Configurations for GNU Emacs

Takaaki Ishikawa

Table of Contents

- 1. **はじめ**に
- 2. 起動設定
 - 2.1. init.el のヘッダ
 - 2.2. init ファイルの読み込み時間計測
 - 2.2.1. Emacs 起動時の呼び出し順
 - 2.3. 起動時間の計測
 - 2.4. GC サイズの最適化
 - 2.5. cl を使う
 - 2.6. 警告の抑制
 - 2.7. エラー表示の抑制
 - 2.8. バッファの保存を静かにする
 - 2.9. [my-load-package-p] 設定の読み込みフラグを確認する
 - 2.10. [autoload-if-found] 関数をリストで渡す autoload 設定
 - 2.11. [future-time-p] 指定時刻が本日の未来の時刻かを判定
 - 2.12. [input-focus-p] フォーカス判定
 - 2.13. [postpone.el] Emacs 起動してから使い始めるタイミングで実行する
 - 2.14. [shut-up.el] Messages 出力を封じる(制御する)
 - 2.14.1. with-suppressed-message [OBSOLETE]
 - 2.15. [exec-path-from-shell.el] PATH 設定をシェルから継承する [OBSOLETE]
 - 2.16. [eval-after-autoload-if-found] 遅延読み込み [OBSOLETE]
 - 2.16.1. 関数版
 - 2.16.2. マクロ版
- 3. コア設定
 - 3.1. 言語 / 文字コード
 - 3.2. 日本語入力
 - 3.3. 基本キーバインド
 - 3.4. ナローイングするか
 - 3.5. バッファの終わりでの newline を禁止する
 - 3.6. 常に最終行に一行追加する
 - 3.7. 長い文章を右端で常に折り返す
 - 3.8. マウスで選択した領域を自動コピー
 - 3.9. compilation buffer でのデータ表示で自動するスクロールする
 - 3.10. C-x C-c で容易に Emacs を終了させないように質問する
 - 3.11. パッケージ管理
 - <u>3.11.1. [cask-mode.el] モード設定</u>

- 3.11.2. Cask のセットアップ
- <u>3.11.3. load-path を一箇所にして起動を高速化</u>
- 3.11.4. [paradox.el] パッケージ選択画面の改善
- 3.12. インデント
- 3.13. ファイルリンクを辿る時に確認のメッセージを出さない
- 3.14. バッファが外部から編集された場合に自動で再読み込みする
- 3.15. マウススクロールをピクセル単位にする
- 3.16. [aggressive-indent.el] 即時バッファ整形
- 3.17. [uniquify.el] 同じバッファ名が開かれた場合に区別する
- 3.18. [ws-butler.el] 不要なスペースを自動除去
- 3.19. [ag.el] 検索
- 3.20. NS ビルド用設定 [MACOS]
- 3.21. EMP ビルド用設定 [MACOS]
- 4. カーソル移動
 - 4.1. バッファ内のカーソル移動
 - 4.2. バッファ間のカーソル移動
 - 4.3. スクロールを制御
 - 4.4. スクロールで表示を重複させる行数
 - 4.5. [smooth-scroll.el] 滑らかなスクロール
 - 4.6. [cycle-buffer.el] カレントバッファの表示切り替え
 - 4.7. [bm.el] カーソル位置をブックマークして追う
 - 4.8. [centered-cursor-mode.el] カーソル位置をバッファ中央に固定
 - <u>4.9. [smart-mark] C-g 後に元の場所へカーソルを戻す</u>
 - 4.10. [syntax-subword.el] M-f で移動する位置をより密にする
 - 4.11. [goto-chg.el] 編集箇所を簡単に辿る
 - 4.12. DONE [back-button] マークをたどる [OBSOLETE]
 - 4.13. DONE [point-undo.el] カーソル位置を簡単にたどる [OBSOLETE]
 - 4.14. DONE [SmoothScroll.el] カーソル固定でスクロールする [OBSOLETE]

5. 編集サポート

- 5.1. エンターキーの挙動
- 5.2. Yank 時に装飾を取る
- 5.3. 矩形編集 / 連番入力
- 5.4. ファイル保存時に時間を記録する
- 5.5. 選択リージョンを使って検索
- 5.6. ChangeLog ₹─ ド
- 5.7. テキストモード
- 5.8. C/C++**モード**
- <u>5.9. C#モード</u>
- 5.10. Info モード
- 5.11. R モード
- 5.12. nXML モード
- 5.13. yaml モード
- 5.14. json モード

- 5.16. csv モード
- 5.17. ascii **モード**
- 5.18. java モード
- 5.19. es **モード**
- 5.20. gnuplot **モード**
- 5.21. markdown-mode ₹ − ド
- 5.22. cmake **₹**− **ド**
- 5.23. Web/HTML ₹ − ド [WEB]
- 5.24. PO モード
- 5.25. スペルチェック
- 5.26. リアルタイムスペルチェック
- <u>5.27. リージョン内の文字をカウントする</u>
- 5.28. 世界時計を使う
- <u>5.29. [latex-math-preview.el] TeX 数式をプレビュー [TEX]</u>
- 5.30. [yatex.el] YaTeX で Tex 編集 [TEX]
- 5.31. [auxtex.el] AUCTEX で Tex 編集 [TEX]
- <u>5.32. [yasnippet.el] Emacs 用のテンプレートシステム</u>
- 5.33. [osx-dictionary.el] macOS の dictionary.app で辞書をひく
- 5.34. [describe-number.el] 16 進数などを確認
- 5.35. [emmet-mode.el] zencoding の後継 [WEB]
- 5.36. [web-beautify.el] ソースコード整形 [WEB]
- 5.37. [smartparens.el] 対応するカッコの挿入をアシスト
- 5.38. [replace-from-region.el] 選択領域を別の文字列に置き換える
- 5.39. [selected.el] リージョン選択時のアクションを制御
- <u>5.40. [helm-selected.el] selecte.el のアクション候補を絞り込み</u>
- <u>5.41. TODO [isolate.el] ブラケット等の入力をアシスト</u>
- 5.42. TODO [git-complete.el] GIT grep を使う補完エンジン
- <u>5.43. TODO [tiny.el] 連番入力をサポート</u>
- 5.44. TODO [bratex.el] LaTeX 数式のブラケット入力をサポート
- 5.45. DONE [iedit.el] バッファ内の同じ文字列を一度に編集する [OBSOLETE]
- 5.46. DONE [lookup.el] 辞書 [OBSOLETE]
- 5.47. DONE [cacoo] Cacoo で描く [OBSOLETE]
- 5.48. DONE [zencoding-mode] HTML 編集の高速化 [OBSOLETE]
- 5.49. DONE [sdic.el] 英辞郎で英単語を調べる [OBSOLETE]
- 5.50. DONE [dictionary.app] macOS の dictionary.app で COBUILD5 をひく [OBSOLETE]
 - 5.50.1. マイナーモード化
 - <u>5.50.2. キーバインド</u>
- 6. 表示サポート
 - 6.1. キーコマンド入力中に入力過程をミニバッファに反映する
 - 6.2. [delight.el] モードラインのモード名を短縮する
 - <u>6.3. モードラインの Narrow を短くする</u>
 - 6.4. モードラインの節約 (VC-mode 編)

6.5. モードラインの色をカスタマイズする

- 6.5.1. 色セット例
- 6.6. 行番号の表示制限を拡張する
- 6.7. visible-bell のカスタマイズ
- 6.8. 常に scratch を表示して起動する
- 6.9. スクロールバーを非表示にする
- 6.10. ツールバーを非表示にする
- 6.11. 起動時のスプラッシュ画面を表示しない
- 6.12. カーソル行の行数をモードラインに表示する
- 6.13. カーソル行の関数名をモードラインに表示する
- 6.14. 行番号をバッファに表示する
- 6.15. 時刻をモードラインに表示する
- 6.16. 対応するカッコをハイライトする
- 6.17. 全角スペースと行末タブ/半角スペースを強調表示する
- 6.18. バッファの終わりをフリンジで明示
- 6.19. [migemo.el] ローマ字入力で日本語を検索する
- 6.20. [helm.el] 続・何でも絞り込みインターフェイス
- 6.21. [git-gutter-fringe] 編集差分をフレーム端で視覚化
- 6.22. [japanese-holidays] カレンダーをカラフルにする
- 6.23. [calendar.el] カレンダーで週番号を表示する
- <u>6.24. [which-key] キーバインドの選択肢をポップアップする</u>
- 6.25. [highlight-symbol] 同じ名前のシンボルをハイライトする
- <u>6.26. [all-the-icons-dired] フォントを使ったアイコンを表示</u>
- 6.27. [eldoc.el] コンテクストに応じてヘルプを表示
- 6.28. [keycast.el] 入力しているキーとコマンドをモードラインに表示
- 6.29. TODO [rainbow-delimiters.el] 対応するカッコに色を付ける
- 6.30. TODO [yascroll.el] フリンジにスクロールバーを出す
- 6.31. TODO [dimmer.el] 現在のバッファ以外の輝度を落とす
- 6.32. DONE バッテリー情報をモードラインに表示する [OBSOLETE]
- 6.33. DONE [mode-icons] 使用中のモード表示をアイコンで代替 [OBSOLETE]
- 6.34. DONE [stock-ticker] 株価をモードラインに表示 [OBSOLETE]
- 6.35. DONE [zlc.el] find-file バッファを zsh ライクにする [OBSOLETE]
- 6.36. DONE [stripe-buffer.el] テーブルの色をストライプにする [OBSOLETE]
- 6.37. DONE [guide-kev] キーバインドの選択肢をポップアップする [OBSOLETE]
- 6.38. DONE [anything.el] 何でも絞り込みインターフェイス [OBSOLETE]
- 6.39. DONE [diminish.el] モードラインのモード名を短くする [OBSOLETE]

7. メディアサポート

- 7.1. [emms.el] メディアプレーヤー
- 7.2. [GoogleMaps.el] GoogleMaps を Emacs 内で使う
- 7.3. [japanlaw.el] Emacs 電子六法
- 7.4. [sunshine.el] 天気を知る
- 7.5. [org-google-weather.el] org-agenda に天気を表示する [OBSOLETE]
- 7.6. [bongo.el] Emacs のバッファで音楽ライブラリを管理する [OBSOLETE]

8. 履歴 / ファイル管理

- 8.1. 履歴サイズを大きくする
- 8.2. Undo バッファを無限に取る
- 8.3. 最近開いたファイルリストを保持
- 8.4. バッファ保存時にバックアップを生成させない [BACKUP]
- 8.5. 特定のファイルを Dropbox 以下にバックアップする [BACKUP]
- 8.6. [backup-each-save.el] クラッシュに備える [BACKUP]
- 8.7. [dired] ファイラのサポートツール [DIRED]
- 8.8. [dired-recent.el] 訪問したディレクトリの履歴を取る [DIRED]
- 8.9. [osx-trash] system-move-file-to-trash を有効にする
- 8.10. [undo-tree] 編集履歴をわかりやすくたどる
- 8.11. [auto-save-buffers.el] 一定間隔でバッファを保存する
- 8.12. [session.el] 様々な履歴を保存し復元に利用する
- 8.13. [neotree.el] ディレクトリ情報をツリー表示
- 8.14. [helpful.el] リッチなヘルプページ
- 8.15. [keyfreq.el] コマンドログ
- 8.16. DONE [wakatime-mode.el] WakaTime を利用して作業記録する [OBSOLETE]
- 8.17. DONE [backup-dir.el] バックアップファイルを一箇所に集める [OBSOLETE]
- 8.18. DONE バッファ保存時にバックアップファイルを生成する [OBSOLETE]
- 8.19. DONE ミニバッファの履歴を保存しリストアする [OBSOLETE]
- 8.20. DONE Emacs 終了時に開いていたバッファを起動時に復元する [OBSOLETE]
- 8.21. DONE 深夜にバッファを自動整理する [OBSOLETE]

9. 開発サポート

- 9.1. 便利キーバインド
- 9.2. [gist.el] Gist インターフェイス
- 9.3. [doxymacs.el] Doxygen のコメントを簡単に入力する
- 9.4. [matlab.el] Matlab 用の設定
- 9.5. [flycheck.el] 構文エラー表示
- 9.6. [auto-complete.el] 自動補完機能
- 9.7. [auto-complete-clang.el] オムニ補完
 - 9.7.1. References
- 9.8. [origami.el] 関数の折りたたみ
- 9.9. [quickrun.el] お手軽ビルド
- 9.10. [ggtags.el] タグジャンプ
- 9.11. [0xc.el] N 進数変換
- 9.12. [hexl.el] バイナリファイルを開く
- 9.13. [uuid.el] UUID の生成
- 9.14. [package-lint.el] MEPLA 登録用 Lint
- 9.15. [projectile.el] ディレクトリ単位でファイル群をプロジェクト扱いする
- 9.16. TODO [EditorConfig] コードスタイルの強制
- 9.17. TODO [cov] カバレッジの状態をフリンジで確認
- 9.18. TODO [magit.el] Git クライアント
- 9.19. TODO [format-all.el] コード整形

- 9.20. TODO [emr.el] リファクタリング
- 9.21. DONE [hideshowvis.el] 関数の表示 / 非表示 [OBSOLETE]
- 10. Org Mode
 - 10.1. 基本設定
 - 10.2. contribution を使う
 - 10.3. iCal との連携
 - 10.4. スピードコマンド
 - 10.5. face 関連
 - 10.6. TODO キーワードのカスタマイズ
 - 10.7. ImageMagick を使って様々な画像をインライン表示する
 - 10.8. README を常に org-mode で開く
 - 10.9. ソースブロック等の大文字記述を一括で小文字に変える
 - 10.10. イベント通知
 - 10.11. org-mode でアラーム管理
 - 10.12. [org-capture] 高速にメモを取る
 - 10.13. [org-agenda] タスク / 予定管理
 - 10.14. [orgbox.el] スケジュール追加のわかりやすい入力
 - 10.15. [appt.el] アラーム設定
 - 10.16. [org-refile] org ツリーの高速移動
 - 10.17. [org-babel] Org バッファでソースコードを扱う
 - 10.18. [org-babel] ソースブロックの入力キーをカスタマイズ
 - 10.19. [org-tree-slide] Org Mode でプレゼンテーション
 - 10.20. [org-tree-slide] クロックインとアウトを自動化する
 - 10.21. [org-tree-slide] 特定のツリーをプロポーショナルフォントで表示する
 - 10.22. [org-tree-slide] ヘッドラインをリッチにする
 - 10.23. [calfw-org.el] calfw に org の予定を表示する
 - 10.24. [org-odt] ODT 形式に出力
 - 10.25. [ox-twbs] Twitter Bootstrap 互換の HTML 出力
 - 10.26. [org-crypt] ツリーを暗号化する
 - 10.27. [org-mac-link] 外部アプリから情報を取る
 - 10.28. [org-download] org バッファに D&D でファイルを保存
 - 10.29. [org-grep] org ファイルを grep する
 - 10.30. [ox-reveal] ナイスな HTML5 プレゼンテーション出力
 - 10.31. [org-dashboard] 進捗をプログレスバーで確認
 - 10.32. [org-clock-today] 今日の総作業時間をモードラインに表示
 - 10.33. [org-random-todo] ランダムにタスクを選ぶ
 - 10.34. [ox-hugo] Org ファイルから Hogo の記事をエクスポートする
 - 10.35. [ox-html] HTML 見出しへのリンクを固定する
 - 10.36. TODO [org-tree-slide] BEGIN SRC と END SRC を消して背景色を変える
 - 10.37. TODO [org-fstree] ディレクトリ構造を読み取る
 - 10.38. TODO [ox] 出力形式の拡張
 - 10.39. TODO Parers3.app からリンクを取得する
 - 10.40. TODO Papers3.app のリンクを開けるようにする

- 10.41. TODO [org-attach] 外部ファイルを紐付ける
- 10.42. TODO [org-recent-headings] 訪問したツリーを記録し簡単に再訪問可能にする
- 10.43. TODO [orgnav] ツリーの検索インタフェース
- 10.44. TODO [toc-org] 目次の挿入
- 10.45. TODO [org-review.el] レビューフローのサポート
- 10.46. REV2 [org-screenshot] スクリーンショットを貼り付ける
- 10.47. DONE [org-autolist] ブリッツの入力を簡単に [OBSOLETE]
- 10.48. DONE [MobileOrg] iOS との連携 [OBSOLETE]
- 10.49. DONE [org-export-generic] エクスポート機能を拡張する [OBSOLETE]
- 10.50. DONE org-mode の latex エクスポート関数をオーバーライド [OBSOLETE]
- 11. フレーム / ウィンドウ制御
 - 11.1. 起動時の設定
 - 11.2. 複数フレーム対応
 - 11.3. [moom.el] キーボードでフレームの場所を移す
 - 11.3.1. TODO 最大化時にモードラインを消す
 - 11.4. [winner.el] ウィンドウ構成の履歴を辿る
 - 11.5. TODO [shackle.el] ポップアップウィンドウの制御 [ONGOING]
 - 11.5.1. checkdoc.el 用の追加設定
 - 11.6. [e2wm.el] 二画面表示 [OBSOLETE]
 - 11.7. [tabbar-ruler] バッファをタブ切り替え可能に [OBSOLETE]
 - 11.8. [elscreen.el] Emacs バッファをタブ化 [OBSOLETE]
 - 11.9. [popwin.el] ポップアップウィンドウの制御 [OBSOLETE]
- 12. フォント / 配色関連
 - 12.1. 正規表現を見やすくする
 - 12.2. 設定ファイルを見やすくする
 - 12.3. カーソル行に色をつける
 - 12.4. カーソルを点滅させない
 - 12.5. カーソル位置のフォントを確認
 - 12.6. フォント設定
 - 12.6.1. フォントのインストール方法
 - 12.6.2. フォントチェック用コード
 - 12.7. 行間を制御する
 - 12.8. パッチをカラフルに表示する
 - 12.9. 背景を黒系色にする
 - 12.10. 日中と夜中でテーマを切り替える
 - 12.11. 時間帯を指定して起動時にテーマを切り替える
 - 12.12. [rainbow-mode.el] 配色のリアルタイム確認
 - 12.12.1. 色一覧
 - 12.13. [edit-color-stamp] Ot 経由でカラーピッカーを使う
 - 12.14. TODO [volatile-highlights] コピペした領域を強調
- 13. ユーティリティ関数
 - 13.1. [pomodoro.el] ポモドーロの実践
 - 13.2. [pomodoro.el] 続・ポモドーロの実践

- 13.3. [google-this.el] 単語をグーグル検索
- <u>13.4. [lingr.el] チャットルームに自動参加</u>
- 13.5. [multi-term.el] ターミナル
- 13.6. [osx-lib.el] OSX 用ユーティリティ [MACOS]
- 13.7. iterm2 を Emacs から呼び出したい [MACOS]
- 13.8. カレントバッファのあるディレクトリをターミナルで表示
- 13.9. [gif-screencast.el] ユーザアクションのたびにスクショを取る
- <u>13.10. [utility.el] 自作してテスト中の便利関数群</u>
- 13.11. [manage-minor-mode.el] マイナーモードの視覚的な管理
- 13.12. TODO [password-store.el] パスワード管理
- 13.13. TODO [network-watch.el] ネットワークインターフェイスの状態を監視
- 14. おわりに

1. はじめに

- <u>init.org</u> から <u>init.el</u>, <u>init.pdf</u>, <u>init.odt</u> を生成しています.
- 一部の関数定義を <u>utility.el</u> に分離しています.
- <u>init.el</u> 本体は,<u>github</u> に公開しています.
- コピペだけで動かなかった場合は, wiki のコメント欄にご意見をどうぞ.
- obsolete タグのある設定は、あくまで個人的に不使用になったものです。

2. 起動設定

基本的な設定群です.一部の関数は記述しておかないと動かない可能性があります.

普通は init.el に様々な設定を Emacs に読ませますが,私は諸事情から次のようにブートシーケンスを制御しています.

