

# 「Python言語」 二歩目を踏み出そう！

脱初心者になるためのポイントを伝授します

Takanori Suzuki / ヒカ☆ラボ / 2017年9月21日

# Who am I?(お前誰よ)

- 鈴木たかのり / Takanori Suzuki
- Twitter: [@takanory](#)
- [Pythonボルダリング部](#)(#kabepy)部長



# 株式会社ビープライウド所属

- 株式会社ビープライウド



# 一般社団法人PyCon JP理事

- 一般社団法人PyCon JP



# 最初に質問

Python知ってる人?

Python書いたことある人?

他のプログラミング言語使っている人?



# 今日のゴール

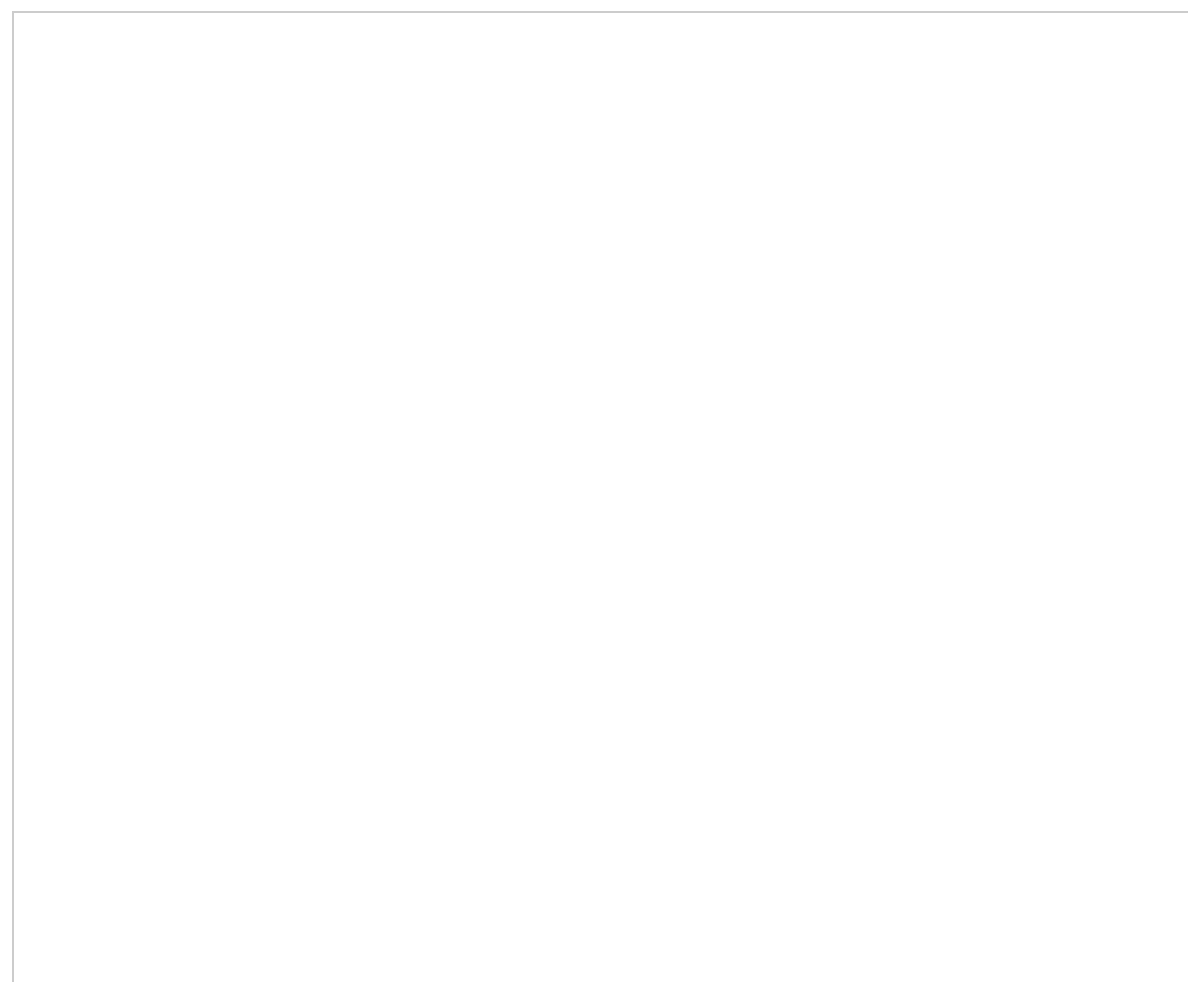
(ほぼ)標準のPythonのみを使って、  
いい感じにプログラムを書けるようになる  
ヒントを得る

