

The background is a dark blue field with a complex network of thin, light blue lines connecting various points. Some points are larger and more prominent than others. In the center, there is a circular area filled with a dense web of these lines and points, creating a globe-like effect. Overlaid on this central globe is the title "MALWARE BUSTER" in a large, stylized, glowing blue font with a white outline. The letters have a slightly jagged, digital appearance.

# MALWARE BUSTER

ゲーム名 : MALWARE BUSTER(マルウェアバスター)  
ジャンル : 2Dアクション  
対応機種 : Nintendo Switch  
プレイ人数 : 1人  
値段 : 800円  
ターゲット : コンピュータが好きな高校生と大学生  
製作者 : Taka10

# 目次

## CONTENTS

- 1 コンセプト
- 2 画面イメージと操作方法
- 3 ゲームの流れ
- 4 学習システムについて
- 5 倒す順番の考え方
- 6 ゲームを彩る要素

# 1. コンセプト

学習システムを考えて敵を倒せ！

強敵にダメージが  
通らない



制限時間に  
間に合わない



計画通りに成功したときの  
面白さは格別！！



## 2. 画面イメージと操作方法



# 3. ゲームの流れ

不正プログラムにかかってしまったコンピュータを治療すべく、最新のAIである**バスター**が立ち向かう！



監視システムでステージを見渡し  
計画を立てろ！  
この間、時間は停止する！



ユニークなマルウェア  
たちを排除せよ！



よいよいスコアを目指し、  
素早くすべての敵を倒せ！



# 4. 学習システムについて

LEVEL  
↑  
UP



同じ種類の敵には

違う種類の敵には

同じ種類の敵を  
倒しまくって学習!



学習しているので  
強敵も倒せる!



過学習とない  
歯が立たない!

## 過学習とは

一種類の敵をたくさん学習することで  
その敵に特化しすぎて、他種の敵に手  
も足も出なくなること



# 5. 倒す順番の考え方



良い例



倒した敵の順番を忘れても  
下ボタンで敵の順番を  
表示できると

悪い例



## 6. ゲームを彩る要素

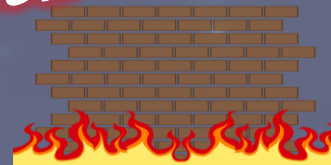
**カプセル化**  
敵に気づかれないが  
攻撃できないぞ！



**ハニーポット**  
おとりとして敵を集め、  
敵を分析できる！



**ファイア  
ウォール**  
一方通行の壁。これがあると  
かなり頭を使うことになる！



**フリーズ  
エリア**

動作が遅くなり、ボタンを押しても  
実行されるまでタイムラグがある！



**オーバーヒート  
エリア**

常にHPが減り続けるので  
ここでは無駄な動きは厳禁！

