

TP 3 - Go

Les TPs de ce cours peuvent être effectués sous linux/windows/macos avec l'IDE que vous souhaitez.

Exercice 1 : Messages

1. Créez un programme qui contiendra une structure `User` et qui pourra demander à un utilisateur de s'identifier et de choisir entre trois options:
 - Ecrire un message qui sera enregistré dans une structure contenant la date du message, l'auteur et le contenu.
 - Afficher tous les messages écrits jusqu'à présent ainsi que le nom de leur auteur.
 - Se déconnecter.
2. Ajoutez un identifiant unique à chaque message et affichez le aussi.

Exercice 2 : CRUD

1. Ajoutez l'option pour un utilisateur de supprimer un message en précisant l'identifiant de celui-ci.
2. Ajoutez la possibilité d'édition d'un message.
3. Ajoutez la possibilité de rechercher un message (comparez l'intégralité du texte).

Exercice 3 : Json

1. En vous inspirant du code du fichier `serialize.go`, créez une fonction qui affiche la liste de messages au format json.
2. Créez une fonction qui enregistre la liste au format json dans un fichier.
3. En vous inspirant du code du fichier `deserialize.go`, créez une fonction qui charge le fichier json au démarrage.

Exercice 4 : Users

1. Créez une structure `User` qui contiendra un nom, un identifiant et un mot de passe.
2. Modifiez votre code afin qu'un utilisateur puisse créer un compte avec un mot de passe.
3. Modifiez votre code afin qu'un utilisateur doive renseigner son mot de passe avant de se connecter.
4. Modifiez le code afin d'enregistrer les utilisateurs dans un fichier json et de les charger au démarrage.