

1. 구조체를 이용하여 카페에 사용할 POS 시스템을 개발하려고 한다. 구현할 메뉴는 아래와 같다.
  - 1-1 (10 점) 음료 추가
  - 1-2 (10 점) 음료 삭제
  - 1-3 (10 점) 음료 검색 - 전체이름으로 검색하고 없으면 일부분으로 검색. 찾았으면 음료 이름을 출력.
  - 1-4 (10 점) 주문한 목록 출력 (화면출력)
  - 1-5 (10 점) 결제금액 출력 (화면출력)
  - 1-6 (20 점) 수량항목 추가(화면출력)
  - 1-7 종료

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 1  
 추가할 음료의 이름과 가격을 입력하시오: 아이스아메리카노 3000

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 1  
 추가할 음료의 이름과 가격을 입력하시오: 아이스카페라떼 4000

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 1  
 추가할 음료의 이름을 입력하시오: 핫초코 3500

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 3  
 검색할 음료의 이름을 입력하시오: 아이스  
 전체 이름으로 검색...  
 없음.  
 일부분으로 검색...  
 아이스아메리카노    발견!  
 아이스카페라떼    발견!

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 2  
 삭제할 음료의 이름을 입력하시오: 아이스카페라떼  
 삭제되었습니다.

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 4  
 주문한 목록은 다음과 같습니다.  
 아이스아메리카노 3000  
 핫초코 3500

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 5  
 결제금액은    6500 원입니다.

#### 1-6 예제

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 1  
 추가할 음료의 이름을 입력하시오: 핫초코 3500

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 1  
 추가할 음료의 이름과 가격을 입력하시오: 아이스아메리카노 3000

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 1  
 추가할 음료의 이름과 가격을 입력하시오: 아이스아메리카노 3000

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 4  
 주문한 목록은 다음과 같습니다.  
 핫초코                    1        3500  
 아이스아메리카노        2        3000

1: 음료추가    2:음료삭제    3:음료검색    4:주문한목록    5:결제금액    6:종료? 5  
 결제금액은    9500 원입니다.

2. 첨부된 score\_src\_new.txt 파일에는 학생들의 성적이 있다. 각 학생은 4 과목의 성적이 있다. 이 파일을 읽어서 각 학생별로 성적의 총점과 평균을 산출하고 평균점수에 따라 학점을 부여한다. 학점부여기준은 아래와 같다. 최종데이터는 score\_grade.txt 파일에 저장한다.

구현할 메뉴는 아래와 같다.

(10 점) - 파일에서 성적읽기 (파일입력후 화면출력)

(10 점) - 파일에서 총점과 평균계산하여 출력하기 (화면출력)

(10 점) - 학점부여후 출력(화면출력)

(10 점)- 파일저장하기 (파일출력)

평균점수	학점
95 이상	A+
95 미만 90 이상	A
90 미만 85 이상	B+
85 미만 80 이상	B
80 미만 75 이상	C+
75 미만 70 이상	C
70 미만 65 이상	D+
65 미만 60 이상	D
60 미만	F

끝.