

MinMaxアルゴリズムとの対局

- 学習初期のモデルとベストモデルが40試合ずつMinMaxエージェントと対局
- 学習初期(モデル4) 4勝36敗
- ベストモデル(モデル33) 33勝 7敗
- MinMaxエージェントはノードから深さ3までの探索制限をかけて探索