

LLDB custom command

@takecian

今日は

- LLDB

Custom command

- 自分でコマンドを作ることができる

普段 `lldb` でどんなことやってる？

```
po String(data: data, encoding: .utf8)
```

やり方

- Python でコマンドを書きます
- .lldbinit ファイルをホームディレクトリ下に起きます
- .lldbinit で Python を読み込みます
- Xcode を起動します

Python でコマンドを書きます

読み込まれた時に実行される関数でコマンドを登録する

```
def __lldb_init_module(debugger, internal_dict):  
    debugger.HandleCommand("command script add -f d2s.process d2s")
```

Python でコマンドを書きます

実行したい内容を書く

```
import lldb

def process(debugger, command, result, internal_dict):
    lldb.debugger.HandleCommand("""
    expr -l swift --
    func $process(_ data: Data) {
        print(String(data: data, encoding: .utf8) ?? "data is nil")
    }
    """).strip())
    lldb.debugger.HandleCommand('expr -l swift -- $process(' + command + ')')
```

.lldbinit

- LLDB起動時に読み込まれるファイル
- この中で Python ファイルを読み込む

登録してみた

デモ

便利なのあった

facebook が作ってる Custom command 集

<https://github.com/facebook/chisel>

色々便利なコマンドがあった

hide/show

mask/unmask

参考

- <https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2018/412/>
- <https://github.com/facebook/chisel>