

# 情報システム応用演習課題

## BlackJack

### ユーザマニュアル（管理者用）

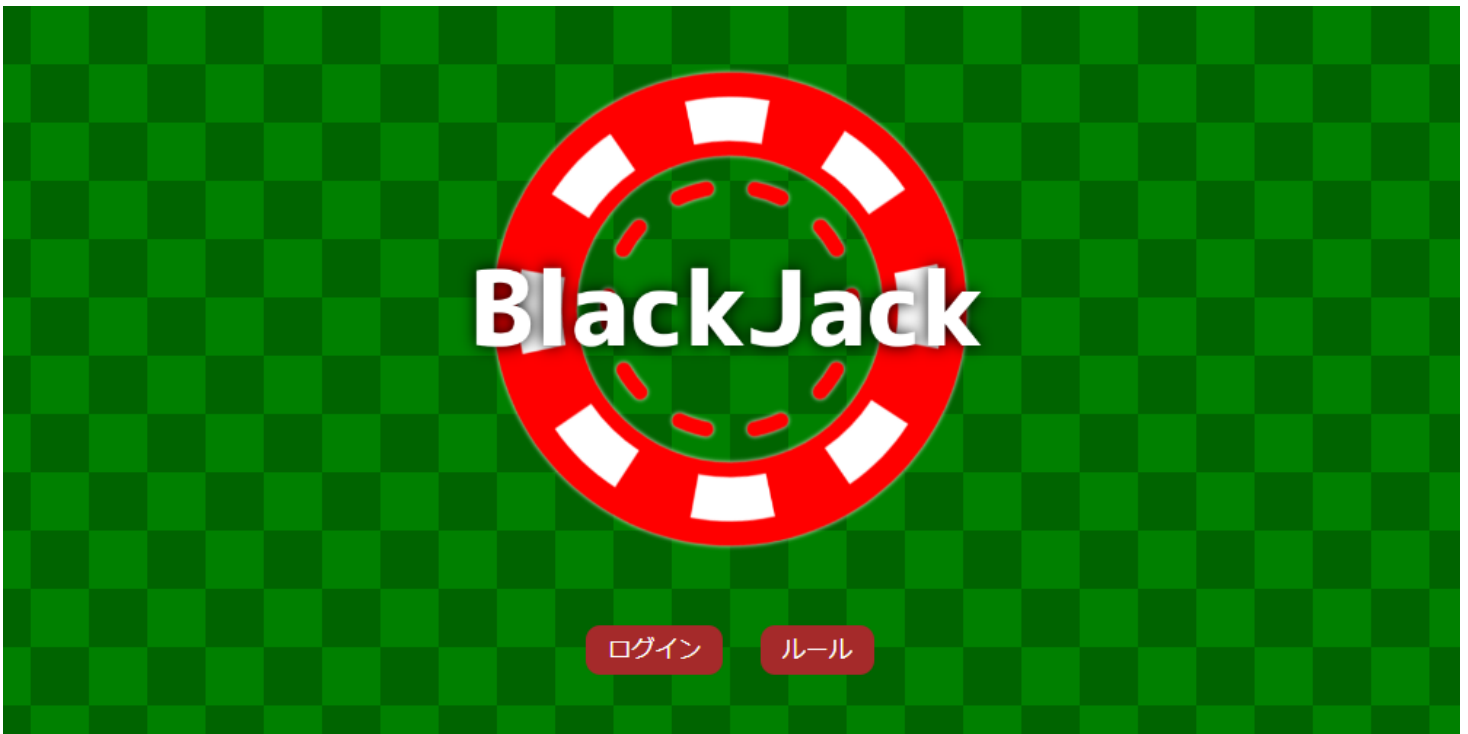
#### 目次

- 0. [初めに](#)
- 1. [トップ画面](#)
- 2. [ルール説明画面](#)
- 3. [ログイン画面](#)
- 4. [ホーム画面](#)
- 5. [ロビー画面](#)
- 6. [ゲーム画面](#)
- 7. [結果表示画面](#)
- 8. [マイニング画面](#)
- 9. [管理者画面](#)

#### 0. はじめに

このアプリケーションを利用する時はブラウザに備わっているbackボタン(左上の戻るボタン)は使用しないでください。 予期せぬ動作をする場合があります。

## 1. トップ画面



このページでは以下の機能があります.