# 今日話すこと

1. 「はじめの一步」の振り返り
2. pythonの一般的なデバッグ手法(pdb)
3. コーディングスタイルの統一(PEP8, flake8)
4. 自動テスト手法(unittest)
5. Python公式ドキュメントを読みこなそう
6. 文字列メソッドを使いこなそう
7. 例外処理の使いどころ
8. 内包表記、ジェネレーター式を使いこなそう
9. 次のステップ

# 1. 「はじめの一步」の振り返り

「Python言語」はじめの一步 / First step of Python



「Python言語」はじめの一步 / First step of Python from Takanori Suzuki

## 1.1 Pythonの特徴

- まあ、なんでもできる
- きれいに書きやすい
- 保守しやすい
- 20年以上開発してる
- Python 2 と 3 がある

## 1.2 言語の特徴

- インデントでブロック構造
- 対話モード
- たくさんの標準ライブラリ
- 豊富な外部パッケージ

## 1.3 インストール

- 公式からインストールしよう

## 1.4 言語仕様

- データ型: int, float, str, bytes
- コレクション: list, tuple, dict, set
- 分岐: if, elif, else
- 繰り返し: for, while
- ファイル操作: open(), with open
- モジュール: import

## 1.5 Python 2と3の違い

- printが文→関数
- 文字列がUnicodeに統一
- intの割り算の結果がfloat
- 標準ライブラリの再構成



## 1.6 よく使う標準ライブラリ

- re: 正規表現
- sys, os: システムパラメータとOS
- datetime: 日付と時刻
- math, random: 数学関数と乱数
- itertools: イテレータ生成関数
- shutil: 高レベルなファイル操作
- json: JSONエンコーダ、デコーダ

## 1.7 よく使うサードパーティ製パッケージ

- pip と venv(virtualenv)
- dateutil: 日時操作の強力な拡張
- Requests: HTTPクライアント
- BeautifulSoup4: HTML, XMLパーサ
- Pillow: 画像処理ライブラリ
- PEP8: pycodestyle, flake8

## 1.8 どうやって学ぶか

- 書籍紹介
- Web上のテキスト
- コミュニティに参加

## 2. pythonの一般的なデバッグ手法(pdb)

# なぜデバッガー?

- `print()` デバッグはめんどう
- この変数の値が見たかった
  - 止めてコード書き換えて再実行
- pdbを使おう!

# pdb

- Python標準のデバッガ
- インストール不要
- コマンドラインで操作

# 間違ったfizzbuzz

```
for num in range(1, 100):  
    if num % 3 == 0:  
        print('Fizz')  
    elif num % 5 == 0:  
        print('Buzz')  
    elif num % 15 == 0:    # ここがおかしい  
        print('FizzBuzz')
```

# デバッグする

```
for num in range(1, 100):  
    import pdb; pdb.set_trace()    # 追加  
    if num % 3 == 0:  
        print('Fizz')  
    elif num % 5 == 0:  
        print('Buzz')  
    elif num % 15 == 0:
```



# 実行

```
$ python3 fizzbuzz.py
(env) Takanoris-MacBook-Pro:pycamp.pycon.jp takanori$ python fi
> /Users/takanori/fizzbuzz.py(3)<module>()
-> if num % 3 == 0:
(Pdb) p num
1
(Pdb) n
```

# 主なコマンド

- p: expression: expressionを評価した結果を表示
  - n: 次の行に移動
  - c: 次のブレークポイントまで実行
  - h: ヘルプを表示
  - l: ソースコードを表示
  - q: デバッガを終了する
- 他のコマンドは[27.3.1. デバッガコマンド](#)を参照

# まとめ

- pdbでデバッグしよう  
pdb - Python デバッガ

### 3. コーディングスタイルの統一(PEP8, flake8)

# なぜ統一する？

- Pythonとしての統一ルールがある
- サポートするツールもある
- 統一しておけば揉めない

# PEP8(1/2)

## PEP 8 -- Style Guide for Python Code

Yes

```
spam(ham[1], {eggs: 2})  
dct['key'] = lst[index]  
i = i + 1  
submitted += 1
```