- 1. .emacs の読み込み
- 2. init-env.el の読み込み
- 3. init.el の読み込み

.emacs は,基本的に init-env.el を読み込むだけです.ただ,ちょっとしたコードを 試したい時は, .emacs に書いてしまいます.気に入ったら, init.el に移します. init-env.el には,パスの設定,起動時間計測のためのフラグ群,パッケージ管理用の補助関数を設定しています.そして, init-env.el の最後に init.el を require しています.

これ以外に,バッチモードでバイトコンパイルするための init-eval.el も使います. このファイルには,バイトコンパイル時だけ必要なパッケージを列挙しています.

- <u>emacs.d/.emacs at master · takaxp/emacs.d</u>
- <u>emacs.d/init-env.el at master · takaxp/emacs.d</u>
- emacs.d/init-eval.el at master · takaxp/emacs.d
- <u>emacs.d/init-ad.el at master · takaxp/emacs.d</u>

2.1. init.el のヘッダ

2.2. init ファイルの読み込み時間計測

次の関数を init.el の最初に記載して,オプション付きで after-init-hook に追加します.すると,initファイルの読み込み時間を計測できます(GUI のフレーム生成を含まない).別途設定する emacs-init-time の派生関数とは違い, after-init-hookで実行される処理の時間もわかります.また,ほかの処理も微妙に入るので,あくまで目安です.

after-init-hook の値をチェックして, my-load-init-time が最後に配置されていることに留意します.以下は, after-init-hook の値の例です.

2.2.1. Emacs 起動時の呼び出し順

Emacs は、以下の順番で起動します.

- 1. Set before-init-time = (current-time) and Set after-init-time = nil
- 2. Initializes the window
- 3. Run before-init-hook
- 4. Set my-before-load-init-time = (current-time) => 独自変数で計測
- 5. Load user's init files
- 6. Set after-init-time = (current-time)
- 7. Run after-init-hook
- 8. Run emacs-startup-hook

emacs-init-time は,GUI 生成と,GUI 関連 el の読み込み, before-init-hook で実行する関数の実行時間,およびユーザ定義の init ファイル群の読み込み時間の合計値となる.

すでに after-init-time で時間計測が完了しているので,その後に続く after-init-hook と emacs-startup-hook に登録された関数の実行時間は emacs-init-time の値に含まれない.

より端的に言えば, emacs-init-time = before-init-time - after-init-time である.

一方, my-before-load-init-time と after-init-time を使って計算する算出する起動時間には,GUI 生成と GUI 関連 el の読み込み,before-init-hook にある関数の実行が含まれていない.

see also Startup Summary - GNU Emacs Lisp Reference Manual

2.3. 起動時間の計測

M-x emacs-init-time を実行すると,Emacs の起動にかかった時間が表示されます. 個人的にはミリ秒表示が好きなので,手を加えて表示を変えます.元ネタは<u>すぎゃーんメ</u> モからです.感謝.

ついでに、%.1f で出力されるいつもの emacs-init-time をハック.

2.4. GC サイズの最適化

起動時に発生するガベージコレクトを防きます.起動後に使用しているメモリサイズを超えていれば良さ気. garbage-collection-messages を設定しておくと,ガベージコレクトが生じる時にメッセージが出るようになります.

```
(setq gc-cons-threshold 134217728) ;; 128MB (setq garbage-collection-messages t)
```

2.5. cl を使う

- http://lisperblog.blogspot.com/2008/12/blog-post_18.html
- 一般的には次のように記載すれば OK です.

```
(eval-when-compile
  (require 'cl-lib nil t))
```

しかし,いくつかのパッケージは,バイトパイル時の警告を回避するために, cl-lib と同様に eval-when-compile の中に記述する必要が出てきます. init.el の成長に伴

い,対象パッケージが増えたので,別ファイル(<u>init-eval.el</u>)に括り出しました.バイトコンパイルするときだけ, init-eval.el を読み込みます.

例えば, init.el のコンパイルを次のようにします.

/Applications/Emacs.app/Contents/MacOS/Emacs -l ~/.emacs -l ~/Dropbox/emacs.d/config/init-eval.el -batch -f batch-byte-compile-if-not-done ~/Dropbox/emacs.d/config/init.el

これなら init.el に eval-when-compile を書くのと同じに見えますが,そうしてしまうと,バイトコンパイルしない状態の init.el を読み込むと, eval-when-compile の中身がすべて実行されてしまい,起動が重くなってしまいます.

そもそも init.org を編集対象にしていて, init.el を手動でバイトコンパイルすることはないので,私のフローには合っています.

(eval-when-compile
 (require 'init-eval nil t))

2.6. 警告の抑制

起動時に警告が出てうっとうしい場合に使います.起動直後に呼ばれるように, .emacs の上の方に書いておくとよいと思います.

• http://d.hatena.ne.jp/kitokitoki/20100425/p1

2.7. エラー表示の抑制

普段使いでは要らないので抑制します、

(setq debug-on-error nil)

2.8. バッファの保存を静かにする

ビルトインの file.el にある変数を使うと,バッファ保存時に表示されるメッセージが減り "Saving file..." がメッセージバッファに記録されなくなります.バッファ保存時以外で,メッセージ出力を抑制したい場合は, shut-up.el が便利です.

(setg save-silently t) ;; No need shut-up.el for saving files.

2.9. [my-load-package-p] 設定の読み込みフラグを確認する

autoload-if-found のサポート関数です.

my-loading-packages 変数に,設定を無視するパッケージを記述しておくと, autoload-if-found 内でそれらを読み込まないようにします.読み込まなかったパッ ケージは,Messages バッファにそのことを報告します. autoload-if-found は本来の 実装ではなく, my-loading-packages を参照するように手を加えています.

2.10. [autoload-if-found] 関数をリストで渡す autoload 設定

この autoload-if-found の初出は, dot.emacs です.

autoload-if-found と with-eval-after-load **の組み合わせが基本です.最初に** when 判定をすることで,パッケージが未インストールの状態に各種設定をスキップするので安全です.

この init.el は,基本的にこの autoload-if-found に依存しています.遅延ロードに基づく高速化において必須の関数ですが,特にこだわらない人は use-package.el に依存するのをオススメします.以下, autoload-if-found を使った設定のテンプレートです.

このカスタマイズされた autoload-if-found は引数にリストのみを受け付けます.欠点は,リスト内の全て関数に個別の docstring を設定できないため,ヘルプ画面で何の関数なのかの情報があまり表示されないことです.ただ, require でパッケージを読み込んでしまえば,本来の docstring の内容が正しく反映されるので,すべての情報を確認できるようになります.また, interactive を t にすれば, M-x で当該関数がリストアップされるようになります.したがって, (docstring interactive) = (nilt) をデフォルトで指定すれば OK です. type には, macro や keymap を指定して,関数以外の情報をオートロード対象にします.

コンパイル時に Warning: the function 'google-this' is not known to be defined. のようなメッセージが出る時には, autoload-if-found の functions に 当該関数を追加すると,警告されなくなります. declare-function を追記せずに済みます.

locate-library は,高速化を求める状況では,意外と高コストです.なので,それらを評価しないためのフラグ skip-file-checking を追加しました.各パッケージの設定は,基本的に with-eval-after-load に括られていることを前提にすれば,起動が停止する自体は避けられるので,悪くない選択です.もし変なことになってしまっても,skip-file-checking を nil にすれば,従来のようにパッケージの存在を確認し,安全に起動できます.

2.11. [future-time-p] 指定時刻が本日の未来の時刻かを判定

今日の時刻に限定して,指定時刻が過去の時間かどうかを判定します. run-at-time が想定通りに動かず,起動時に run-at-time に登録した関数が走ってしまうので,この判定が non-nil の時だけタイマー登録します. time を HH:MM の書式で与えます.指定時刻と現在時刻が同じ場合は,過去とみなします.

以下は古い実装.指定時刻と現在時刻が同じ場合は,タイマー登録の動作確認が楽だった こともあり,未来とみなしていた.

2.12. [input-focus-p] フォーカス判定

フォーカスが当たっているのかを判定するための関数です.

```
(defvar window-focus-p t)
(with-eval-after-load "postpone"
  (defun window-focus-p ()
    (if window-focus-p t nil))
  (add-hook 'focus-in-hook (lambda () (setq window-focus-p t)))
  (add-hook 'focus-out-hook (lambda () (setq window-focus-p nil))))
```

2.13. [postpone.el] Emacs 起動してから使い始めるタイミングで実行する

• takaxp/postpone: Call functions just one time at your first action in Emacs

helm-config に紐付けていた遅延呼び出し関数および設定を,自作の postpone.el に 紐付けました. helm-config に紐付けていた時は,M-x を初めて使う時に複数の設定が読み込まれましたが,今回の設定では,Emacs 起動後の最初のアクション時に読み込まれます(一部のコマンドを除く).これには M-x も含まれます.この init.el に記載された遅延読み込みは約 660[ms]にも及びます.通常起動では約 400[ms]を要している(コンソール起動の場合は,約 100[ms])ので,もし遅延読み込みしなければ,Emacs の起動が 1 秒を超えてしまうことになります.

起動後,即座に Emacs 終了するシーンでは, postpone el に紐付けた設定が活性化すると無駄になります.それを回避するために, this-command の値を確認して,条件に合う場合だけ postpone el が読み込まれる(結果的に紐付いている全ての設定が活性化する)ようにしています.

2.14. [shut-up.el] Messages 出力を封じる(制御する)

shut-up.el というマクロがあり,現在はそちらを使っています.非常に強力です.

• cask/shut-up: Emacs, shut up would you!

```
(defvar shutup-p nil)
(with-eval-after-load "postpone"
  (unless noninteractive
        (postpone-message "shut-up"))
  (setq shutup-p (when (require 'shut-up nil t) t)))
(setq message-log-max 5000) ;; メッセージバッファの長さ
```

2.14.1. with-suppressed-message

[OBSOLETE]

以下はそれ以前のアプローチ. recentf-save-list を find-file-hook にぶら下げていますが,そのままだと org-agenda の初回実行時にたくさんのメッセージが出てしまうところ,このマクロを介すだけで抑制可能です. message-log-max で制御できるのがすごい.

• Emacs - エコーエリアや Messages バッファにメッセージを表示させたくない - Qiita

```
(defmacro with-suppressed-message (&rest body)
  "Suppress new messages temporarily in the echo area and the `*Messages*'
buffer while BODY is evaluated."
  (declare (indent 0))
  (let ((message-log-max nil))
   `(with-temp-message (or (current-message) "") ,@body)))
```

2.15. [exec-path-from-shell.el] PATH 設定をシェルから継承する [OBSOLETE]

• purcell/exec-path-from-shell: Make Emacs use the \$PATH set up by the user's shell

外部プログラムのサポートを得て動くパッケージは,設定の過程で「プログラムが見つからない」と怒られることがしばしばあります. exec-path-from-shell は,シェルに設定した PATH の情報を継承して exec-path や PATH を設定してくれます.私は起動時に環境を切り替えることがあるので使ってませんが,使われている方は多いようです.

2.16. [eval-after-autoload-if-found] 遅延読み込み

[OBSOLETE]

現在は使っていません、非推奨です、

with-eval-after-load とのペアでマクロ化したバージョンです.ただ,生成される バイトコードに問題がありそうなので,最近は使っています.長らくお世話になっており ます.になりましたが,現在は, autoload-if-found と with-eval-after-load の組み合わせを使っています.

Twitter でぼやいていたら <u>@cvmat</u> さんが降臨して次のマクロを作ってくださいました.感謝感謝.

• https://gist.github.com/3513287

autoload-if-found で遅延読み込みすると,eval-after-load と組み合わせるので,どうしてもインデントが増えてしまうのが欠点です.

例えば,cycle-buffer を遅延読み込みしたい場合, setq で変数を書き換えするために随分とインデントが進んでいます.

```
(with-eval-after-load "cycle-buffer"
  (setq cycle-buffer-allow-visible t)
  (setq cycle-buffer-show-length 12)
  (setq cycle-buffer-show-format '(" [ %s ]" . " %s"))))
```

これをスッキリさせるために eval-after-autoload-if-found を導入します. 記述がシンプルになり、行数も桁数もスッキリです.

```
(eval-after-autoload-if-found
'(cycle-buffer cycle-buffer-backward) ;; autoload で反応させる関数
"cycle-buffer" nil t nil ;; 反応させた関数のコールで読むパッケージ指定
'(;; パッケージ読み込み後の設定
(setq cycle-buffer-allow-visible t)
(setq cycle-buffer-show-length 12)
(setq cycle-buffer-show-format '(" < %s >" . " %s"))))
```

さらに戻り値を判定して,グローバルなキーアサインもできます.存在しないパッケージの関数呼び出しを明示的に防ぐために有効です. hook 系の登録も同様です.

```
(when (eval-after-autoload-if-found
    '(cycle-buffer cycle-buffer-backward) "cycle-buffer" nil t nil
    '((setq cycle-buffer-allow-visible t)
        (setq cycle-buffer-show-length 12)
        (setq cycle-buffer-show-format '(" < %s >" . " %s"))
        ;; パッケージのキーアサインはこちら
        ;; (define-key xxx-map (kbd "q") 'hoge)
        ))
;; グローバルはこちら
(global-set-key (kbd "M-]") 'cycle-buffer)
(global-set-key (kbd "M-[") 'cycle-buffer-backward)
;; パッケージに紐付いたフックはこちらへ
;; (add-hook 'xxx-hook #'hogehoge)
;;
;; ビルドインではない mode の auto-mode-alist 設定も必要ならこちに記述
;; (push '("\\.hoge$" . hoge-mode) auto-mode-alist)
)
```

なお,第四引数 (functions file docstring interactive) まで指定すれば, M-x の呼び出し候補に functions で指定した関数が補完表示されます.

2.16.1. 関数版

関数版にリスト my-loading-packages を追加しました.このリストに事前に Lisp ファイル名を入れておくと,一切の設定をスキップするものです. eval-after-atoload-if-found を定義する前に次のような変数を設定しておきます.バイトコンパイルしていないファイルに書いておけば,パッケージの ON/OFF を簡単に制御できます.

ただ問題点として,最後の引数に入れる関数がバイトコンパイル時に展開されないようで, 出来上がったバイトコードが高速化に寄与しているのか不明です.簡易的な実験ではだい ぶ差があるようで,最近は autoload-if-found , with-eval-after-load , eval-when-compile の組み合わせで設定を書いて,遅延ロードと高速読み込みを実現しています. my-loading-packages は autoload-if-found に組み込みました.

```
(setq my-loading-packages ;; 追加されていない場合は標準で読み込む
'(("web-mode" . nil) ;; 読み込まない
("org" . t))) ;; 読み込む
```

https://gist.github.com/3513287

2.16.2. マクロ版

以下はマクロ版です、引数の渡し方が関数と少し違うので要注意です、

https://gist.github.com/3499459

```
(if (listp functions)
functions
(list functions)))
,@(when after-body
`((eval-after-load file '(progn ,@after-body))))
t)))
```

3. コア設定

Emacs を操作して文書編集する上で欠かせない設定です.

3.1. 言語 / 文字コード

徹底的に UTF-8 に合わせます.

save-buffer-coding-system を設定すると, buffer-file-coding-system の値を無視して,指定した save-buffer-coding-system の値でバッファを保存する.つまり, buffer-file-coding-system に統一するなら設定不要.

set-default-coding-systems か prefer-coding-system を設定すると,同時に file-name-coding-system=,=set-terminal-coding-system=,=set-keyboard-coding-system も同時に設定される. prefer-coding-system は,文字コード自動判定の最上位判定項目を設定する.

set-buffer-file-coding-system は, Xとのデータやりとりを設定する.

```
(prefer-coding-system 'utf-8-unix)
;; (set-language-environment "Japanese") ;; will take 20-30[ms]
(set-locale-environment "en_US.UTF-8") ; "ja_JP.UTF-8"
(set-default-coding-systems 'utf-8-unix)
(set-selection-coding-system 'utf-8-unix)
(set-buffer-file-coding-system 'utf-8-unix)
```

3.2. 日本語入力

NS ビルド用のインラインパッチを適用している場合に使います.Lion でも使える自分用にカスタマイズした <u>inline-patch</u> を使っています.

- Emacs24 用には,Mavericks 対応した<u>パッチ</u>を使っています.
- Emacs24.5 用はこちら.
- Emacs25.2 用はこちら.

3.3. 基本キーバインド

次の機能にキーバインドを設定する.

- Cmd+V でペースト(Mac 用)
- Cmd と Option を逆にする (Mac 用)
- 削除

```
(when (memq window-system '(mac ns))
  (when (boundp 'ns-command-modifier)
    (setq ns-command-modifier 'meta))
  (when (boundp 'ns-alternate-modifier)
    (setq ns-alternate-modifier 'super))
  (when (boundp 'ns-pop-up-frames)
    (setq ns-pop-up-frames nil))
  (global-set-key (kbd "M-v") 'yank)
  (global-set-key [ns-drag-file] 'ns-find-file))
(global-set-key [delete] 'delete-char)
(global-set-key [kp-delete] 'delete-char)
```

3.4. ナローイングするか

ナローイングを有効にします.ナローイングを知らないユーザが「データが消えた!」と 勘違いしないように,デフォルトでは無効になっています.

Org Mode でナローイングを使う場合は,特に設定しなくても OK です.

```
(put 'narrow-to-region 'disabled nil
```

fancy-narrow を使うと,通常のナローイングではバッファ上で表示しなくなる領域を目立たないように残すことができます.

```
(autoload-if-found
'(fancy-narrow-to-region
  fancy-widen
  org-fancy-narrow-to-block
  org-fancy-narrow-to-element
  org-fancy-narrow-to-subtree)
"fancy-narrow" nil t)
```

3.5. バッファの終わりでの newline を禁止する

;; Avoid adding a new line at the end of buffer (setq next-line-add-newlines nil)

3.6. 常に最終行に一行追加する

;; Limit the final word to a line break code (automatically correct) (setg require-final-newline t)

3.7. 長い文章を右端で常に折り返す

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (setq truncate-lines nil)
  (setq truncate-partial-width-windows nil))
```

3.8. マウスで選択した領域を自動コピー

マウスで選択すると,勝手にペーストボードにデータが流れます.

(setg mouse-drag-copy-region t)

3.9. compilation buffer でのデータ表示で自動するスクロールする

nil のままだと,出力が続いてもスクロールされないので,自動的にスクロールされるように設定.

(setq compilation-scroll-output t)

3.10. C-x C-c で容易に Emacs を終了させないように質問する

y-or-n-p もしくは yes-or-no-p を指定するだけです.

