深圳を「Maker」の巣に。ハードウェアスタートアップを輩出する HAXLR8R

高須正和のアジアンハッカー列伝

怪しいガジェットから iPad まで、今あなたが目にしているたいていの電子器機は深圳とそのまわりで作られています。アジア、世界の Maker シーンを見ていく中で、ほぼあらゆる製造を請け負っている深圳を抜いて語ることはできません。

今の深圳は、単純に製造を請け負うだけでなく、イノベーションの中心地にもなりつつあります。第1回で紹介したエリック・パンの Seeedstudio と並んで、イノベーションを牽引しているのが、今回紹介する HAXLR8R (ハクセラレータ) です。



キャプション:深圳にある HAXLR8R のオフィス

■クラウドファンディングの成功率 100%

HAXLR8R は半年ごとに 10 チームを世界から募集し、深圳で 111 日間のプロトタイピングを行い、消費者向けのハードウェアは Kickstarter などのクラウドファンディングに出します。2014 年前期の時点で 26 チームをクラウドファンディングに出し、成功率は100%。しかもたくさん出資が集まるプロジェクトが多く、1 プロジェクト平均 25 万ドル(約 3000 万円)を集めていて、これはかなり多い方です(参考までに他のクラウドファンディングを挙げると、ちょっと前に話題になった SONY の電子ペーパーウォッチ「FES Watch」のクラウドファンディングが 280 万円、雰囲気メガネが 680 万円でした)。

HAXLESE	
Apply to HAXLR8R We are now accepting applications for our next program, starting in July 2015. Want to join us? Application deadline is April 30, 2015.	ž.
Your group or company name	
* Founder 1 - Name	
* Founder 1 - Email	
* Founder 1 - Phone	

キャプション:アイデアの申し込みフォーム

HAXLR8R は、ハードウェアのアイデアを持ったチームを世界から募集します。彼らの Web サイトで、いつもアイデアを受け付けています。応募するのは多くが大学の研究者や 町の発明家で、将来その発明に人生をしばらく賭けてみようとしている人たちです。

HAXLR8R は彼ら町の発明家には欠けている部分、会社の作り方や量産のやりかたなどのノウハウを支援し、起業資金を貸し付けて株を受け取り、一緒になって成功する製品を作りあげて会社を大きくする、シードアクセラレータと呼ばれるビジネスを行っています。 HAXLR8R に採択されたチームは、スタートアップ企業となります。

■なぜシードアクセラレータが必要なのか

アイデアを持ったチームがあるなら、そのまま自分たちで起業すれば良いのに、なぜシードアクセラレータが必要なのか? 1 つの原因はハードウェアビジネスの難しさにあります。

Facebook の創業ストーリーを描いた映画「ソーシャル・ネットワーク」で見るように、自分たちの食い扶持さえ確保できていれば、数人のチームが世界を相手に勝負できることが当たり前になった Web サービスの世界に比べて、ハードウェアのビジネスはまだ難易度が高く、ハードウェアのスタートアップは遙かに少ないです。モノが実際に売れる前に工場に発注してお金を払い込まないといけないので資金繰りも大変だし、Web に比べるとA/B テストのような「とりあえずやってみて結果を見る」ものも難しく、試行錯誤も時間

がかかり、ソフトのように毎日デプロイを行うわけにはいきません。また、ソフトに比べると「大規模に行うノウハウ」を持った人も少なく、「何かの見込み手違いが、会社そのものに大きなダメージ」みたいなことも多いようです。

HAXLR8R の創業メンバー達は、「そういう難しい状況だから、できるようになったらアドバンテージがあると思った。実際に、創業からもう4年経つけど、ハードウェアのアクセラレータはあまり出てきていない」と語ります。



キャプション: 机でプロトタイプする起業家を見守る創業者の1人、ベンジャミン

■HAXLR8R のビジネスモデル

HAXLR8R は通常、スタートアップに対して5万ドルぐらいの投資をして、 $6\sim8\%$ 程度の株式を取得します。

Kickstarter で成功しても、リターンはせいぜい数千万円。ここから生産をするわけですから、実際の利益は少ないものになります。投資回収のゴールは株式公開か、さらに大企業からの買収です。Facebook がヘッドマウントディスプレイの Oculus VR を買収したのが話題になりましたが、その金額は 20 億ドル、アクションカムの GoPro が株式公開 (IPO) して資金調達をしたのが 4 億ドル。このときに放出した株が全体の何パーセントかはわかりませんが、通常 $10\sim20\%$ ぐらいだと言われますので、GoPro は Oculus VR と同じかそれ以上の時価総額だと思われます。