No

```
spam( ham[ 1 ], { eggs: 2 } )  
dct [ 'key' ] = lst [index]  
i=i+1  
submitted +=1
```

# PEP8(2/2)

## PEP 8 -- Style Guide for Python Code

Yes

```
def complex(real, imag=0.0):  
    return magic(r=real, i=imag)
```

No

```
def complex(real, imag = 0.0):  
    return magic(r = real, i = imag)
```

# pycodestyle

- PEP8対応のチェックツール
- インストールが必要

[pycodestyle's documentation](#)

```
$ pip install pycodestyle # インストール  
$ pycodestyle fizzbuzz.py # pycodestyleを実行
```



## だめなfizzbuzz.py

```
for num in range(1, 100) :  
    if num % 15 == 0:  
        print( 'FizzBuzz' )  
    elif num%3 == 0:  
        print('Fizz')  
    elif num % 5 == 0:  
        print('Buzz')  
    _
```

## 実行結果

```
$ pycodestyle fizzbuzz.py
fizzbuzz.py:1:25: E203 whitespace before ':'
fizzbuzz.py:3:15: E201 whitespace after '('
fizzbuzz.py:3:26: E202 whitespace before ')'
fizzbuzz.py:4:13: E228 missing whitespace around modulo operator
fizzbuzz.py:7:10: E111 indentation is not a multiple of four
```

# flake8

- pycodestylesに加えてpyflakesのチェックが入る
  - importしてるけど使っていない
  - 宣言した変数を使っていない
  - from module import \* している
- インストールが必要

```
$ pip install flake8  
$ flake8 fizzbuzz.py
```

Flake8: Your Tool For Style Guide Enforcement

# まとめ

- flake8 を使おう
- エディターでもチェックしてくれるよ

## 4. 自動テスト手法(unittest)

# なぜ自動テスト？

- 関数単位で仕様が明確になる
- リファクタリングしても安心

# unittest

- Pythonの標準ライブラリ
- テストコードを書いて実行できる

26.4. unittest - ユニットテストフレームワーク

```
def fizzbuzz(num):  
    if num % 3 == 0:  
        ret = 'Fizz'  
    elif num % 5 == 0:  
        ret = 'Buzz'  
    elif num % 15 == 0:    # ここが間違い  
        ret = 'FizzBuzz'
```

## 間違ったfizzbuzz関数



```
import unittest
from fizzbuzz_ng import fizzbuzz

class TestFizzbuzz(unittest.TestCase):
    def test_num(self): # 普通の数字を返す
        self.assertEqual(fizzbuzz(7), '7')
    def test_fizz(self): # 3の倍数
```

テストコード

# 実行結果

---

Traceback (most recent call last): File `"/Users/takanori/unittest/test_fizzbuzz.py"`, line 12, in `test_fizzbuzz self.assertEqual(fizzbuzz(30), 'FizzBuzz')` AssertionError: 'Fizz' != 'FizzBuzz'

- Fizz
- FizzBuzz

---

Ran 4 tests in 0.001s  
FAILED (failures=1)

# 修正して再実行

---

Ran 4 tests in 0.000s

OK

# 自動テスト: まとめ

- 大規模ならunittestを書こう
- 26.3. doctest - 対話的な実行例をテストするもあるよ

# 5. Python公式ドキュメントを読みこなそう

# 公式ドキュメント?

- <https://docs.python.jp/3/> で公開されている
- 情報がたくさん
  - チュートリアル
  - ライブラリーリファレンス
  - HOWTO
- <https://docs.python.org/ja/3/> に移行予定

# 非公式はあくまでヒントに

- Qiita
- teratail, Stack Overflow
- 個人ブログ

# print()関数

- `print(*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)`
- `objects`を`sep`で区切りながらテキストストリーム`file`に表示し、最後に`end`を表示します。
- `sep`、`end`、`file`、`flush`を与える場合、キーワード引数として与える必要があります。

print()関数 - 2. 組み込み関数



# print()関数は可変長引数を受け取る

```
>>> print()
```

```
>>> print(1, 2)
```

```
1 2
```

```
>>> print(1, 2, 3, 4)
```

```
1 2 3 4
```