```
(setg confirm-kill-emacs 'ves-or-no-p)
```

以前は, C-x C-c を以下の関数に割り当てて,任意の質問文で入力を求めていました.

3.11. パッケージ管理

<u>Cask</u>+Pallet の環境を採用しました.それまでは,特定のディレクトリに必要な elisp をダウンロードしておいたり,git から取り寄せて,それらを load-path に設定するスクリプトを準備するなど,個人的なルールで運用してきましたが,希望の機能を Cask が提供しているので,Emacs24.4 になるタイミングで移行しました.

ただし,頒布元が危ういようなファイルはやはり個人で管理しておきたいので,Cask で管理する対象は,MEPLA 経由で入手可能なメンテナンスが行き届いたパッケージに限定しています.また,普通の使い方(casl.el を読み込んで初期化)をしていると,起動時に少し時間を要するので,所定のディレクトリに Cask で取り寄せたすべてのファイルをコピーして,そのディレクトリだけを load-path で指定するという使い方もしています.今のところ大きな問題は生じていません.

3.11.1. [cask-mode.el] モード設定

• Wilfred/cask-mode: Major mode for editing Cask files

```
(when (autoload-if-found '(cask-mode) "cask-mode" nil t)
  (push '("/Cask\\" . cask-mode) auto-mode-alist))
```

3.11.2. Cask のセットアップ

以下は自分用のメモです.

- 1. curl -fsSkL https://raw.github.com/cask/cask/master/go | python
- 2. ~/.cask/bin に PATH を通す (see .zshenv, export PATH="\${HOME}/.cask/bin:{\$PATH}")
- 3. cask upgrade
- 4. cd ~/.emacs.d
- 5. cask init :; ~/.emacs.d/Cask が存在しない場合だけ実行

6. cask install

3.11.3. load-path を一箇所にして起動を高速化

Cask を使うと,個々のパッケージが独立に load-path に設定されます.これにより依存関係がスッキリするわけですが,数が増えると起動時間が遅くなります.重いです.自分の例では,800[ms]のオーバーヘッドでした.これを避けるには,load-path を一箇所に集約することが効きます.オーバーヘッドは約 100[ms]まで削減できました.場合によっては依存関係に問題が生じる可能性がありますが,今のところは問題になっていません.

- 1. ~/.emacs.d/.cask/package/<emacs-version>なるフォルダを作る
- 2. ~/.emacs.d/.cask/24.4.1/elpa/*/* と ~/.emacs.d/.cask/24.4.1/elpa/*/lisp/* をすべて上記フォルダにコピー
- 3. ~/.emacsで, ~/.emacs.d/.cask/package/<emacs-version>を load-path に設定し, Cask は読み込まない

M-x lis-packges を使って新しいパッケージをインストールする時だけ,以下のフラグを nil に書き換えて Emacs を起動します. load-path-setter は独自関数です(普通に add-to-list で追加するのと同じです)

Cask で新しいパッケージを導入したり,既存のパッケージを更新したら,その都度, package ディレクトリにコピーします.手動でやると面倒なので,次のようなスクリプトで対処します.アルファリリースなどに対応するときなど,少し調整が必要です.

```
#!/bin/sh
LOADPATH=$HOME/.emacs.d/lisp
SOURCEPATH=$HOME/Dropbox/emacs.d
EVALWCOMPILE="$SOURCEPATH/config/init-eval.el"
while getopts t:hd opt
do
case ${opt} in
t)
```

```
~/Dropbox/emacs.d/config/init-eval.el -batch -f batch-byte-compile-if-not-done

# mv $SOURCEPATH/config/init.elc $HOME/.emacs.d

# mv $SOURCEPATH/config/utility.elc $HOME/.emacs.d

# mv $SOURCEPATH/*.elc $HOME/.emacs.d

echo "--- done."
```

3.11.4. [paradox.el] パッケージ選択画面の改善

パッケージインストール用のバッファが多機能になります.スターが表示されたり,ミニバッファには様々な情報が表示されるようになります.基本の操作系は同じで,拡張部分は h を押すとミニバッファにディスパッチャが表示されます.

3.12. インデント

オープンソース等で他の人のコードを修正する場合は,以下のような設定は良くないかも

しれません.例えば差分を取ると見た目は変わらないのに,タブとスペースの違いから差分ありと判定されてしまい,意図しない編集履歴が残ることがあります.ただこの問題は,修正対象のファイルが限定されているならば, M-x tabify や M-x untabify で回避できそうです.

一方, org-mode のソースブロックは半角スペース統一されているため,この設定のほうが都合が良いです.

```
(setq-default tab-width 2)
(setq-default indent-tabs-mode nil)
(setq indent-line-function 'insert-tab)

;; (add-hook 'emacs-lisp-mode-hook
;; (lambda ()
;; (setq indent-tabs-mode t)
;; (setq indent-tabs-mode t)
;; (setq tab-width 8)
;; (setq indent-line-function 'lisp-indent-line)))
```

3.13. ファイルリンクを辿る時に確認のメッセージを出さない

そのまま辿ってファイルオープンします.

(setq vc-follow-symlinks t)

3.14. バッファが外部から編集された場合に自動で再読み込みする

auto-save-buffers を使っていれば,バッファは常に保存された状態になるため,revert が即座に反映されます.適宜バックアップツールと組み合わせないと,バッファが自動更新されてしまうので不安かもしれません.

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (unless noninteractive
    (postpone-message "global-auto-revert-mode")
    (global-auto-revert-mode 1)))
```

3.15. マウススクロールをピクセル単位にする

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (when (fboundp 'pixel-scroll-mode)
        (pixel-scroll-mode 1))) ;; 26.1
```

3.16. [aggressive-indent.el] 即時パッファ整形

特定のメジャーモードで,とにかく整形しまくります. python-mode では意図しないインデントになったりします. web-mode だと異常に重かったりします.

```
(when (autoload-if-found
    '(aggressive-indent-mode)
    "aggressive-indent" nil t)

(dolist (hook
    '(;; python-mode-hook
        ;; nxml-mode-hook
        ;; web-mode-hook
        emacs-lisp-mode-hook
        lisp-mode-hook perl-mode-hook c-mode-common-hook))

(add-hook hook #'aggressive-indent-mode)))
```

3.17. [uniquify.el] 同じバッファ名が開かれた場合に区別する

ビルトインの uniquify を使います.モードラインの表示が変わります.

(setq uniquify-buffer-name-style 'post-forward-angle-brackets)

3.18. [ws-butler.el] 不要なスペースを自動除去

行末のスペース等が不要に残るのを回避できます、バッファ保存時の自動処理です、

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

3.19. [ag.el] 検索

検索には The Silver Searcher を使います.あらかじめインストールしておく必要があります.MacPorts の場合,the_silver_searcher の名称で頒布されています. exec-pathに /opt/local/bin が含まれていることを確認してください.

```
the_silver_searcher @0.18.1 (textproc)
A code-searching tool similar to ack, but faster.
```

カスタマイズした関数を C-M-f にぶら下げています . helm インタフェースを使う helm-ag もあります .

3.20. NS ビルド用設定

[MACOS]

インラインパッチの適用が前提の設定です. M−SPC / S−SPC で日本語 IME の ON/OFF ができるようになります.インラインパッチの情報はリンク先にあります.

- <u>emacs-25.2 をインラインパッチをあてて使う(OSX) Qiita</u>
- An inline-patch for Emacs-25.2

3.21. EMP ビルド用設定

[MACOS]

NS ビルド版で生じた日本語入力時のチラつきを避けるために,EMP 版ビルドに(一時期) 浮気しました.以下はその時に NS ビルドの振る舞いに近づけるためにがんばった設定です.詳細な情報は,リンク先の記事にあります.

• Emacs 25.1/25.2 を EMP 版で快適に使う - Qiita

4. カーソル移動

カーソルの移動は,次のポリシーに従っています.デフォルトでは C-v/M-v で上下移動になっていますが, M-v は windows のペーストに対応するので混乱を招くので使っていません.

4.1. バッファ内のカーソル移動

先頭に移動,最終行に移動,ページ単位の進む,ページ単位の戻る,行数を指定して移動.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (global-set-key (kbd "C-M-t") 'beginning-of-buffer)
  (global-set-key (kbd "C-M-b") 'end-of-buffer)
  ;; Backward page scrolling instead of M-v
  (global-set-key (kbd "M-p") 'scroll-down)
  ;; Frontward page scrolling instead of C-v
  (global-set-key (kbd "M-n") 'scroll-up)
  ;; Move cursor to a specific line
  (global-set-key (kbd "C-c g") 'goto-line))
```

4.2. バッファ間のカーソル移動

C−c o でもいいですが,ワンアクションで移動できるようが楽です.次のように双方向で使えるように設定しています.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (global-set-key (kbd "C-M-p") (lambda () (interactive) (other-window -1)))
  (global-set-key (kbd "C-M-n") (lambda () (interactive) (other-window 1))))
```

4.3. スクロールを制御

一行づつスクロールさせます.デフォルトではバッファの端でスクロールすると,半画面移動します.また,上下の端にカーソルがどのくらい近づいたらスクロールとみなすかも指定できます.

• http://marigold.sakura.ne.jp/devel/emacs/scroll/index.html

非 ASCII 文字を扱っているときに一行づつスクロールしない場合は,scroll-conservatively の値を 1 ではなく大きい数字にすると直るかもしれません.

• http://www.emacswiki.org/emacs/SmoothScrolling

scroll-margin を指定すると,カーソルがウィンドウの端から離れた状態でスクロールされます.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  ;; Scroll window on a line-by-line basis
  (setq scroll-conservatively 1000)
  (setq scroll-step 1))
;; (setq scroll-margin 0) ; default=0
```

スクロール時のジャンプが気になる場合は次のパッケージを使うとよいです.

• http://adamspiers.org/computing/elisp/smooth-scrolling.el

```
(when (require 'smooth-scrolling nil t)
  (setq smooth-scroll-margin 1))
```

4.4. スクロールで表示を重複させる行数

```
;; Scroll window on a page-by-pabe basis with N line overlapping (setq next-screen-context-lines 1)
```

4.5. [smooth-scroll.el] 滑らかなスクロール

良い感じです.スススっとスクロールします.最初にスクロールする時にパッケージを読 み込みます.

```
(when (autoload-if-found
    '(smooth-scroll-mode)
    "smooth-scroll" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
    (smooth-scroll-mode t))

(with-eval-after-load "smooth-scroll"
    (custom-set-variables
    '(smooth-scroll/vscroll-step-size 6)
    '(smooth-scroll/hscroll-step-size 6))))
```

4.6. [cycle-buffer.el] カレントバッファの表示切り替え

http://www.emacswiki.org/emacs/download/cycle-buffer.el

cycle-buffer を使うと,バッファの履歴をスライドショーのようにたどれます.ミニバッファに前後の履歴が表示されるので,何回キーを押せばいいかの目安になります.それを超える場合には,おとなしくバッファリストを使います.直近数件のバッファをたどるのに便利です.cycle-buffer は古めですが,個人的には気に入っています.

なおビルトインに同様の機能を提供する bs.el があり, bs-cycle-next あるいは bs-cycle-previous でバッファを切り替えられます.

```
(when (autoload-if-found
    '(cycle-buffer cycle-buffer-backward)
    "cycle-buffer" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
    (global-set-key (kbd "M-]") 'cycle-buffer)
    (global-set-key (kbd "M-[") 'cycle-buffer-backward))

(with-eval-after-load "cycle-buffer"
    (custom-set-variables
    '(cycle-buffer-allow-visible t)
    '(lcycle-buffer-show-length 12)
    '(cycle-buffer-show-format '(" < %s >" . " %s")))))
```

4.7. [bm.el] カーソル位置をブックマークして追う

bm.el は,カーソル位置をブックマークしておくためのツールです. point-undo と比較して,ユーザが明示的に位置を保存でき,見た目にも使いやすいです.以下の例では,org-mode のツリー内にブックマークがある時にも,上手い具合に表示ができるように調整してあります.カーソル移動は,順方向(bm-next)にだけ使っています.

org-mode との連携には, <u>org-bookmark-heading</u> があります.ただ,私は下記の設定だけで それほど不自由していません.

```
(not (org-before-first-heading-p)))
(widen)
(org-overview)
(org-reveal)
(org-cycle-hide-drawers 'all)
(org-show-entry)
(show-children)
(org-show-siblings)))))
```

4.8. [centered-cursor-mode.el] カーソル位置をバッファ中央に固定

isearch-mode の時だけ有効にしています.

4.9. [smart-mark] C-g 後に元の場所へカーソルを戻す

すぐわかる例は, C-x h で全選択して何もせず, C-g する場合です.通常だとバッファの先頭にカーソルが置き去りにされますが, smart-mark を使うと,全選択を実行した時の位置に自動的に戻してくれます.

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

• <u>zhangkaiyulw/smart-mark: Emacs package to restore point after C-g when mark</u>

4.10. [syntax-subword.el] M-f で移動する位置をより密にする

https://bitbucket.org/jpkotta/syntax-subword

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (when (require 'syntax-subword nil t)
     (unless noninteractive
          (postpone-message "global-syntax-subword-mode")
          (global-syntax-subword-mode 1))))
```

4.11. [goto-chg.el] 編集箇所を簡単に辿る

編集結果を保持したまま編集箇所にカーソルを移すことができます.=C-/= の Undo のような操作で,簡単かつ高速にカーソルを移動できます.

• postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

4.12. DONE [back-button] マークをたどる

[OBSOLETE]

現在のバッファと開いている全てのバッファのマークを辿ることができます.いま注目している位置が,マーク全体でどのあたりに位置するのかをミニバッファに表示してくれます.ツールバーを表示している場合は,マークを付けたり辿る用のボタンが追加されます.global-mark-ring-maxを設定して,辿れるマークの数を拡張しておきます.

ただ C-x <SPC> が潰れるので要注意です.矩形選択で用いる rectangle-mark-mode に当てられているキーバインドです.

• <u>rolandwalker/back-button: Visual navigation through mark rings in Emacs</u>

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (unless noninteractive
    (postpone-message "back-button-mode")
    (back-button-mode 1)))
```

4.13. DONE [point-undo.el] カーソル位置を簡単にたどる [OBSOLETE]

autoload や autoload-if-found で定義すると,使いたい時に履歴が取れていないのでよろしくないです.起動時に有効化します. bm.el で明示的にマーカーを残して履歴をたどる方が気に入っているので,最近は point-undo を使っていません.シングルキーを割り当てておくと使いやすいです.

```
(when (require 'point-undo nil t)
  ;; [point-undo.el] Move the cursor to the previous position
  (global-set-key (kbd "<f7>") 'point-undo)
  ;; [point-undo.el] Redo of point-undo
  (global-set-key (kbd "S-<f7>") 'point-redo))
```

4.14. DONE [SmoothScroll.el] カーソル固定でスクロールする [OBSOLETE]

https://raw.github.com/takaxp/EmacsScripts/master/SmoothScroll.el https://github.com/pglotov/EmacsScripts/blob/master/SmoothScroll.el

カーソル位置と行を固定してバッファを背景スクロールできます.

オリジナルのままだとコンパイル時に警告がでるので, line-move-visual で書き換えています,残念ながら最近は使っていません.

```
(when (autoload-if-found
    '(scroll-one-up scroll-one-down)
    "smoothscroll" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
    (global-set-key (kbd "s-<up>") 'scroll-one-down)
    (global-set-key (kbd "s-<down>") 'scroll-one-up)))
```

5. 編集サポート

5.1. エンターキーの挙動

好みの問題ですかね.標準では ℂ−┐が当てられています.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (global-set-key (kbd "RET") 'electric-newline-and-maybe-indent))
```

5.2. Yank 時に装飾を取る

(setq yank-excluded-properties t)

5.3. 矩形編集 / 連番入力

24.4 からは, rectangle-mark-mode が使えるようになり, C-x SPC を押下すると矩形モードに入り直感的に矩形選択ができるようになっています.

標準の rect.el に以下の機能が実装されている.

矩形切り取り	C-x r k
矩形削除	C-x r d
矩形貼り付け	C-x r y
矩形先頭に文字を挿入	C-x r t
矩形を空白に変換する	C-x r c

Built-in の cua-base.el (CUA-mode)を使うと,矩形選択は,領域選択後 cua-toggle-rectangle-mark でもできる.また,矩形選択した後に, M-n を押すと,連番をふれる.開始値,増加値を入力してから,hoge%03d.pgm などとすれば,hoge001,hoge002,,,と入力される.これと,org-mode の表機能(C-c | で選択部分を簡単に表にできる)を組み合わせれば,連番で数値をふったテーブルを容易に作れる.

```
(when (require 'cua-base)
  (cua-mode 1)
  (setq cua-enable-cua-keys nil))
```

5.4. ファイル保存時に時間を記録する

Built-in の time-stamp.el を使う.

バッファの保存時にタイムスタンプを記録する.以下の設定では,バッファの先頭から 10 行以内に,"#+date:" があると,"#+date: 2011-12-31" のようにタイムスタンプが記録される.Org Mode 用には "[2018-10-08 Mon 10:00]" のような形式でタイムスタンプを記録するようにしている.

```
(when (autoload-if-found
    '(time-stamp my-time-stamp)
    "time-stamp" nil t)
    (with-eval-after-load "postpone"
```

5.5. 選択リージョンを使って検索

検索語をミニバッファに入力するのが面倒なので,リージョンをそのまま検索語として利用します.

http://dev.ariel-networks.com/articles/emacs/part5/

5.6. ChangeLog モード

5.7. テキストモード

http://d.hatena.ne.jp/NeoCat/20080211

とは言っても,Org-mode を知ってから.txt もテキストモードで開かなくなったので, ほぼ無意味な設定となりました.しかも, nxml-mode で TAB が効かなくなる現象が起 きているので,以下の設定はしない方がよさげ.

5.8. C/C++モード

```
(when (autoload-if-found
    '(modern-c++-font-lock-mode)
    "modern-cpp-font-lock" nil t)
    (push '("\\.h$" . c++-mode) auto-mode-alist)
    (add-hook 'c++-mode-hook #'modern-c++-font-lock-mode))
```

5.9. C#モード

5.10. Info モード

Org-mode の日本語翻訳済み info を読むための設定. <u>翻訳プロジェクト</u>で頒布しています.

5.11. R モード

```
(when (autoload-if-found
    '(R-mode R)
    "ess-site" "Emacs Speaks Statistics mode" nil t)
    (push '("\\.[rR]$" . R-mode) auto-mode-alist))
```

5.12. nXML モード

5.13. yaml モード

5.14. json モード

```
(when (autoload-if-found
    '(json-mode)
    "json-mode" nil t)
    (push '("\\.json$" . json-mode) auto-mode-alist))
```

5.15. javascript モード

```
(tern-mode 1)
;; tern-command shall be overwritten by actual path
  (setq tern-command `("node" ,(executable-find "tern")))
  (when (require 'tern-auto-complete nil t)
        (tern-ac-setup)))
  (add-hook 'js2-mode-hook #'tern-mode))
(message "--- tern is NOT installed in this system."))))
```

5.16. csv モード

```
(when (autoload-if-found
    '(csv-mode)
    "csv-mode" nil t)

(push '("\\.csv$" . csv-mode) auto-mode-alist))
```

5.17. ascii モード

カーソル下の文字のアスキーコードを別ウィンドウでリアルタイムに確認できます.

```
(autoload-if-found '(ascii-on ascii-off) "ascii" nil t)
```

5.18. java モード

5.19. es モード

https://github.com/dakrone/es-mode

<u>ElasticSearch</u> のクエリを編集します.org-mode との連携もできます.

```
(when (autoload-if-found
    '(es-mode)
    "es-mode" nil t)

(push '("\\.es$" . es-mode) auto-mode-alist))
```

5.20. gnuplot モード

```
(when (autoload-if-found
        '(gnuplot-mode)
        "gnuplot-mode" nil t)
        (push '("\\.plt$" . gnuplot-mode) auto-mode-alist))
```

5.21. markdown-mode モード

http://jblevins.org/projects/markdown-mode/

5.22. cmake モード

5.23. Web/HTML モード

[WEB]

HTML 編集をするなら web-mode がお勧めです.古い HTML モードを使っている方は,移行時期です.以下の my-web-indent-fold では, タブキーを打つたびにタグでくくられた領域を展開 / 非表示して整形します.Org-mode っぽい動作になりますが,操作の度にバッファに変更が加わったと判断されるので好みが分かれると思います.自動保存を有効にしているとそれほど気になりません.

