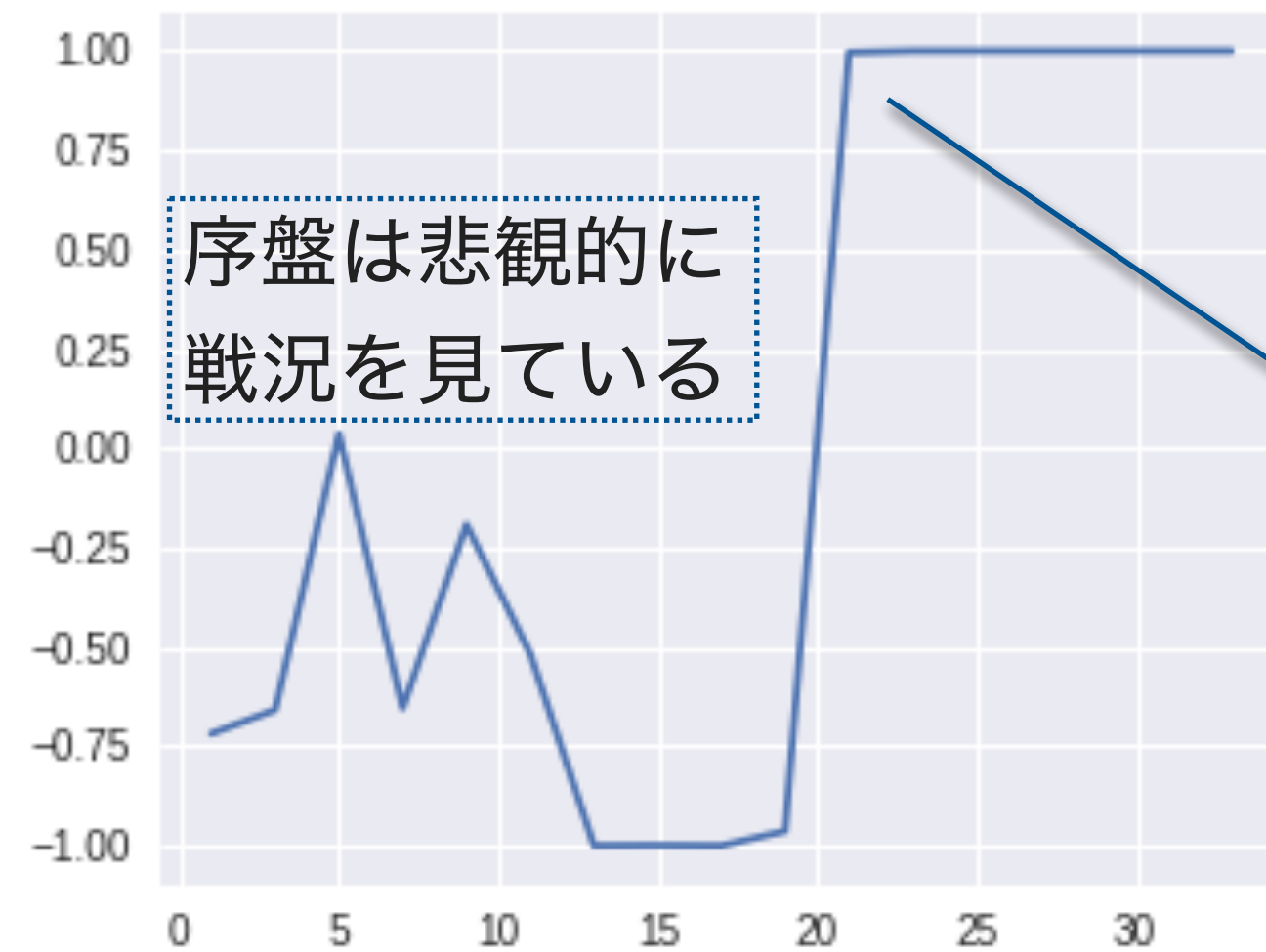


# MinMaxアルゴリズムとの対局2

- Alpha Zeroベストモデル(白)とMinMaxエージェント(黒)の対局の記録



ゲーム経過に対する価値関数の値

横軸: 手数, 縦軸: 価値関数

→19-21手目が決め手

この時点で勝ちが確定していると考えている

16手目以降