Web サービスに比べるとハードウェア企業の成長は遅く、2 個目や 3 個目の製品でいきなり 100 万個売れる大ヒット、みたいな企業は希です。HAXLR8R の支援企業からも、まだ株式公開まで行った企業はありません。現在の製品の売り上げは、卒業生全部足してまだ1億円程度です。(卒業してから、売り上げが立つまで1年程度かかる企業も多いので、右肩上がりではあります)

HAXLR8R は

- ・クラウドファンドの成功率 (100%)
- ・1 回あたりの調達金額 (平均 25 万千ドル)

・起業後、次の資金調達に繋がったか(73%がその後の資金調達に繋がっている)

などをベンチマークにしています。

「まだ僕らはスタートして 4 年。最初の IPO 企業が生まれるまで、10 年ぐらいかかるのではないか。ただ、HAXLR8R が支援した企業はほぼすべて生き残っていて、会社をつぶしたのは 1 つだけ」と彼らは語ります。



キャプション: Maker Faire 深圳 2014 に出展していた、喫煙防止ライターの Quitbit。その後 Kickstarter で 55000 ドルのファンディングに成功、現在も 深圳で量産準備中

■彼らの活躍で、深圳にハッカーが集まり続ける

彼らに支援を受けるチームは、秋葉原の 30 倍の大きさを持つとも言われる世界最大の電気街、華強北(ファーチャンペー)の中心にある HAXLR8R のラボで 111 日間の合宿形式の開発を行います。華強北には世界中のあらゆる電子部品がその場で並んでいて、目の前で量産部品を確認して、手形で買うことができます。 PCB 基板であれば 24 時間で数百枚作ることができ、世界でもっとも速くプロトタイピングを行うことができます。 ビジネスルールの異なる 深圳の人たちとのコミュニケーションは、HAXLR8R の共同創業者であるエリック・パン(第1回で紹介しました)と Seeedstudio の人たちがサポートできます。

IRKit を開発し、販売している Maker の大塚さんは、「1 週間で 1 ヶ月分はかどると言っていたが控えめな数値」と 深圳の環境を語っていました。

世界中から集められた若者達が、世界で最もプロトタイピングが高速で行える 深圳をベースに活動するパワーはスゴイモノです。しかも HAXLR8R の卒業生はいつでもラボに戻ってきて、ラボのプロトタイピング設備や、深圳の工場群とのネットワークを使えます。僕は年に数回彼らのオフィスに行くのですが、いつ訪ねても、何期か前の OB が戻ってきて、量産の手配や調整を行っています。

次の製品のプロトタイプをはじめたグループもいます。ラボのスペースは手狭になり、同じ華強北内の大きなスペースに移動しました。

半年に 10 チーム、優れたハードウェア開発集団が深圳に生まれ、量産を考える多くの起業は、そのまま深圳に残って活動し続けることで、深圳がより「Maker の街」になっていっています。

今回は資金調達や起業といった資本主義どっぷりの話でしたが、彼らのラボで行われていることは Make そのものでした。次回は HAXLR8R のラボの様子を紹介します。

告知です。

Maker Faire 台北 2015 が、5 月 30 日(土)~31 日(日)開催と告知されました。東京からは最も身近で、安く行ける Maker Faire なので、日本の Maker を集めて共同出展を考えています。ご興味ある方は<u>こちら</u>。

Maker Faire 深圳 2015 は 6 月 19 日 (金) \sim 21 日 (日) に行われます。こちらについては実行委員をやっているので、日本語で申し込みできるようになっていて、日本からの人をまとめて出展するアレンジも行っています。

Mini MakerFaire シンガポールが、7月 11 日(土)~12 日(日)に開かれます。こちらも日本語で申し込みができるようになっていますし、日本から<u>まとめて出展するアレンジ</u>も行っています。

科学未来館での『 $\underline{f-\Delta j}$ ボ 踊る! $\underline{r-b}$ 展と、学ぶ!未来の遊園地』展、来場 25 万人を超えて、まだまだ人気です。会期は延長して5月1日(金)までとなりました。