## sep引数で区切り文字が変更できる

```
>>> print(1, 2, 3, 4, sep=",")
1,2,3,4
>>> print(1, 2, 3, 4, sep="|")
1|2|3|4
>>> print(1, 2, 3, 4, sep="👌")
1👌2👌3👌4
```

# file引数で出力先を変えられる

```
>>> with open('sample.txt', 'w') as f:
...     print(1, 2, 3, 4, file=f)
...     print(1, 2, 3, 4, file=f, sep=',')
...
>>> with open('sample.txt') as f:
...     f.read()
...
```

# ここまで触れたドキュメント

- `pdb` - Python デバッガ
- `unittest` - ユニットテストフレームワーク
- `doctest` - 対話的な実行例をテストする
- PEP 8 -- Style Guide for Python Code
- `pycodestyle`'s documentation
- Flake8: Your Tool For Style Guide Enforcement
- `print()`関数 - 2. 組み込み関数

## まとめ

- 公式ドキュメント読もう
- 外部ライブラリもドキュメントがちゃんとしているものを使おう

## 6. 文字列メソッドを使いこなそう

# なぜ文字列メソッド?

- Pythonの文字列はメソッドが豊富
- 正規表現使わなくてもいろいろできる

4.7. テキストシーケンス型 - str

## .format()メソッド使いこなし(1/2)

```
>>> '{} , {}, {}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'
>>> '{2} , {1} , {0}'.format('a', 'b', 'c')    # 順番入れ替え
'c, b, a'
>>> '{lat} , {lng}'.format(lat='37.24N', lng='-115.81W')    # 名前
'37.24N, -115.81W'
>>> '{:,}'.format(1234567890)    # 数値にカンマ
```

### 6.1.3.1. 書式指定ミニ言語仕様



## .format()メソッド使いこなし(2/2)

```
>>> c = 3-5j    # 虚数を定義
>>> '{0.real} {0.imag}'.format(c)    # 属性にアクセス
'3.0 -5.0'
>>> from datetime import datetime
>>> now = datetime.now()
>>> '{:%Y-%m-%d %H:%M:%S}'.format(now)    # 特殊な書式指定
'2017-09-20 17:14:50'
```

### 6.1.3.1. 書式指定ミニ言語仕様

## .endswith() メソッド

- `str.endswith(suffix[, start[, end]])`
- 文字列が指定された`suffix`で終わるなら`True`を、そうでなければ`False`を返します。`suffix`は見つけたい複数の接尾語のタプルでも構いません。

```
>>> filename = 'hoge.jpg'
>>> filename.endswith('.gif')
False
>>> filename.endswith(('.jpg', '.gif', '.png'))
True
```

# まとめ

- 文字列メソッドは多機能
- 単純な処理は文字列メソッドのみでOK

4.7. テキストシーケンス型 - str

## 7. 例外処理の使いどころ

# なぜ例外処理?

- エラーは情報の宝庫
- 例外処理は便利
- でもなんでも例外で処理するのは危険

# Tracebackを読む

Traceback (most recent call last):

File "traceback\_sample.py", line 7, in <module>

main()

File "traceback\_sample.py", line 5, in main

return sub()

File "traceback\_sample.py", line 2, in sub

return int('名前')

- どんなエラーか
- エラーの理由
- どこで発生したか

# 例外を握りつぶしちゃう

```
try:  
    # なんか  
    # 処理  
except Exception:  
    pass
```

# どこで発生する例外かわかりにくい

```
try:  
    # とっても  
    # とっても  
    # 長い  
    # 処理  
except ValueError:  
    # 対応する例外処理
```



# 例外の発生する箇所のみを対象に

```
try:
    # とっても
except ValueError:
    # 対応する例外処理
    return
try:
    # とっても
```

# 可能なら前もってチェックする

- 例外処理

```
try:  
    num = int(num_str)  
except ValueError:  
    # 数値の文字列じゃないときの処理
```

- 事前にチェック

```
if num_str.isdigit():  
    num = int(num_str)  
else:  
    # 数値の文字列じゃないときの処理
```