ボタン名	機能
ログイン	ログイン画面に遷移します.
ルール	ルール説明画面へ遷移します. (ログイン無し閲覧できます. )

## 2. ルール説明画面

# Blackjack Rule

ブラックジャックはディーラーとプレイヤーの対戦型ゲームです。プレイヤーはディーラーよりも「カードの合計が21点」に近ければ勝利となり、配当を得ることができます。ただし、プレイヤーの「カードの合計が21点」を超えてしまうと、その時点で負けとなります。

### 【カードの数え方】

“2～9”まではそのままの数字、“10・J・Q・K”は「すべて10点」と数えます。また、“A”（エース）はドロー状況に応じて「1点」もしくは「11点」となります。

### 【特別な役】

最初に配られた2枚のカードが“Aと10点札”で21点が完成している場合、『ブラックジャック』という役となり、その時点で勝ちとなります。配当は1.5倍です。ただし、ディーラーもブラックジャックだった場合は引き分けとなります。

### ゲームの進行

1. ログイン後に入室ボタンを押し、対戦部屋に入室します。
2. 賭け金を入力します。ゲームスタートボタンを押すとゲームが始まります。
3. プレイヤーは自身の持ち札を見て、以下のアクションを行います。
  - a. カードを追加（ヒット）する場合は、「ヒットボタン」を押してください。点数の合計が20以下であれば何枚でもヒットできますが、21点を超えてしまうとその時点で失格（Burst）となります。
  - b. 手持ちの点数が十分だと思ったら、「スタンドボタン」をしてください。その時点の点数でディーラーと勝負することになります。
4. 参加中のプレイヤー全員がスタンドすると、ディーラーのターンに移ります。ディーラーは持ち札が17点以上になるとスタンドし、その時点の点数で各プレイヤーと勝負します。
5. ディーラーよりも21点に近いプレイヤーは勝ちとなり、賭け金と同額の配当を得ることができます。「ブラックジャック」の状態でディーラーに勝利した場合は、賭け金の1.5倍の配当を得ることができます。逆にディーラーよりも点数が低いか、21点を超えてしまったプレイヤーは負けとなり、賭け金は没収されます。なお、同点の場合は引き分けとなり、賭け金は返却されます。

### マイニングシステム

所持金が少ない場合は、マイニングシステムを用いて所持金を増やすことができます。マイニングページでマイニングボタンを押すと、ランダムな金額が付与されます。十分に所持金を準備してから、勝負に挑んでみましょう。

戻る

このページではブラックジャックのルール説明を書いています。

ボタン	機能
戻る	直前のページに遷移します.

### 3. ログイン画面

Please sign in

Username

Password

Sign in

このページは以下の機能があります.

空欄	入力
Username	利用するユーザ名を入力してください.
Password	パスワードを入力してください.

ボタン名	機能
Sign in	入力したユーザでログインしホーム画面へ遷移します.

利用できるユーザアカウントは以下の7種類です.

ユーザ名	パスワード
admin	p@ss
user1	p@ss
user2	p@ss
user3	p@ss

ユーザ名	パスワード
user4	p@ss
user5	p@ss
user6	p@ss

## 4. ホーム画面



このページは以下の機能があります。

ボタン名	機能
入室	ロビー画面へ遷移します。
ルール	ルール説明画面へ遷移します。
マイニング	マイニング画面へ遷移します。
ログアウト	ログアウトし、トップ画面へ遷移します。
管理画面	管理画面へ遷移します。（＊管理者のみ表示されます。）

5. ロビー画面



このページは以下の機能があります.

空欄	入力
ベット額を入力	賭けたいコインの枚数を入力してください.

\*ベットするコインの枚数が所持コインの枚数より多い場合は自動的に0枚ベットしたものとして処理されます.

ボタン名	機能
退室	退室しロビー画面へ遷移します.
ゲームスタート	入力したコインの枚数を賭けてゲームを開始します.

## 6. ゲーム画面



黄色い線で囲まれたカードが自分の手札です。Scoreが21を超えないように気を付けながら21に近づけていきましょう。

このページは以下の機能があります。

ボタン名	機能
ヒット	ヒットしカードを1枚引きます。
スタンド	スタンドし現在の手札で勝負します。

7. 結果表示画面



黄色い線で囲まれたカードが自分の手札です.

このページはでは以下の機能があります.