```
(setq web-mode-markup-indent-offset 1)

;; 色の設定
(custom-set-faces
;; custom-set-faces was added by Custom.
;; If you edit it by hand, you could mess it up, so be careful.
;; Your init file should contain only one such instance.
;; If there is more than one, they won't work right.
'(web-mode-comment-face ((t (:foreground "#D9333F"))))
'(web-mode-css-at-rule-face ((t (:foreground "#FF7F00"))))
'(web-mode-css-pseudo-class-face ((t (:foreground "#FF7F00"))))
'(web-mode-doctype-face ((t (:foreground "#A0D8EF"))))
'(web-mode-html-attr-name-face ((t (:foreground "#82AE46"))))
'(web-mode-html-attr-value-face ((t (:foreground "#82AE46"))))
'(web-mode-html-tag-face ((t (:foreground "#82AE46"))))
'(web-mode-server-comment-face ((t (:foreground "#8333F"))))))))
```

5.24. PO モード

- http://www.emacswiki.org/emacs/PoMode
- http://www.emacswiki.org/emacs/po-mode+.el

```
;;(autoload 'po-mode "po-mode+" nil nil)
;;(autoload 'po-mode "po-mode" nil t)
(when (autoload-if-found
        '(po-mode)
        "po-mode" nil t)

(push '("\\.po[tx]?\\'\\|\\.po\\$" . po-mode) auto-mode-alist))
```

5.25. スペルチェック

Built-in の ispell を使う. チェックエンジンは, aspell を利用する. そして, hunspell に移行した.

'ns	sudo port install aspell-dict-en
'x32	installer.exe and aspell-en from http://aspell.net/win32/

• 英語の文章を aspell でスペルチェック - Qiita

コマンドラインから aspell を使う時は,

```
aspell -l en -c <file>
```

とすると, ~/ .aspell .en .pws を個人辞書として暗黙的に設定し,スペルチェックをしてくれる. hunspell が使える環境ならば,優先して使います.さらに,

~/.aspell.conf に,次を書いておきます.

5.26. リアルタイムスペルチェック

Built-in の <u>flyspell.el</u> を使います. flyspell は内部で ispell を読み込んでいるので,辞書機能自体はそちらの設定が使われます.

http://www.morishima.net/~naoto/fragments/archives/2005/12/20/flyspell/

5.27. リージョン内の文字をカウントする

ビルドインの simple.el に十分な機能なのがある.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (global-set-key (kbd "M-=") 'count-words))
```

以前は,word-count.el を使用していた.

5.28. 世界時計を使う

M-x display-time-world で表示されます.次の設定を施して, shackle.el と組み合わせれば,表示後に q 押下でウィンドウを閉じてカーソルを元のバッファに戻せます.

世界の時刻を確認するために wclock.el がありました(参考:

https://pxaka.tokyo/wiki/doku.php?id=emacs)が,現在はビルトインの time.el に display-time-world-mode として吸収されているようです. display-time-world-buffer-name に wclock が設定されているところが名残と思われます.

```
(with-eval-after-load "time"
  (define-key display-time-world-mode-map "q" 'delete-window))
```

5.29. [latex-math-preview.el] TeX 数式をプレビュー

[TEX]

- Files · 775887a89447dd19541b121161cc02e9799d0d3a · latex-math-preview / Latex Math Preview · GitLab
- http://www.emacswiki.org/emacs/latex-math-preview.el
- http://transitive.info/software/latex-math-preview/

以下の設定では, 数式で <f6> を押すとプレビューが走り,さらに <f6> を押すとプレビューウィンドウを閉じるように動作します.通常, q でプレビューを閉じられます.

5.30. [yatex.el] YaTeX でTex 編集

[TEX]

ショートカットの利用を強制するメッセージが出るので、抑制します、

5.31. [auxtex.el] AUCTEX でTex 編集

[TEX]

実践未投入です.

```
(when (autoload-if-found
        '(autotex-latexmk)
        "autotex-latexmk" nil t)

(push '("\\.tex$" . autotex-latexmk) auto-mode-alist)

(with-eval-after-load "autotex-latexmk"
    (setq-default TeX-master nil)
    (setq TeX-auto-save t)
    (setq TeX-parse-self t)
    (setq TeX-PDF-mode t)
    (auctex-latexmk-setup)))
```

5.32. [yasnippet.el] Emacs 用のテンプレートシステム

実は余り使いこなせていません...

- https://github.com/capitaomorte/yasnippet
- http://yasnippet-doc-jp.googlecode.com/svn/trunk/doc-jp/index.html
- http://d.hatena.ne.jp/IMAKADO/20080401/1206715770
- http://coderepos.org/share/browser/config/yasnippet
- https://github.com/RickMoynihan/yasnippet-org-mode

Org-mode との衝突を避ける

↑のサイトで紹介されている回避策とは異なり,新たな my-yas-expand を作ることで,org バッファのソースブロック中で TAB 押下してもエラーを受けないようにしました.ソースコードは C-c ・で開く別バッファで編集します.

↑どうやら<u>本家で対応</u>がなされたようです. my-yas-expand なしで所望の動作になりました.ありがたや,ありがたや.

以下は,本家できちんと対応されたので,不要になった.

5.33. [osx-dictionary.el] macOS の dictionary.app で辞書をひく

osx-dictionary なるパッケージが存在します.さくさくと高速に動作します.

```
(when (autoload-if-found
        '(osx-dictionary-search-pointer osx-dictionary-search-input)
        "osx-dictionary" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
      (global-set-key (kbd "C-M-w") #'osx-dictionary-search-pointer)
      (global-set-key (kbd "C-c f w") #'osx-dictionary-search-input))

(with-eval-after-load "osx-dictionary"
      (custom-set-variables
      '(osx-dictionary-dictionary-choice "英辞郎 第七版"))))
```

COBUILD5をデフォルトで使うには、次のサイト参照してください、

• Collins COBULD 5 を Dictionary.app で利用できるようにする

私の場合は,できあがった辞書を /Library/Dictionaries/ 以下に置いています.その状態で dictionary.app の設定で辞書の優先順位を変えることで,常に COBUILD5 の情報を引っ張り出せます.もしくは, osx-dictionary-dictionary-choice で辞書名を

5.34. [describe-number.el] 16 進数などを確認

describe-number.el を使うと、16進数表示や文字コードを確認できます.

```
(autoload-if-found
'(describe-number describe-number-at-point)
"describe-number" nil t)
```

5.35. [emmet-mode.el] zencoding の後継

[WEB]

5.36. [web-beautify.el] ソースコード整形

[WEB]

ソースコードを読みやすい表示に整形します.バッファの自動時に自動で整形を実施するには, after-save-hook を使えば OK ですね.

JavaScript M-x web-beautify-js
HTML M-x web-beautify-html
CSS M-x web-beautify-css

5.37. [smartparens.el] 対応するカッコの挿入をアシスト

http://smartparens.readthedocs.io/

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

5.38. [replace-from-region.el] 選択領域を別の文字列に置き換える

通常の query-replace は,変更前と変更後の文字列を両方入力しますが, query-replace-from-region は,変更前の文字列を選択領域から自動抽出し,さらに同じ単語を変更後の文字列の候補として事前入力してくれます.したがって,文字列選択,query-replace-from-region 呼び出し,文字列を一部変更,実行,というフローになり簡略化されます.さらに, selected.el を使うことで,文字列選択後の query-replace-from-region 呼び出しは,シングルキーの押下で実現できます(私の場合は5の押下).

文字列選択は, C-M-SPC で簡単にできるので,つまり, C-M-SPC, 5,文字列を一部変更, 実行となり,通常の query-replace よりもタイプ量を圧倒的に減らせます.

iedit.el の方が好みの人が多いかもしれません.

• https://www.emacswiki.org/emacs/replace-from-region.el

```
(autoload-if-found
'(query-replace-regexp-from-region)
"replace-from-region" nil t)
```

5.39. [selected.el] リージョン選択時のアクションを制御

選択した後に右クリック的な感じでリージョンに対するアクションを制御できます.選択

領域に対するスピードコマンドですね.普通にシングルキーを割り当てると,日本語 IME が有効な時に上手くいかないので, activate-mark-hook と deactivate-mark-hook に細工しています.

- Kungsgeten/selected.el: Keymap for when region is active
- <u>selected.el Keymap for when region is active : emacs</u>

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

5.40. [helm-selected.el] selecte.el のアクション候補を絞り込み

記事にしました。

```
(with-eval-after-load "selected"
  (when (autoload-if-found '(helm-selected) "helm-selected" nil t)
      (define-key selected-keymap (kbd "h") 'helm-selected)))
```

5.41. TODO [isolate.el] ブラケット等の入力をアシスト

• <u>casouri/isolate</u>: <u>Surrounding magics</u>, <u>extensible</u>

```
(autoload-if-found
'(isolate-quick-add
  isolate-long-add isolate-quick-delete
  isolate-quick-chnge isolate-long-change)
"isolate" nil t)
```

5.42. TODO [git-complete.el] GIT grep を使う補完エンジン

• <u>zk-phi/git-complete</u>: {Emacs} Yet another completion engine powered by "git grep"

5.43. TODO [tiny.el] 連番入力をサポート

• <u>abo-abo/tiny</u>: Quickly generate linear ranges in Emacs

```
(when (require 'tiny nil t)
  (tiny-setup-default))
```

5.44. TODO [bratex.el] LaTeX 数式のブラケット入力をサポート

• <u>sbrisard/bratex</u>: Emacs package for manipulation of brackets in LaTeX mode

```
(when (autoload-if-found
    '(bratex-config)
    "bratex" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
    (add-hook 'yatex-mode-hook #'bratex-config)))
```

5.45. DONE [iedit.el] パッファ内の同じ文字列を一度に編集する [OBSOLETE]

replace-from-region.el を selected.el で呼び出すので満足しています.表示色の点では, highlight-symbol.el があるので,今からどれが編集されるのかもわかりやすいです.

<u>iedit.el</u> を使うと,バッファ内の同じ文字列を一度に編集することができる.部分重複のない変数名を置き換えるときに有用な場合がある.

```
(require 'iedit nil t)
```

5.46. DONE [lookup.el] 辞書

[OBSOLETE]

最近使っていません.

```
(title . "Longman Activator")
    (methods exact prefix menu)))

(setq lookup-default-dictionary-options
    '((:stemmer . stem-english)))
(setq lookup-use-kakasi nil)
(global-set-key (kbd "<f6>") 'lookup-word)

;; lookup for dictionary (require EB Library, eblook, and lookup.el)
;; package download: http://sourceforge.net/projects/lookup
;; http://lookup.sourceforge.net/docs/ja/index.shtml#Top
;; http://www.bookshelf.jp/texi/lookup/lookup-guide.html#SEC_Top
;; (load "lookup-autoloads") ; for 1.99
;; (autoload 'lookup "lookup" nil t)
;; (autoload 'lookup-region "lookup" nil t)
;; (autoload 'lookup-word "lookup" nil t)
;; (autoload 'lookup-select-dictionaries "lookup" nil t)
;; Search Agents
;; ndeb option requries "eblook" command
;; Use expand-file-name!
;; (setq lookup-search-agents `((ndeb ,(concat homedir "/Dropbox/Dic/COBUILD5"))
;; (setq lookup-use-bitmap nil)
;; (setq ndeb-program-name "/usr/bin/eblook")
;; (when (eq window-system 'ns)
;; (setq ndeb-program-arguments '("-q" "-e" "euc-jp"))
;; (setq ndeb-program-arguments '("-q" "-e" "euc-jp"))
;; (setq ndeb-process-coding-system 'utf-8)); utf-8-hfs
```

5.47. DONE [cacoo] Cacoo で描く

[OBSOLETE]

画像をリサイズしてバッファに表示する用途にも使える.

```
(when (autoload-if-found
    '(toggle-cacoo-minor-mode)
    "cacoo" nil t)

(with-eval-after-load "cacoo"
    (require 'cacoo-plugins))

(global-set-key (kbd "M--") 'toggle-cacoo-minor-mode))
```

5.48. DONE [zencoding-mode] HTML 編集の高速化

[OBSOLETE]

zencoding でタグ打ちを効率化します. 今は emmet-mode を使います.

http://www.emacswiki.org/emacs/ZenCoding

```
(add-hook 'sgml-mode-hook #'zencoding-mode)
(add-hook 'html-mode-hook #'zencoding-mode)
(add-hook 'web-mode-hook #'zencoding-mode))
```

5.49. DONE [sdic.el] 英辞郎で英単語を調べる

[OBSOLETE]

• osx-directory.el に移行しました.

http://www.namazu.org/~tsuchiya/sdic/index.html

Emacs から辞書を使う. lookup を使う方法もあるが, Emacs から使うのは英辞郎に限定.

5.50. DONE [dictionary.app] macOS の dictionary.app でCOBUILD5 をひ (OBSOLETE)

OS 標準の辞書アプリ(dictionary.app)を経由して,バッファに COBUILD5 のデータを流し込むことができます.

• 辞書(Dictionary).app を使い倒そう

以下の関数を準備します.

これでカーソル以下の単語の情報が別ウィンドウに出ます.チェックし終わったら C-x 1 (delete-other-windows) で表示を閉じます. q で閉じられるようにしたり,ツールチップで表示したりもできるはずです.

マスタカさんのナイスソリューションをまだ試していないので,こちらの方がエレガントかもしれません.

- Emacs で Mac の辞書を sdic っぽく使う
- Emacs から Mac の辞書をお手軽に使う

なお,COBUILD5 の辞書データを dictionary.app で引けるようにするには以下の操作が必要です.

• Collins COBULD 5 を Dictionary.app で利用できるようにする

私の場合は,できあがった辞書を /Library/Dictionaries / 以下に置いています.その状態で dictionary.app の設定で辞書の優先順位を変えることで,常に COBUILD5 の情報を引っ張り出せます.

5.50.1. マイナーモード化

q で閉じたくなったのでマイナーモードを作りました.これまで通り, C-M-w でカーソル下の単語を調べてポップアップで表示.カーソルはその新しいバッファに移しておき, q で閉じられます.新しいバッファ内で別な単語を C-M-w で調べると,同じバッファに結果を再描画します.

マイナーモード化した elisp は, gist で公開しています.

5.50.2. キーバインド

マイナーモード化した dict-app を使う場合は以下のようにします.sdic を使っている人は,sdic 用の設定と衝突しないように気をつけます.

```
(when (autoload-if-found
'(dict-app-search)
"dict-app" nil t)

;; カーソルの位置の英単語の意味を調べる
(global-set-key (kbd "C-M-w") 'dict-app-search))
```

6. 表示サポート

6.1. キーコマンド入力中に入力過程をミニバッファに反映する

標準値は1です.例えば、C-c f r で発動する関数があるとき、C-c を入力するとその直後にはミニバッファに何も表示されませんが、echo-keystrokes だけ経過すると、C-c が表示されます.0 に設定すると、いくら経過しても何も表示しません. which-key.el の設定で表示を1.0 にすると、時系列的に、0.5 秒でキー入力の状態を表示し、1.0 秒で続くキーで入力可能なコマンドがリストアップ表示されます.

(setq echo-keystrokes 0.5)

6.2. [delight.el] モードラインのモード名を短縮する

• GNU ELPA - delight

以前は diminish.el を使用していましたが,ELPA 配布のパッケージに移行しました. メジャーモードの短縮表示もマイナーモードの場合と同様に設定できます.この点で,設 定がスッキリしました.

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

6.3. モードラインの Narrow を短くする

標準では「Narrow」と表示されますが、「N」に短縮します.

6.4. モードラインの節約 (VC-mode 編)

定形で表示されている Git を消します.

6.5. モードラインの色をカスタマイズする

配色は定期的に変えています.

```
(set-face-attribute 'mode-line nil :overline "#203e6f" :box nil)
(set-face-foreground 'mode-line "#203e6f")
(set-face-background 'mode-line "#b2cefb")

(set-face-attribute 'mode-line-inactive nil :overline "#94bbf9" :box nil)
(set-face-foreground 'mode-line-inactive "#94bbf9")
(set-face-background 'mode-line-inactive "#d8e6fd")
```

6.5.1. 色セット例

• 青/白

	background	foreground	overline
active	558BE2	FFFFFF	566f99
inactive	94bbf9	EFEFEF	a4bfea
• 青			
	background	foreground	overline
active	b2cefb	203e6f	203e6f
inactive	94bbf9	94bbf9	94bbf9
• 緑			
	background	foreground	overline
active	b1fbd6	206f47	206f47
inactive	95f9c7	95f9c7	95f9c7

6.6. 行番号の表示制限を拡張する

デフォルトだと 200 桁までしか把握しないので,いつも表示されるように拡張します.

(setq line-number-display-limit-width 100000)

6.7. visible-bell のカスタマイズ

最近は鬱陶しくなってしまい,ビープ音も無しかつ視覚効果も無しにしています.

```
;; (setq visible-bell nil) ;; default=nil
(setq ring-bell-function 'ignore)
```

see http://yohshiy.blog.fc2.com/blog-entry-171.html

以前は,<u>http://www.emacswiki.org/emacs/MilesBader</u> を参考にカスタマイズしていました. 現在は後継パッケージ(<u>http://www.emacswiki.org/emacs/echo-bell.el</u>)があり,MELPA から 取れます.

visibl-bell を使うと,操作ミスで発生するビープ音を,視覚的な表示に入れ替えられます. ただ,デフォルトではバッファ中央に黒い四角が表示されて少々鬱陶しいので,ミニバッファの点滅に変更します.

6.8. 常に scratch を表示して起動する

最近は、起動用にメジャーモードを書いて対応しています、詳しくはリンク先にて、

• 高速起動用ミニマム*scratch*バッファ - Qiita

```
(when (require 'empty-booting nil t)
;; (setq initial-buffer-choice t) ;; 引数付き起動すると画面分割される
(setq initial-scratch-message nil)
(setq initial-major-mode 'empty-booting-mode)
;; :underline "#203e6f"
```

session.el や desktop.el を使っていても,いつも *scratch* バッファを表示する. そうじゃないと安心できない人向け.

使われるメジャーモードと表示する文字列も制御できます.

6.9. スクロールバーを非表示にする

スクロールバーを非表示にするには、nilを指定します。

右側に表示したい場合は、'right とします.

スクロールバーの非表示は起動後に実施されるため,フレームがチラつきます.それを解消するために,現在は,ソースコードレベルでオフにしています.パッチに興味がある場合は,<u>こちら</u>.以下は,MBP ビルド向けに設定しています.

6.10. ツールバーを非表示にする

ツールバーは使わないので非表示にします.

```
;; Disable to show the tool bar.
(when (display-graphic-p)
  (tool-bar-mode -1))
```

6.11. 起動時のスプラッシュ画面を表示しない

```
;; Disable to show the splash window at startup (setq inhibit-startup-screen t)
```

6.12. カーソル行の行数をモードラインに表示する

```
;; Show line number in the mode line.
(with-eval-after-load "postpone"
  (unless noninteractive
        (postpone-message "line-number-mode")
        (line-number-mode 1)))
```

6.13. カーソル行の関数名をモードラインに表示する

• emacs24.3 で重く感じるので外している.

```
;; Show function name in the mode line. (which-function-mode t)
```

6.14. 行番号をバッファに表示する

Emacs Version 26.1 からネイティブ実装に切り替わった display-line-numbers.el を使います.普段は使わないので,必要に応じてグローバルにトグルできるようにしてあります.

6.15. 時刻をモードラインに表示する

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
;; Show clock in in the mode line
```

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (setq display-time-format "%H%M.%S") ;; %y%m%d.
  (setq display-time-interval 1)
  (setq display-time-default-load-average nil)
  (unless noninteractive
        (postpone-message "display-time-mode")
        (display-time-mode 1)))
```

6.16. 対応するカッコをハイライトする

Built-in の paren.el が利用できる.拡張版として <u>mic-paren.el</u> があり,現在はこれを利用している.

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (when (require 'mic-paren nil t)
      (setq paren-sexp-mode nil)
      (set-face-foreground 'paren-face-match "#FFFFFF")
    ;; Deep blue: #6666CC, orange: #FFCC66
      (set-face-background 'paren-face-match "#66CC66")
      (unless noninteractive
            (postpone-message "mic-paren")
            (paren-activate))))
```

paren.el の場合は以下の設定.

