

Introducing Playground Driven Development

@takecian

PDD

PPD

Kickstarter の iOS アプリで採用されている

Xcode Playground で UI の確認をしながら開発する手法

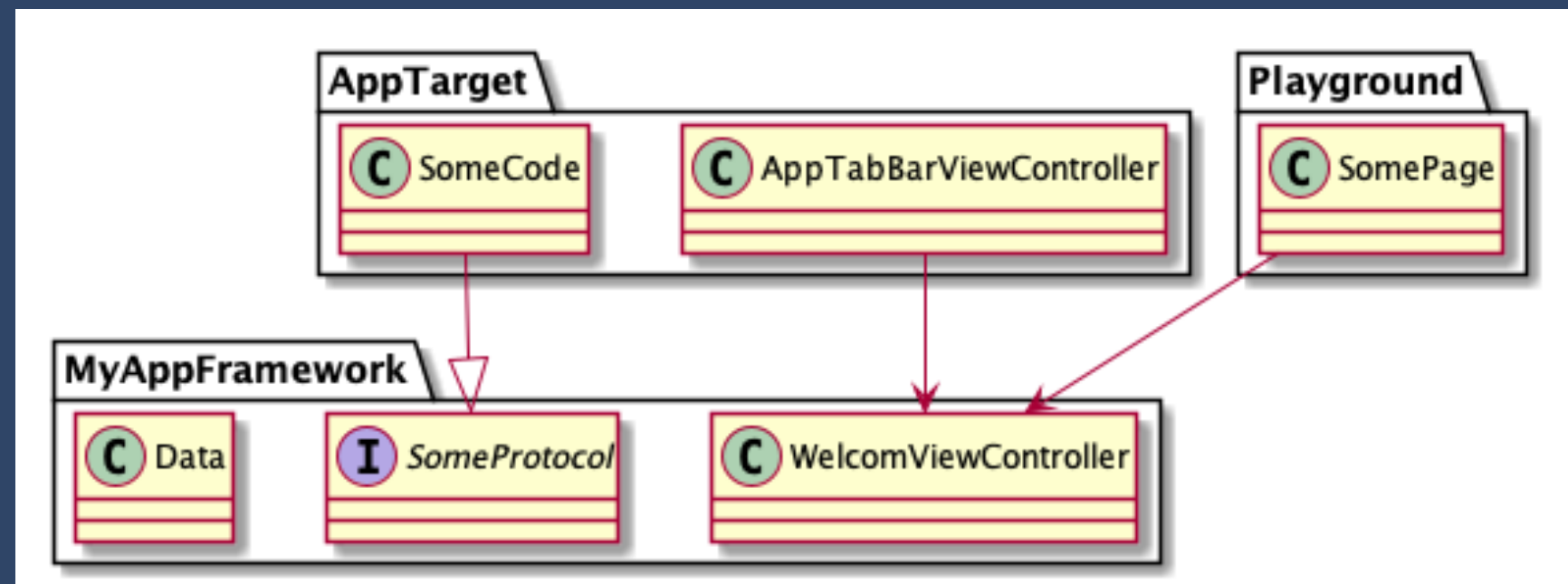
- <https://github.com/kickstarter/ios-oss>
- <https://talk.objc.io/episodes/S01E51-playground-driven-development-at-kickstarter>

Xcode Playground

- コードを簡単に動作させられる便利なやつ
- Cocoa touch framework を Playground から呼び出す例
@WWDC2018
- <https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2018/402/>

やり方

1. Xcode Playgronud で使いたい ViewController を Cocoa touch framework で作る
2. Xcode Playgronud から ViewController を呼び出す



詳しいやり方はここ

<https://qiita.com/takecian/items/1f492e5a12cf3ccdfa77>

デモ

制約

- Xcode playground から Application target のコードは呼び出せない
- Cocoapods のライブラリを使おうとすると魔術が必要
- Cocoa touch framework のコードを変更したら再ビルドが必要