

第2回

日本のゲーム・アニメの海外人気



2017年 9月25日 (月)

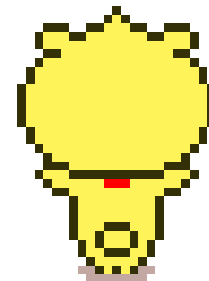
10:45~12:15

KE402

きっしー先生

SA石井 冨

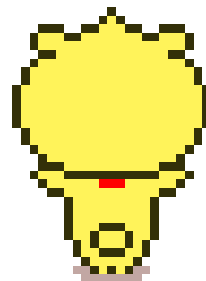
kissygame@gmail.com



1. 学生ポータルからweb出席登録をしてください
(登録は、10時50分までに)
2. Moodleから事前資料をダウンロードしてください
gpr02_jizensiryo.pdf 他
3. Moodleの授業レポートが見えることを確認してください
(提出は、11時45分以降に)

1. 前回のフィードバック
2. 宿題のグループワーク
3. 私の体験した日本のゲーム・アニメの海外人気
(BREAK)
4. 日本のクリエイティブの独自性
5. 振返り〇×クイズ
6. レポート提出

ノート



第1回：ガイダンス

レポート提出： 232名



【あなたがこの授業に対して貢献できることは何ですか？】

- 拍手をする
- 先生の行動にしっかりリアクションする。
- なるべく授業中にほかのページを開いたり、作業をしたり、スマホをいじったりしない・授業を楽しく受けます
- 先生が「○○なひと～？」のときにしっかり手を上げる。
- 笑顔で笑う。
- 真面目に授業を聞く生徒のうちの一人、その姿勢。写真orブログ映えするのではないのでしょうか。
- あくびを先生に向けてしない。
- 大勢の前で発言するのは得意ではないが、少数のグループワークは何回もしているので・授業に遅刻しない
- 生徒に質問を煽ったときに挙手をする
- 宿題をやってきます。

前回のフィードバック

【もし、授業でやってほしいこと提案があれば記入して下さい。】

(学生コメント抜粋)

- 好きなゲームジャンル(ポケモン、パズドラ、FFとか) の人同士で固まって、その魅力をプレゼン
- 一番好きなゲームのアンケート投票がしたいです
- 全員参加型のゲームがしてみたいです。体育祭のようにチーム分けして対決とかも。アナログ、デジタルどちらでもいいので
- 大乱闘スマッシュブラザーズの試合
- 有名なゲームなど一部の人のだけでなく、みんなが理解し盛り上げられるプレゼン
- せっかく大人数がーか所に集まり90分という時間があるので、アナログゲームや対話ゲームでみんなと遊び1番を決めるなど。
- 私は刀剣乱舞が大好きなのですが、全員で同時に鍛刀したらどれくらいの確立でレア刀が出るのかやってみたいです。刀剣乱舞に限らず、そんなゲームにもレアはあると思うので一般的に言われている出現確立がどれだけ正確なのか確かめてみたいです。
- 今まででゲームにいくらぐらい使ったかを調べてランキングにする、という企画をしてみたい
- ゲームの楽しさや魅力がいまいちわからないゲーム初心者へ向けて、ゲームマニアがプレゼンなどをして、ゲーム好きを増やす
- 特別講師を呼んで企業の裏の話をする
- ゲームだけではなく多くの分野に当てはまる考え方やプロセス
- 日本ではそんなに目立ったゲームではないが、海外ではトップセールスを記録するほどのゲームみたいなものにとっても興味があります。取り上げられるものがあれば紹介してもらいたいです。
- 決まった場面でのBGM人気投票
- ゲーム知識早押しクイズ 業界・内容問わず
- ナムコやコエーで働いていた時の苦労した話などが聞きたいです
- 企画書、仕様書の見方・書き方や企画を進めていく際にプロデューサーが行う業務について
- みんなのやってるゲームのジャンルや傾向を調査してみたい。
- ソーシャルゲームの課金額ランキング
- 閃乱カグラなどのおっぱいゲームにはどれくらいの需要があるのか。男女比を比較してみたら新たな発想が生まれると思う
- みんなで一つのオンラインゲームをやる。
- なぜゲームは悪いものという印象がついてしまったのか。
- 日本でもっとe-sportsを普及させるにはどうすればいいか。
- 今日やった全員参加型の立ったり座ったりで行う授業などをもっとやってほしい。
- 自分の地元の観光で使われているゲーム紹介(スタンプラリーなど) ゲーム×観光に興味があります。自分は地元が関東ではないので、関東はもちろん、せっかく色んな地域から人が集まってくる「大学」に入ったので色んな地域のことについても知りたいです
- なぜR18ゲームは敷居が高く感じてしまうのか(反例: たばこ、酒は比較的敷居が低い)

他の質問や要望・意見への回答は

↓↓

きっしーのゲームの先生ブログ

<http://ameblo.jp/kissygamegame/>

その回の授業内容に関して、「もっと調べてみたいこと」を各自自由に選んでレポートを作成する。

書き方：**サンプルAD_01**、サンプルAD_02、サンプルAD_03

- wordファイル、1～2ページ程度、メールで kissygame@gmail.com まで送付
- 締切は、授業週の金曜21時まで
- S評価を目指すには必須
- 各回に、1つのみ提出可能
- 内容が不十分な場合は、再提出を求める

「ゲーム関連本 ビブリオバトル」

好きなゲーム関連本を1冊読んで、要約してくる

※別ファイル 昨年先輩たちの読んだ本リスト