```
(setq show-paren-delay 0)
(show-paren-mode t)
;; (setq show-paren-style 'expression) ; カッコ内も強調
;; (set-face-background 'show-paren-match-face "#5DA4ff") ; カーソルより濃い青
(set-face-background 'show-paren-match-face "#a634ff")
(set-face-foreground 'show-paren-match-face "#FFFFFFF")
(set-face-underline-p 'show-paren-match-face nil)
(setq show-paren-style 'parenthesis)
```

6.17. 全角スペースと行末タブ / 半角スペースを強調表示する

- http://ubulog.blogspot.jp/2007/09/emacs 09.html
- emacs でタブと EOF と全角空白の表示を。
- <u>whitespace-mode を使って、ファイルの保存時に行末のスペースや末尾の改行を削除する Qiita</u>

英語で原稿を書く時に全角スペースが入っているを苦労するので,強調表示して編集中でも気づくようにします.また,行末のタブや半角スペースも無駄なので,入り込まないように強調しています.パッケージを使うと too much かなという印象があったので,個別の設定だけを使わせてもらっています.

6.18. バッファの終わりをフリンジで明示

以下の設定では,ウィンドウ以下にバッファが続いているかを表す矢印と,続いていない ことを示すカギカッコをフリンジに表示します.

6.19. [migemo.el] ローマ字入力で日本語を検索する

http://0xcc.net/migemo/#download

以下は,<u>cmigemo</u> を使う設定です.正直なところ,それほどメリットを感じていません.

```
(if (executable-find "cmigemo")
(when (autoload-if-found
```

```
'(migemo-init)
    "migemo" nil t)

(add-hook 'isearch-mode-hook #'migemo-init)

(with-eval-after-load "migemo"
    (custom-set-variables
    '(completion-ignore-case t) ;; case-independent
    '(migemo-command "cmigemo")
    '(migemo-options '("-q" "--emacs" "-i" "\a"))
    '(migemo-dictionary "/usr/local/share/migemo/utf-8/migemo-dict")
    '(migemo-user-dictionary nil)
    '(migemo-regex-dictionary nil)
    '(migemo-use-pattern-alist t)
    '(migemo-use-frequent-pattern-alist t)
    '(migemo-pattern-alist-length 1024)
    '(migemo-coding-system 'utf-8-unix))))
(message "--- cmigemo is NOT installed."))
```

6.20. [helm.el] 続・何でも絞り込みインターフェイス

M-s を helm-swoop にあてていましたが, M-s を入り口にたくさんの検索系コマンドが割り振られているため M-s M-s に変えました.

以下の設定では, helm に関連するモジュールも多数含まれます. helm がキックされるタイミングで有効化させます.

- helm-google
- · helm-swoop
- helm-projectile
- helm-bm

6.21. [git-gutter-fringe] 編集差分をフレーム端で視覚化

編集差分の視覚化は,元々 git-gutter が提供している機能です.しかし有効にするとフレームの幅が若干広がってしまうので,気になる人は git-gutter-fringe を使えばよいです.

```
(when (autoload-if-found
    '(git-gutter-mode)
    "git-gutter" nil t)

(dolist (hook
          '(emacs-lisp-mode-hook
                lisp-mode-hook perl-mode-hook python-mode-hook
                     c-mode-common-hook nxml-mode-hook web-mode-hook))
    (add-hook hook #'git-gutter-mode))

(with-eval-after-load "git-gutter"
    (custom-set-variables
        '(git-gutter:lighter ""))

    (when (require 'git-gutter-fringe nil t)
        (custom-set-variables
        '(git-gutter-fr:side 'left-fringe))
```

6.22. [japanese-holidays] カレンダーをカラフルにする

ビルドインの holidays と, japanese-holidays を使います.土日祝日に色を着けます.土曜日と日曜祝日で異なる配色にできます.

6.23. [calendar.el] カレンダーで週番号を表示する

ビルドインの calendar.el にある calendar-intermonth-text をカスタマイズすると,カレンダーに週番号を表示させることが可能です.ただ, calendar.el に記載されている例だと, calendar-week-start-day が 1 以外の時に計算結果がおかしくなるので,次のように calendar-absolute-from-gregorian に渡す値を補正する必要があります.

6.24. [which-key] キーバインドの選択肢をポップアップする

guide-key.el の後発. guide-key.el の改良でもあり,ディスパッチャが見やすく,直感的でとても使いやすい.

起動時間を短縮するため,設定の読み込みは org-mode か helm 起動時に行うように遅延設定している.

```
(with-eval-after-load "which-key"
  (custom-set-variables
  '(which-key-idle-delay 1.0)))
```

6.25. [highlight-symbol] 同じ名前のシンボルをハイライトする

一定時間が過ぎると,カーソル下のワードをバッファ内で検索し,ハイライトしてくれる. 殺風景なバッファに動きが出て良い.また, highlight-symbol-nav-mode を使うと, シンボル間を M-n/M-p で移動できるので,毎度検索しなくてよい.

```
(when (autoload-if-found
    '(highlight-symbol-mode highlight-symbol-nav-mode)
    "highlight-symbol" nil t)

(dolist (hook '(emacs-lisp-mode-hook c-mode-common-hook prog-mode-hook))
    (add-hook hook #'highlight-symbol-mode))

(with-eval-after-load "highlight-symbol"
    (custom-set-variables
    '(highlight-symbol-idle-delay 0.5))))
```

6.26. [all-the-icons-dired] フォントを使ったアイコンを表示

dired で,ファイルのアイコンを表示します. all-the-icons をインストール後に,M-x all-the-icons-install-fonts を忘れずに実行する必要があります. neotree の設定は別セクションに記載しています.

```
(when (autoload-if-found
    '(all-the-icons-dired-mode)
    "all-the-icons-dired" nil t)

(add-hook 'dired-mode-hook #'all-the-icons-dired-mode))
```

6.27. [eldoc.el] コンテクストに応じてヘルプを表示

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(when (autoload-if-found
        '(turn-on-eldoc-mode)
        "eldoc" nil t)

(dolist (hook '(emacs-lisp-mode-hook org-mode-hook c-mode-common-hook))
        (add-hook hook #'turn-on-eldoc-mode))

(with-eval-after-load "eldoc"
        (custom-set-variables
        '(eldoc-idle-delay 1.))))
```

6.28. [keycast.el] 入力しているキーとコマンドをモードラインに表示

• 入力した文字や発行したコマンドキーをモードラインに表示、コマンドの名前もリ

アルタイムに表示される.

• tarsius/keycast: Show current command and its key in the mode line

```
(autoload-if-found '(keycast-mode) "keycast" nil t)
```

6.29. TODO [rainbow-delimiters.el] 対応するカッコに色を付ける

複数のカッコが重なる言語では,カッコの対応関係がひと目で理解し難い場合があります. rainbow-delimiters を使うと,対応するカッコを七色に色付けして見やすくできま す.デフォルトだと色がパステル調で薄いので,パラメータを追加して調整します.

org-block 内でうまく動かないようなので,本格導入は様子見中です.

6.30. TODO [yascroll.el] フリンジにスクロールバーを出す

yascroll を使います.

- http://d.hatena.ne.jp/m2ym/20110401/1301617991
- 2015-03-15: smooth-scroll との組み合わせで重いのを確認.

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (when (require 'yascroll nil t)
      (setq yascroll:delay-to-hide 2)
      (setq yascroll:disabled-modes '(org-mode))
      (set-face-foreground 'yascroll:thumb-fringe "#b2cefb")
      (set-face-background 'yascroll:thumb-fringe "#b2cefb")
      (unless noninteractive
            (postpone-message "yascroll")
            (global-yascroll-bar-mode 1))))
```

6.31. TODO [dimmer.el] 現在のパッファ以外の輝度を落とす

6.32. DONE バッテリー情報をモードラインに表示する

[OBSOLETE]

```
;; Show battery information on the mode line. (display-battery-mode t)
```

6.33. DONE [mode-icons] 使用中のモード表示をアイコンで代替[OBSOLETE] しばらく使ってみたが,統一感が失われるので使用停止中.

6.34. DONE [stock-ticker] 株価をモードラインに表示

[OBSOLETE]

季節が過ぎ去りました.不使用です.

日経平均やダウ平均の状況をモードラインに表示します.表示が長くなる傾向があるので, stock-ticker--parse を再定義して,銘柄(3 桁のみ)と変動率だけを表示していま す.

起動時には不要なので,ウィンドウにフォーカスが移った時に開始して,さらに 1 分でモードラインから消えるようにしています.

色々と不安定になってきたので、最近は使っていません、

6.35. DONE [zlc.el] find-file **バッファを zsh ライクにする** [OBSOLETE] ファイル選択を zsh ライクに変更できます.しっくりこないので不使用.

6.36. DONE [stripe-buffer.el] テーブルの色をストライプにする [OBSOLETE] stripe-buffer.el を使います.重くツリーが多い Org バッファだと激重になる可能性があります.

```
(when (autoload-if-found
    '(turn-on-stripe-table-mode)
    "stripe-buffer" nil t)

(add-hook 'org-mode-hook #'turn-on-stripe-table-mode))
```

6.37. DONE [guide-key] キーバインドの選択肢をポップアップする [OBSOLETE]

which-key に移行しました.

自分用の関数にキーバインドを付けたのはいいけど,覚えられない時に使っています.以下の例では, helm もしくは org が読み込まれた時についでに有効化し, C-c f を押して, 0.5 秒経つと,その後ろに続くキーの一覧がポップします.すでに覚えたキーバインドならば,0.5 秒以内に打てるでしょうから,ポップ表示無しで通常通りにコマンドが発行します.色分けも効くのでわかりやすいです.

6.38. DONE [anything.el] 何でも絞り込みインターフェイス [OBSOLETE]

helm に移行しました。

http://svn.coderepos.org/share/lang/elisp/anything-c-moccur/trunk/anything-c-moccur.el http://d.hatena.ne.jp/IMAKADO/20080724/1216882563

(when (autoload-if-found

6.39. DONE [diminish.el] モードラインのモード名を短くする [OBSOLETE]

以前は自作したパッケージを使っていましたが,不具合も多く,調べると diminish.el という素晴らしいパッケージがあったので移行しました.これはマイナーモードの短縮表示なので,メジャーモードは個別にフックで mode-name を書き換えて対応します.use-package.el を使っていると依存関係から自動的にインストールされます.

diminish.el を使えば,短縮名に書き換えることも,存在自体を消してしまうこともできます.helm だけ行儀が悪いので,後段での設定時に diminish を呼ぶようにしています. 代替パッケージに,rich-minority-mode があります.

メジャーモードの短縮表示は diminish に頼らず,単純に各モードの hook で対処します.

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(add-hook 'c-mode-hook (lambda () (setq mode-name "C")))
(add-hook 'js2-mode-hook (lambda () (setq mode-name "JS")))
(add-hook 'c++-mode-hook (lambda () (setq mode-name "C++")))
(add-hook 'csharp-mode-hook (lambda () (setq mode-name "C#")))
(add-hook 'prog-mode-hook (lambda () (setq mode-name "Pr")))
(add-hook 'emacs-lisp-mode-hook (lambda () (setq mode-name "Py")))
(add-hook 'python-mode-hook (lambda () (setq mode-name "Py")))
(add-hook 'perl-mode-hook (lambda () (setq mode-name "P")))
(add-hook 'web-mode-hook (lambda () (setq mode-name "W")))
(add-hook 'change-log-mode-hook (lambda () (setq mode-name "ChangeLog")))
(add-hook 'lisp-interaction-mode-hook (lambda () (setq mode-name "Lisp")))
```

7. メディアサポート

7.1. [emms.el] メディアプレーヤー

mpv を使い, emacs からメディアファイルを再生します. Bongo.el よりも使いやすい印象.

7.2. [GoogleMaps.el] GoogleMaps を Emacs 内で使う

ネタとして最高の出来

http://julien.danjou.info/software/google-maps.el

M-x google-maps で起動します.

```
(when (autoload-if-found
    '(google-maps)
    "google-maps" nil t)

(with-eval-after-load "google-maps"
    (require 'org-location-google-maps nil t)))
```

+/- でズーム, 矢印 で移動, q で終了します.また, w で URL を取得してコピー, t

で地図の種別を変更できます.

Org-mode を使っている場合には, C-c M-L で表示されるプロンプトで検索すると,プロパティにそのキーワードが記録されます.後から C-c M-L すれば,いつでも地図を表示できるようになります.

7.3. [japanlaw.el] Emacs 電子六法

Emacs で総務省の「<u>法令データ提供システム</u>」に登録された法令データを閲覧します. w3m が必要です.

- Emacs 電子六法
- <u>mhayashi1120/japanlaw.el: Emacs</u> 電子六法

```
(if (executable-find "w3m")
    (autoload-if-found
    '(japanlaw)
    "japanlaw" nil t)
    (message "--- w3m is NOT installed."))
```

7.4. [sunshine.el] 天気を知る

• https://openweathermap.org/ にアカウントを作り、API を呼び出すための専用 ID を発行する必要があります。取得した id を、 sunshine-appid に格納し、sunshine-location で対象地域を設定すれば、M-x sunshine-forecast で天気が表示されます。M-x sunshine-quick-format を使うと、結果がミニバッファに表示されます。

```
(when (autoload-if-found
    '(sunshine-forecast sunshine-quick-forecast)
    "sunshine" nil t)

(with-eval-after-load "sunshine"
    ;; (setq sunshine-location "Tokyo, Japan")
    ;; (setq sunshine-appid ".....")
    (custom-set-variables
    '(sunshine-show-icons t)
    '(sunshine-units 'metric))))
```

7.5. [org-google-weather.el] org-agenda に天気を表示する [OBSOLETE] 残念ながら Google API が変更になり動かなくなったそうです.

http://julien.danjou.info/software/google-weather.el

```
(require 'google-weather nil t)
(when (require 'org-google-weather nil t)
  '(org-google-weather-use-google-icons t))
```

7.6. [bongo.el] Emacs のバッファで音楽ライブラリを管理する [OBSOLETE]

iTunes の代わりに Emacs を使う

autoload を設定すると, * .bango-playlist や * .bongo-library から起動できないので,明示的に require している.なお,bongo-mplayer を使う場合,bongo を先に require するとうまく動作しない(bongo.el の最後で,bongo-mplayer が provide されているからだと思われる).

以下の設定では,autoload で使いつつ,=M-x init-bongo= でプレイリストを読み込んでいる.これならば,Emacs 起動時は軽量で,かつ,プレイリストの訪問で Bongo を開始できる.

org-player.el を使えば, org-mode のバッファから Bongo を操作できる.

```
(with-eval-after-load "org"
  (require 'org-player nil t))
```

音量コントロールには,<u>volume.el</u>が必要です.設定がうまくいかないので保留中

(autoload 'volume "volume" "Tweak vour sound card volume." t)

8. 履歴 / ファイル管理

8.1. 履歴サイズを大きくする

tで無限大に指定できる.

(setg history-length 2000)

8.2. Undo バッファを無限に取る

(setq undo-outer-limit nil)

8.3. 最近開いたファイルリストを保持

Built-in の recentf.el を使う.

http://d.hatena.ne.jp/tomoya/20110217/1297928222

recentf-auto-cleanup を 'mode などにすると起動時にファイルのクリーニングが行われるてしまうので, 'never で回避し,アイドルタイマーなどで対応する.これだけで 50[ms] ほど起動を高速化できる.

8.4. バッファ保存時にバックアップを生成させない

[BACKUP]

```
;; *.~
(setq make-backup-files nil)
;; .#*
(setq auto-save-default nil)
;; auto-save-list
(setq auto-save-list-file-prefix nil)
```

8.5. 特定のファイルを Dropbox 以下にバックアップする

[BACKUP]

複数の端末で Emacs を使うと,稀に端末の環境に依存した設定ファイルが必要になります.それを共有してそのまま使うことはできないないので,所定の場所での同期を避ける必要があります.私の場合は, recentf がそれに該当します.とは言えバックアップしていないのは不安なので,なんとかします.引数にバックアップ対象のファイルリストを渡せます.

事前に ~/Dropbox/backup の下に, system-name で得られる値のディレクトリを作成する必要があります. my-backup は _/utility.el で実装しています.

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

8.6. [backup-each-save.el] クラッシュに備える

[BACKUP]

直近のファイルを常にバックアップします. backup-dir.el でも良いですが,バックアップの目的が,バッファ編集中に emacs が落ちる時の保険ならば, backup-each-save の方が適切な場合があります.以下の例では,すべてのファイルを保存の度に保存し, emacs 起動後に postpone モードが有効になる時点で7日前までのバックアップファ

イルをすべて削除するようにしています.

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

8.7. [dired] ファイラのサポートツール

[DIRED]

dired.el をリッチに使うツール群です.

- gited
- dired-x
- dired-narrow
- · dired-du
- helm-dired-history

```
(with-eval-after-load "dired"
  (when (require 'gited nil t)
```

8.8. [dired-recent.el] 訪問したディレクトリの履歴を取る

[DIRED]

```
(when (autoload-if-found
        '(dired-recent-open dired-recent-mode)
        "dired-recent" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
        (global-set-key (kbd "C-x C-d") 'dired-recent-open))

(with-eval-after-load "dired-recent"
        (require 'helm-config nil t)
        (dired-recent-mode 1)))
```

8.9. [osx-trash] system-move-file-to-trash を有効にする

osx-trash は,OSX で system-move-file-to-trash を使えるようにする.単独で使うのはあまり考えられないので,読み込みを dired に紐付けます.

```
(with-eval-after-load "dired"
  (setq dired-use-ls-dired nil)
```

```
(when (require 'osx-trash nil t)
  (setq delete-by-moving-to-trash t)
  (osx-trash-setup)))
```

8.10. [undo-tree] 編集履歴をわかりやすくたどる

Undo のツリーが表示され,履歴をたどれます. C-x u E g に対して,フレームサイズの変更を紐付けています.また, auto-save-buffers が $ext{org-files}$ をどんどん保存して記録してしまうので,ツリーを選んでいる時に $ext{auto-save-buffers}$ が発動するのを別途抑制しています.加えて, $ext{org-tree-slide}$ でナローイングしていると,タイムスタンプが記録される時に履歴が辿れなくなるので, $ext{org-tree-slide}$ が有効の時は,タイムスタンプを押させないように別途制限を加えています.

8.11. [auto-save-buffers.el] 一定間隔でバッファを保存する

http://0xcc.net/misc/auto-save/

同じ機能で比較的新しいパッケージに, real-auto-save があります.ただ,私の場合は,以下のようなモードごとの制御がうまくできなかったので移行していません.

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

8.12. [session.el] 様々な履歴を保存し復元に利用する

http://emacs-session.sourceforge.net/

- 入力履歴の保持(検索語,表示したバッファ履歴)
- 保存時のカーソル位置の保持
- キルリングの保持
- 変更が加えられたファイル履歴の保持
- session-initialize の呼び出しタイミングに注意.前回終了時の状況を保存しているため,他のパッケージの初期化が終った後に呼び出すと,パッケージが想定している初期化を上書きしてしまい,不安定になる. after-init-hook 推奨.
- [] M-x session-save-session

session-undo-check を指定していると,保存時ではなくバッファを閉じるときの状態を保持する.

Org Mode と併用する場合は, my-org-reveal-session-jump の設定が必須.

次はテスト中.org バッファを開いたらカーソル位置を org-reveal したいが, time-stamp などと組み合わせたり, org-tree-slide と組み合わせていると, うまくいかない. バッファを表示した時に org-reveal (C-c C-r) を打つのをサボりたいだけなのだが...

http://www.emacswiki.org/emacs/EmacsSession

8.13. [neotree.el] ディレクトリ情報をツリー表示

8.14. [helpful.el] リッチなヘルプページ

ヘルプの内容を見やすく構造化して表示してくれます.関数や変数のヘルプだけでなく, キーやマクロなども見やすく表示してくれます.

8.15. [keyfreq.el] コマンドログ

発行しているコマンドの使用頻度を記録し確認できます.デフォルトで、 ~/.emacs.keyfreq に情報が記録されます.

