

What's new Xcode 10.2 and Swift5

@takecian

今日は

- Xcode 10.2 で何が変わるの、という話

話の前に

Xcode Beta 10.2 をインストールしてください

General

Xcode が macOS content caching サポートした
よくわからない

<https://support.apple.com/ja-jp/guide/mac-help/about-content-caching-on-mac-mchl9388ba1b/mac>

Interface builder

- ダブルクリックでの拡大縮小がなくなる
- Trackpad でのピンチ・Optionを押しながらのスクロールになる

Source Editor

Computed property の畳み込みができるようになった

Edit -> Code Folding -> Fold Methods & Functions

Testing

xccov(Xcodeのtest coverage report のやつ)が色々改善されたらしい

- coverage reports の差分が取れるようになった
- 複数のレポートを結合できるようになった

App thinning

配布時のアプリサイズをいい感じにするやつの総称

- Bitcode
- App slicing
- On-Demand Resources (ODR)

<https://help.apple.com/xcode/mac/current/#devbbdc5ce4f>

App thinning

これに新しく追加される

- Swift の標準ライブラリのためのdynamic link libraryとSwift SDK overlayがアプリに含まれなくなる
- iOS12.2 から
- つまり？
 - ファイルサイズが小さくなるらしい

ファイルサイズってどこで見るの？

- AppStore Connect -> Activity -> All Builds

Swift 5 変更点

これ clone して試してみましよう

<https://github.com/twostraws/whats-new-in-swift-5-0>

参考

https://developer.apple.com/documentation/xcode_release_notes/xcode_10_2_beta_3_release_notes

https://developer.apple.com/documentation/xcodereleasenotes/xcode102beta3releasenotes/swift5releasenotesforxcode102beta_3

<https://www.hackingwithswift.com/articles/126/whats-new-in-swift-5-0>