, with numerous small white dots scattered across its surface, possibly representing data points or malware locations. The title "MALWARE BUSTER" is written in a large, glowing, light blue, stylized font across the middle of the image, partially overlapping the central sphere.

MALWARE BUSTER

ゲーム名 : MALWARE BUSTER(マルウェアバスター)
ジャンル : 2Dアクション
対応機種 : Nintendo Switch
プレイ人数 : 1人
値段 : 800円
ターゲット : コンピュータが好きな高校生と大学生
製作者 : Taka10

目次

CONTENTS

- 1 コンセプト
- 2 画面イメージと操作方法
- 3 ゲームの流れ
- 4 学習システムについて
- 5 倒す順番の考え方
- 6 ゲームを彩る要素

1. コンセプト

学習システムを考えて敵を倒せ！

強敵にダメージが
通らない



制限時間に
間に合わない



計画通りに成功したときの
面白さは格別！！

2. 画面イメージと操作方法



3. ゲームの流れ

不正プログラムにかかってしまったコンピュータを治療すべく、最新のAIである**バスター**が立ち向かう！



監視システムでステージを見渡し
計画を立てろ！
この間、時間は停止する！



ユニークなマルウェア
たちを排除せよ！



よいよいスコアを目指し、
素早くすべての敵を倒せ！



4. 学習システムについて

LEVEL
↑
UP



同じ種類の敵には

違う種類の敵には

同じ種類の敵を
倒しまくって学習!



学習しているので
強敵も倒せる!



過学習とない
歯が立たない!

過学習とは

一種類の敵をたくさん学習することで
その敵に特化しすぎて、他種の敵に手
も足も出なくなる

5. 倒す順番の考え方



良い例



倒した敵の順番を忘れても
下ボタンで敵の順番を
表示できると

悪い例



6. ゲームを彩る要素

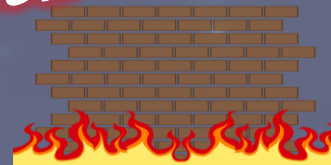
カプセル化
敵に気づかれないが
攻撃できないぞ！



ハニーポット
おとりとして敵を集め、
敵を分析できる！



**ファイア
ウォール**
一方通行の壁。これがあると
かなり頭を使うことになる！



**フリーズ
エリア**

動作が遅くなり、ボタンを押しても
実行されるまでタイムラグがある！



**オーバーヒート
エリア**

常にHPが減り続けるので
ここでは無駄な動きは厳禁！