8.16. DONE [wakatime-mode.el] WakaTime を利用して作業記録する [OBSOLETE]

- 1. https://www.wakati.me/ (API 発行とログ GUI 表示)
- 2. https://github.com/wakatime/wakatime (ログ記録用スクリプト)

3. https://github.com/nyuhuhuu/wakatime-mode (Emacs 用プラグイン)

利用開始前に,ログ表示サイトでルールをカスタマイズしておくとよい.例えば,拡張子が.org なファイルの場合,言語設定を Text にする,という具合に.すると,グラフ表示がわかりやすくなる.

```
(when (require 'wakatime-mode nil t)
  (setq wakatime-api-key "<insert your own api key>")
  (setq wakatime-cli-path "/Users/taka/Dropbox/emacs.d/bin/wakatime-cli.py")
  ;; すべてのバッファで訪問時に記録を開始
  ;; (global-wakatime-mode)
  )
```

8.17. DONE [backup-dir.el] バックアップファイルを一箇所に集める [OBSOLETE]

backup-each-save を使うようになりました.

- http://www.emacswiki.org/emacs/BackupDirectory
- http://www.northbound-train.com/emacs-hosted/backup-dir.el
- http://www.northbound-train.com/emacs.html

8.18. DONE バッファ保存時にバックアップファイルを生成する [OBSOLETE] バッファが保存されるとき,必ずバックアップを生成する.

```
;; Backup the buffer whenever the buffer is saved (global-set-key (kbd "C-x C-s") (lambda () (interactive) (save-buffer 16)))
```

8.19. DONE ミニバッファの履歴を保存しリストアする

[OBSOLETE]

```
(when (require 'savehist nil t)
;; ヒストリファイルを明示的に指定
(setq savehist-file "~/Dropbox/emacs.d/.history")
(savehist-mode 1))
```

8.20. DONE Emacs 終了時に開いていたパッファを起動時に復元する [OBSOLETE]

Built-in の <u>desktop.el</u> を使う.

org バッファを CONTENT view で大量に開いていると,再起動が非常に遅くなるので利用を中止した.代替手段として, session.el と recentf の組み合わせがある.最近利用したファイルとそのカーソル位置が保持されるため,最後に訪問していたファイルを比較的簡単に復元できる.頻繁に復元するバッファには,別途キーバインドを割り当てておけば問題ない.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (when (require 'desktop nil t)
     (setq desktop-files-not-to-save "\\(^/tmp\\|^/var\\|^/ssh:\\)")
     (unless noninteractive
        (postpone-message "desktop")
        (desktop-save-mode 1))))
```

8.21. DONE 深夜にバッファを自動整理する

[OBSOLETE]

私は頻繁に再起動する派なので,使っていません.

• http://www.emacswiki.org/emacs-zh/CleanBufferList

9. 開発サポート

9.1. 便利キーバインド

コメントアウトとコンパイルをすぐ呼べるようにします.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (global-set-key (kbd "C-;") 'comment-dwim) ;; M-; is the defualt
  (global-set-key (kbd "C-c c") 'compile))
```

9.2. [gist.el] Gist インターフェイス

• <u>defunkt/gist.el: Yet another Emacs paste mode, this one for Gist.</u>

事前に github.user と github.oauth-token を設定します.

```
(autoload-if-found '(gist-mode) "gist" nil t)
```

9.3. [doxymacs.el] Doxygen のコメントを簡単に入力する

http://doxymacs.sourceforge.net/

9.4. [matlab.el] Matlab 用の設定

9.5. [flycheck.el] 構文エラー表示

• auto-complete より前に hook 設定しておくと余計なエラーが出ないようです.

```
(when (autoload-if-found
    '(flycheck-mode)
    "flycheck" nil t)

(dolist (hook
        '(js2-mode-hook c-mode-common-hook perl-mode-hook python-mode-hook))
    (add-hook hook #'flycheck-mode))

(with-eval-after-load "flycheck"
    (require 'helm-flycheck nil t)
    (setq flycheck-gcc-language-standard "c++14")
    (setq flycheck-clang-language-standard "c++14")
    ;; TODO: really needed?
    ;; (when (require 'flycheck-clang-tidy nil t)
```

```
;; (add-hook 'flycheck-mode-hook #'flycheck-clang-tidy-setup))
;; http://qiita.com/senda-akiha/items/cddb02cfdbc0c8c7bc2b
;; (when (require 'flycheck-pos-tip nil t)
;; '(custom-set-variables
;; '(flycheck-display-errors-function
;; #'flycheck-pos-tip-error-messages)))
))
;; (flycheck-add-next-checker 'javascript-jshint
;; 'javascript-gjslint)
```

9.6. [auto-complete.el] 自動補完機能

http://cx4a.org/software/auto-complete/manual.ja.html

- 辞書データを使う (ac-dictionary-directories)
- auto-complete.el, auto-complete-config.el, fuzzy.el, popup.el を使う.
- 日本語マニュアル
- ac-auto-start を 4 にしておけば, 3 文字までは TAB を yasnippet に渡せる.

Org-mode ユーザにとって TAB は非常に重要なコマンド・そこに auto-complete と yasnippet が TAB を奪いに来るので,住み分けが重要になる.=ac-auto-start= を=4=にすると,<s=TAB= によるソースブロックの短縮入力を yasnippet で実行できる(この目的だけならば=3=を指定してもいい).<sys などと 4 文字入力すると,=auto-complete= が動いて <system> などを補完してくれる.もちろん,見出しで TAB を押すときには,ツリーの表示/非表示の切り替えになる.

情報源については,<u>オンラインマニュアル</u>を参照のこと.

auto-complete が正しく効いているかは,バッファ内で適当にパスを打ち込んで,補完候補が表示されるかで判定判定できると思います(/home を入力とか)

9.7. [auto-complete-clang.el] オム二補完

C++バッファでメソッドを補完対象とする.try-catch を使っている場合, -fcxx-exceptions オプションが必要で,これはプリコンパイルヘッダを生成する時も同じだ.ここ示す設定では, ~/.emacs.d/ 以下に stdafx.pch を生成する必要があり,以下のコマンドを用いてプリコンパイルヘッダを生成する.ヘッダファイルのパスを適切に与えれば,Boost や自作のライブラリも補完対象に設定できる.

現状では,補完直後にデフォルトの引数がすべて書き込まれてしまう.なんかうまいこと したいものだ.

```
clang -cc1 -x c++-header -fcxx-exceptions -std=c++14 -stdlib=libstdc++ -emit-
pch ~/.emacs.d/stdafx.h -o ~/.emacs.d/stdafx.pch -I/opt/local/include
-I/opt/local/include/netpbm -I/Users/taka/devel/icp/lib
```

以下の設定は,先に auto-complete.el に関する設定を読み込んでいることを前提としている.

次のコードを hoge.cpp として保存し, v と t について補完できれば, STL と Boost のプリコンパイルヘッダが有効になっていることを確認できる.

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <boost/timer.hpp>

int main(){
   std::vector<int> v;
   v; // ZZ
   boost::timer t;
   cout << t; // ZZ
   return 1;
}</pre>
```

9.7.1. References

- http://d.hatena.ne.jp/kenbell1988/20120428/1335609313
- http://d.hatena.ne.jp/whitypig/20110306/1299416655
- http://d.hatena.ne.jp/yano-htn/?of=30
- http://www.nomtats.com/2010/11/auto-completeelemacs.html
- http://www.plugmasters.com.br/plugfeed/post/73768/awesome-cc-autocompletion-in-emacs

9.8. [origami.el] 関数の折りたたみ

- hideshowvis.el よりも軽い印象なので,現在は origami.el を使用中.
- gregsexton/origami.el: A folding minor mode for Emacs
- zenozeng/yafolding.el: Yet another folding extension for Emacs
- <u>outline-magic/outline-magic.el at master · tj64/outline-magic</u>
- 後発として bicycle.el があります.

```
(when (autoload-if-found
        '(origami-mode origami-toggle-node)
        "origami" nil t)

(dolist (hook '(emacs-lisp-mode-hook c-mode-common-hook yatex-mode-hook))
      (add-hook hook #'origami-mode))

(with-eval-after-load "origami"
      (define-key origami-mode-map (kbd "C-t") #'origami-toggle-node)
      (define-key origami-mode-map (kbd "C-u C-t")
        #'origami-toggle-all-nodes)))
```

9.9. [quickrun.el] お手軽ビルド

カレントバッファで編集中のソースコードをビルド・実行して,別バッファに結果を得ま す.

9.10. [ggtags.el] タグジャンプ

• Emacs における C,C++の環境を整える - tasuwo blog

```
(if (not (executable-find "gtags"))
    (message "--- gtags is NOT installed in this system.")

(when (autoload-if-found
    '(ggtags-mode)
    "ggtags" nil t)

(with-eval-after-load "ggtags"
    (setq ggtags-completing-read-function t)
    (define-key ggtags-mode-map (kbd "M-]") nil))

(dolist (hook (list 'c-mode-common-hook))
    (add-hook hook (lambda () (ggtags-mode 1)))))

(when (autoload-if-found
    '(helm-gtags-mode)
    "helm-gtags" nil t)

(add-hook 'c-mode-common-hook #'helm-gtags-mode)

(with-eval-after-load "helm-gtags"
    (custom-set-variables
    '(helm-gtags-mode-name "")))))
```

9.11. [0xc.el] N 進数変換

実施頻度の高い 16 進数と 10 進数の相互変換に重宝します。

```
(when (autoload-if-found
    '(0xc-convert 0xc-convert-point my-decimal-to-hex my-hex-to-decimal)
    "0xc" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
    (global-set-key (kbd "C-c f h") '0xc-convert))

(with-eval-after-load "0xc"
    (defun my-decimal-to-hex ()
        (interactive)
        (0xc-convert 16 (word-at-point)))
    (defun my-hex-to-decimal ()
        (interactive)
        (0xc-convert 10 (word-at-point)))))
```

9.12. [hexl.el] バイナリファイルを開く

ビルトインの hexl-mode を使います.

• GNU Emacs Manual(Japanese Translation): Editing Binary Files

```
(with-eval-after-load "hexl"
  (custom-set-variables
  '(hexl-bits 8)))
```

9.13. [uuid.el] UUID の生成

• <u>nicferrier/emacs-uuid: The UUID module from the EmacsWiki, initially by someone called</u> James Mastros.

新しい UUID を生成してカーソル位置に書き出すように my-uuid-string を定義しています.

9.14. [package-lint.el] MEPLA 登録用 Lint

MELPA への登録を目指す emacslisp パッケージの実装で,所定の書式で記述されているかを確認できます. docstring のチェックは, M-x checkdoc でできます.

https://github.com/purcell/package-lint

```
(autoload-if-found '(package-lint-current-buffer) "package-lint" nil t)
```

9.15. [projectile.el] ディレクトリ単位でファイル群をプロジェクト扱いする

- プロジェクト内に限定して検索をかける時に重宝する.
- カレントバッファがプロジェクト内のファイルの場合は,タイトルバーにプロジェクト名を出すように設定しています.

```
(when (autoload-if-found
    '(projectile-mode)
    "projectile" nil t)
```

9.16. TODO [EditorConfig] コードスタイルの強制

- EditorConfig
- <u>editorconfig/editorconfig-emacs</u>: <u>EditorConfig plugin for emacs</u>
- 10sr/editorconfig-charset-extras-el: Extra EditorConfig Charset Support

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

(with-eval-after-load "postpone"

例えば,次のようなファイルを共有プロジェクトに保存しておきます. .editorconfig として配置します.

```
root = true

[*]
charset = utf-8
end_of_line = lf
insert_final_newline = true
indent_style = space
indent_size = 2
trim_trailing_whitespace = true
```

9.17. TODO [cov] カバレッジの状態をフリンジで確認

gcov の結果をフリンジに表示します.

https://github.com/adamniederer/cov

```
(autoload-if-found '(cov-mode) "cov" nil t)
```

9.18. TODO [magit.el] Git クライアント

9.19. TODO [format-all.el] コード整形

• format-all - MELPA

様々なプログラミング言語に対して,共通のコード整形のトリガー(M-x format-all-buffer)を提供します.整形するために使うフォーマッタは,原則的に言語ごとに異なる外部ツールを呼び出すので,必要に応じてそれらのツールを別途インストールします.

(with-eval-after-load "postpone"

9.20. TODO [emr.el] リファクタリング

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (when (require 'emr nil t)
      (define-key prog-mode-map (kbd "M-RET") 'emr-show-refactor-menu)
      (emr-initialize)))
```

9.21. DONE [hideshowvis.el] 関数の表示 / 非表示

[OBSOLETE]

- http://www.emacswiki.org/emacs/hideshowvis.el
- org.el(約2万行)を開くために約2分必要なため、最近は使っていません。

10. Org Mode

10.1. 基本設定

Org Mode は巨大なパッケージなので,設定項目が必然的に増えます.一度に全部を設定しようとせず,必須機能と見た目の設定から入り,興味があり使いたい機能の設定へと徐々に拡張するのが近道です.

```
(org-defkey org-mode-map "\C-\M-t" 'beginning-of-buffer))

(with-eval-after-load "org-clock"
   (defun my-org-clock-out-and-save-when-exit ()
      "Save buffers and stop clocking when kill emacs."
      (when (org-clocking-p)
            (org-clock-out)
            (save-some-buffers t)))
   (add-hook 'kill-emacs-hook #'my-org-clock-out-and-save-when-exit)))
```

10.2. contribution を使う

```
(setg load-path (append '("~/devel/git/org-mode/contrib/lisp") load-path))
```

10.3. iCal との連携

```
### Company | Company |
```

10.4. スピードコマンド

慣れてくると Org Mode の通常キーバインドでは満足できなくなります.コンテクストに 応じて適切なキーバインドを設定するのが Emacs の醍醐味ですから,そういう欲求が出 てきたらスピーコマンドの出番です.シングルキーで各ツリーのステータスを変更したり,任意のコマンドを呼び出せます.

10.5. face 関連

Org バッファは日々のタスク管理で閲覧する頻度が高くと期間が長いです.好みの状態にカスタマイズして使いましょう.

(with-eval-after-load "org"

10.6. TODO キーワードのカスタマイズ

キーワードには日本語も使えます.

```
(with-eval-after-load "org"
(setq org-todo-keywords
    '((sequence "TODO(t)" "PLAN(p)" "PLAN2(P)" "|" "DONE(d)")
    (sequence "FOCUS(f)" "CHECK(C)" "ICAL(c)" "|" "DONE(d)")
    (sequence "WAIT(w)" "SLEEP(s)" "QUESTION(q)" "|" "DONE(d)")
    (sequence "REV1(1)" "REV2(2)" "REV3(3)" "|" "APPROVED(a@/!)")))

;; Global counting of TODO items
(setq org-hierarchical-todo-statistics nil)

;; Global counting of checked TODO items
(setq org-hierarchical-checkbox-statistics nil)

;; block-update-time
(defun org-dblock-write:block-update-time (params)
    (let ((fmt (or (plist-get params :format) "%Y-%m-%d")))
    (insert "" (format-time-string fmt (current-time)))))

;; すべてのチェックボックスの cookies を更新する
(defun do-org-update-statistics-cookies ()
    (interactive)
    (org-update-statistics-cookies 'all)))
```

10.7. ImageMagick を使って様々な画像をインライン表示する

システムに OpenJPEG と ImageMagick がインストールされていれば,JPEG 2000 など の画像形式もバッファに表示できます.

```
(with-eval-after-load "org"
  (setq org-image-actual-width '(256))
  (add-to-list 'image-file-name-extensions "jp2")
```

```
;; (add-to-list 'image-file-name-extensions "j2c")
(add-to-list 'image-file-name-extensions "bmp")
(add-to-list 'image-file-name-extensions "psd"))
```

次の例では,同じ画像を 2 度インライン表示しようと指定ますが,前者は横幅が 128 ピクセルで表示され,後者は org-image-actual-width で指定した 256 ピクセルで表示されます.

```
#+attr_html: :width 128
[[~/Desktop/lena_std.jp2]]

[[~/Desktop/lena_std.jp2]]
(org-toggle-inline-images)
```

10.8. README を常に org-mode で開く

```
(when (autoload-if-found
    '(org-mode)
    "org" nil t)
    (push '("[rR][eE][aA][dD][mM][eE]" . org-mode) auto-mode-alist))
```

10.9. ソースブロック等の大文字記述を一括で小文字に変える

<u>https://scripter.co/org-keywords-lower-case/</u> で紹介されている関数を,ログ出力部分だけ加筆して使っています.

10.10. イベント通知

ここでは, terminal-notifier ではなく,事実上,後継アプリと言える alerter を 使う設定です.

macOS の通知機能を使って、Emacs で発生するイベントをユーザに通知します. org-

show-notification-handler に terminal-notifier.app を呼ぶ関数をぶら下げることで, org-notify で簡単に通知機能を使えるようになります. appt-disp-window をカスタマイズすれば, appt を経由して TODO のアイテムも通知されます.

ns-notification-sound に OS で定められたアラーム音を設定できます.音楽を流したい時は, org-show-notification-handler の引数で指定すると設定できます.

	sticky	sound	Function	
pomodoro	nil	Glass	my-pomodoro-notify	
org-notify	t	default	my-desktop- notification-handler	
trigger.org	select	default	my-desktop-notify	
appt	select	Glass/Pop	ad:appt-disp-window	
		Note		
pomodoro		pomodoro loop	pomodoro loop	
org-notify		org からの 通知		
trigger.org		Alarms on a tabl	Alarms on a table	
appt		TODO items wit	TODO items with deadline	

```
(with-eval-after-load "postpone"
    ;; Select from Preferences: { Funk | Glass | ... | Purr | Pop ... }
    (defvar ns-default-notification-sound "Pop")

    (defvar ns-alerter-command
        (executable-find "/Users/taka/Dropbox/bin/alerter")
        "Path to alerter command. see https://github.com/vjeantet/alerter")

    (defun my-desktop-notification (title message &optional sticky sound timeout)
        "Show a message by `alerter' command."
        (start-process
        "notification" "*notification*"
        ns-alerter-command
        "-title" title
        "-message" message
        "-sender" "org.gnu.Emacs"
        "-timeout" (format "%s" (if sticky 0 (or timeout 7)))
        "-sound" (or sound ns-default-notification-sound)))

;; eval (org-notify "hoge") to test this setting
    (defun my-desktop-notification-handler (message)
        (my-desktop-notification "Message from org-mode" message t))
```

```
(with-eval-after-load "org"
(when ns-alerter-command
(setq org-show-notification-handler #'my-desktop-notification-handler))))
```

10.11. org-mode でアラーム管理

(注) GrowInotify の代わりに terminal-notifier を使うこともできます.

[2018-03-19 Mon]: alerter に統一しました.

通知アプリと org-mode のバッファを組み合わせてアラームリストを管理しています.アラームを org バッファに書き込むだけなので,とても楽です.機能としては,特定の org バッファに,時刻とアラームの内容を表の形式として保存しておくだけで,Emacs が起動している限りにおいて通知アプリがそのアラームをデスクトップに表示してくれます.つまり,アラームリストは org-mode の表で一覧化されているので,管理も楽ですし,見た目もわかりやすいです.

アラームとして解釈される表は,オプション,時刻(HH:MM 形式),アラーム内容の 3 列で構成していれば OK です.オプションの列に X を入れておくと,通知アプリが Sticky モードで動作するので,アラームを見逃しません.

アラームは複数登録することができます.不要になったアラームを削除するのは,単純に 表から当該の行を削除するだけで済みます.実際のところは,バッファが保存される時に アラームリストの変更が自動的にシステムに反映されるので,余計な作業は不要です.

my-set-alarms-from-file は , <u>utility.el</u>に記述した関数です .

10.12. [org-capture] 高速にメモを取る

Emacs を起動している限り、いつでもどこでもメモを記録できます.

10.13. [org-agenda] タスク / 予定管理

入門者にとって org-agenda は簡単ではないので,無理に使わなくて良いと思います. Org Mode の動作に十分慣れたら戻ってくる程度で十分です.

