

試作アプリケーションの使用方法

PD実践 EP- E3班

誰でもどこでもオンラインマーケットの試作テストにご協力いただきありがとうございます。

このアプリケーションはPD実戦での授業内でEP-E3班が作成したものになります。

実際に皆様に動かしていただいた後に、アンケートへのご回答をお願い致します。

アンケート：<https://forms.gle/McDEHEBuJMeUfvYw8>

このアプリケーションの使用方法を以下に記載しておりますので、ご確認ください。

注意事項

- ・ このアプリケーションを起動する際は、必ずWindows端末でご利用ください。
- ・ 他人にこのアプリケーションのデータを譲渡するのはご遠慮ください。

起動方法

「Online3DMarket.exe」を開くとUnityアプリケーションが起動します。

使用方法

- ・ はじめに表示される緑の画面でチャット欄で表示されるユーザー名を設定します。
- ・ 該当する番号のキーボードを押すことで店を選択します。
- ・ マウスを動かすことで視点が切り替わります。
- ・ Wキーを押すことで、前進します。
- ・ カーソルを各商品の購入ボタンに合わせてクリックすると商品が購入状態になります。
- ・ レジのボタンを押すと、メッセージが表示されて合計金額がリセットされます。
- ・ Tabキーを押すとチャットの入力画面が出現します。
- ・ メッセージを入力して送信ボタンかEnterキーを押すとメッセージが送信されてチャット欄に表示されます。
- ・ 店の出口に向かうと店の選択画面に戻ります。

終了方法

F4+Altキーを押すとUnityアプリケーションを終了します。