・兼平先生を育てよう!(出来たら音声付)

・#この物語はフィクションですを入れること

・スライドショーで進化

・web animation API　今回は使わない

全体の流れ

初期画面にはじめる

画面真っ暗

選択肢

エピソード分岐

スライドシステム

・一場面事に表示をスライドする

#monsterクラスにスライドを追加

兼平システム

兼平の手足はimageを動かす　→　モーション

#モーションはクラスで作る

選択肢を選ぶと次の週に移行、合わせて兼平は成長

テキストシステム

選択肢しに合わせて流れる

enter or クリックで次のテキスト

次のテキスト用のボタンあり

#figmaに状態遷移図あり

背景

バックグラウンドで切り替え

インターフェース系

特になし