10.14. [orgbox.el] スケジュール追加のわかりやすい入力

C-c C-s をオーバーライドして orgbox-schedule を実行する.

```
(with-eval-after-load "org"
  (require 'orgbox nil t))
```

10.15. [appt.el] アラーム設定

• Growl や <u>Terminal Notifier</u> と連携していると,Emacs がバックグラウンドにあって もアラームに気づける.

10.16. [org-refile] org ツリーの高速移動

10.17. [org-babel] Org バッファでソースコードを扱う

```
(with-eval-after-load "ob-core"
  (setq org-edit-src-content-indentation 0)
  (setq org-src-fontify-natively t)
  (setq org-src-tab-acts-natively t)
  (setq org-confirm-babel-evaluate nil)
```

```
(setq org-src-window-setup 'current-window)
;; org-src-window-setup (current-window, other-window, other-frame)
(require 'ob-http nil t)
(require 'ob-gnuplot nil t)

(unless (executable-find "ditaa")
   (message "--- ditaa is NOT installed."))

;; Add ":results output" after program name
(org-babel-do-load-languages
'org-babel-load-languages
'((dot . t)
   (C . t)
   (ditaa . t)
   (gnuplot . t)
   (perl . t)
   (shell . t)
   (shell . t)
   (sqlite . t)
   (R . t)
   (python . t)))
;; (require 'ob-C nil t)
;; (require 'ob-perl nil t)
;; (require 'ob-psh nil t)
```

10.18. [org-babel] ソースブロックの入力キーをカスタマイズ

ソースブロックを入力するときは、 <+ TAB でテンプレートを高速に入力できます.しかし,利用する言語までは指定できないので,特定の内容について対応するコマンドを割り当てて起きます.以下の例を設定として追加すると, <S+ TAB で emacs-lisp を, <C+ TAB でコメントブロックを指定できます.

10.19. [org-tree-slide] Org Mode でプレゼンテーション

パワーポイントはもう使わなくてよいのです.

• https://pxaka.tokyo/wiki/doku.php?id=emacs:org-tree-slide

```
(with-eval-after-load "postpone"
   (global-set-key (kbd "<f8>") 'org-tree-slide-mode)
   (global-set-key (kbd "S-<f8>") 'org-tree-slide-skip-done-toggle))

(with-eval-after-load "org-tree-slide"
   ;; <f8>/<f9>/<f10>/<f11> are assigned to control org-tree-slide
   (define-key org-tree-slide-mode-map (kbd "<f9>")
        'org-tree-slide-move-previous-tree)
   (define-key org-tree-slide-mode-map (kbd "<f10>")
        'org-tree-slide-move-next-tree)
   (unless noninteractive
        (org-tree-slide-narrowing-control-profile))
   (setq org-tree-slide-modeline-display 'outside)
   (setq org-tree-slide-skip-outline-level 5)
   (setq org-tree-slide-skip-done nil)))
```

Doing タグのトグルに f11 を割り当てたので,コンテンツモードへの切り替えは,異なるキーバインドに変更.

10.20. [org-tree-slide] クロックインとアウトを自動化する

特定のファイルを編集している時, org-tree-slide でフォーカスしたら org-clock-in で時間計測を始めて,ナローイングを解く時や次のツリーに移る時に org-clock-out で計測を停止するように設定しています.基本的に org-tree-slide にある hook に色々とぶら下げるだけです.

```
(add-hook 'org-tree-slide-before-move-previous-hook #'my-org-clock-out)
;; (add-hook 'org-tree-slide-before-content-view-hook #'my-org-clock-out)
(add-hook 'org-tree-slide-mode-stop-hook #'my-org-clock-out)
(add-hook 'org-tree-slide-after-narrow-hook #'my-org-clock-in)))
```

10.21. [org-tree-slide] 特定のツリーをプロポーショナルフォントで表示する

ツリーのプロパティに,プロポーショナルで表示するか否かの制御フラグを加えます.ツリーにフォーカス時に PROPORTIONAL 指定がプロパティにあると,そのツリーを動的にプロポーショナルフォントでレンダリングします.変更は下位ツリーの全てに継承しています.

10.22. [org-tree-slide] ヘッドラインをリッチにする

org-tree-slide が有効な時だけ org-bullets を有効にして,ヘッドラインをリッチにします.元ネタは, org-beautify-theme.el です.

```
(when (autoload-if-found
    '(org-bullets-mode)
    "org-bullets" nil t)
```

```
(add-hook 'org-tree-slide-play-hook (lambda () (org-bullets-mode 1)))
(add-hook 'org-tree-slide-stop-hook (lambda () (org-bullets-mode -1))))
```

10.23. [calfw-org.el] calfw に org の予定を表示する

org-mode の表のようにフェイスを統一しています. calfw を起動する時に,自動的にフレームサイズを拡大するような独自関数をぶら下げています.

```
;; (defun open-calfw-agenda-org ()
;;  (interactive)
;;  (cfw:open-org-calendar))
;; (setq org-agenda-custom-commands
;;   '(("w" todo "FOCUS")
;;   ("G" open-calfw-agenda-org "Graphical display in calfw"))))))
```

10.24. [org-odt] ODT 形式に出力

10.25. [ox-twbs] Twitter Bootstrap 互換のHTML 出力

• marsmining/ox-twbs: Export org-mode docs as HTML compatible with Twitter Bootstrap.

```
(with-eval-after-load "ox"
  (require 'ox-twbs nil t))
```

次のようなファイルを準備して org ファイルのヘッダで指定 (#+setupfile: theme-readtheorg.setup) するだけで, https://takaxp.github.io/ のような HTML 出力もできます.

• {O} Org HTML export (ReadTheOrg)

Listing 10.25.1:

```
# -*- mode: org; -*-
#+html_head: <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="https://www.pirilampo.org/styles/readtheorg/css/htmlize.css"/>
#+html_head: <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="https://www.pirilampo.org/styles/readtheorg/css/readtheorg.css"/>
#+html_head: <script</pre>
```

```
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js"></
script>
#+html_head: <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.4/js/bootstrap.min.js"></
script>
#+html_head: <script type="text/javascript"
src="https://www.pirilampo.org/styles/lib/js/jquery.stickytableheaders.min.js"></script>
#+html_head: <script type="text/javascript"
src="https://www.pirilampo.org/styles/readtheorg/js/readtheorg.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></scrip
```

10.26. [org-crypt] ツリーを暗号化する

M-x org-encrypt-entryでカーソル位置のツリーを暗号化できます.復号は, M-x org-decrypt-entryにて.ただし,バッファのバックアップファイルが生成されていることに気をつけてください.自分の場合は,バックアップファイルは外部ホストに同期されない設定にしてあるので,とりあえず問題なしと考えています.

M-x org-encrypt-entries で,特定のタグが付けられたツリーを一括処理することもできますが,私は安全性を考慮して使っていません.

なお,実戦投入には十分なテストをしてからの方がよいでしょう.org バッファを外部ホストと同期している場合,転送先のホストでも暗号化 / 復号ができるかを確認するべきです.他方のホストでツリーにドロワーが付くと,復号できなくなったりします.その時は慌てずにプロパティのドロワーを削除すれば OK です.

```
(with-eval-after-load "org"
  (when (require 'org-crypt nil t)
    (setq org-crypt-key "<insert your key>")
    ;; org-encrypt-entries の影響を受けるタグを指定
    (setq org-tags-exclude-from-inheritance (quote ("secret")))
    ;; 自動保存の確認を無効に
    (setq org-crypt-disable-auto-save 'nil)
    (define-key org-mode-map (kbd "C-c f c e") 'org-encrypt-entry)
    (define-key org-mode-map (kbd "C-c f c d") 'org-decrypt-entry)))
```

10.27. [org-mac-link] 外部アプリから情報を取る

org-mac-link を使うと,外部アプリの表示状態をリンクとして取得して,org バッファに流し込めます.Mac 環境用です.簡単な例では URL で,取得したリンクを C-c C-o で開けばブラウザが起動してリンク先が表示できます.同じ話を,ファインダーで表示しているディレクトリ,メーラーで表示していた特定のメール,PDF ビューアで表示していた特定のファイルの特定のページなどで実施できます.対応している外部アプリは,Finder, Mail.app, Outlook, Addressbook, Safari, Firefox, Chrome, そして Skim です.

次のように設定すると,org-mode の時に C-c c すればミニバッファにどのアプリからリンク情報を取るか選べます.Chrome には c が当たっているので,ブラウジング中に記に

なる記事があったら Emacs に切り替えて, C-c c c とすると,URL が自動でバッファに入ります.単なる URL ではなく,タイトルで表示されるのでわかりやすいです.

10.28. [org-download] org バッファに D&D でファイルを保存

org-attach とペアで使うのが良いでしょう.

```
(with-eval-after-load "org"
  (when (require 'org-download nil t)
    (setq org-download-screenshot-method 'screencapture)
    (setq org-download-method 'attach)))
```

10.29. [org-grep] org ファイルを grep する

10.30. [ox-reveal] ナイスな HTML5 プレゼンテーション出力

C-c C-e R エクスポータを呼び出せます.続けて B を押せば,ブラウザで出力後の見た目を確認できます.ただし別途 <u>reveal.js</u> が使える状態にないとダメです. org-reveal-root を設定すれば,clone した reveal.js の場所を指定できます.

```
(with-eval-after-load "ox"
  (require 'ox-reveal nil t)
  (when (version< "9.1.4" (org-version))
     (setq org-reveal-note-key-char ?n)))</pre>
```

それ以外にも ox-s5, org-ioslide があります.

10.31. [org-dashboard] 進捗をプログレスバーで確認

- https://github.com/bard/org-dashboard
- 日本語だとバーの表示位置がずれるので修正.PR 反映済み.

```
(when (autoload-if-found
    '(org-dashboard-display)
    "org-dashboard" nil t)

(with-eval-after-load "org"
    (define-key org-mode-map (kbd "C-c f y") 'org-dashboard-display)))
```

10.32. [org-clock-today] 今日の総作業時間をモードラインに表示

- CLOCK MODELINE TOTAL を設定するのとは別なアプローチ
- clock が動いている時だけモードラインに合計値が表示される
- mallt/org-clock-today-mode: Emacs minor mode to show the total clocked time of the current day in the mode line

10.33. [org-random-todo] ランダムにタスクを選ぶ

- デフォルトで org-agenda-files に登録されたファイルからランダムにタスクを 選ぶ
- org-random-todo はミニバッファに選択したタスクを表示するだけ.
- org-random-todo-goto-current 最後に表示したタスクに移動する.

```
(autoload-if-found
  '(org-random-todo org-random-todo-goto-current)
  "org-random-todo" nil t)
```

10.34. [ox-hugo] Org ファイルから Hogo の記事をエクスポートする

• Org Mode でブログを書いて, <u>Hugo</u>で静的サイトに出力します.

```
(with-eval-after-load "org"
   ;; Require ox-hugo-auto-export.el explictly before loading ox-hugo.el
   (require 'ox-hugo-auto-export nil t))

(with-eval-after-load "ox"
   (when (require 'ox-hugo nil t)
        (setq org-hugo-auto-set-lastmod t)
        (setq org-hugo-suppress-lastmod-period 86400.0) ;; 1 day
        ;; never copy files to under /static/ directory
        (setq org-hugo-external-file-extensions-allowed-for-copying nil)

   ;; see https://pxaka.tokyo/blog/2018/a-link-to-the-original-org-source-file
   (defun org-hugo-get-link-to-orgfile (uri alt)
```

10.35. [ox-html] HTML 見出しへのリンクを固定する

標準の設定で HTML を出力すると,各見出しへのリンクとして org0123456 のような ID が振られる.しかしそれらの ID は,HTML を出力するたびに更新されるため,出力した HTML の見出しをパーマリンクとして使用できない.これを防ぐためには,プロパティで CUSTOM ID を指定する必要がある.

これを簡単にするための補助関数が公開されている.この<u>元ネタ</u>を参考に,少し改良して使用している.なお元ネタでは標準の org-id-new を直接利用しているが,以下の実装では, org の後ろに UUID の先頭 8 桁が続くように,ID の内容に制限をかけている.

my-org-add-ids-to-headlines-in-file は,バッファの保存時点,或いは,HTML エクスポートが走る直前のタイミングで自動実行させるのがスマートだが,当面は手動で 運用する.

10.36. TODO [org-tree-slide] BEGIN_SRC と END_SRC を消して背景色を 変える

hide-lines.el を使うことで,プレゼン時に BEGIN_SRC と ENC_SRC を非表示にして すっきりさせます.さらに,ソースブロックの背景色を変えます(以下の例では, emacs-lisp を言語で指定している場合に限定).

```
(when (autoload-if-found
    '(org-tree-slide-mode)
    "org-tree-slide" nil t)

(with-eval-after-load "org-tree-slide"

;; FIXME 複数のパッファで並行動作させるとおかしくなる. hide-lines の問題?
(when (and nil (require 'hide-lines nil t))
    (defvar my-org-src-block-faces nil)
    (defun my-show-headers ()
        (setq org-src-block-faces 'my-org-src-block-faces)
        (hide-lines-show-all))
    (defun my-hide-headers ()
        (setq my-org-src-block-faces 'org-src-block-faces)
        (setq org-src-block-faces 'wy-src-block-faces)
        (setq org-src-block-faces 'org-src-block-faces)
        (setq org-src-block-faces 'wy-src-block-faces)
        (setq org-src-block-faces 'wy-org-src-block-faces)
        (setq org-src-block-faces 'wy-org-src-block-faces'
        (setq org-src-block-faces)
        (setq org-src-block-faces)
        (setq org-src-block
```

```
(advice-add 'org-edit-src-code :before #'ad:org-edit-src-code)
;; Block 外で呼ばれると,my-show-headers が呼ばれてしまう
(defun ad:org-edit-src-exit ()
  (interactive)
  (my-hide-headers))
(advice-add 'org-edit-src-exit :after #'ad:org-edit-src-exit))))
```

10.37. TODO [org-fstree] ディレクトリ構造を読み取る

```
(with-eval-after-load "org"
  (require 'org-fstree nil t))
```

10.38. TODO [ox] 出力形式の拡張

```
(with-eval-after-load "ox"
  ;; (setq org-export-default-language "ja")
  (require 'ox-pandoc nil t)
  (require 'ox-qmd nil t) ;; Quita-style
  (require 'ox-gfm nil t)) ;; Github-style
```

10.39. TODO Parers3.app からリンクを取得する

10.40. TODO Papers3.app のリンクを開けるようにする

Papers3.app は,各文献に papers3: // で始まる URI を割り当てています.このリンクを org バッファにペーストし, org-open-at-point (C-c C-o) で開けるようにします.

10.41. TODO [org-attach] 外部ファイルを紐付ける

10.42. TODO [org-recent-headings] 訪問したツリーを記録し簡単に再訪問 可能にする

```
(when (autoload-if-found
        '(org-recent-headings-helm)
        "org-recent-headings" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
      (global-set-key (kbd "C-c f r") 'org-recent-headings-helm))

(with-eval-after-load "org-recent-headings"
      (custom-set-variables
      '(org-recent-headings-save-file "~/.emacs.d/org-recent-headings.dat"))
      (if shutup-p
            (shut-up (org-recent-headings-mode 1))
            (org-recent-headings-mode 1)))
```

10.43. TODO [orgnav] ツリーの検索インタフェース

10.44. TODO [toc-org] 目次の挿入

• ツリーに TOC タグを付けて, `toc-org-insert-toc'を実行すれば OK

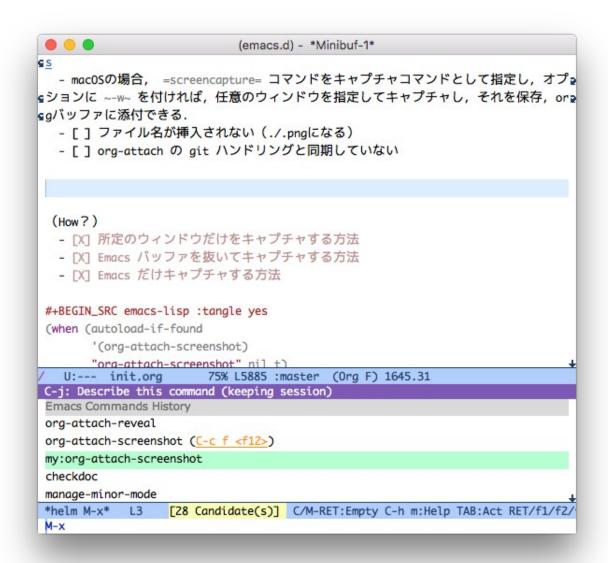
```
(autoload-if-found '(toc-org-insert-toc) "toc-org" nil t)
```

10.45. TODO [org-review.el] レビューフローのサポート

- https://github.com/brabalan/org-review
- 以下の設定では , org-agenda 使用時に C-c C-r rで発動

10.46. REV2 [org-screenshot] スクリーンショットを貼り付ける

- <u>dfeich/org-screenshot: screenshots integrated with emacs org mode attachments</u>
- macOS の場合、screencapture コマンドをキャプチャコマンドとして指定し、 オプションに -w を付ければ、任意のウィンドウを指定してキャプチャし、それを 保存、org バッファに添付できる。
- [✓] ファイル名が挿入されない(./.png になる)
- [] org-attach の git ハンドリングと同期していない



(How?)

- [✓] 所定のウィンドウだけをキャプチャする方法
- 「✓ Emacs バッファを抜いてキャプチャする方法
- [✓] Emacs だけキャプチャする方法

10.47. DONE [org-autolist] ブリッツの入力を簡単に

[OBSOLETE]

ブリッツの入力や削除を Microsoft Word 的にします.意外と馴染まなかったので不使用で す.

```
(when (autoload-if-found
    '(org-autolist-mode)
    "org-autolist" nil t)
    (add-hook 'org-mode-hook (lambda () (org-autolist-mode))))
```

10.48. DONE [MobileOrg] iOS との連携

[OBSOLETE]

• http://orgmode.org/manual/Setting-up-the-staging-area.html

```
(read-from-minibuffer
   "How do you sync the org files? (pull or push) "))
(message "%s" org-mobile-sync-type)
(cond
   ((string= "pull" org-mobile-sync-type) (org-mobile-pull))
   ((string= "push" org-mobile-sync-type) (org-mobile-push))))))
```

10.49. DONE [org-export-generic] エクスポート機能を拡張する[OBSOLETE]

org-set-generic-type を使うことで,エクスポート機能を好みに拡張できる.contribの中の org-export-generic.el が必要なので注意する.

(注意)次の設定は古い内容.動かないかもしれません.

org-set-generic-type を .emacs に追記した後, C-c C-e g <key-binding>とすればよい . <key-binding>は org-set-generic-type で設定する値である . 2つ目は, Markdownへのエクスポーターである .

10.50. DONE org-mode の latex エクスポート関数をオーバーライド [OBSOLETE]

11. フレーム / ウィンドウ制御

11.1. 起動時の設定

11.2. 複数フレーム対応

フレームを複数使う場合の設定です.

```
(declare-function my-apply-theme "init" nil)
(with-eval-after-load "postpone"
  (defun ad:make-frame ()
        (my-apply-theme)
        (when (require 'moom-font nil t)
              (moom-font-resize)))
        (advice-add 'make-frame :after #'ad:make-frame)
        (global-set-key (kbd "M-`") 'other-frame))
```

11.3. [moom.el] キーボードでフレームの場所を移す

(2017-07-30) frame-ctr から moom.el にリネームしました.Moom は,Many Tricks がリリースするソフトウェアで,今後はこのソフトウェアのポーティングを目指します.

拙作の moom.el を使います.

ビルトインに face-remap があり,アスキーフォントは C-x C-- と C-x C-= で拡大縮小を制御できます.以下のキーバインドは,face-remap.el が提供する text-scale-adjust のキーバインドを上書きします. text-scale-adjust をそのまま使っても,日本語フォントが制御されないので,オーバーライドしてしまっても OK だと思います.