# まとめ

- Tracebackを読もう
- 例外を握りつぶさない
- 全体を大きく囲まない
- 先にわかるものはそこでチェック

5. 組み込み例外 — Python 3.6.1 ドキュメント

## 8. 内包表記、ジェネレーター式を使いこなそう

# なぜ内包表記?

- 簡潔に書ける場合がある
- わかりやすい
- 複雑なものは危険

## 0から9の平方リスト

```
>>> squares = []
>>> for x in range(10):
...     squares.append(x**2)
...
>>> squares
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

## 0から9の平方リスト

```
>>> squares = [x**2 for x in range(10)]
```

## 0から9の偶数の平方リスト

```
>>> squares = []
>>> for x in range(10):
...     if x % 2 == 0:
...         squares.append(x**2)
...
>>> squares
[0, 4, 16, 36, 64]
```



## 0から9の偶数の平方リスト

```
>>> squares = [x**2 for x in range(10) if x % 2 == 0]
```

# ジェネレーター式

- リスト内包表記の外側の [] を () にする
- リスト内包表記→全データできちゃう
- ジェネレーター式→1つずつ値を取り出す

```
>>> l = [x*2 for x in range(10)]
>>> l
[0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]
>>> g = (x*2 for x in range(10))
>>> g
<generator object <genexpr> at 0x1020ad0f8>
>>> next(g)
```

# 内包表記

- set内包表記
- 辞書内包表記

```
>>> {x**2 for x in range(10)}  
{0, 1, 64, 4, 36, 9, 16, 49, 81, 25}  
>>> {x: x**2 for x in range(10)}  
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9:
```

# まとめ

- 内包表記使おう
- ジェネレータ式使おう
- やりすぎ注意

5.1.3. リストの内包表記 - Pythonチュートリアル

## 9. 次のステップ

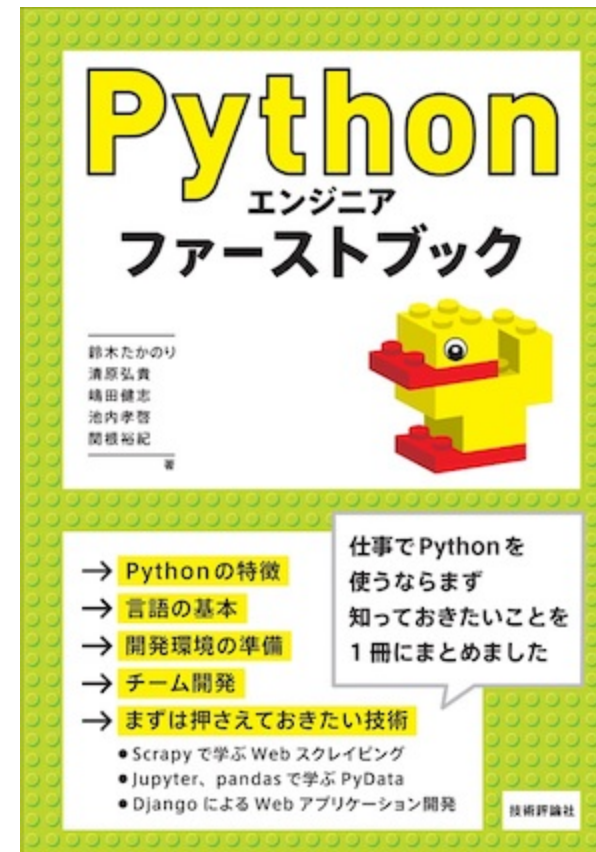
## 9. 次のステップ または宣伝タイム

# Python言語入門から



いちばんやさしいPythonの教本

# Pythonで何か作ってみたい



## Pythonエンジニア ファーストブック



# ライブラリを使いこなしたい



## Python ライブラリ厳選レシピ

# PyQ

- オンライン学習サービス

PyQ - 本気でプログラミングを学びたい人のPythonオンライン学習サービス

# コミュニティに参加しよう

- PyCon JP
- Python Boot Campで全国にPythonの環を広げよう！ #pycamp
- カテゴリ「Python」のグループ - connpass

One more thing

# 懇親会で書籍プレゼント



# 今日のゴール

(ほぼ)標準のPythonのみを使って、  
いい感じにプログラムを書けるようになる  
ヒントを得る  
→できることからやってみよう

ありがとうございました

Question?



Thank you