ボタン名	機能
再戦	ロビー画面へ遷移します.
退室	退室し, ホーム画面へ遷移します.



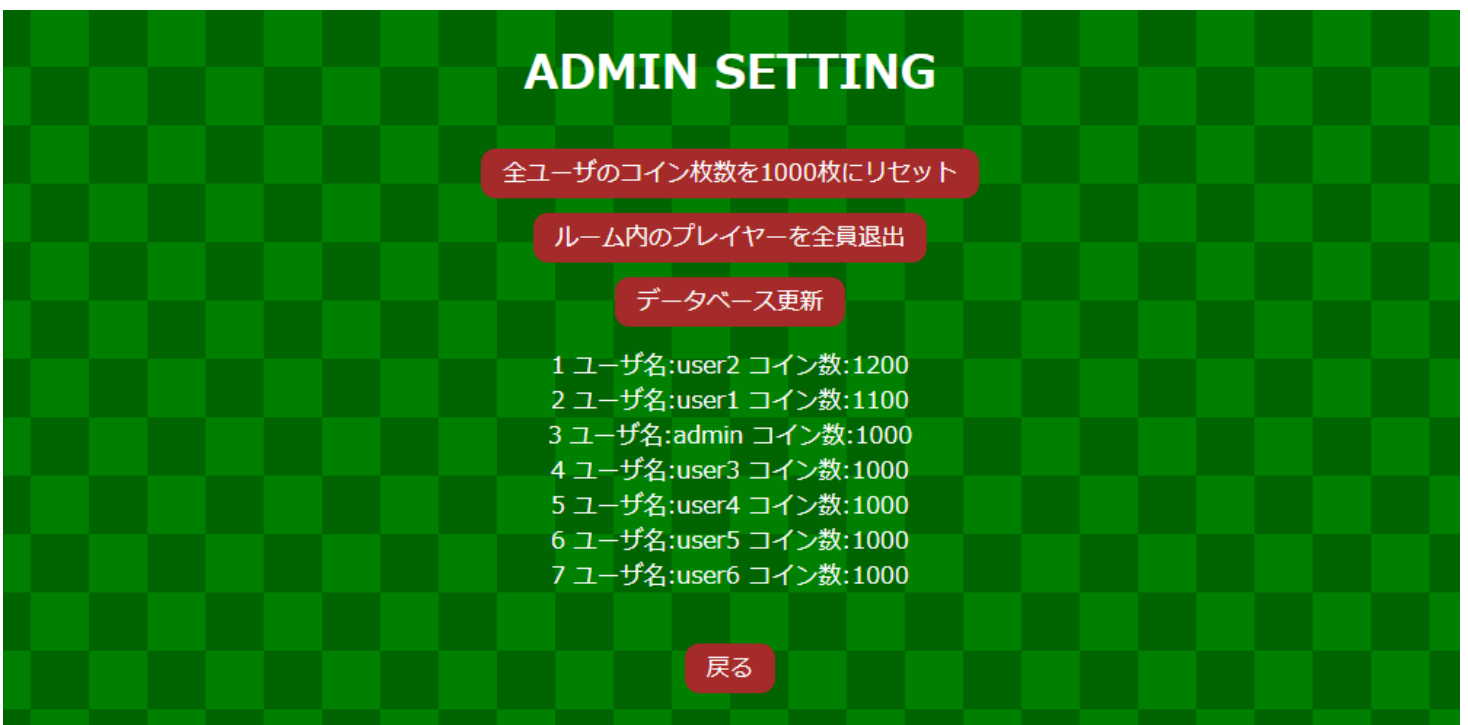
## 8. マイニング画面



このページは以下の機能があります。

ボタン名	機能
マイニング	コインをマイニングできます。(得られるコインの枚数は確率で変化します。)
戻る	ホーム画面へ遷移します。

## 9. 管理者画面



adminでログインしユーザのみが閲覧できます.  
このページはでは以下の機能があります.

ボタン名	機能
全ユーザのコイン枚数を100枚にリセット	全ユーザのコイン枚数を100枚にします.
ルーム内のプレイヤーを全員退室	ルーム内のプレイヤーを全員退室させます. (全員がロビー画面にいない状態で実行してください. )
データベース更新	データベースを更新し表示される情報を最新のものにします.
戻る	ホーム画面へ遷移します.