情報システム応用演習課題

BlackJack

ユーザマニュアル

目次

- 0. 初めに
- 1. トップ画面
- 2. ルール説明画面
- 3. ログイン画面
- 4. ホーム画面
- 5. ロビー画面
- 6. ゲーム画面
- 7. 結果表示画面
- 8. マイニング画面

0. はじめに

このアプリケーションを利用する時はブラウザに備わっているbackボタン(左上の戻るボタン)は使用しないでください、予期せぬ動作をする場合があります。

1. トップ画面



ユーザ名,パスワードは管理者に問い合わせてください. デフォルトでは

このページでは以下の機能があります.

ボタン名 機能

ログイン ログイン画面に遷移します.

ルール ルール説明画面へ遷移します. (ログイン無し閲覧できます.)

2. ルール説明画面

【基本ルール(ブラックジャック)】

カジノディーラーとプレイヤーの対戦型ゲームです。 プレイヤーはカジノディーラーよりも「カードの合計が21点」に近ければ勝利となり、配当を得ることができます。ただしプレイヤーの「カードの合計が21点」を超えてしまうと、その時点で負けとなります。

【カードの数え方】

"2~9"まではそのままの数字、" $10\cdot J\cdot Q\cdot K$ "は「すべて10点」と数えます。 また、"A"(エース)は「1点」もしくは「11点」のどちらに数えても構いません。

【特別な役】

最初に配られた2枚のカードが"Aと10点札"で21点が完成していた場合を『ブラックジャック』といい、その時点で勝ちとなります。 配当は3 to 2(1.5倍)です。但し、カジノディーラーもブラックジャックだった場合は引き分けとなります。

ゲームの進行

【1】ディーラーからの合図でゲームがスタート。 【2】チップを賭ける。 【3】ディーラーからの合図で賭けを締め切ります。 【4】ディーラーがカードを2枚ずつ配ります。 【5】ディーラーは順番に各プレイヤーに対してカードの追加を行うか(アクション)を聞いていきます。 a. カードを追加(ヒット)する場合は、「ヒットボタン」を押してください。カードは何枚でもヒットできますが、21点を越えてしまうとその時点で失格(バスト)となります。 b. 手持ちの点数が十分だと思ったら、「スタンドボタン」をしてください。その点数のままでディーラーと勝負することになります。 【6】プレイヤー全員が選択を終えた後、最後にディーラーがカードをめくり、17点以上になるまでカードを引き続け、勝負となります。 【7】ディーラーよりも21点に近いプレイヤーは勝ちとなり、賭け金と同額の配当を得ることができます。逆にディーラーよりも21点に遠いプレイヤーは負けとなり、賭け金は没収されます。なお、同点の場合はプッシュといい、引き分けとなります。

このページではブラックジャックのルール説明を書いています.

3. ログイン画面



このページは以下の機能があります.

空欄	入力
Username	利用するユーザ名を入力してください.
Password	パスワードを入力してください.
ボタン名	機能
Sian in	入力したユーザでログインしホーム画面へ遷移しま

4. ホーム画面



このページは以下の機能があります.

ボタン名	機能
入室	ロビー画面へ遷移します.
ルール	ルール説明画面へ遷移します.
マイニング	マイニング画面へ遷移します.
ログアウト	ログアウトし,トップ画面へ遷移します.

5. ロビー画面



このページは以下の機能があります.

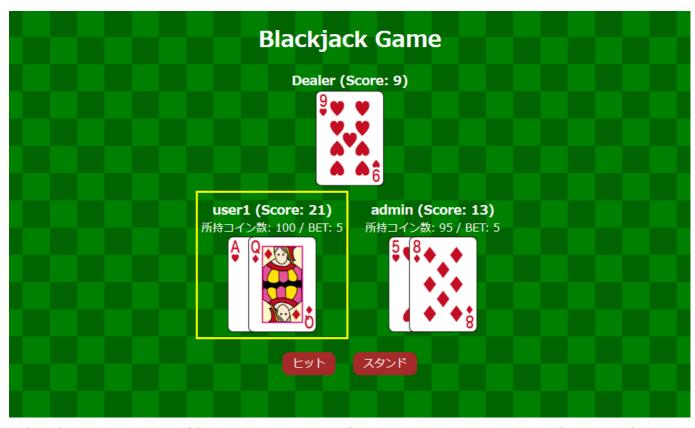
空欄 入力

ベット額を入力 賭けたいコインの枚数を入力してください.

*ベットするコインの枚数が所持コインの枚数より多い場合は自動的に0枚ベットしたものとして処理されます.

ボタン名 	機能
退室	退室しロビー画面へ遷移します.
ゲームスタート	 入力したコインの枚数を賭けてゲームを開始します.

6. ゲーム画面



黄色い線で囲まれたカードが自分の手札です. Scoreが21を超えないように気を付けながら21に近づけていきましょう.

このページは以下の機能があります.

ボタン名	機能
ヒット	ヒットしカードを1枚引きます.
スタンド	スタンドし現在の手札で勝負します.

7. 結果表示画面



黄色い線で囲まれたカードが自分の手札です.

このページはでは以下の機能があります.

ボタン名 機能

再戦	ロビー画面へ遷移します.
退室	

8. マイニング画面



このページは以下の機能があります.

ボタン名 機能

マイニング コインをマイニングできます. (確率で得られるコインの枚数が変化します.)

戻る ホーム画面へ遷移します.