

【1】 制作作品情報

チームNo	ゲームタイトル	
2433	翁の空	
クラス	氏名	担当パート
GI2B	川村おんぷ	ディレクター、メインPG、アートDは チーム内に1人ずつ必須。兼任は可能。 アート、アートD
GR2GB	中村天春	メインPG、ディレクター

主な開発ベース	その他	Python
---------	-----	--------

【2】 使用アセット一覧 ※BGM,SEは含みません。

アセットの使用		無し		
分野	3D／2D	種類	アセット名	URL

【3】 使用したミドルウェア                      Effekseer / Box2d / Lua など      ※「無し」なら空白

Pygame
--------

【4】 開発環境（GPU）

GPU環境での起動	不要
-----------	----

作品について    作品の面白い所、独自性、テーマの消化の仕方などを説明して下さい	※Alt+Enterで改行できます。
テーマ「バカゲー」だったのでわざとゲーム性を抑えてオンラインランキングをつけることで、何度も繰り返してやるゲームではないが友人同士などで競い合うためにプレイしてもらえるのを狙っている ランキングがあり同学年の奴らはみなプレイする権利がある状態で1位をとり 自分の名前を見せつけたいと思いこのゲームにおおくの時間を費やして少し間を置くときっとバカなゲームに無駄な時間使ったと少し後悔してほしい	