近しいパッケージに, WindMove と FrameMove がありますが,これらは基本的にカーソルの移動を目的にしています.

- {Home} Wind Move (ビルトイン)
 - ウィンドウ間のカーソル移動を改善
- {Home} Frame Move
 - フレーム間のカーソル移動を改善

また類似のパッケージに frame-cmds があります.

- 1. http://www.emacswiki.org/emacs/download/frame-cmds.el
- 2. http://www.emacswiki.org/emacs/download/frame-fns.el

moom-autuloads に必要なコマンドを 羅列していますが, melpa でインストールする 場合は関係ありません. パッケージ内で autoload 指定してあります. with-eval-after-load の中だけを設定すれば十分です.

11.3.1. TODO 最大化時にモードラインを消す

バッファの切替時にモードラインの状態を引き継ぐこともできますが,とりあえず想定外にしています.代わりに,必要ならば M-x my-moom-toggle-mode-line で表示可能にしています.

マイナーモードとして扱えるようにするには,Bastien 氏の記事が参考になります.

• Emacs mode for hiding the mode-line

11.4. [winner.el] ウィンドウ構成の履歴を辿る

• ビルトインの winner.el を使います.

ウィンドウ分割状況と各ウィンドウで表示していたバッファの履歴を辿ることができます.winner-undoで直前の状態に戻せます.例えば,誤って C-x 0 で分割ウィンドウを閉じた時にも,即座に元の状態に戻すことが可能です.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (unless noninteractive
      (postpone-message "winner-mode")
      (when (require 'winner nil t)
          (define-key winner-mode-map (kbd "C-x g") 'winner-undo)
          (define-key winner-mode-map (kbd "C-(") 'winner-undo)
          (define-key winner-mode-map (kbd "C-)") 'winner-redo)
          (winner-mode 1))))
```

11.5. TODO [shackle.el] ポップアップウィンドウの制御

[ONGOING]

- popwin の後発パッケージ
- popwin.el にある dedicated が使えないので、本当に移行するか検討中。
 - ウィンドウからフォーカスが外れた時に自動的にウィンドウを消す機能
- 以下の設定では,パッケージ読み込みのトリガーを postpone にひも付け
- align がないと,size が効かない?
- バッファ名に正規表現を使う時は, regexp が必要.
- org 関連でディスパッチャとそれを経由するバッファは制御が効かない?

```
;; ("^\*Helm.+" :regexp t :align above :size 0.2)
))
(unless noninteractive
(postpone-message "shackle")
(shackle-mode 1))))
```

11.5.1. checkdoc.el 用の追加設定

M-x checkdoc 実行時に checkdoc-minor-mode-map に checkdoc のウィンドウを閉じるキーバインドを設定. q または C-g を押下すると,マイナーモードが終了し,設定したキーバインドが無効になる.マイナーモードが有効な間は, q が占有されてバッファに入力できなくなる.その場合は,必要に応じて M-x my-delete-checkdoc-window を実行する.

11.6. [e2wm.el] 二画面表示

[OBSOLETE]

使用頻度が低くなりました.

- 1. http://github.com/kiwanami/emacs-window-manager/raw/master/e2wm.el
- 2. http://github.com/kiwanami/emacs-window-layout/raw/master/window-layout.el

11.7. [tabbar-ruler] バッファをタブ切り替え可能に

[OBSOLETE]

不要かな

```
(when (require 'tabbar-ruler nil t)
  ;; (when (require 'tabbar-ruler nil t)
  (setq tabbar-ruler-global-tabbar t) ; If you want tabbar
  (setq tabbar-ruler-popup-menu t) ; If you want a popup menu.
  (setq tabbar-ruler-popup-toolbar t) ; If you want a popup toolbar
  ;; (setq tabbar-ruler-fancy-tab-separator 'round)
  ;; (setq tabbar-ruler-fancy-current-tab-separator 'round)
  (setq tabbar-ruler-invert-deselected nil)
  (setq tabbar-ruler-modified-symbol t))
```

11.8. [elscreen.el] Emacs バッファをタブ化

[OBSOLETE]

• cycle-buffer で十分かなと言う感じで不使用になりました.

11.9. [popwin.el] ポップアップウィンドウの制御

[OBSOLETE]

- 現在は緩やかに shackle に移行中です.
 - ただし, dedicated オプションが使えないので,ウィンドウからフォーカス が外れた時に自動的にウィンドウを消すことができません.
 - それぞれに q を実装すれば,近い動作にはできる.
- https://github.com/m2ym/popwin-el/
- popwin:display-bufferを autoload してもうまくいかない.

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

12. フォント / 配色関連

12.1. 正規表現を見やすくする

Emacs Lisp の正規表現を色付けします.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (set-face-foreground 'font-lock-regexp-grouping-backslash "#66CC99")
  (set-face-foreground 'font-lock-regexp-grouping-construct "#9966CC"))
```

Emacs Lisp で正規表現入力をサポートするツールには, M-x re-builder や rx マクロがある.

- EmacsWiki: Re Builder
- EmacsWiki: rx

12.2. 設定ファイルを見やすくする

generic-x を使うと, /etc/hosts や /etc/apache2.conf に色を付けられる.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (unless noninteractive
   (postpone-message "generic-x")
    (require 'generic-x nil t)))
```

12.3. カーソル行に色をつける

- ビルトインの hl-line を使います.
- http://murakan.cocolog-nifty.com/blog/2009/01/emacs-tips-1d45.html
- http://www.emacswiki.org/cgi-bin/emacs/highlight-current-line.el

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

色の設定は custom-set-faces で.

```
(custom-set-faces
'(h1-line
  ((((background dark)) :background "#484c5c")
  (t (:background "#DEEDFF"))))))
```

色の変更ではなく,下線に変更したい場合は, (setq hl-line-face 'underline) とする.

12.4. カーソルを点滅させない

以下の例では,入力が止まってから 30 秒後に 0.2 秒間隔で点滅します.次に入力が始まるまで,点滅が続きます.

postpone の後に呼んでいるのは, Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (setq blink-cursor-blinks 0)
  (setq blink-cursor-interval 0.2)
  (setq blink-cursor-delay 30)
  (unless noninteractive
        (postpone-message "blink-cursor-mode")
        (blink-cursor-mode 1)))
```

12.5. カーソル位置のフォントを確認

M-x describe-char すると,カーソル位置のフォントの情報が別バッファに表示されます。

12.6. フォント設定

表のような利用環境に対して,個別に設定を施しています.Windows と Linux は安定版の Emacs23 で,Mac は開発版の CocoaEmacs23 です.Mac では Emacs24 でもうまく表示できています.最近は,Migu 2M を気に入って使っています.

Table 12.6.1: 環境別の使用フォント

	ASCII	日本語
Mac	Monaco	Migu 2M 又は ヒラギノ丸 ゴ
Windows	Inconsolata	メイリオ
Linux	Inconsolata	MigMix

- http://d.hatena.ne.jp/setoryohei/20110117/1295336454
- Unicode Fonts for Ancient Scripts

```
;; 1) Monaco, Hiragino/Migu 2M : font-size=12, -apple-hiragino=1.2
;; 2) Inconsolata, Migu 2M : font-size=14,
;; 3) Inconsolata, Hiragino : font-size=14, -apple-hiragino=1.0
(defconst my-font-size 12)
(defconst my-ja-font "Migu 2M") ;; "Hiragino Maru Gothic Pro"
  (defconst my-ascii-font "Monaco") ;; "Inconsolata", Monaco
;; (defconst my-ja-font "Hiragino Maru Gothic Pro") ;; "Hiragino Maru Gothic Pro"
;; (defconst my-ascii-font "Inconsolata") ;; "Inconsolata", Menlo, "Ricty Diminished"
(defun my-ja-font-setter (spec)
  (set-fontset-font nil 'japanese-jisx0208 spec)
  (set-fontset-font nil 'japanese-jisx0212 spec)
  (set-fontset-font nil 'japanese-jisx0212 spec)
  (set-fontset-font nil '(#x0080 . #x024F) spec)
  (set-fontset-font nil '(#x0370 . #x03FF) spec)
  (set-fontset-font nil 'mule-unicode-0100-24ff spec))
(defun my-ascii-font-setter (spec)
  (set-fontset-font nil 'ascii spec))
(defun my-unicode-font-setter (spec)
  (set-fontset-font nil 'unicode spec))
(defun my-font-config (&optional size ascii ja)
  "Font config.
- SIZE: font size for ASCII and Japanese (default: 12)
```

12.6.1. フォントのインストール方法

Linux では次のように処理するだけでよく,意外と簡単.

- 1. ~/.fonts を作成する
- 2. フォントを1.のディレクトリに置く
- 3. fc-cache -fv を実行
- 4. fc-list でインストールされているかを確認.

なお,Windows では,フォントファイルを右クリックして,インストールを選択するだけで OK.

12.6.2. フォントチェック用コード

サンプルの org ファイル を作って,見た目をチェックしています.バッファ内の桁数チェックや,ASCII が漢字の半分の幅になっているかのチェックが楽になります.

12.7. 行間を制御する

(set-default 'line-spacing 0.2)

12.8. パッチをカラフルに表示する

Built-in の diff-mode.el をカスタマイズします.

• http://d.hatena.ne.jp/syohex/20111228/1325086893

12.9. 背景を黒系色にする

12.10. 日中と夜中でテーマを切り替える

私は使っていませんが,簡単にテーマを切り替えるためのパッケージ(<u>heaven-and-hell</u>)も存在します.

12.11. 時間帯を指定して起動時にテーマを切り替える

次の例では、19時から翌日の朝5時までの間に夜用のテーマを使っています。

12.12. [rainbow-mode.el] 配色のリアルタイム確認

M-x rainbow-mode とすると,色指定のコードの背景色を,その指定色にリアルタイム変換してくれる.

http://elpa.gnu.org/packages/rainbow-mode.html

12.12.1. 色一覧

0,6,9,C,F **の組み合わせ**

```
#000000 #000033 #000066 #000099 #0000CC #0000FF
#003300 #003333 #003366 #003399 #0033CC #0033FF
#006600 #006633 #006666 #006699 #0066CC #0066FF
#009900 #009933 #009966 #009999 #0099CC #0099FF
#00CC00 #00CC33 #00CC66 #00CC99 #00CCCC #00CCFF
#00FF00 #00FF33 #00FF66 #00FF99 #00FFCC #00FFFF
```

12.13. [edit-color-stamp] Qt 経由でカラーピッカーを使う

- sabof/edit-color-stamp: Edit hex color stamps using a QT, or the internal color picker
- Macintosh でもちゃんと使えます.

(設定手順)

• QT をインストールして , qmake に PATH を通す (例:/usr/local/opt/qt/bin)

- edit-color-stamp を入手してインストール先のフォルダに移動
- さらに, qt_color_picker ディレクトリに移動
- qt color picker.pro を編集して, "QT +=" に "widgets" を追加して保存する.

QT += core gui widgets

- qmake qt_color_picker.pro && make を実行
- 出来上がった qt color picker.app を /Applications/にコピー(移動)
- exec-path にパスを通す

```
(add-to-list 'exec-path
"/Applications/qt_color_picker.app/Contents/MacOS/")
```

- (executable-find "qt color picker") でプログラムを呼べることを確認
- #FFFFFF などの色の上で M-x edit-color-stamp を実行する
- カラーピッカーで色を選んで「OK」すれば、 #FFFFFF が更新される.

12.14. TODO [volatile-highlights] コピペした領域を強調

コピペ直後の数秒に限定して,コピペした領域をハイライトします.さらに,所定の間隔で表示色を変えることで,ハイライト色が徐々に消えていくようなエフェクトにしています.

13. ユーティリティ関数

13.1. [pomodoro.el] ポモドーロの実践

@syohex さん謹製の pomodoro.el に少しカスタマイズしたおれおれ pomodoro.el を使っています。以下のように設定すると,ポモドーロの残り時間は表示せず,アイコンだけをモードラインに表示できます.残り時間は M-x pomodoro:mode-line-time-display-toggle すれば,いつでも表示できます.

pomodoro:finish-work-hook , pomodoro:finish-rest-hook , pomodoro:long-rest-hook にそれぞれ結びつけてあるのは,<u>Mac のスピーチ機能</u>です. この例では,Kyoko さんが指示を出してくれます.

M-x pomodoro:start すると,ポモドーロが始まり,8 時間後に pomodoro:stop が呼ばれてポモドーロが終了します.pomodoro は機械的に仕事をしたい人にピッタリです. 人によっては <u>GTD</u> よりも取っ付きやすいと思います.

なお,Org Mode と組み合わせたい場合は,通知を org-clock-in と org-clock-out に連動させる <u>org-pomodoro.el</u> があります.

postpone の後に呼んでいるのは,Emacs 起動時の単純な高速化対策です.

```
;; ●の置き換え
```

13.2. [pomodoro.el] 続・ポモドーロの実践

さらに,モードラインに出すスタータスを表すサインに動きを付けます.ただ頻繁にモードラインを更新して描画するので,環境によっては動作が重くなるかもしれません.

各 interlval の数値を setq で後から変更する場合は,その直後に pomodoro:activate-visual-work-sign もしくは変更する interval に対応する同様の関数を実行してください.モードラインに変更が反映されます.

```
(with-eval-after-load "pomodoro"
;; 追加実装
```

```
<u>'("——</u> __" "<del>——</del>__ " "<del>—</del>
```

13.3. [google-this.el] 単語をグーグル検索

カーソル下の単語を検索して,結果をブラウザで受け取ります. google-this を直接呼ぶと検索確認を聞かれるので,すぐに検索するようにカスタマイズします. M-x google-this-word を使うのも手ですが,ハイフンで連結された文字列を拾えないので好みがわかれます.

```
(when (autoload-if-found
        '(my-google-this google-this-word)
        "google-this" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
      (global-set-key (kbd "C-c f g") 'my-google-this))

(with-eval-after-load "google-this"
      (defun my-google-this ()
        (interactive)
        (google-this (current-word) t))))
```

13.4. [lingr.el] チャットルームに自動参加

init.el 読書会が毎週土曜日の22時に開催されています.作業に集中していると,ついつい忘れてしまうので,その時間が来たら自動的にログインするように設定しています.ユーザ名とパスワードは,セキュリティを考慮して別なファイルに記載しています.

```
(when (autoload-if-found
        '(my-lingr-login)
        "utility" nil t)

(with-eval-after-load "postpone"
        (when (future-time-p "23:00")
        ;; do not use `run-at-time' at booting since diary-lib.el
        ;; will be loaded. It requires loading cost.
        (run-at-time "23:00" nil 'my-lingr-login))))
```

13.5. [multi-term.el] ターミナル

たまに使いたくなるので一応.

```
(when (autoload-if-found
    '(multi-term)
    "multi-term" nil t)

(with-eval-after-load "multi-term"
    (setenv "HOSTTYPE" "intel-mac")
    (my-night-theme)))
```

13.6. [osx-lib.el] OSX 用ユーティリティ

[MACOS]

- <u>raghavgautam/osx-lib</u>
- OSX の機能を呼び出すためのツール集
- osx-lib-say-region を呼び出せば,選択領域を機械音で発声させられます.
- selected.el と組み合わせると選択後にシングルキーで実施できるのでさらに便利です.

```
(when (autoload-if-found
    '(osx-lib-say osx-lib-say-region)
    "osx-lib" nil t)

(with-eval-after-load "osx-lib"
    (custom-set-variables
    '(osx-lib-say-ratio 100)
    '(osx-lib-say-voice "Samantha"))))
```

例えば,カエルの歌の輪唱ができます.以下のソースブロックで C−c C−c を適切なタイミングで押してみてください.

```
#+begin_src emacs-lisp :results silent
(setq osx-lib-say-voice "Kyoko") ;; Samantha
(setq osx-lib-say-rate 90) ;; min 90 for Samantha
(setq yourscript "かえるのうたが きこえてくるよ クァ クァ クァ ケァケケケケケケケケ クァ クァ クァ")
(osx-lib-say yourscript)
```

13.7. iterm2 を Emacs から呼び出したい

[MACOS]

C-M-i を iterm2.app の呼び出しに割り当てます.シェルでの作業はどうも eshell では満足できないので.なお flyspell を使っていると,遅延呼び出しした後にキーバインドを奪われるので,取り返します.

cmd-to-open-iterm2 の実装は, /utility.el にあります.

13.8. カレントバッファのあるディレクトリをターミナルで表示

```
(with-eval-after-load "postpone"
  (global-set-key (kbd "C-c f t") 'my-open-current-directory-in-terminal))
```

13.9. [gif-screencast.el] ユーザアクションのたびにスクショを取る

- Ambrevar/emacs-gif-screencast: One-frame-per-action GIF recording for optimal quality/size ratio
- 色々と Linux 用に設計・前提とされていて、今のところ Mac で使うのはちょっと厳 しい。
 - macOS 用に追加実装しました、本家にマージされています。
 - スクショ専門ツールもあります.こちらは import コマンドを利用します.
 - tarsius/frameshot: Take screenshots of a frame

```
(dired gif-screencast-output-directory)
(dired gif-screencast-screenshot-directory))))
```

13.10. [utility.el] 自作してテスト中の便利関数群

関数定義を<u>別ファイル</u>に分離して,Emacs 起動の高速化を図っています.各関数を autoload の管理下において,必要なときにロードするように設定しています.

```
(defconst utility-autoloads
  '(my-date
    my-window-resizer my-cycle-bullet-at-heading my-open-file-ring
    ;; selected
    my-org-list-insert-items
    my-org-list-insert-checkbox-into-items
    ;; M-x
    my-eval-org-buffer
    my-org-list-delete-items
    my-org-list-delete-items-with-checkbox
    my-org-list-delete-checkbox-from-items
    ;; others
    kyoko-mad-mode-toggle mac:delete-files-in-trash-bin library-p
    org2dokwiki-cp-kill-ring open-current-directory
    reload-ical-export my-show-org-buffer my-get-random-string init-auto-
install
    add-itemize-head add-itemize-head-checkbox insert-formatted-current-date
    insert-formatted-current-time insert-formatted-signature
    export-timeline-business export-timeline-private chomp
    count-words-buffer do-test-applescript my-open-current-directory-in-
terminal
    delete-backup-files recursive-delete-backup-files describe-timer
    my-browse-url-chrome my-setup-package-el my-kill-emacs-hook-show))

(when (autoload-if-found
    utility-autoloads
    "utility" nil t)
(with-eval-after-load "postpone"
    (global-set-key (kbd "C-M--") 'my-cycle-bullet-at-heading)
    (global-set-key (kbd "C-C t") 'my-window-resizer)))
```

13.11. [manage-minor-mode.el] マイナーモードの視覚的な管理

マイナーモードの動作状況を視覚的に確認できます.さらに,モードの ON/OFF を指定できます.

• <u>minor-mode を簡単に切り替える manage-minor-mode.el Emacs Lisp - Web 学び</u>

```
(define-key manage-minor-mode-map (kbd "q")
(lambda () (interactive)
(delete-window (get-buffer-window "*manage-minor-mode*"))))))
```

13.12. TODO [password-store.el] パスワード管理

- http://h12.me/article/password-management
- http://www.tricksofthetrades.net/2015/07/04/notes-pass-unix-password-manager/
- Add no-tty into ~/.gnupg/gpg.conf if an error occurred.
- システムで pass コマンドを使えることが条件

もしくは,id-manager.el もパスワード管理に利用できる.こちらは特定のコマンドがシステムにインストールされていなくても動く.

- The encrypted file is stored as ~/.idm-db.gpg.
- http://d.hatena.ne.jp/kiwanami/20110221/1298293727

```
(when (autoload-if-found
    '(id-manager)
    "id-manager" nil t)

(with-eval-after-load "id-manager"
    (setenv "GPG_AGENT_INFO" nil)))
```

13.13. TODO [network-watch.el] ネットワークインターフェイスの状態を監視

プロキシ内での挙動は不明。

14. おわりに

以上が, 私の init.el とその説明です.